1 PC ENGINE 遊戲俱樂部

GAME CLUB



超強力4大RPG-ACT名作遊戲徹底攻略

桃太郎伝説 I・II

超絶倫人

附：桃太郎傳説II 完全攻略故事步驟

華鍵出版社

攻略本目錄

本社爲電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

①請向全省各任天堂租售店購買。

②如專售買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。

③再買不到多找幾家看看。

④郵購：

到郵局取劃撥單寫上帳號05484502華泰書店帳戶收

通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話

把書款存入郵局，本社收到書款即用掛號寄書。

劃撥10天未收到書請電話查詢。電話 (02) 911-5021

⑤本目錄定價如有錯誤，皆以版權頁定價爲準。

1. 超級瑪莉……120
2. 薩爾達的傳說……120
3. 魔界村……100
5. 地底探險……90
6. 中國拳……100
8. 影的傳說……90
9. 宇宙巡航機……90
12. 金牌瑪莉……120
13. 星際戰士……110
14. 巴比倫塔……100
15. 大盜五衛門……100
17. 北斗神拳……90
18. 高橋名人……90
21. 超級鐵板陣……100
22. 銀河戰士……120
24. 神秘的村雨城……120
25. 惡魔城……100
26. 勇者鬥惡龍一代……100
28. 太空女超人……110
29. 香蕉王子……100
30. 小貓的故事……100
32. 美式摔角……90
33. 迷宮組曲……110
34. 外星人……100
35. 長靴貓……100.
37. 超級雷鳥號……80
39. 快樂城……100
41. 貓鼠大戰……100
42. 龍球神龍之謎……110
43. 兵蜂二代……100
44. 小叮噹……120
46. 七寶奇謀……100
47. 東海道五十三次……90
48. [illegible]……90
49. 超人[illegible]……90
50. [illegible]……90
51. 黑金剛2……100
52. [illegible]……100
53. 瑪利闖天下秘技大全……100
55. 瑪多拉之翼……100
56. 魔鐘……100
57. 魔洞戰記……100
58. 火之鳥……100
61. 女超人蓋拉……100
62. 太陽神……60
63. 林克冒險……120
64. 飛龍拳……80
68. 魔王的迷宮……100
69. 米老鼠……100
70. [illegible]童話……100
71. 十王劍之謎……100
72. 超級金鋼……100
73. 明星之路……100
74. 作曲家……100
75. 立體大作戰……70
76. 魔幻仙境……120
77. 小超人……100
78. 南國指令……70
80. 木偶奇遇記……80
81. 北斗神拳二代……100
82. 七寶奇謀二代寶島版……70
84. 魔界島……100
85. 打擊魔鬼……90
86. 熱血硬派……90
87. 未來戰士……90
88. 賽馬……90
89. 妖怪俱樂部……90
90. 不可思議之旅……70
91. 愛戰士……100
92. 新人類……120
95. 必勝秘技大集合(晉級)……70
96. 金龜車(晉級版)……90
97. 保齡球……90
102. 迷宮寺院……90
103. 星際坦克……100
104. 雅典娜……90
105. 巴比倫塔[illegible]……120
106. 魔獸森林傳說……100
107. 拳擊王……100
108. 地獄之門……90
109. 高爾夫球－[illegible]……100
110. 綠色兵團……120
111. 高橋名人二代……100
113. 兵蜂一代……80
114. [illegible]……120
115. 立體棒球……100
116. 魔界少年……90
118. 風雲少林拳……100
119. 勇者鬥惡龍二代續集……160
120. 月風魔傳……100
122. 古文明之戰……100
124. 花式撞球……100
125. 屠龍劍……120
126. 超級秘技1……100
127. 夢工場……120
128. 荒島大冒險……100
130. [illegible]之謎……100
131. 超級秘技2……100
132. 轟炸之王……100

ももたろうでんせつ
桃太郎伝説 加強版



必勝攻略法

這是在家庭遊樂器任天堂方面大受歡迎的RPG名作加強版，如今移植在 PC-ENGINE 更具挑戰性。充滿愛心，勇氣及體貼心的桃太郎，展開打擊魔鬼之旅。這裏以豐富的資料來支援攻略。

桃太郎傳説
加強版
必勝攻略法



目 一 錄

にゅう もん へん
入門編

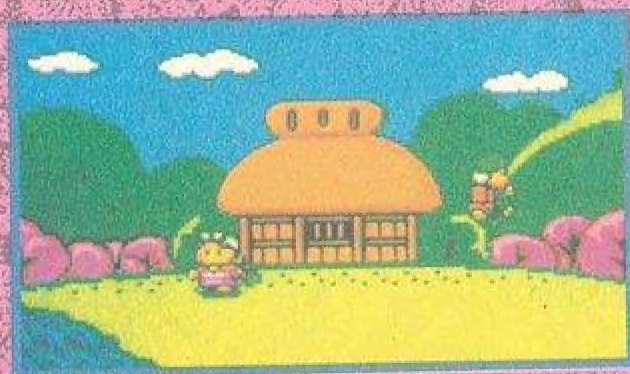


在這裏要說明搖桿的使用方法及指令的意義、故事的概略、登場人物的介紹以及「桃太郎加強版」遊戲所需的基本知識。因爲作戰前必須要先知道自己的實力。

故　事



桃太郎，
桃太郎，
你腰上的飯糊，給我吃
給我吃一個好嗎？

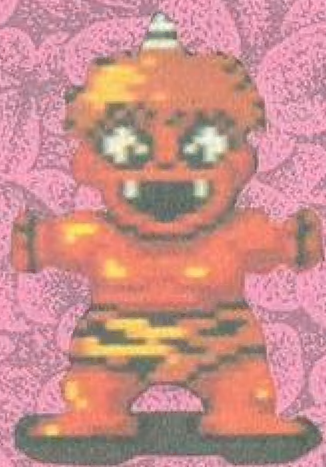


這是傳說故事世界的冒險。

在很久很久以前有一個老公公和老婆婆住在一起。他們沒有小孩子，但是這對夫婦的感情很好。他們住在遠離希望之都的動身之村附近。兩人彼此相依爲命。某天，和往常一樣，老公公入山中砍柴，老婆婆則至河邊洗衣服。當她用全自動洗衣機洗衣服時，看見從河川漂下來一個大桃子。老婆婆將它帶回家，想要和老公公一起分享。







當老公公拿起刀，正要砍的時候，桃子突然放射出奇異的光芒，然後裂成二半。從中跳出了一個活潑的小孩。



桃太郎：
「爺爺、奶奶
我要打擊魔鬼。」

這個小孩因而被取名爲桃太郎，他長得非常強壯。後來桃太郎爲了拯救被魔鬼折磨的人們，就出發征服鬼的旅行。



控制器的使用方法



在基本上而言，要以方向鈕來選擇移動或指令。Ⅰ鈕代表決定，Ⅱ鈕代表取消。

①方向鈕

在原野的畫面上，桃太郎移動或選擇的指令。斜向按即是縱、橫、縱橫斜向移動。

②Ⅰ　鈕

用來呼叫指令目錄或決定指令。如果是處在連發狀態時，應把連射切斷。

③Ⅱ　鈕

取消選擇的指令。在店舗中選擇是（はい）或不是(いいえ)時，Ⅱ鈕會自動地選擇不是。

④選擇鈕

不在遊戲中使用。欲重新遊戲時，和RUN 鈕一起按下，就可使遊戲攻擊置重新。

⑤RUN鈕

在呼叫系統目錄時使用。若要跳過開始的遊戲介紹時，按此鈕也可省略。

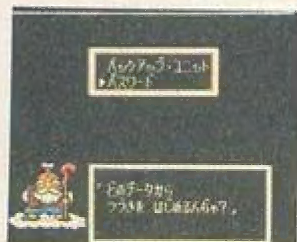
指令的角色

各種指令分成數個目錄。我們要了解各個重要的所屬功能，才可依照不同的狀況來分別使用之。



標題選擇畫面

標題畫面會出現重新開始(はじめて)、繼續（つづき）二個選擇。如果選擇「開始」，就會變成開始的介紹畫面。如果選擇「繼續」，就會變成持續上次記錄。



接關選擇畫面

天上仙人出現聽取電池記憶裝置（バックアップ·ユニット)或密碼(パスワード)。因爲密碼方式相當長，最好使用「天之聲２」較爲省事。



原野上選擇目錄

在移動時按Ｉ鈕可叫出此目錄。交談（はなす)調查(しらべる)法術(じゆつ) 裝備(そうび)工具(どうぐ)等，都是和冒險有直接的關係的指令。



戰鬪選擇畫面

當敵人出現時，就會自動地顯示。共有戰鬪（たたかう）法術（じゆつ）工具（どうぐ）逃走（にげる）四個種類。不過就算選「逃走」，也未必逃得掉。



系統選擇目錄

按RUN 鈕呼叫出來。在戰鬪時也可使用。暫停和強度（ポーズ＆つよさ）爲出現狀況畫面。也可變更對白（セリフのはやさ）飛燕（ひえんのはやさ）的速度。

桃太郎強弱的獲知

假如從系統目錄上選擇「暫停及強度」就會變成暫停的畫面。及現在桃太郎的強度就可從此一目瞭然。要隨時地觀看此資料研究戰略這是攻略的捷徑。



①道具 どうぐ

桃太郎現在携帶的道具全部表示出來。一次能帶8個道具。假如超過以上的話，可以寄存於連鎖錢莊。

②經過時間 けいかじかん

從遊戲開始至現在所經過的時間，以秒數表示。可以和朋友比賽誰的攻略時間少。

③金、錢莊といちや

表示現在所持有的金錢。另外，可以在錢莊存五萬兩的錢及十六個道具

④現 在 狀 態

將現在的心數及到下個段數所須的心數值表示出來。右邊是體數及技數的最大值，左邊表示現在值。

❺現在強度

表示攻擊力(こうげき)、守備力(しゅび)敏捷度(すばやさ)及現在裝備的武器，以及隨從。不難看出隨著裝備數值的變化，攻擊也會跟著變化。此外，這些數值也隨著敵方的特殊攻擊而有所改變。要不斷地核對數值。

❻法術

表示桃太郎現習得的全部法術。若技數不夠，有的法術就不能使用。而不能使用的法 術。

❼電池記憶裝置的有無

電池記憶裝置的有無「天之聲2」等表示是否接有電池記憶裝置。

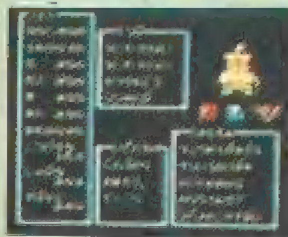
❽寶物 たから

表示目前桃太郎若欲獲得勇氣之劍之絕對必要的五種寶物當中持有物。

❾飛燕的狀態

表示系統目錄上的選擇，即飛燕的速度及能到達地點的數目。村落最多可到9所。

增強改良方面！ 1



▲任天堂版的「桃太郎傳說」畫面，是不是如此？

移植到PCENGINE 、加強增加了此狀態顯示畫面。在二個畫面分的空間，顯示各綜合情報，及至下一段數所必要的心數。只要段落上升，桃太郎的體及技數就會全部回復。如此便能實現冒險計畫。



街道的公共設施

在這個傳説故事中，有希望之都以及以動身之村爲首的8個村落。在那兒，有各種店舖可以幫助桃太郎來征退鬼。下面設施(大多是店舖)的説明，使你了解他們的功能。



神社

在此可以得知桃太郎至下一段數所必須要的心數、電池記憶裝置的貯存(セーブ)或聽天之聲（密碼ーパスワード）。如果遊戲中桃太郎精疲力盡時，會回到最後聽取天之聲的神社處。

宿屋

付款住宿。可以使桃太郎的體數及技數回復到最大值。此外，在不同的宿屋的房內，有時也可聽到住宿客的情報，從這裏得到暗示。

茶店

有賣飯糊、桃樹枝等物或能恢復體數的道具。物品全國共通，其中有「饅頭」、「飯糊」、「黃米麵糊」、「桃樹枝」、「蜘蛛絲」、「桃子」及「羽衣」等七個項目。



武器店

有刀劍、盔甲、鞋子等物。離動身之村越遠，賣有越強的兵器等。到了新的村鎭一定要前往看看。假如有充分的資金，一定要加強裝備，這才是致勝的秘訣。



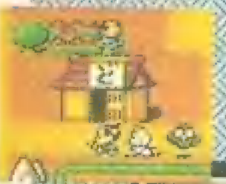
錢莊

是全國連鎖店。兌換商的店鋪（即古時候的銀行），可以存取道具及錢。將錢存入(おあずけ)，不但不會減少，還有利息。



易者えきしゃ

免費。占卜出桃太郎所質問的有關那個(あれ)、這個(これ)、那一個(それ)、的各式問題。大多是有利的冒險指南內容。其中也夾雜著許多重要暗示。傳說全國的卜卦者會聚集起來，在某地召開大會。



廉價商店ーど

是全天下物價最便宜之地，雖然無高價商品，卻也便宜得令人吃驚。因爲在這裏買到的東西，可以轉賣至其它商店，此店在浦島村營業。



麻雀旅館



以「斷舌麻雀」出名的麻雀村。全國有8個。以旅行客棧最爲出名。最初不能以法術到達，經過強化飛燕法術以後，便能使桃太郎以法術來行走到此。



建物的配置其與宿屋一樣是共通相同的。旅人或雀數依場所而異。在此可得到重要的暗示。

❶ 宿屋

與市鎮的宿屋相同，內部裝潢也一樣。這是很重要的設備。桃太郎和衆鬼作戰後，可以到這裏消除疲憊

❷ 寶箱屋つづら

可以任意選擇寶箱大小。有時可以選到在普通商店買到不的便利品。

❸ 茶店・武器店

武器店在茶店的深處營業。大多是賣比附近村落高一級的東西。

❹ 地藏

地藏若向其請教，就可以得到許多暗示，在村外有很多。務必要向他請教。



重要人物介紹

在漫長的桃太郎旅行故事中，會出現許多人物。其中有站在桃太郎這一方的，加入成為隨從。當然也會有許多敵人。在此介紹幾個比較重要的角色。



老公公・老婆婆

桃太郎的養父母。在動身之村稍北處等待桃太郎回家。只要桃太郎回去探望父母，他們就會安慰他，使他回復體力及技。

狗いぬ



與開花爺爺的狗具有相同的血統。是一隻名犬。牠的鼻子很敏感，可以隨時嗅到敵人及同伴的蹤跡。

雉雞きじ

不曉得被關在何處的第二個隨從。牠會抓敵人或使用金丹術幫助桃太郎。有跟周圍島嶼交談的能力，以便得到情報尋到寶物。

猴子さる



牠是住在猴蟹村的猴子，是前往愛及勇氣之國渡舟的船頭，為最後一個隨從。被山中女妖(ヤマンバ)抓走，藏於某處。



福神(ふくのかみ)和福神王(かみキング)

當惡運臨頭，幸福之神必定出現。窮神出現反之也必會出現幸運之神。福神王(かみキング)能使桃太郎的錢，一口氣增加兩倍。遇上的話就幸運！

竹取公主かぐやひめ



從竹中出生的美女。是桃太郎加強版中的女主角。在竹取村等待能夠取得5個寶物的勇士來。並交予勇氣之劍。實際她是從月亮來的公主。



扒手銀次すりのギンジ

他是首屈一指的扒竊高手。什麼東西都會偸。精通易容術，可以化身爲女人。以前好像背著四個寶物去找過竹取公主。

閻羅大王えんまだいおう



是地獄的判官，十王之首。他率領衆魔鬼大軍團欲征服世界。他認爲愛和勇氣很噁心，只有鬼才能支配人的幸福。是鬼島的主人。

資料編



收集了「桃太郎傳說加強版」的登場道具、法術、妖怪等資料。在遇見新敵人或不曾用過的道具，可以利用後面的索引加以參考。



能裝備的道具

刀劍、盔甲、鞋子，是可以穿在桃太郎身上的道具，能力值的變化也要注意。

店裏賣的武器

這是在武器店裏可以買到的武器，其效果是使攻擊力增加。

名稱	買值	賣值	效果	説明
竹刀 しない	25	17	5	竹子做的練習用刀子，又用來散散心。
木刀 ぼくとう	60	45	8	用硬木做的刀劍。開始要買就買它。
短刀 わきざし	180	100	11	這是鐵製的刀，因爲短，所以攻擊力弱。
刀劍 かたな	380	280	13	這是普通的劍，到開花村買。
新月劍 しんげつのけん	600	450	16	以月光鍛鍊的劍。因新月，所以效力弱。
初弦劍 みかづきのけん	1400	1000	19	以初弦月光鍛鍊的劍。
下弦劍 かげんのけん	2500	1900	24	以下弦月光鍛煉的劍。
上弦劍 じょうげんのけん	4000	3000	27	隱藏上弦月魔力的劍。
十六夜劍 いざよいのけん	5000	3700	36	以十六夜月光製成的劍很厲害。
有明劍 ありあけのけん	10000	7500	39	以有明月光魔力被封的劍。
望月劍 もちづきのけん	15000	11000	42	在望月光下鍛煉的劍。
滿月劍 まんげつのけん	25000	25000	45	以滿月光製成，來討伐鬼的魔劍。

月光劍 げっこうのけん	30000	25000	50	在店裏可以買到最強的劍。在月世界製成的？

在店裏買不到的武器

這是在寶箱屋中拿到的，或你在路上撿到的武器。有魔力。

名稱	買值	賣值	效果	說明
鬼棍 おにのかなぼう	—	500	40	在麻雀寶箱店拿到的。敏捷度極端的差。
羽後劍 うごのけん	—	—	15	攻擊力低，但可連續攻擊。
待節劍 ふしまちのけん	—	—	10	以高機率使出會心一擊的魔劍。
勇氣之劍 ゆうきのけん	—	—	55	這是最強的劍。好像有著其他的秘密之力。

防具

能防備敵人的攻擊。愈高貴的防具，愈有守備力。除了勇氣護胸外，所有的防具都可在武器店買到。

名稱	買值	賣值	效果	說明
和服 きもの	10	7	3	這是用普通的布料製成的衣服。
捲絲護胸 いとまきどう	25	18	6	在護胸上捲絲的補強。
紅絲護胸 あかいとどう	50	38	12	捲上有魔力紅絲的護胸
白絲護胸 しろいとどう	250	190	23	以魔鬼討厭的白絲補強護胸。
單片護胸 いちまいどう	500	380	29	以單片板做成的護胸。強多了。
兩片護胸 にまいどう	1500	1100	34	重疊兩片木板的護胸。價格高出三倍。
三片護胸 さんまいどう	2900	2150	40	交錯重疊三片木板製成的護胸。相當堅固。

圓筒盔甲 どうまるよろい	5000	3500	47	覆蓋整個上半身的盔甲。也可以保護背部。
紅盔甲 しゅぬりよろい	7500	5000	60	塗紅的盔甲。塗上藥，提高守備力。
舶來盔甲 なんばんよろい	15000	10000	66	這是舶來品盔甲，使用未知技術製成。
大盔甲 おおよろい	20000	14000	73	籠罩全身的鐵製盔甲。缺點是稍重。
盔甲 かっちゅう	25000	18000	75	作戰用的鐵製盔甲。容易移動。
勇氣護胸 ゆうきのどう	—	—	78	最強的盔甲。好像藏在什麼地方。

足履

因爲穿了它比打赤脚好，所以敏捷度提高
不過種類少。

名稱	買值	賣值	效果	說明
草鞋 わらじ	10	7	3	稻草編製的鞋。優點是便宜。
布鞋 たび	50	35	5	鞋底裝有墊子的鞋。
兔皮鞋 ウサギのたび	250	180	7	具有白兔的高敏捷性的布鞋。
狐皮鞋 キツネのたび	500	350	15	穿起來輕快如狐狸。
鹿皮鞋 シカのたび	1500	1050	25	快跑如鹿的布鞋。效果大。
獅皮鞋 シシのたび	3000	2100	35	輕快如獅的布鞋。
豹皮鞋 ヒョウのたび	5000	3500	40	穿起來敏捷如豹的鞋。效果大。
走雪鞋 かんじき	1000	700	20	雪地的必需品。走在冰上不會滑倒。



其他的道具

收集有武器和防具以外的各種道具。有回復體數或技數，和移動中可發揮效果的各樣東西。其中也有攻略絶對必要的道具。連同作戰效果一覽表。

名稱	買値	賣値	說明
饅頭 おまんじゅ	8	6	吃了它，可以回復體數15。茶店有賣。
飯糰 おにぎり	15	12	吃了它，可以回復體數30。茶店有賣。
黃米麵糰 きびだんご	30	20	吃了它，可以回復體數35。爲了安撫隨從需要它。
桃樹枝 もものえだ	70	50	有了它，可以從弱敵中脫逃，但也有失敗的可能。
桃子 もものみ	200	140	除了特別的敵人外，可以確實逃走。
蜘蛛絲 くものいと	60	40	在洞窟中使用它，可以回到地面。
羽衣 はごろも	100	70	能立刻回到最後進去的神社。
隱身羽衣 かくれみの	?	30	桃太郎能消失不見。不過有時也會碰到隱身的敵人。
仙人霞影 せんにんのかすみ	—	50	可以回復技數40。能在洞窟或麻雀寶箱店中拿到。
麻雀之淚 すずめのなみだ	—	300	雖然不知有何效果，不過是非常稀奇的飲料。
雪飯糰 ユキのおにぎり	—	10	可以回復體數40。這是 球人送的。
納豆 なっとう	—	5	有人非常愛吃這種食品。除了可食之外，另有用途。

其他的道具

道具			說明
豆腐 とうふ	—	5	大豆製的豆腐。有人愛吃。
水飴 みずあめ	—	—	很甜，可以回復體數技數5。
珠玉 こうかしゃのタマ	—	2000	可以回復體數技數，但只能用一次。在麻雀村。
萬寶鎚 うちでのこづち	—	7000	可以回復體數技數不過損壞率50%。
崑崙玉 こんろんのタマ	—	50000	當桃太郎筋疲力盡時，就變成替身毀壞了。
珊瑚護身符 サンゴのおふだ	—	100	用來防備敵人的特殊攻擊力，在麻雀村。
燒酒 しょうちゅう	20	10	桃太郎喝了它便醉了。未成年是禁止飲酒的。
清酒 にほんしゅ	40	25	喝了會醉。在寒地清酒也許有意外的效果。
烈酒 ワイン	50	35	桃太郎喝了會醉。希望之都的某個地方有在賣這種酒。
淡色太陽鏡 うすいサングラス	20	14	能遮住強烈的陽光。畫面變暗。
普通太陽劍 ふつうのサングラス	30	20	效果比淡色太陽劍大的太陽眼鏡。
深色太陽鏡 こいサングラス	50	34	效果最大的太陽鏡。希望都市有販賣。
飛燕種子 ひえんのタネ	—	—	隱藏飛燕力量的種子。是學會飛燕術的必需品。
風鈴 ふうりん	30	?	能發出清脆聲音的風鈴。好像有人專門收集它。
曬衣桿 ものほしざお	—	5	毫無效果。能以物換物。
金魚 きんざょ	—	5	桃太郎表演水撒的特技。

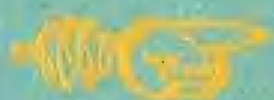
冰窖錢包 ひむろのキンチャク	—	—	裝冰室的切削塊的袋子。不知道那個仙人帶著它。
冰窖之火 ひむろのけずりひ	—	100	冰冷的切塊。假如沒有冰窖錢包裝著它，會融化。
灼熱的弓劍 しゃくねつのユミヤ	—	—	消耗技數4。能嚴重殺傷北國人的弓箭。
神奇湯鍋 ぶんぶくちゃがま	—	20000	雖然毫不管用，但能高價賣出。



寶物一覽

拿到勇氣之劍的五種必需品。也就是寶物。根據竹取公主的故事「竹取物語」，是很具有正統之物。他們和其他道具大不相同。

名稱	説明
龍的項鍊 リュウのくびかざり	在「竹取物語」中為龍頭的珠。是五彩光輝的神秘珠玉，可能是掛在龍的脖子下。
金色皮衣 キンいろのけがわ	在「竹取物語」變成火鼠皮衣。可能是另一種東西，據説是金黃色的珍貴毛皮。
佛鉢 ホトケのおはち	這是イム石鉢。石頭製成的珍貴石鉢。據説釋迦佛用它來吃飯。
蓬萊之珠 ホウライのタマ	在「竹取物語」中常用蓬來枝。據説用金銀財寶做成的樹枝，可能是出產於蓬來山的樹木果實。
燕子的子安貝 ツバメのこやすがい	據説燕子為了安產而收集它。是寶貝的一種。好像生長在高處。



仙人和法術

授法術給桃太郎的仙人共有９人，全部的法術有８種（數目不合的原因，是飛燕術有２個仙人傳授所致）。雖然修行很痛苦又嚴格，但總有其價值。



金丹仙人 きんたんせんにん

可能是頭一個碰到的仙人，只要贏了他，就教你金丹術。那是消耗３個技數，而恢復20個體數的法術。這是最常使用的法術。

飛燕仙人 ひえんせんにん



住在麻雀村１的西北的仙人。只要帶飛燕種子(ひえんのたね)來，就教你飛燕術。但是只能到村落，而不能到麻雀村去。消費10技數。



六角仙人 ろっかくせんにん

他會教你自在使出會心一擊的六角術，只是你必須跟仙人作戰，並且贏了他。技的消費數因桃太郎的段而異。

閃電仙人 いなずませんにん



住在往雉雞洞窟附近的仙人。閃電術是使用４個技數，而射出閃電的法術。威力可破壞岩石。修行的時候要敲打岩石，不可使用連射控制器。



浮遊仙人ふゆうせんにん

這是能避免掉落陷阱及毒沼之害，而使身體從地上浮起的法術。技數消費少，只有４。只要能至到處是陷阱的洞窟去見仙人，他就教你。

孤獨仙子ひとりでもせんにん



他是住在微笑村落內，獨來獨往的仙人。他的法術奇怪，名叫放屁術(ほうひ)。想不到花了10000兩，學到的是使用２個技數，就可放屁的法術。



萬金仙人まんきんせんにん

住在遙遠的東方，喜歡喋喋不休的仙人。只要你好好聽講，他就授你萬金丹術（まんきんたん）。消費20技數，就可全部恢復體力的法術。這是在後半段絕對必要的法術。

莫名其妙仙人ただちちせんにん



他會教你破壞力最強的莫名其妙術，只去訪問仙人家而已，想不到每次去都被彈向料想不到的地方。這是必殺的法術，消費技數多達100。



天上仙人てんのせんにん

他是仙人們的領頭，住在鬼島旁邊的天塔。只要你爬上天塔，對仙人的質問提出正確的回答，他就會加強你的飛燕術。如此，你就可以到麻雀村去。

妖怪圖鑑

這裏整理了專門向桃太郎作怪的魔鬼手下、妖怪及猛獸們
眼就看得出妖怪的出身、眞面目、能力，以及使用什麼絶招
要邊看邊想戰法。

學例



② 藍鬼あおオニ				
③ 這是和紅鬼相提並論、具代表性的魔鬼。只是鬼中的小卒而已，但在開花村以前出現的敵人中，是攻擊力強的一個，要注意。				
體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
⑤9	④15	⑥10	⑦4	⑧3

❶妖怪的外表

在戰鬪畫面中，也表示敵人的姿態，雖形狀相同，但也有顏色不同的敵人。

❷名　稱

同樣是在戰鬪時，使用的敵人名稱。有時看了，就知道是什麼種類的敵力。

❸特　徵

這裏是寫妖怪有什麼能力，是什麼出身。

❹體　數

這是妖怪體數的最大值，就算是會使用金丹術的敵人，它的體數也不會增加到最大值以上。

❺攻擊力

妖怪的攻擊力，當然數目愈大，桃太郎所受的傷害就愈大。

❻守備力

妖怪的守備力。守備力愈大，桃太郎給他的傷害就愈小。

❼敏捷度

妖怪的敏捷度。敏捷度愈大，愈是會先下手爲強，同時閃開的機率就愈小。

❽　金

妖怪帶的錢數。以上下一層左右的幅度，或多或少。



花與樹木之國

桃太郎最初遇見的敵人。開始時，沒有強敵，但桃太郎也很弱，不能掉以輕心。你必須和野狼對等地作戰，才可以到下一個國度去。



紅鬼あかオニ

這是全身紅色，具代表性的魔鬼。可是能力低，適合桃太郎頭一個跟他作戰。就在動身之村附近出現。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
6	3	2	2	3



骷髏鬼ドクロオニ

人死後，沒有埋葬，放之不管，結果被鬼附身。他不是正式的鬼，所以很弱。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
8	3	0	0	2



般若怪ばけはんにゃ

被般若面孔附身的鬼，雖比前面的鬼強，只要裝備齊全，即使一段也可以贏。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
6	4	4	4	3



老鼠ネズミ

平常吃花草昆蟲的老鼠，受鬼的影響而凶暴化，開始襲擊人類。只要稍微嚇唬，它就逃跑。

體　數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
8	2	15	13	10



蜘蛛クモ

常常吃昆蟲的蜘蛛巨大化。但本來不是太強的蜘蛛種類，所以很弱。

體　數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
7	11	5	0	2



藍鬼あおオニ

藍鬼和紅鬼相提並論，具代表性的魔鬼只是鬼中的小卒而已，但在開花村以前出現的敵人中，是攻擊力強的一個，要注意。

體　數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
9	15	10	4	3



土蜘蛛ツモグモ

土蜘蛛不是蜘蛛種類，是住在地下的妖怪。平常生活在地下，很少出現在地上。

體　數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
9	15	8	3	6



蜥蜴トカゲ

他只是普通蜥蜴，但守備力高，很難擊倒。無絕招，不必怕它。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
8	5	11	4	7



藍蜥蜴あおトカゲ

體色呈藍色，這是蜥蜴威力增強的傑作。敏捷度和防禦力很嚇人。因體數少，你要一口氣決勝負！

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
9	9	18	15	12



餓鬼ガキ

據說在生前貪欲，落入地獄後變成餓鬼，是經常餓肚子的妖怪。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
8	13	14	6	14



幣扭鬼あまのじゃく

住在開花村前的洞窟，經常鬧幣扭的妖怪。有時也會偷道具。在某洞窟中有幣扭鬼2。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
40	2	1	22	3



暴死鬼のざらしオニ

在旅行途中暴斃的人，屍體被鬼附身。它比普通的屍體對人世間的執著心強，因此比骷髏鬼強。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
9	16	8	9	12



地溝老鼠ドブネズミ

會發出地溝惡臭的老鼠之加強版。發出的惡臭會刺激桃太郎的眼睛，使他看不見敵人。要注意。

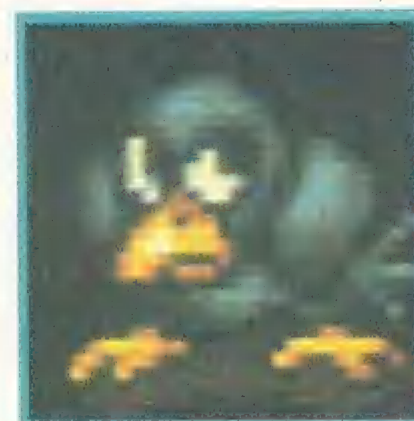
體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
12	11	25	11	50



綠鬼みどりオニ

全身綠色的鬼，會使用閃電術。攻擊力和敏捷度也高，是相當強的敵人。在過了開花村後出現。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
15	27	20	39	23



烏鴉カラス

因爲能在天空飛翔，所以常躲開桃太郎的攻擊。體數多，最好不要用刀劍，改用招術比較妥當。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
28	26	21	17	13



鬼蒼蠅オニバエ

這是有人類體積那樣大的巨大蒼蠅。它有鬼力，無論是體數、守備力都達高的水準。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
38	29	45	6	45



野狼オオカミ

被認定是狗的祖先的食肉獸。是出現於花木國的敵人，攻擊力最強，假如被它先下手，就有生命的危險。

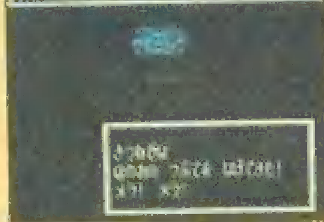
體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
25	48	25	17	29



銀鬼ぎんのオニ

主宰某一村落的鬼幹部。會使用金丹術，要注意。假如會使用六角術就能擊倒它。

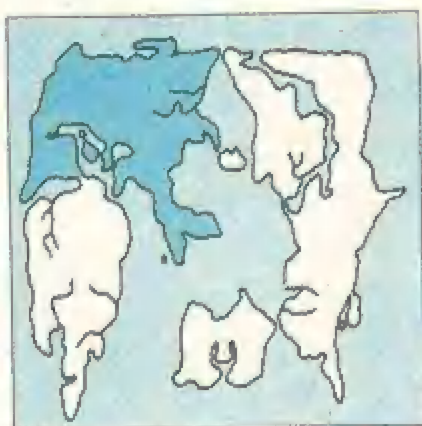
體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
25	20	20	11	20



▲特殊攻擊所帶來的傷害比普通攻擊大。

注意特殊攻擊

在妖怪的特殊攻擊中，要特別注意的是「凍炎冷息」，像雪女等都會使用這項招術。會凍得桃太郎一動也不能動，被冰凍就束手無策，甚至死亡。



冬與星之國

向南方擴展的平原部以及北方的豪雪地帶，這二地出現的妖怪之能力完全不同。對豪雪地帶的妖怪必須備有「灼熱弓箭」，才能避免旅行的辛苦，達到事倍功半。



雄老鼠クマネズミ

這是在金太郎村的四周，常出現的最強老鼠，它會使用惡臭攻擊。假如不快擊倒，它就逃走。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
27	31	55	22	120



大蛇だいじゃ

能夠吞人的大蛇，會盤旋住桃太郎的身體。被捲住，攻擊力就會下降。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
20	20	60	11	27



狐狸鬼キツネオニ

臉像狐狸的妖怪。會使用閃電術，常常穿隱身蓑衣，消失身影而攻擊，是陰險的敵人。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
24	52	41	15	30



山豬イノシシ

這是豬的祖先。性情凶暴的雜食性野獸。以它的長牙和身體來攻擊。相當有攻擊力，但體數少。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
18	49	40	30	35



牆壁怪ぬりかべ

當旅行者走在夜路上，它就擋住去路的淘氣鬼。以大身體想要壓扁桃太郎。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
24	39	47	11	20



日本狼にほんオオカミ

據說是在明治時代絕跡的日本在來種狼。常出現在下雪地帶和山地的界限附近。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
21	50	37	33	38



鬼火きつねび

又稱為狼出嫁，在空中飄盪好幾個火焰，飛翔的妖怪。火焰的攻擊力強，要注意。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
10	33	10	44	50



銀蒼蠅ぎんバエ

會使用閃電術的蒼蠅，但術減少後就變成是可以輕鬆擊倒的敵人。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
30	46	35	18	50



鬼婆オニばばあ

它生前是個被拋棄在山裏的老女人，後被鬼附身成爲妖怪。手持菜刀作戰，一旦體數減少，就會使用金丹術。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
28	32	55	22	52



鬼蜘蛛オニぐも

這是鬼蜘蛛巨大化的妖怪。常出現在難難的洞窟，是全身取得均衡的強敵。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
25	51	40	30	55



金鬼きんのオニ

和銀鬼相提並論，是鬼的幹部。好像住在某村落，搶奪村人的寶物。會使用閃電術和金丹術。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
46	61	68	33	60



紅山豬かわイノシシ

山豬的威力加強版。體色呈紅色，是因爲吃人吃太多之故。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
28	55	48	60	60



盔甲蜥蜴よろいトカゲ

守備力極高的蜥蜴。以像龜甲般硬的皮覆蓋全身。須用閃電術才能擊倒。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
34	50	120	22	100



紅般若べにはんにゃ

這是鬼魂附身在滿臉是血的般若上，敏捷度強，大都先下手爲強。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
24	48	30	77	30



邪鬼ジャキ

邪鬼就是一個人的邪念，凝結成爲的鬼。常出現在浦島村的四周。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
30	60	73	51	66



天狗てんぐ

天狗被稱爲山之神，與魔鬼並提。是日本具代表性的妖怪。擅長金丹術、閃電術。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
22	74	72	59	62



鼬鼠いたち

使用臭屁戰術使小動物昏倒。其效果與老鼠的惡臭攻擊相同。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
38	60	90	59	71



窮神びんぼうがみ

附身於人或住屋，帶來楣運。會偷走桃太郎的一兩錢。但被打倒後即可拿回來。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
42	0	85	44	0



大青蛇あおだいしょう

是普通蛇中最大的一種。常使用盤旋攻擊。經常潛伏於仙人之塔的附近。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
46	70	84	44	85



珍珠鬼パールのオニ

全身以閃亮的珍珠裝飾。是魔鬼的幹部。出現於浦島村或大陸東南部。擅長金丹術及閃電術。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
38	93	82	47	92



馬鬼うまオニ

是馬頭人身的鬼。跟牛鬼一樣皆是地獄的獄卒。又稱馬頭鬼。會使用金丹術。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
40	99	95	83	100



河童カッパ

河童潛於水中。有人渡河時就會扯他的腿，然後盜走財物。金錢及行李都會被盜光。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
42	94	92	121	95



蝦夷狼えぞオオカミ

跟日本狼一樣早絕滅。原本是住在北海道。但在寒冷地帶或原野上，也會有他的踪跡。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
58	99	107	86	131



白熊シロクマ

全身白色，在雪地中形成保護色，出現於冰雪地帶的東方。攻擊力強，可以用灼熱的弓箭擊退之。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
38	93	82	47	92



白虎びゃっこ

本來在中國的東南西北各方獨當一面的聖獸。在桃太郎傳說中，是最適應冰雪地帶的野獸。攻守俱佳。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
40	99	95	83	100



雪女ゆきおんな

傳說山中有一個被凍死的女人。她的怨靈形成鬼。又說她是雪山的精靈。會吹吐冷氣息使桃太郎受凍。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
42	94	92	121	95



冰凍龍こおりのソユウ

住在冰塔中的龍。吐氣可使炙熱的火焰成凍。故用灼熱的弓箭也無法打敗他。桃太郎可能須要一番苦戰。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
58	99	107	86	131



醜女しこめ

這個外貌像老太婆的醜妖怪，他最恨美麗的人。住在冰塔之中。會吹襲冷氣及使用金丹術。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
103	105	111	91	200



微笑的大地

在微笑村的附近，圍繞著各式各樣的妖怪。姑且不論其名稱，光看外表就令人發噱。但勿掉以輕心，以免受到痛擊。



讀書鬼べんきょうのオニ

這個鬼是一個數學老師。他認爲不可沈溺於電動玩具中，應該多多用功。他的數學說教攻擊，使得桃太郎吃不消。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
70	50	100	60	80



遊戲鬼ゲームのオニ

與讀書鬼相反。是個電動玩具迷，視賭如命的鬼。連射攻擊是他最得意的招式，被打倒一次再度復活。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
70	50	100	60	80



工作鬼 しごとのオニ

他是閻羅王股份有限公司的營業經辦員。是一個務實的標準上班族。身上帶著精力飲料，可以持續作戰二十四小時。是個難纏的傢伙。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
56	50	200	94	58



若大蛇 わかだいしょう

這是大蛇的變種。不斷地發出聲音，說不定他的前身是某家餐廳的小開。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
5	129	1	2	86



鬼飯糰 オニぎり

外表像三角的飯糰，頭上有角的鬼，自以爲是飯糰。 向你拋來鮭魚及魚子醬。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
36	74	160	220	61



金頭鬼 またあおオニ

是奇怪的青鬼，碰到你却不戰而降。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
20	91	75	39	100



魔術鬼ミスターオニック

他的掌力極強，隨時會使出致命的一招，或是擊壞桃太郎的刀。是一個超魔術鬼。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
70	50	100	60	80



棒球鬼きよはらだし

他是吐舌鬼的變種。喜好打棒球，而且經過特訓，成果可觀。會將桃太郎的攻擊打回來，甚至把球棒投過來。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
75	80	200	85	20



邪鬼ジャキチェーン

在鬼世界中頗具名氣。擅長連續攻擊。得名於不離脖子的項鍊。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
56	69	140	90	60



金蒼蠅きんバエ

在睡太郎村附近出現的蒼蠅妖怪。是蒼蠅群中攻擊力最強的。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
66	99	102	90	79



珍珠蒼蠅パールバエ

雖然體數及敏捷度大於大蒼蠅，但是其它方面都不如大蒼蠅。因為打倒他沒有太多價值，故不值得一戰。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
53	70	65	71	85



寶貝蒼蠅きんぎんパールプレゼントのハエ

全身具有金銀寶石裝飾，飛行時絢爛奪目。會使用金丹術，把武器丟向桃太郎。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
60	87	70	43	100



珍珠怪きんぎんパールプレゼントのオニ

他的攻擊方法是向桃太郎拋道具，若沒有接住，容易受傷。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
60	60	205	94	200



赤貧鬼せきひん

最窮的窮神。他會偷走桃太郎一半的金錢。一定要擊倒。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
42	0	85	58	0



希望與絶望之國

以希望之都爲中心，包括到猴蟹村的廣濶之地。距離都市越遠，出現的魔鬼也越強。有的鬼特別強悍，宜注意。



山貓やまねこ

住在希望之都周邊的山上。會咬住桃太郎的腿，使他的敏捷度降低。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
70	102	110	154	220



火鬼ひのオニ

能够自如操縱火的鬼。會使用金丹術，也會以火焰團攻擊。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
65	113	128	121	210



老虎トラ

遇到此隻猛獸千萬不可逃走，因爲牠會窮追不捨。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
68	119	126	110	199



火焰女 ほのおのおんな

這是在火中被燒死的女人的怨氣成成之鬼。使用火焰圈攻擊。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
45	99	100	110	200



懶鬼なまはげ

這是秋田鎮傳說的大頭鬼。那一家有愛哭的小孩，他就會把小孩抱走。會投火焰圈來攻擊。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
73	130	131	138	220



火焰雪女 ほのおのゆきおんな

這是火焰及雪的綜合體。能以吹冷氣及火焰圈雙面夾攻。不可思議的是雪女的部分竟不會被熱焰熔化。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
84	94	92	121	95



牛鬼うしオニ

別名爲牛頭鬼。是牛頭人身的鬼。和馬鬼搭檔出現。會使用金丹術。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
70	139	131	143	250



大頭鬼びろーん

住在大頭鬼森林中，是個面目不明的妖怪。因爲身體表面被一層黏膜覆蓋著，故不畏懼刀槍的攻擊。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
38	90	143	149	100



鼯鼠ムササビ

靠前足至後足間擴大的皮膜飛翔，而使牠的體積變大。桃太郎的攻擊易被牠躲開。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
72	110	133	160	300



月輪熊つきのわぐま

是棲息在本州以南的一種熊。胸前有三日月形白毛。出現於麻雀村5的附近。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
57	159	160	110	250



黑貓クロネコ

全身漆黑的山貓。實力比山貓還強，會咬敵人的脚。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
65	124	138	231	210



般若はんにゃ

是經由中國，從印度傳來的鬼女。具有般若面具的鬼。只要稍微被打痛，就會使用金丹術。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
98	140	128	154	275



烏鴉天狗カラスてんぐ

具有烏鴉的臉，以及烏鴉的雙翼，算是下級的天狗。但是牠的法術仍不低，會使用金丹、閃電及天狗笑等法術。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
80	137	120	187	266



鬼童子いばらきどうじ

可與酒吞鬼子相提並論。據說在平安朝是個出名的鬼，在首都胡鬧。一向是主宰希望之都，但是………

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
90	151	160	161	289



大灰熊ひぐま

是最大的熊，棲息於北海道。無論體數、攻擊力皆高人一等。出沒於鬼爪。

體數	攻撃力	守備力	敏捷度	金
90	179	160	110	350



水鬼みずのオニ

可以在水中自由來去。能把河水變成霧氣而隱身逃走。會使用金丹及萬金丹術，是個強敵。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
98	179	175	165	283



黑河童クロガッパ

全身漆黑，實力比河童強。他偷走全部的道具後，會再狠狠地咬你一口。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
95	104	170	194	1



貘ばく

傳說會吃夢的妖怪。與實質的動物無關。先催眠桃太郎，然後再攻擊。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
70	109	150	139	267



吐舌鬼はらだし

這個妖怪很怪，專門找尋睡覺者，將他的被子掀的妖怪。不通催眠的桃太郎後，吐舌鬼自己也會一起睡著，實在糊塗極了。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
110	138	139	139	292



火鬼おにび

飄游在墓地的火焰妖怪，幽魂是他的近親。會投火焰團及使用金丹術。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
91	138	155	220	336



土鬼つちのオニ

從土攝取精華的鬼，他會摔土塊朦住你的眼，使用金丹、萬金丹術來回復體力。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
111	150	185	198	343



大天狗おおてんぐ

是天狗的首領。打倒天狗的法術會傷害桃太郎。擅長萬金丹、閃電術。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
97	185	170	220	500



無頭鬼くびなしオニ

他的首級已被打落，單靠怨念來移動他的軀體。牛鬼可能就是從無頭鬼加個首級而成。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
107	191	178	205	361



燭台鬼とうだいき

在頭上豎起一根燃燒的蠟燭。這個鬼會投火焰團，使用金丹及萬金丹術。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
90	189	180	204	375



山中女妖やまんば

住在山腳下，只要有人求宿，她就會吃掉旅人。桃太郎須強勢攻擊，讓她無法使出招術。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
120	179	200	209	450



愛與勇氣之國

終於接近鬼的大本營了。這一國的妖怪皆是強敵。有很多敵人會使用萬金丹術。所以桃太郎不能長期打戰，必須在客棧附近修行完之後，才可以向鬼塔挑戰。



酒天童子しゅてんどうじ

一向住在京都西方的大江山。是名符其實的酒鬼。使用萬金丹法術攻擊桃太郎。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
120	218	190	231	440



模仿怪獸わいら

擅長模仿的妖怪。會模仿桃太郎的行動，再加以攻擊之。會使用金丹、六角、萬金丹術法術。

體 數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
120	193	215	226	432



合體鬼よもつオニ

是徘徊在死者之國入口附近的幽魂，和鬼合體而成。攻擊力最大，但是體數非常少。

體 數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
60	252	100	255	400



鼠怪のぶすま

有二種關於牠的傳說。牠的功夫就是不斷地橫隔阻擋夜路。另一種說法是：牠會像鼯鼠一樣地貼在臉上。

體 數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
110	189	200	242	490



噴火龍リュウ

據說是千年的鯉魚升天而成龍。向桃太郎吐出火焰，造成2次傷害。

體 數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
130	179	230	231	490



蛇骨姥姥 じゃこつばばあ

以謊言欺騙人的女鬼。以纏繞在身上的大蛇攻擊桃太郎。朝愛與勇氣之國行駛的船，都被她藏起來。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
110	176	235	231	490



八寒鬼 はっかんき

將他的八寒棍運用自如。會使用萬金丹術。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
140	228	190	220	506



地獄般若 じごくはんにゃ

是最強的般若面具。沒有耐力，稍被攻擊，就會用金丹及萬金丹術攻擊。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
110	189	210	255	400



怪河童 きゅせんぼう

不會偷走道具。使用金丹及萬金丹術鍥而不捨地作戰。

體　數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
151	173	200	251	300



黃泉鬼 ヨミのオニ

從冰地獄來的鬼。吹襲冷氣使桃太郎痛苦難耐。擅長萬金丹術，長期作戰不疲憊。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
120	193	214	248	350



陰火いんねび

又叫怒火。是對人世留下強烈怨恨的死者之靈所形成。他詛咒的火焰，可使桃太郎動彈不得。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
100	159	185	255	610

仙人的功力



金丹仙人 きんたんせんにん

只要連續攻擊之，即使只有一段也可以獲勝。若失敗也不會損失金錢。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
?	15	6	4	—



六角仙人 ろっかくせんにん

必須要忍耐仙人使出的六角法術，不斷地挑戰，直至使出最致命的一擊爲止。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
?	35	46	33	—



風神 ふうじん

是背著風袋的鬼。與雷神是搭擋。要避免他使用萬金丹術。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
?	?	?	?	?



雷神 らいじん

也就是雷公。會打落閃電而攻擊之。體數很多，有時即使使出莫名其妙術也無法贏他。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
?	?	?	?	?



羅生門鬼 らしょうもんのオニ

是被渡邊鋼割斷一隻手的鬼。會使用金丹、萬金丹法術，也會吹出冷氣。必須要用莫名其妙術及六角術來一決勝負。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
?	?	?	?	?



閻羅大王

是鬼島的鬼總帥。他會使用土塊、雷、冷氣、霧、火焰等各式法術。他可怕的能力是個未知的謎。

體數	攻擊力	守備力	敏捷度	金
?	?	?	?	?



桃太郎的升級

下面是桃太郎在何段其心數值的一覽表。最高只升到45段爲止

不知你的桃太郎要至何段才能懲罰閻羅大王？

段	心　數	段	心　數	段	心　數
1	0	16	2897	31	21583
2	6	17	3487	32	23736
3	13	18	4157	33	26025
4	31	19	4906	34	28454
5	66	20	5739	35	31028
6	122	21	6660	36	33749
7	204	22	7672	37	36622
8	317	23	8780	38	39650
9	467	24	9988	39	42837
10	657	25	11300	40	46188
11	892	26	12720	41	49706
12	1176	27	14252	42	53395
13	1514	28	15900	43	57259
14	1909	29	17669	44	61302
15	2367	30	19562	45	65535



可愛的雪球

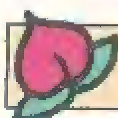
雪人不倒翁會在微笑村及黃泉塔出現，有時候會送桃太郎雪做的飯糊及100兩錢，據説是遊戲設計者的偶像齊藤由貴，你説是否相像呢？

攻略編

こうりゃくへん

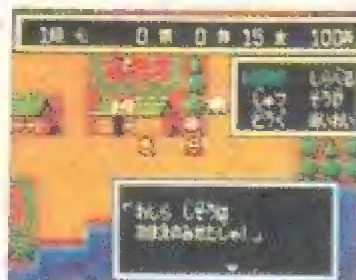


現在開始準備作戰囉／先不要翻到攻略步驟去。由下面的故事內容也可輕易地進行。等到進退兩難時，才翻後面的索引，參考所需要的重點就行了。



動身之村～飛燕仙人

在動身之村要購買齊全裝備



▲地藏不但會說話·甚至還會拉屎…………

桃太郎首先要注意的是必須在動身
村購買武器及防備用具。從爺爺那裏
得的100兩，依此來購買最理想的裝備。
如木刀及捲絲護胸。鞋子並不須特別
買。可以從村人那兒打聽出各種操作
息，接下在此村附近努力退治妖怪升



動身之村
たびだちのむら

村落入口附近有一個愛聊天的遊戲解說爺爺，要去向他請教。

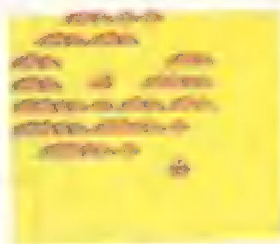


①宿屋　5兩
②神社
③易者
④茶店
⑤兵器屋

竹刀しない	捲絲護胸いときどう
木刀ぼくつう	草鞋わらじ
短刀わきざし	布鞋たび
和服きもの	——

向金丹仙人學習法術！

向金丹仙人學習法術！——等到等級達到三段之後，就必須向北遠行至金丹仙人的家。不要猶疑，馬上進去。若能打勝仙人，就可以恢復體力，並且學到金丹術(きんたんのじゅう)。



◀仙人的家是被丘陵包圍的獨立房屋。

地藏菩薩的啓示！

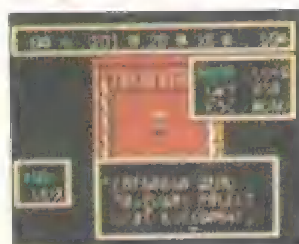


▶四周的箱子中全部是飯糰，就全部收下吧

在動身之村的西北方，有一尊地藏菩薩，四周散佈著寶箱。他會告訴你有關竹取公主的五種寶物的名稱。由此便能明瞭旅行的目的。

去找飛燕種子

從半島邊地藏向北走，就可以到飛燕仙人的家。想向飛燕仙人習得飛燕術，不料沒有飛燕種子(ひえんのタネ)是不行的。好像是在動身之村的某處，在遊戲中，飛燕術是相當有用的。



▲現在學習法術的方法，已經和任天堂版不同。

麻雀村①

●寶箱屋　一次20兩
麻雀之淚すずめのなみだ
黃米麵糰きびだんご
桃子もものみ
飯糰おにぎり

●兵器屋
木刀ぼくとう
短刀わきざし
刀劍かたな
捲絲護胸いとまきどう
紅絲護胸あかいとどう
草鞋わらじ
布鞋たび

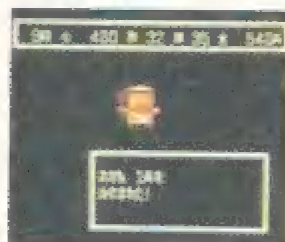
□升爲４段了嗎？
□會使用金丹術嗎？
□買到刀劍(かたな)？



▲若要使用飛燕種子，到飛燕仙人的家用看看吧！

開花村～六角仙人

最初碰到的迷宮



要經過洞窟才能來到開花村。在開花村前的洞窟會出現幣扭鬼、窮神及福神。要注意別聽信幣扭鬼的胡扯。

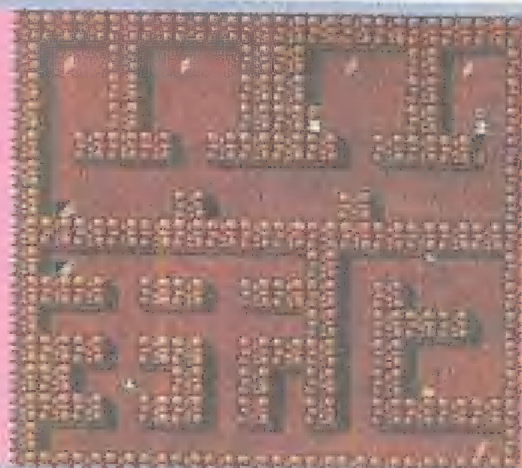
開花村前的洞窟

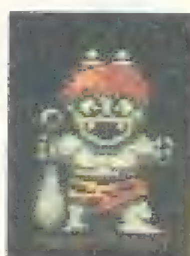


B2



B1



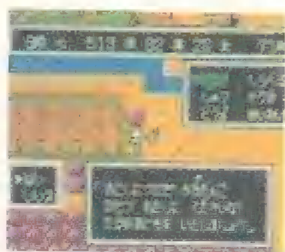


▶銀鬼會使用金丹術

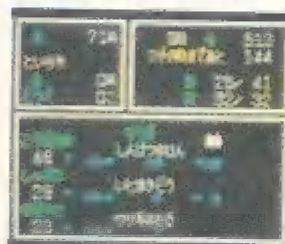
在開花村擊退鬼

因櫻花而出名的開花村，最近因爲有人作怪使全村的樹木全部枯萎。這是銀鬼（ぎんのおに）搗鬼的，他化身爲開花村居民。神社附近的老人會告訴你誰是銀鬼的化身。

等你打退鬼成功後，開花村會再度開滿美麗的櫻花。村民們也會高興地手舞足蹈。



▲打敗鬼後，就能擁有一隻狗隨從。



▲現在有狗隨從陪伴，攻守力會上昇。



開花村
はなさかのむら

隨處可見盛開美麗櫻花的都市。



⑥ 壞心眼爺爺的家

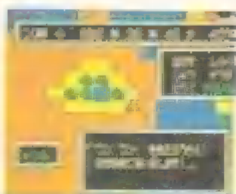
① 宿屋　10兩
② 神社
③ 易者
④ 菜店
⑤ 兵器屋

短刀わきざし
刀　劍かたな
新月劍しんげつのけん
紅絲護胸あかいとどう
白絲護胸しろいとどう
布　鞋たび
兔[illegible]鞋ウサギのたび

到北方去學六角術



▶到仙人家的路口。



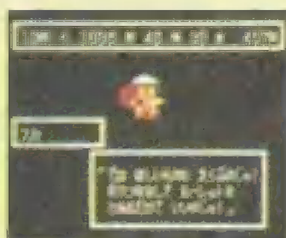
▶狗聞出附近有能加入的夥伴。

從開花村往西方向走，就可來到六角仙人的住處。從仙人那裏可學習到能使用會心的一擊的六角術。習得此術後，到北方的金太郎村去吧！

＊到下一章前的檢查

☐有狗隨從
☐會使用六角法術

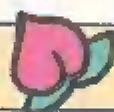
增強改良方面！ 2



▶運氣不好的桃太郎，有時可是會落空的哦！

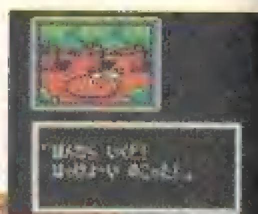
住在開花村前的洞窟或浦島村附近的福神，若是在任天版中的福神會送錢給你。但是ＰＣ版的福神則是依按輪盤所出的道具給你。

金太郎村～雉雞的洞窟



以相撲決勝負

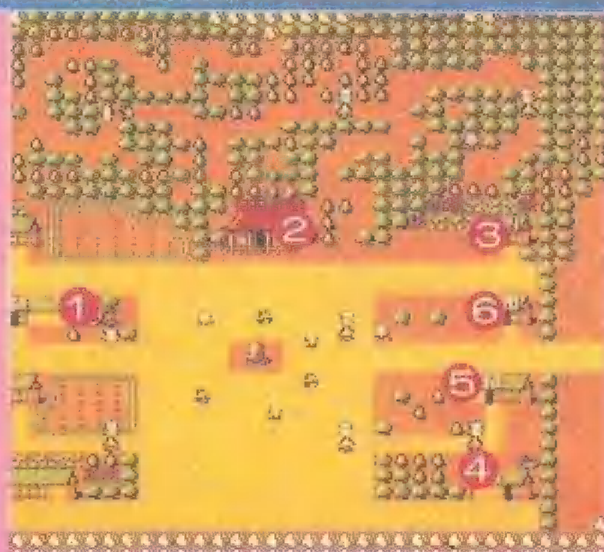
金太郎村的人們缺乏活力，這是因爲他們没有祭拜時不可缺少太鼓(だいこ)。因爲太鼓被住在村北的金太郎奪走。必須要向他挑戰才能奪回太鼓。金太郎喜歡以相撲來一決勝負。如果打勝他，奪回太鼓後，説不定可以拿到謝禮。



▶金太郎喜歡相撲，但是卻不強。



◀將太鼓還給村人後，他們就開始舉行祭典。



金太郎村
きんたろうのむら

喜好祭典人們的村落。

刀劍かたな
三日月劍みかづきのけん
下弦劍かげんのけん
白絲護胸しろいとどう
新月劍しんげつのけん
單片護胸いちまいどう
兔皮鞋ウサギのたび

❶宿屋　20兩　❸易者　❺兵器屋
❷神社　❹茶店　❻錢莊



閃電法術的修行





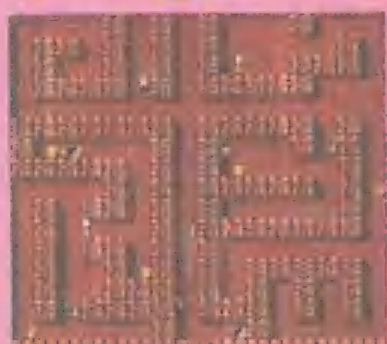
▶持續按Ⅰ鈕直到左邊數字達到108下爲止。

在進入雉雞洞窟之前，先向南行去找閃電仙人。若不會閃電術（いなづまのじゅつ），就無法通過洞窟。以快速按Ⅰ鈕當做修行。

通向雉雞的洞窟

1

B1

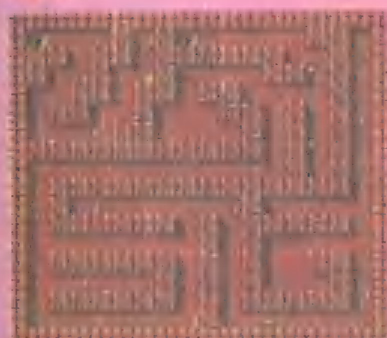


B2



從B1至B2要繞一大圈。

B1



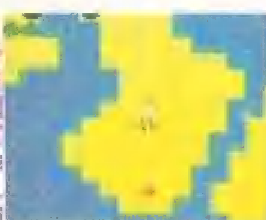
B2



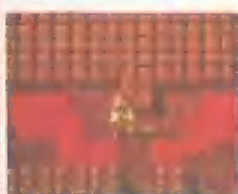
如果沒有閃電術就無法打破岩石的阻擋。



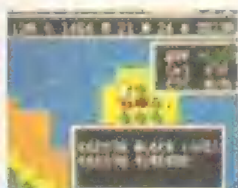
到洞窟救雉雞



▶距離閃電仙人的家只有一個畫面份距離。



▶出現阻擋的岩石，要使用閃電術破壞。



▶雉雞在箱子中。

通向雉雞洞窟的路分爲二個分開接續的洞窟。走出第一個洞窟後要好好利用升段時心數的調節並技數全滿後再進入第２洞窟。假如技數不够最好不要進入。若想要雉雞當桃太郎的隨從，別忘了要帶黃米麵糰(きびだんご)去。

＊至下一步前的檢查

- □升級是否爲12段
- □雉雞已成爲你的隨從)
- □有沒有拿到佛鉢(ホトケのおハチ)

浦島村～麻雀村[3]

越過毒沼，向南！



▲這是多麼惡劣的營業妨害。

從金太郎村到浦島村途中的麻雀村2，四周被毒沼包圍。在毒沼每走一步，體數就減少20，這是隱藏在浦島村的邪鬼作祟所致。我們邊用金丹術邊前進，只要擊退鬼，毒沼就消失。

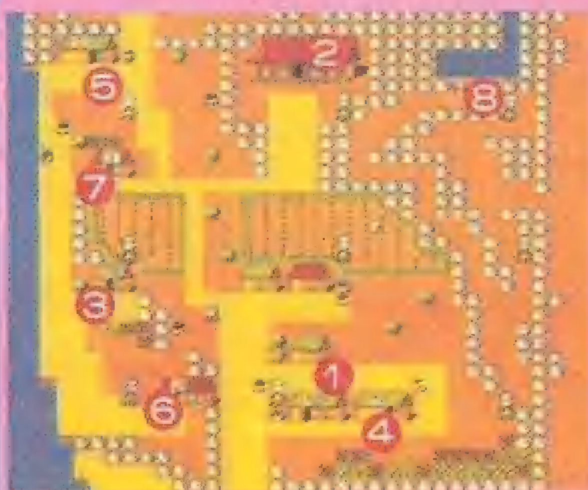
麻雀旅館[2]

●寶箱屋　一次80兩
- 麻雀之淚すずめのなみだ
- 桃子もものみ
- 桃樹枝もものえだ
- 黃米麵糰きびだんご

●兵器店
- 新月劍しんげつのけん
- 三日月劍みかづきのけん
- 下弦劍かげんのけん
- 白絲護胸ろいとどう
- 單片護胸いちまいどう
- 兔皮布鞋ウサギのたび

浦島村
うらしまのむら

居民靠著返老還童之泉，個個都年輕化。



①宿屋　40兩
②神社
③易者
④茶店
⑤兵器店
⑥錢莊

下弦劍かげんのけん	二片護胸にまいどう
三日月劍じょうげんのけん	三片護胸さんまいどう
單片護胸いちまいどう	狐皮布鞋キツネのたび
	雪上鞋かんじき

⑦廉價王多因ドイン

短刀わきざし
刀劍かたな
單片護胸いとまきどう
草鞋わらじ
饅頭おまんじゅう
桃樹枝もものえだ
隱身蓑衣かくれみの

⑧返老還童之泉



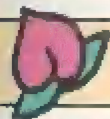
這次要救烏龜！





▶救了烏龜，就會帶你到龍宮去，夠輕鬆！

在村子的海灘，浦島太郎在捉弄烏龜，要幫助可憐的烏龜。等救出烏龜後，會載你到海上的龍宮城，以表謝意。



桃太郎變成老公公!?



到龍宮城，公主給桃太郎一盒玉匣作禮品。回到村子，烏龜隨手打開盒子，使桃太郎變成一個老公公，但不要緊張，跑到返老回童之泉就可復原。

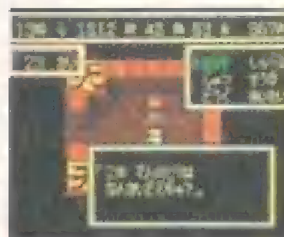


◀變成老公公後，無論守備或是敏捷度，全部降到1。



去見天之仙人,增強飛燕術威力





▶現在跑到第幾樓？這在考驗你的注意力

天之仙人的修行，就是爬到仙人所住的高塔。必須記清楚是爬到第幾樓，如此仙人才會教你法術。有了新飛燕術，如此一來增加前往麻雀旅館功能了。



向北國前進！

等桃太郎升到15段左右，就要到寢太郎村。寢太郎村四周是北國的下雪地帶，要在冰上行走，就必須穿雪上鞋(かんじき)。假如沒有帶，可以到麻雀旅館3買。

＊到下一步前的檢查

□有沒有亦到15段？
□飛燕術可以去麻雀村嗎？
□有無雪上鞋？

麻雀旅館3

●寶箱屋　一次100兩
珠玉こうがしゃのタマ
麻雀之淚すずめのなみだ
桃子もものみ
黃米麵糰きびだんご

●兵器屋
下弦劍かげんのけん
上弦劍じょうげんのけん
單片護胸いちまいどう
數片護胸こまいどう
狐布皮鞋キツネのたび
雪上鞋かんじき

寢太郎村～冰塔～寢太郎村



如何叫醒寢太郎

寢太郎村的東邊有一座橋，而寢太郎就睡在橋中間，使我們不能通過。知道怎樣叫醒他的人在浦島村裏，去問他看看。

▲那個大傢寢太郎睡得好甜！



▶他用的是冰窖的切削塊。



寢太郎村[1]
ねたろうのむら

❶宿屋
❷神社
❸易者
❹茶店
❺兵器店
❻錢莊

下弦劍かげんのけん	狐皮布鞋キツネのたび
上弦劍じょうげんのけん	雪上鞋かんじき
雙片護胸にまいどう	———
三片護胸さんまいどう	———

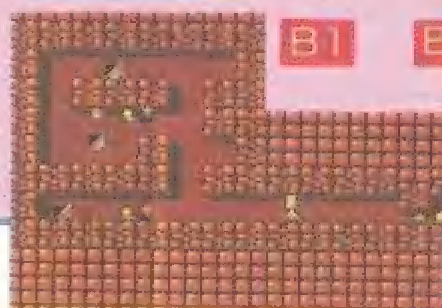
去見浮遊仙人

爲了拿到灼熱弓箭，須要會浮遊術，而仙人就住在洞窟裏。

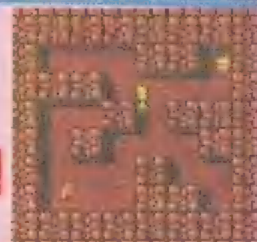
浮遊仙人的洞窟



B1



B2



B3



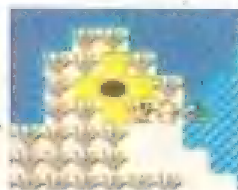


去拿灼熱弓箭！

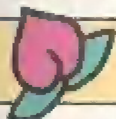
要打擊北國的妖怪們，使用灼熱弓箭（しゃくねつのゆみや）就很方便，但放著弓箭寶箱的四周全是落穴，要用浮遊術才行！



▶雪上鞋和灼熱弓箭是雪地的必需品。

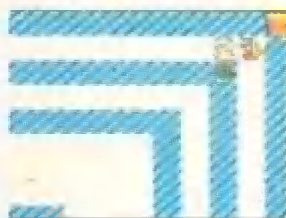


▲弓箭就在雪原，類似十字架的洞窟中。



尋找的冰窖之火在冰塔上

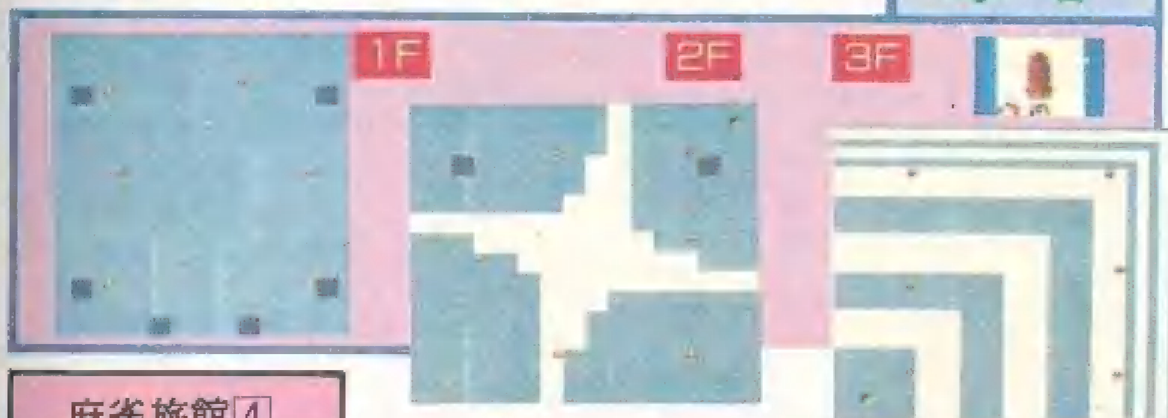




▶這寶箱中有冰窖之火，但有醜女守著。

能裝冰窖之火的袋子在某位仙人手中，拿到冰窖錢包就上冰塔。有醜女(しこめ)在守護著冰窖之火。

冰 塔



麻雀旅館4

●寶箱屋　1次240兩

萬寶槌うちでのこずち

珠玉こうがしゃのたま

隱身蓑衣かくれみの

麻雀之淚すずめのなみだ

●兵器屋

十六夜劍いざよいのけん

三片護胸さんまいどう

圓筒鎧甲どうまるよろい

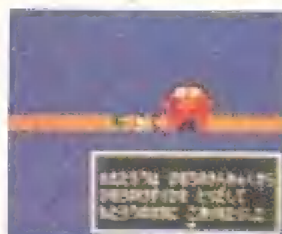
鹿皮布鞋シカのたび

雪上鞋かんじき



叫醒寢太郎

回到寢太郎村，使用冰窖之火叫醒寢太郎，就可以到村子的東邊去。



◀哇！好傢伙，睡得真甜！

＊至下一步前的檢查

□有沒有升到20段？

□有沒有帶２個寶物？

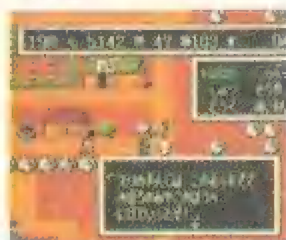
寢太郎村～希望之都

寢太郎村 2



❶宿屋　60兩　❸茶店
❷易者　❹錢莊

進入微笑大地



▲地藏菩薩不能過去，我知道了。

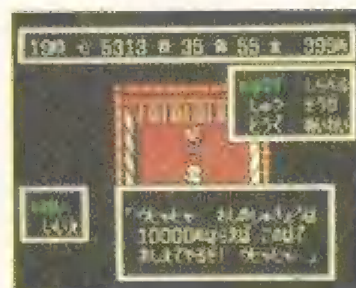
▼吐舌鬼能夠擋住武器的攻擊。



走出寢太郎村以前，被小偷銀次偷走一個重要的寶物，要追蹤他的足跡去尋找出來。出現在微笑大地的敵人全是有趣的敵人，可不要笑死了。

狐獨仙人這個如何呢？

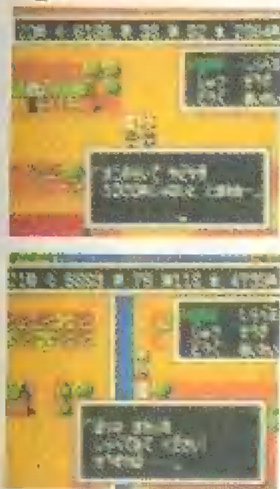
在微笑大地的唯一的村落微笑村，爲準備舉辦詼諧大會，無論是客棧或茶店都休業。可是，本村有專教放屁術(ほうひのじゅつ)的孤獨仙人，所以我們要去見他，可恢復體數和技數。



◀仙人的修行是要帶一萬兩的錢去，這對沒有錢的桃太郎是一個難題。



在希望之都住一晚要1000兩？



◀因為住有鬼，所以變成好冷清之都。

▲雖然也有人知道怎樣上塔………

來到希望都市，嚇一跳的是，住一晚要1000兩銀子。這都是霸佔住此都市的鬼童子(いばらきどうじ)在作祟，要到鬼童子在的都之高塔去，只要調查看護城河的四周就知進入之法。要把鬼童子打倒，恢復往昔一晚50兩的住宿費。

＊至下一步前的檢查

□有沒有升到22段？

□有沒有把錢全部寄存在錢莊？



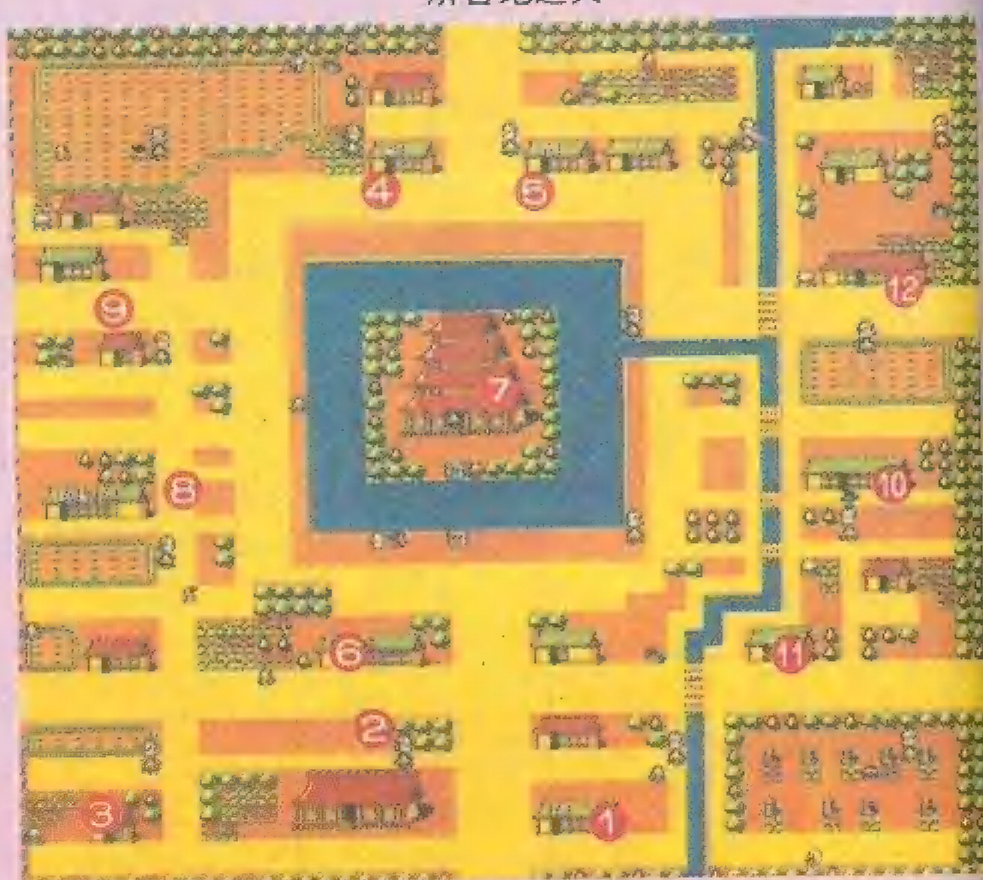
如果錢不够……

一萬兩真難存。你要把所有的錢從錢莊領出，或者跑到微笑村的四周去找福神王(かみキング)，這樣錢就會加倍。

希望之都 きぼうのみやこ

希望之都
きぼのみやこ

非常的寬廣，人也很多。而且重點也特多，是三多之地。要仔細走動了解各地之人。

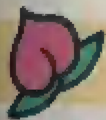


①宿屋　50兩
②神社
③易者
④茶店

⑤兵器屋

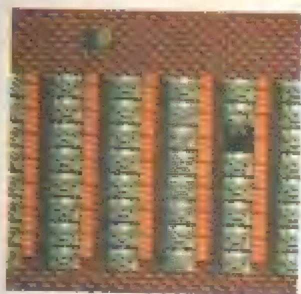
十六夜劍いざよいのけん
有明劍ありあけのけん
圓筒護胸どうまるよろい
紅色護胸しゅぬりよろい
鹿皮布鞋シカのたび
獅皮布鞋シシのたび
豹皮布鞋ヒョウのたび

⑥錢莊
⑦希望之都的高塔
⑧看板店
⑨風鈴店
⑩公共浴室
⑪太陽眼鏡店和酒店
⑫日本什錦料理



打退鬼童子！

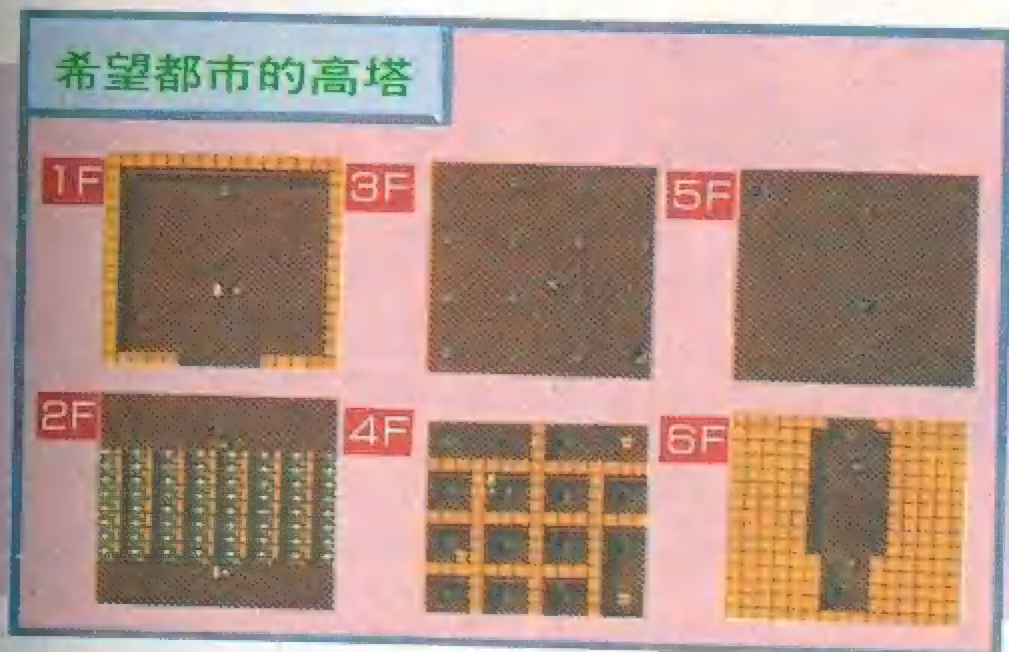




▶這是塔的2樓。除了下去樓梯邊的最右方的通路以外，全都有陷阱落穴。

到了20段左右，就可能擊倒鬼童子。擊敗鬼童子，那些逃走的首都居民紛紛回來，你就可到處打聽他們的需求，可得到很多重點。

希望都市的高塔





希望都市充滿各式要件





▶以物易物很重要。



◀河豚料理要七千兩。



▶食河豚中毒。

首都裏人很多，而且各有各種想要的東西。只要帶有他們想要的物品，說不定能換到別的東西。到日本料理店去吃一次河豚，即使會中毒而死也風味絶佳。



＊到下一步前的檢查

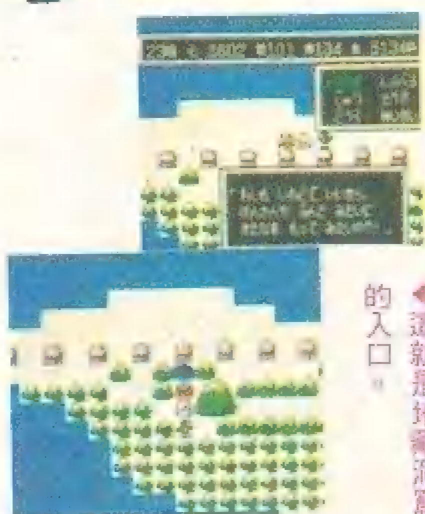
- □有沒有學會放屁術？
- □有沒有升到24段？

麻雀旅館5～麻雀旅館6



去見並排的地藏菩薩





◀這就是地藏洞窟的入口。

地藏菩薩就在麻雀旅館5的西方角，大頭鬼森林的一端，10人並排站在那兒。如果地藏菩薩的心願全部實現，則地藏洞窟入口就會打開。聽說進去裏面，跟地藏菩薩遊玩，就能得到什麼好東西。

麻雀旅館6

●寶箱屋　一次500兩
珠玉こうがしゃのタマ
羽衣はごろも
珊瑚護身牌サンゴのおふだ
麻雀之淚すずめのなみだ
●兵具屋
有明劍ありあけのけん
望月劍もちづきのけん
圓筒護胸どうまるよろい
紅色護胸しゅぬりよろい
舶來護胸なんばんよろい
獅皮布鞋シシのたび
豹皮布鞋ヒョウのたび



在大頭鬼森林升段





▶大頭鬼是刀劍不入的怪物。

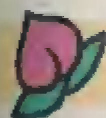
雖然大頭鬼刀劍不入，但使用灼熱弓箭就能一擊而中。可以在大頭鬼森林賺足經驗升段，存一點錢。要去打擊以後的敵人，少說也要25級。

聰明的存錢方式



▶要好好計算，使下面3位數成爲000。

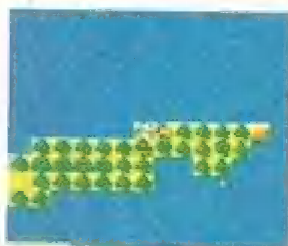
錢莊每次以千兩單位存錢。但是因爲領錢時，以1兩爲單位。所以你要領出千兩單位的錢，再把金額寄存進去。



南下的遠路



從麻雀旅館5到東南一帶，幾乎無路可走。而到下一個麻雀旅館的路也相當遠，所以必須確定桃太郎已相當強，才可動身。途中，有突向東方的岬角，到那找萬金仙人，學萬金丹術(まんきんたん)！



▶以這個麻雀旅館5為基地，充分培養實力吧！



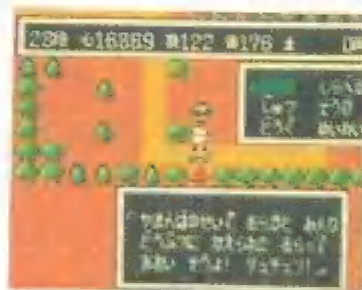
◀萬金仙人的家。可能獨自一個人住太寂寞，所以喜歡閒聊個不停。



天然迷宮・鬼爪遺跡



在地理上，等於希望之都的南方，山川錯綜的一帶，被稱為鬼爪遺跡。這時要看準全體的地圖而穿過，避免迷路。能做為出口處的記號是兩個並排的地藏菩薩，也就是雙子菩薩。假如迷路，就以飛燕術回到麻雀旅館6⃝出現在這一帶的水鬼的特殊攻擊，就是把河水變成雲霧，遇到這樣的攻擊，須使用金丹術，就能雲消霧散，恢復攻擊力和守護力。



◀在麻雀旅館6聽聞到螃蟹村受到襲擊的惡夢。



▲來到雙子地藏菩薩，也就快到鬼爪遺跡出口處，加油些！

＊至下一步前的檢查

- □有沒有帶３個寶物？
- □有沒有升到28段？

麻雀旅館 6

●寶箱屋　一次1000兩

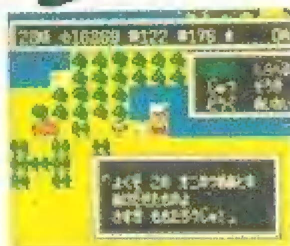
珠玉こうがしゃのタマ
萬寶槌うちでのこずち
仙人霞影せんにんのかすみ
麻雀之淚すずめのなみだ

●兵具屋

有明劍ありあけのけん
望月劍もちづきのけん
紅色護胸しゅぬりよろい
舶來護胸なんばんよろい
獅皮布鞋シシのたび
豹皮布鞋ヒョウのたび

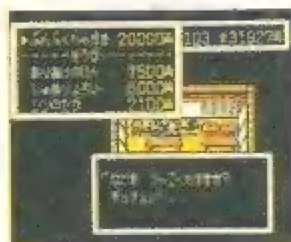
鬼爪遺跡～猴蟹村

在麻雀旅館7休息一下



▲穿過鬼爪遺跡，聽到地藏菩薩誇獎的話。

在鬼爪遺跡出口處有麻雀旅館7，假如有電池記憶裝置的人，務必向寶箱屋挑戰，因為那兒有神奇湯鍋。能以2萬兩的高價賣出。在往後的武器和防具都很貴，錢是必要的。



▶很難猜中神奇湯鍋，要挑戰好幾次！

麻雀旅館7

●寶箱屋　一次1800兩
神奇湯鍋ぶんぶくちゃがま
萬寶槌うちでのこずち
鬼棍オニのかなぼう
仙人霞影せんにんのかすみ
●兵具屋
有明劍ありあけのけん
望月劍もちづきのけん
紅色護胸しゅぬりよろい
舶來護胸なんばんよろい
獅皮布鞋シシのたび
豹皮布鞋ヒョウのたび

最強的法術、莫名其妙術

最後一個仙人一莫名其妙仙人住在麻雀旅館7東南方的半島上。他教的莫名其妙術(だだざざのじゃつ)，一次就能使敵人受傷200以上，是最強的法術。去找仙人時，最初被彈向微笑村附近，第二次去又被彈向萬金仙人的家隔壁，最後被彈向麻雀旅館7的附近。所以學習莫名其妙術的要訣就是一味地忍耐。莫名其妙術在和妖怪的頭目作戰時很管用。



◀連地藏菩薩都搖頭的嚴格修行

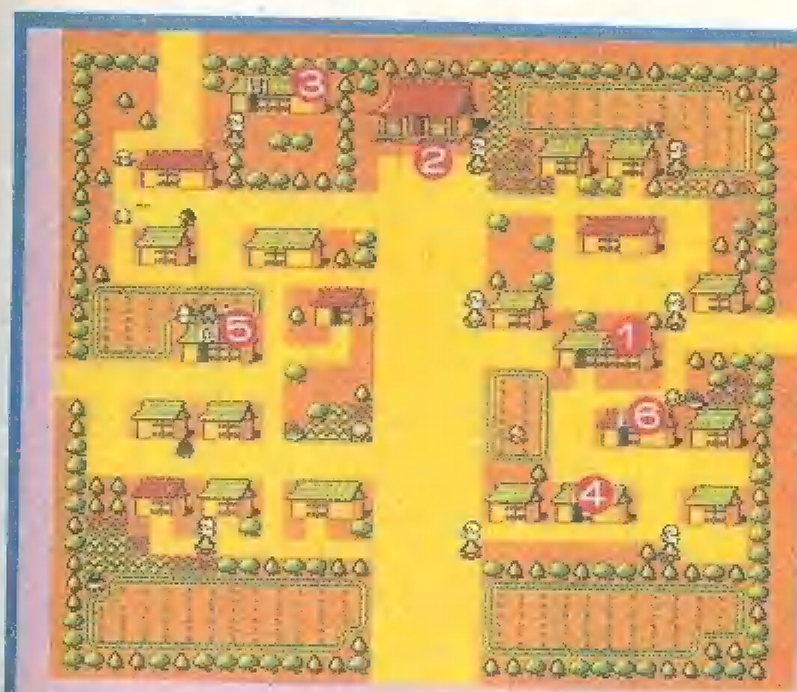
▶被彈向有字的地方。



◀雖然莫名其妙術最強，但消費的技數也最多。



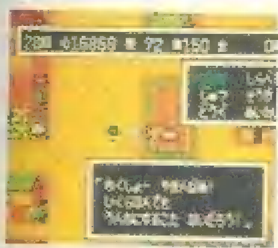
猴蟹村
さるかにのむら



①宿屋　100兩　③易者大會會場　⑤兵具屋
②神社　④茶店　⑥錢莊

望月劍もちづきのけん
滿月劍まんげつのけん
船來護胸なんばんよろい
大鎧甲おおよろい
――
――
――
――

救助猴蟹村的村人們！



▲山中女妖會封住桃太郎的法術。

有些人有的也被化成「糞便」。



把村人們變成臼、栗和糞便的，都是山中女妖（やまんば）的傑作。而女妖本身自己也化身隱藏爲動物的姿態，與她搭訕，她就原形畢露。這是一場不能用法術，但還是要贏的作戰。

參加易者大會



▲八卦算玄，不過可靠嗎？

在村子易者的家中，正在召開易者組合的大會，你可以叫他們幫你卜一卦，看看猴子住那兒。

＊到下一步前的檢查

□所有的法術都學會了嗎？

蛇骨姥姥的洞窟




找出最後一個隨從！



▲到「愛和勇氣國」必須坐船才可渡過。



▶猴子是要渡到愛和勇氣國的船夫。

最後隨從猴子，是要到「愛和勇氣國」的絕對必要夥伴。就聽卜卦者的話，去南方找吧。應該找得到被綁在樹上的猴子。找猴子時，不要忘記帶黃米麵糰（きびだんご）去。



蛇骨姥姥的洞窟

B2



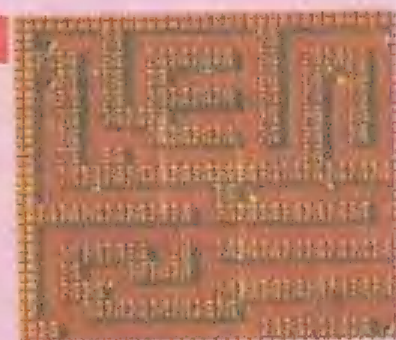
B5



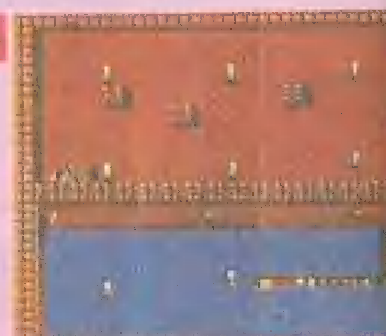
B4



B1



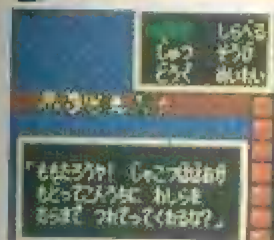
B3





蛇骨姥姥的詭計





▲爺爺說，他是被蛇骨姥姥帶來………

回到令人懷念的家，就看到他們雙雙在家，糟糕，受騙了。



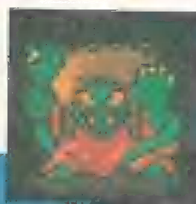
要小心洞窟的地下２樓的陷陷，有時不小心就掉入最下層。蛇骨姥姥在地下３樓，但不知爲什麼，爺爺和奶奶竟在船前⁉

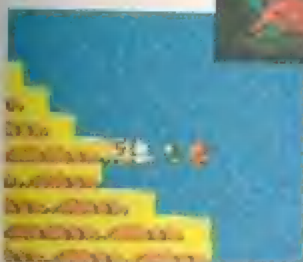


打退蛇骨姥姥!!



▶據說蛇骨姥姥最拿手的是騙人。





終於到達竹取公主據的「愛和勇氣國」

當桃太郎識破其詭計時，蛇骨姥姥現出了原形，襲擊而來。等擊退蛇骨姥姥，就站在船的一旁，向猴子下令（めいれい），那麼它就會帶你到愛和勇氣國的碼頭去。

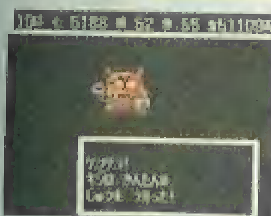
＊到下一步前的檢查

- □有沒有４個寶物？
- □桃太郎升到34段了嗎？

這就是加強版！ 3

▶在任天堂版「桃太郎傳說」中，只表示桃太郎而已。





◀遇到危機，雉雞就會使用金丹術，這才放下了心。

狗、雉雞、猴子３個隨從隨等級也會提高威力，還有另一不同的是，會跟在桃太郎後面走，能夠一一表現出團隊活動的氣氛，精神可嘉。還有，那隻雞不但會驅走敵人，在戰鬥中也會以金丹術治療桃太郎，眞是不錯。

麻雀旅館8～竹取村

去拿崑崙玉吧！



▶到底是大的或小的寶箱，眞傷腦筋！

在北方的碼頭有麻雀旅館8。這是最後一個麻雀旅館。裏面的寶箱店中可拿到崑崙玉，這是在桃太郎筋疲力盡時，可當替身的難得道具。去鬼島最少要帶1個去。

麻雀旅館8



●寶箱店　1次5000兩
崑崙玉こんろんのタマ
珠玉こうがしゃのタマ
萬寶槌うちでのこづち
珊瑚護身牌サンゴのおふだ

●兵具屋
滿月劍まんげつのけん
大盔甲おおよろい

岬之地藏們



▶長久以來，地藏一直在等待像桃太郎那樣的勇者之到來。

在麻雀旅館北方的山岬，站立著3尊地藏菩薩。可以在地圖上確認一下，聽地藏所説此地是位於鬼島的正南方。若要通向鬼島則需要有一座橋樑。

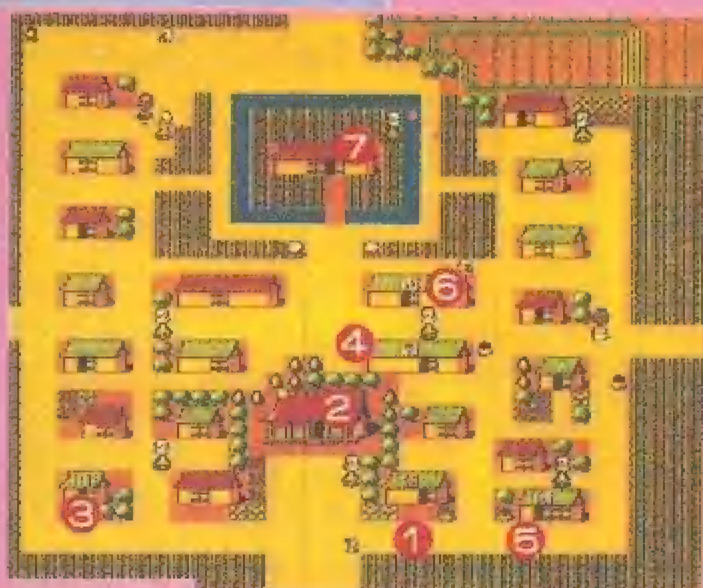
終於到了竹取村

到了竹取村，頭一個去見竹取公主。因為5個寶物還未備齊，所以拿不到勇氣之劍。但是至少看到公主的臉，應該會有新的勇氣。



◀這就是天下第一美女，竹取公主。

竹取村 たけとりのむら



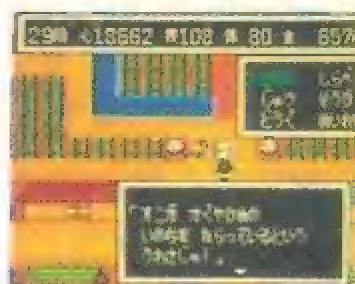
❶宿屋　100兩
❷神社
❸易者
❹茶店
❺兵具屋

月光劍げっこうのけん
盔甲かっちゅう

❻錢莊
❼竹取公主的家

最後的情報收集

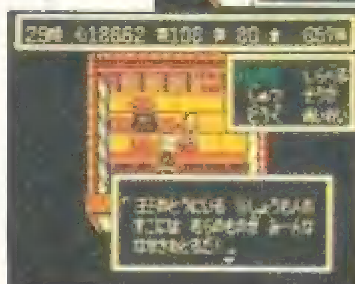
很可能很多人來此，就不知所措。因爲關於最後的寶物，毫無消息。可是，只要在竹取村仔細收集情報，就應該知道桃太郎的下一步，而有一個方向。使村民受盡煎熬的是住在西方黃泉塔的羅生門鬼怪。到了這個地步，爲了村民，我們應該打擊羅生門的鬼怪。但仍令人擔心的是，傳聞魔鬼們的下一個目標，就是竹取公主，萬一桃太郎不在，魔鬼來時，該如何………



◀替竹取公主看守家的地藏菩薩，也爲公主擔心。



▶看來，無人把寶物收集齊全。



◀聽了羅生門鬼怪胡鬧的話，桃太郎站在正義的觀點，難免發怒。

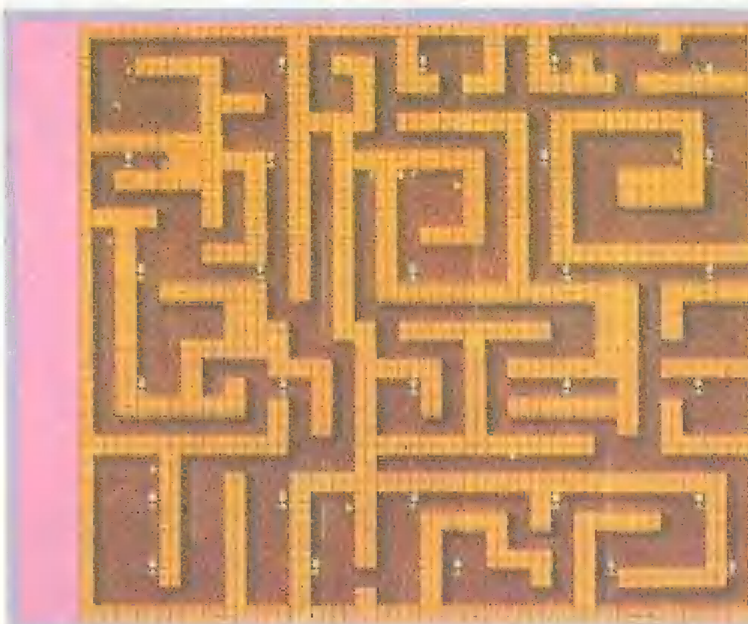
黃泉塔

制服黃泉塔！


▲羅生門鬼怪，桃太郎危險！

▼終於來到高塔的最上樓。


黃泉塔是在遊戲中最大的迷宮。在那複雜的迷宮後頭，有最強的敵人風神、雷神、羅生門鬼怪們…等等正在等著。同時還藏有重要的物品。



黃泉塔
1F


其它各樓，要靠自己去進攻。

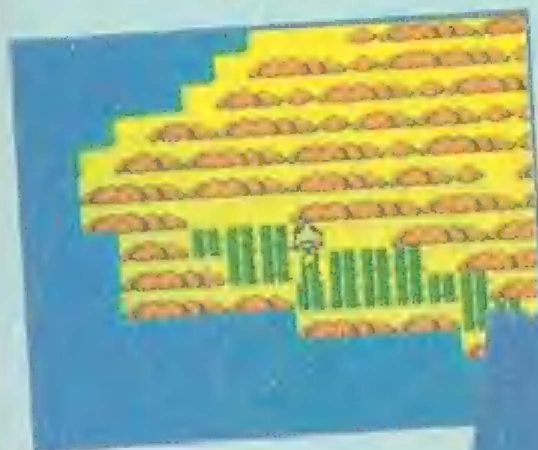
竹取公主被綁走!?

終於征服黃泉塔。當桃太郎發現，等待他的是，竹取公主被綁走的悲哀消息。勇氣之劍到底在那兒？還有將來的作戰……….？


◀在竹取公主的家中，有她的養父母在等著。

下面要靠自己去解謎

桃太郎的旅行，終於到了最後的階段。為了救出以竹取公主為首的很多被綁走的村民，要去征服鬼島的日子到了。勇氣之劍在那裏，怎樣走到鬼島？剩下這些謎題，由你自己來解開吧！









WANDERERS FROM YS

COMP/COLLECTION

イース

伊蘇Ⅰ・Ⅱ代完全攻略書PCE版及電腦版

大全書



伊蘇

伊蘇Ⅰ・Ⅱ代完全大收錄
故事、想像圖、攻略法總括
是伊蘇系列故事不可或缺的
讓我們進入此魅力十足的冒
吧!!

超絶倫人 ベラボーマン

必勝攻略法



把邪惡的科學家，爆田博士的野心粉碎吧！無論在街上、海上，這世紀最糊塗的英雄，縱橫無盡的大活躍，要保護世界和平，一定會有很多令人爆笑的故事，動作遊戲現在已經來了！

CHOZETSURINJIN

Beraboman

目錄

高度成長期，70年代初期的日本，邪惡的科學家，爆田博士，征服世界的計畫，被雖然是個外星人的一遊星人識破，此遊星人以超變身的物質爲藉，來到地球，但超變身物質卻交給普通上班族中村等的手中。爆田的計畫終於開始了，當任何人都想：「完了！」之時，中村等，不！超絕倫人站出來了



超絶倫人來了！



這遊戲分成街內，忍者住宅(動作畫面)、海底（射擊畫面）三種，爲了能够通過每一關　要學習基本操作。

控制器的操作

十字鈕	移動
Ⅰ鈕	跳躍
Ⅱ鈕	攻擊

超絶倫人的基本操作，就是按①鈕爲跳，按②鈕爲攻擊，按十字鈕左右移動，此時，根據按鈕時間的長短，超絶倫人的動作會隨之變化。

移　動

衝　刺

將十字鈕左右按，就開始走，按得越久，就會開始衝刺。



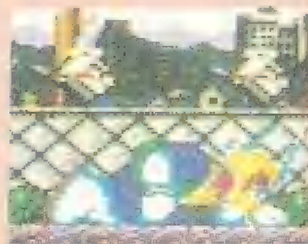


蹲

按十字鈕的下方就會蹲下來，這樣雖然能攻擊，但卻不能跳。

超絶倫人蹲著走

十字鈕往斜下方按，就會蹲著前進，若要過較狹窄的地方，就要用這個方法。



基本攻擊

按Ⅱ鈕的時間越久，攻擊的距離也越長。Ⅱ鈕和十字鈕的配合，能做三種攻擊。

距離較長



普通



距離較短



超絕倫人拳

十字鈕不按或左右按加上Ⅱ鈕，就能揮拳，對正面而來的敵人，



有效，這是最基本的攻擊，若只按Ⅱ鈕，也可揮拳。

超絕倫人踢

十字鈕上再加按Ⅱ鈕就能踢，對於斜上方的敵人是有效的方法←



如果用踢的，攻擊敵人就能不受到傷害。

超絕倫人頭撞

按十字鈕下，和Ⅱ鈕就能用頭撞，對於在地上的敵



人很有效→頭脖子伸長…這方法常看會感覺很不舒服。

特殊攻擊

超絕倫人一次的攻擊，能給敵人一點的傷害，但只要拿到貫通拳的道具，在三十秒內，能以４倍的威力攻擊人家，還有拿



↑只有在這三十秒中，手腳會發光。



→能貫通幾個敵人飛去。

波動彈攻擊的話，可貫通敵人的波動光束，能發射十發，且威力４倍。

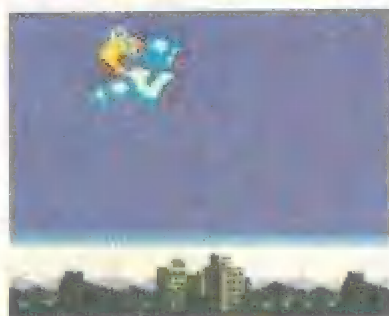
跳　　躍



↑①鈕按的時間短，就是小跳躍，這是比較適合低障礙的跳躍。

跳躍要按①鈕和基本攻擊一樣，①鈕按得越久，跳得越遠、越高，但是在跳的時候，因爲看不見下面，所以著地點要注意。

超絕倫人跳躍的操作法有另一個特殊法，特殊的跳躍能够跳到比大跳躍更高的地方。如果沒有學會超絕倫人跳躍，有些地方，是跳不過去的。

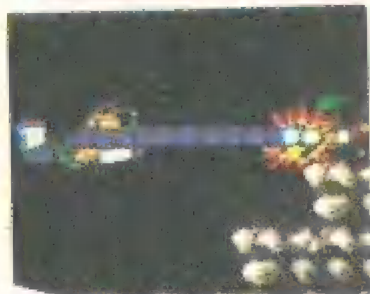


↑①鈕按住的時間長，就是大跳躍，能跳得與高樓同高。



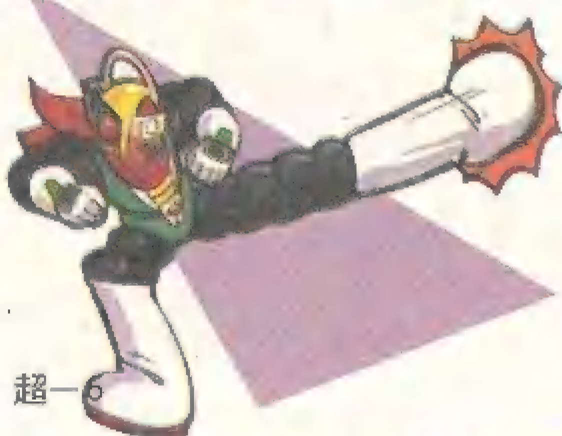
←大跳躍時，在欲接近最高點前Ⅱ鈕連打就變成超絕倫人大跳躍。

跳躍攻擊



小跳躍和按Ⅱ鈕，就能作跳躍拳的攻擊。

用基本攻擊和跳躍的組合，能邊跳邊攻擊，和其他的操作一樣，按Ⅱ鈕的時間愈久，攻擊力愈大，且攻擊範圍愈大，超絕倫的人跳躍，就是這種攻擊的應用。





←在大跳躍中，按Ⅱ鈕，就是跳躍踢。



海絶倫人

超絶倫人進入海底，就會變形爲海絶倫人，因爲海底是強制右捲軸的射擊遊戲，所以操作法與別的畫面不同。

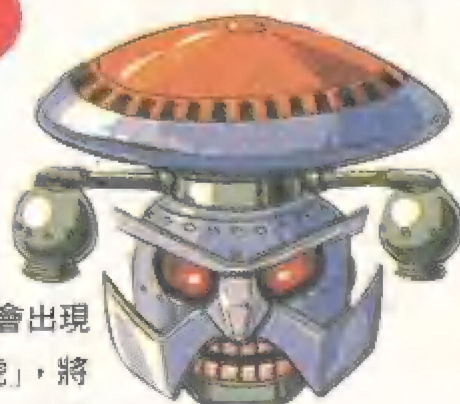


一按Ⅰ鈕就能發射對地飛彈作戰，對下面的敵人有效。



一按Ⅱ鈕發射飛彈，會向正面，一直線的飛去。

如果太貪心，就會被襲擊



並不是有時間限制，但在舞台中的同一個地方，停留一般的時間後，就會有不好的事情發生。如果有人想要慢慢的得分，不知從那裡，會有「趕快走！」的聲音冒出來，同時，也會出現「ㄅ號」，將發動很猛烈的攻擊，雖然很討厭，但最好儘快逃走。



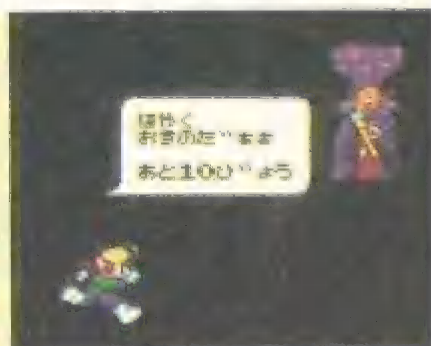
一是我不好，請饒了我。

一是我不好，請饒了我吧！

繼續玩

超絶倫的生命，最初是八點，如果沒有點數，遊戲就會結束，畫面會轉變，等畫面變了，再按「RUN鈕」，就只能從舞台的起點再開始，一切會恢復初期的狀態。

還剩接關幾次



一可接關繼續玩四次。

福引男是值得倚靠

收集福引補助券

敵人當中，有被打倒，就會掉落一個「福」的記號的人，就就是福引補助券，當撿起來時，就會以累積「正」字，在畫面的右下方計算，如果有二個正字（（就是10張），那麼等待的福引男，就會出現，此人人會給你各式各樣的道具。



→來了！來了……唉！無用之物……



←看起來，雖然像一個「福」字，但，這就是福引補助券。

在福引所恢復生命力

收集十張「福引補助券」，就成一張福引券，在打倒首領後，可以向福引男領取飯糰，有幾張福引券，就領幾個飯糰，和首領作戰所減少的生命力，也恢復了，所以要不斷的收集。



←福乘三，所以領三個飯糰，這樣很有幫助。

因爲好玩，而攻擊……

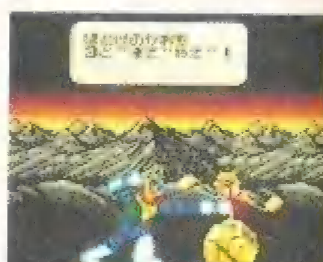
因爲好玩而攻擊，福引因實際上也是受不了的，發生什麼事，我可不負責喔！



↑還是很痛嗎？喔，原來如此。



↑人家這樣對我，我還是很客氣的來說服他。



↑好害怕，我看不要在這裡………

所有道具一覽表

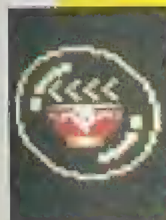


道具有福引男隨便拿出來的，和只有在舞台上才有的，各種道具都拿，就有500分不過道具在畫面上經過５秒鐘，就會消失。



飯糰

在福引所可向福引男領取生命力，領取一分就恢復一點。



拉麵

在戰鬪中，怎麼吃呢？生命力恢復４點。



飲料

在20秒內可以無敵的作戰，此時即使「ウ號」出現，也安心！



新幹線

跳關到下一個舞台的福引男，不會拿出道具。



壽司

吃不吃都好，生命力可恢復10點。



落空

只是1500分，沒有什麼效力。



１ＵＰ

增加接關一次，繼續玩，福引男也不會拿出道具。

特殊攻擊所用的道具



貫通拳

在30秒內，超絶倫人的攻擊力，會變爲平常的４倍。



波動彈

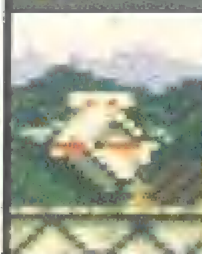
只能發射10發，有貫通力的波動光束，射向遠處。

襲擊超絕倫人的敵人

表格中的「LIFE」，是表示，到打倒的攻擊次數，還有「福數」表示打倒後可得到福引補助券的數目。

■ 機器人軍團

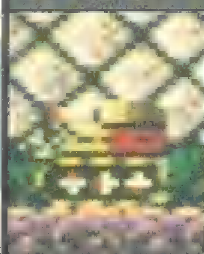
▶水桶



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

在天空中，一直線的飛來。

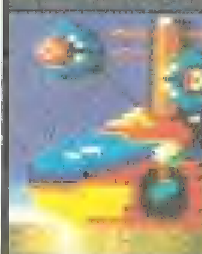
▶戰車



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

在地上走的小戰車，不會攻擊。

▶杜坎加



LIFE	1
得　分	200
福　數	2

從土管中露臉，發射飛彈。

▶彼得三世



LIFE	1
得　分	100
福　數	1

和戰車一樣的移動，而不攻擊。

▶巴寧加



LIFE	2
得　分	200
福　數	1

只向超絕倫人噴火的機器人。

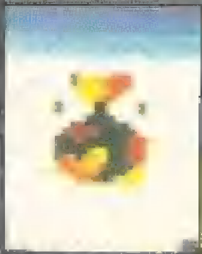
▶麥多蓋



LIFE	1
得　分	100
福　數	2

在空中，上下發射飛彈。

▶爆彈野郎



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

用2隻腳，走向這裡。

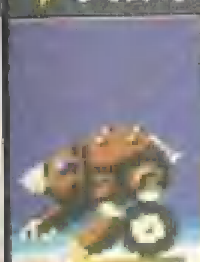
▶馬格尼查



LIFE	3
得　分	200
福　數	3

開口發射磁性光線。

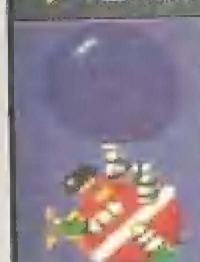
▶莫凱拉



LIFE	4
得　分	100
福　數	2

從鼻尖發射很硬的飛彈。

▶泡泡少年



LIFE	2
得　分	100
福　數	5

靠汽球浮在天空的轟炸機器人。

▶等離子(赤)



LIFE	2
得　分	1100
福　數	8

和青成對在超絕倫人的周圍。

▶紅温巴巴



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

只是騎在柱子上。

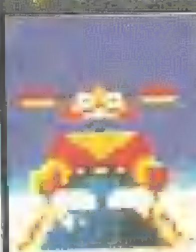
▶腦温巴巴



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

看起來雖然帶有一點不討喜，但和其他的温巴巴一樣。

▶史坦帕



LIFE	1
得　分	300
福　數	1

會蹦蹦跳的接近。

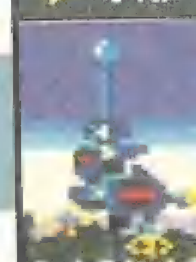
▶納魯野邦



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

手榴彈型的機器人

▶等離子(青)



LIFE	3
得　分	1100
福　數	8

會高度旋轉，發動電擊攻擊。

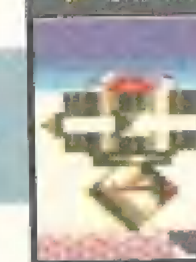
▶綠温巴巴



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

一攻擊，會從畫面的邊端彈回來。

▶要石



LIFE	無敵
得　分	無
	無

能騎在上面，但只要碰到，就會受傷。



海底軍團

海底的舞台是正統的，右捲軸的射擊遊戲，想攻擊超絕倫人的是阿特蘭提斯率領的海底軍團，和真正的海生物相似的很多，不過都受到了爆田的改造與強化。

▶蛇水

LIFE	1
得　分	100
福　數	無

在海底最先遇到的敵人。

▶麥麥男A

LIFE	1
得　分	100
福　數	無

會慢慢的接近但不攻擊。

▶海葵

LIFE	1
得　分	100
福　數	無

黏在岩石上，發射烏尼彈。

▶可坦卡斯

LIFE	1
得　分	300
福　數	無

突然從畫面的上方降下來。

▶伊卡達魯

LIFE	1
得　分	100
福　數	無

一面發射烏尼彈，一面向這裡來。

▶歪邦A

LIFE	1
得　分	100
福　數	無

高速上、下移動，擋住進入。

▶臉型鱒魚

LIFE	1
得　分	100
福　數	無

編隊蛇形前進

▶蛇水母B

LIFE	1
得　分	100
福　數	無

上、下移動，發射烏尼彈。

▶歪邦B



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

此歪邦，會發射子彈。

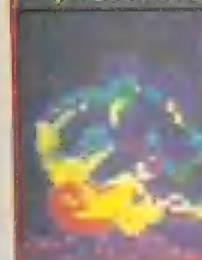
▶阿特蘭提斯人A



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

拿著魚叉，向這邊來

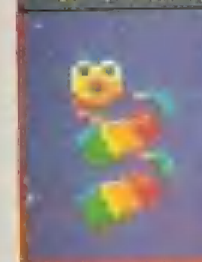
▶艾尼伊達



LIFE	3
得　分	100
福　數	無

會黏在人家的身上，奪取別人的生命力。

▶柯伊魯



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

從畫面的下方，突然上升。

▶史丘拉



LIFE	3
得　分	100
福　數	無

這個也是形式上的敵人，不攻擊。

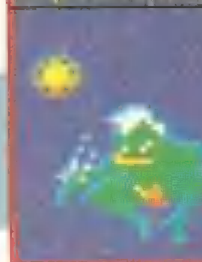
▶歐莫西



LIFE	無敵
得　分	無
福　數	無

三隻並排成一直線的向這邊來。

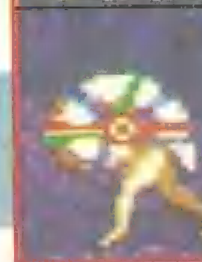
▶阿特蘭提斯人B



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

這個會從岩石的背後，發射烏尼彈。

▶麥麥男B



LIFE	1
得　分	100
福　數	無

一邊發射子彈，一邊接近。

▶吃蠅龜



LIFE	3
得　分	100
福　數	無

慢慢前進的，也是大烏龜。



■ 忍者軍團



在忍者住宅的舞台出現的，就是手鎗大名率領的忍者軍團，和在街內和海底舞台出現的敵人相比，厲害得多了。

▶老鼠



LIFE	1
得 分	100
福 數	無

搖搖把把地走過來。

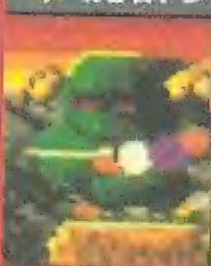
▶忍蛇



LIFE	1
得 分	100
福 數	1

從斜上方降下來。

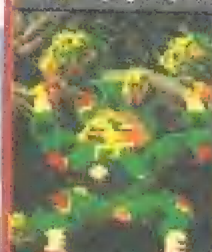
▶詭計多端



LIFE	2
得 分	100
福 數	1

會接近投炸彈。

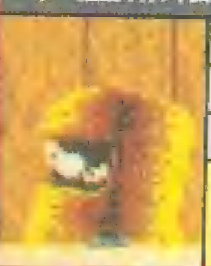
▶持彈爆烈之進



LIFE	2
得 分	400
福 數	2

從天上降下來，碰到了就會自爆。

▶虛無僧君



LIFE	2
得 分	200
福 數	2

從草帽中，毛出炸裂彈。

▶勸進鳥



LIFE	1
得 分	300
福 數	2

在天空中飛來飛去，會丟手裡劍。

▶唐傘爆彈



LIFE	1
得 分	200
福 數	無

從下面經過，就會掉下來爆炸。

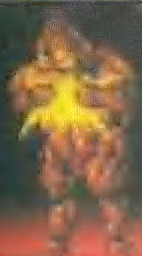
▶蝙蝠



LIFE	1
得 分	100
福 數	無

在空中飛來飛去。

▶妖岩道人



LIFE	2
得　分	200
福　數	3

一接近，就縮成一團向你撞來。

▶騷童子脚丸



LIFE	2
得　分	300
福　數	2

邊跳邊靠近的忍者。

其他的敵人

在這裡介紹的敵人，都是不屬於任何軍團的，(要石，也算是忍者軍團) 不過鐵球，說他是敵人，不如說是像障礙物一樣，但是，你只要碰到它，就會受傷害。



↑固定的角色就有ウ號，實在是很狡猾，這點實在是很厲害。

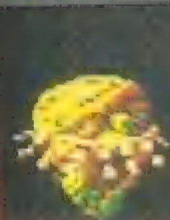


↑在源平傳中不斷出現的要石，還也是爆田博士製造的嗎？



↑上下左右把動，當有變化的鐵球，正如它的外觀，碰到了就會痛。

▶要石



LIFE	無敵
得　分	無
福　數	無

這也能騎在上面，但是碰到了，就會受傷。

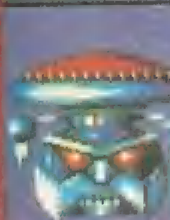
▶鐵球



LIFE	無敵
得　分	無
福　數	無

很遺憾的，就是無法破壞。

▶ウ號



LIFE	16
得　分	1000
福　數	無

一定時間，在同一場所會出現。

▶門號(固定角色)



LIFE	16
得　分	3000
福　數	無

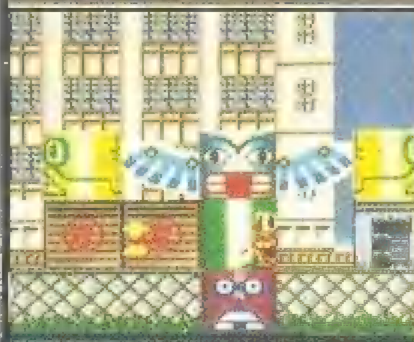
在舞台——11、19、22一開始就有。

各關的首領一覽表



只要打倒各舞台的首領，即可前進到下一個舞台。首領中有出現數次的，這個在後面的攻略頁會加以說明。

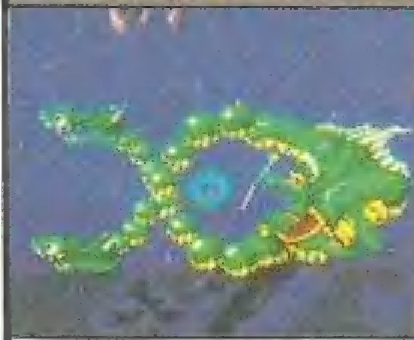
●溫巴巴首領



LIFE	柱部1×2 上部8
福　數	5
得　分	800

這個謎樣的圖騰柱是，古代繁榮的巴班巴族所熟悉的，柱的部分會發射斧頭，上部則會上下移動來保護柱子。

●綠色雙胞史互連



LIFE	16×2
福　數	無
得　分	1000

古代殘存的恐龍，阿特蘭提斯人把牠飼養的非常溫馴。軀體內阿特蘭提斯人與兩個頭都會發射子彈。

●班哲明



LIFE	10
福　數	3
得　分	1000

甲賀流的黑比梅連忍者。會用身體的衝撞與手裡劍來攻擊。當你為他的不可思議的舞蹈出神時，他會由空中丟出手裡劍。

●黑絶倫人



LIFE	10
福　數	無
得　分	1000

這個傢伙的眞面目，簡直令人難以捉摸。不論是他的模樣、形狀，以及攻擊方法，都和超絶倫人一模一樣。他究竟是誰呢？

●估魯丹



LIFE	8
福　數	7
得　分	1000

爆田博士最引以爲傲的機器人，他想玩眞的時，便會拿著盾在天空飛來飛去。然後發射子彈。攻擊他的盾是無效的。

●阿特蘭提斯大王



LIFE	16×4
福　數	無
得　分	1000

這個傢伙想支配地球上所有的海，所以和爆田博士聯手。本性與周圍的阿特蘭提斯人會發出子彈。

●手槍大名



LIFE	11
福　數	5
得　分	1000

在背後操縱忍者軍團的男子。聽說他是公家出身的。頭上的髮髻是手鎗；他會從空中丟出手腳的扇子來發動攻擊。

● 觸發器G7



LIFE	頭部10 本体8
福　數	5
得　分	1000

在即將變成鳥肉的瞬間被爆田博士解救，後來被改造爲機器鳥？頭部會吐出子彈，而且，即使頭部被破壞，也會利用身體來攻擊。

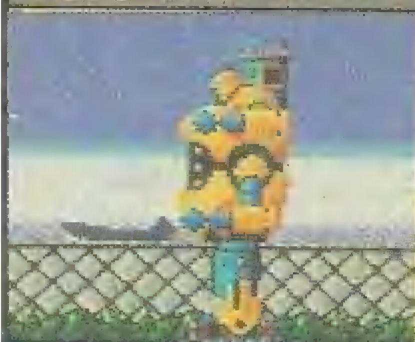
● 魔女



LIFE	24
福　數	5
得　分	1500

還是會使用忍法火走與手裡劍雙方攻擊的可怕魔女。值得一提的是，她是三圍是88、54、87。

● 攻擊朋巴V9



LIFE	16
福　數	5
得　分	1500

眞正的名字是鐵人……，算了，還是別提了。會利用附在脚上的履帶移動，同時，會用上下的兩個手臂來發射火箭。

● 響笑翔衝齊



LIFE	13
福　數	5
得　分	1500

待在飛驒的深山三年，終年研究出必殺技的風車。它會在畫面上一邊旋轉一邊高速的飛來飛去，可以說相當厲害。

●黑海絶倫人



LIFE	48
福　數	無
得　分	1500

看起來很像蜂巢，和黑絶倫人相同，都會發動和海絶倫人完全相同的攻擊。

●紅色雙胞史互連



LIFE	32×2
福　數	無
得　分	2000

和綠色双胞胎史丘運只是顏色不同而已，攻擊方法簡直如出一轍，不過，它的生命力卻是加倍的。

●雷丸



LIFE	8
福　數	5
得　分	1000

頭腦雖然不好，但在世界上卻是首屈一指的機器人……這是真的嗎？這個傢伙的腳力也相當驚人。

●海底門號



LIFE	12×4 本体32
福　數	無
得　分	3000

本來是打算製造身體的，但因為預算不足，所以只有臉部，真是可憐的機器人。會從阿特蘭提斯人與身體發射子彈攻擊。

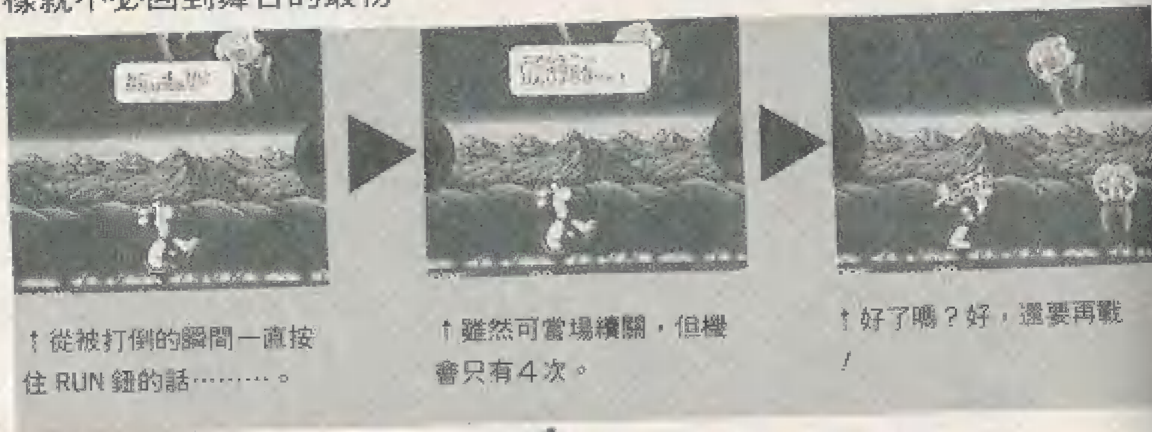
超絶倫人 隱藏



秘密指點

▶當場接關

這裡有一個遊戲結束時，能夠當場續關再開始玩的指令！這樣就不必回到舞台的最初。



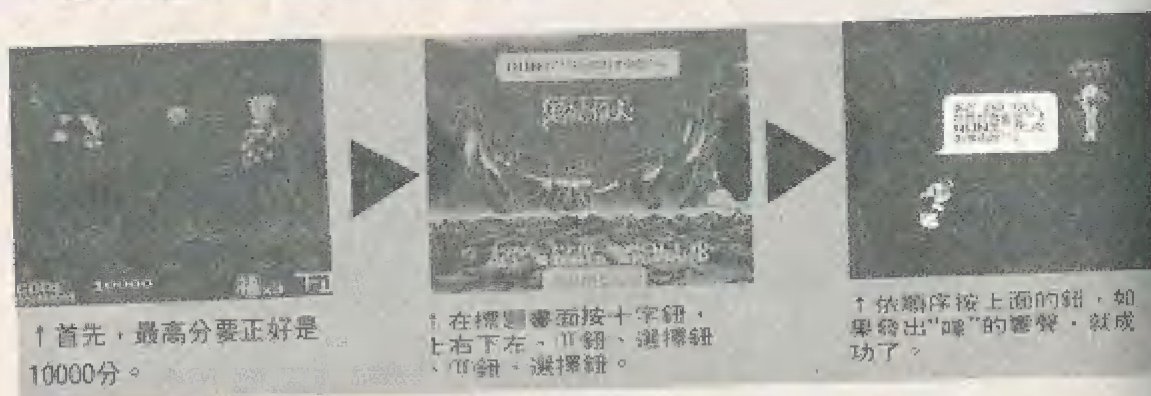
↑從被打倒的瞬間一直按住 RUN 鈕的話………。

↑雖然可當場續關，但機會只有4次。

↑好了嗎？好，還要再戰！

▶無限接關

本來只能續關4次，爲什麼能一直續關呢？如此，不取得，1 UP 也沒有關係！接關變成無限制(∞)了！



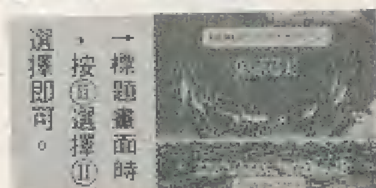
↑首先，最高分要正好是10000分。

↑在標題畫面按十字鈕，上右下左、Ⅱ鈕、選擇鈕、Ⅱ鈕、選擇鈕。

↑依順序按上面的鈕，如果發出"嗶"的響聲，就成功了。

▶能夠去裏關

超絶倫人也有裏關，它的名字也是「被禁止的遊戲」。



↑標題畫面時，按Ⅱ選擇Ⅱ選擇即可。

這究竟是什麼樣的遊戲，要自己去嘗試。



↑多按幾次……畫面會突然改變。

全22 STAGE ステージ

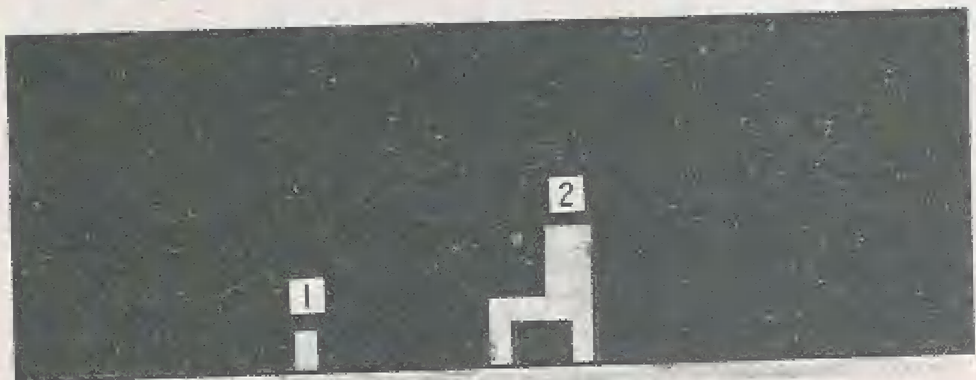
完全攻略法（かんぜんこうりゃくほう）

22個附地圖舞台的重點大攻略／和敵人・首領的戰法，道具的位置，要邊確認邊邁向結局。



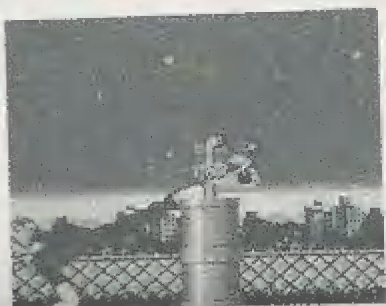
舞台1 超絕倫人啓程集

很短，沒有首領。坦白說，這就像練習用的舞台。在這裡要學會基本操作。



CHECK 1

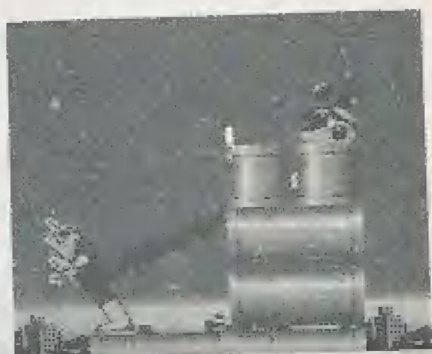
消滅水桶，戰車後，在第一個障礙物的土管中，杜坎加會在那裡。在這裡不要急，可以用超絕倫人踢來攻擊露臉的杜坎加。杜坎加的飛彈會從頭飛過，不必在意。



←打倒這個傢伙，即可得到福引補助券。

CHECK 2

這裡也有一隻杜坎加。用跳蠅踢一口氣把他消滅也是一種方法，但是，飛彈很可怕。所以，從下面的位置，用超絕倫人踢把他踢倒比較安全。

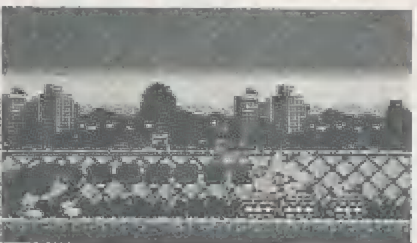


←打倒他後，用大跳躍跳過土管即可。

不同敵人的攻略法

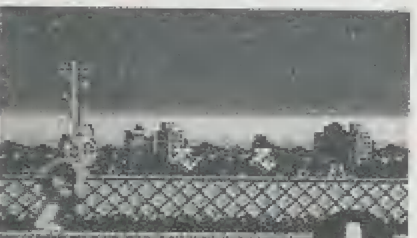
這也可說是練習用的舞台，出現的敵人只有3種。他們的動作都相當慢，所以先學會操作比較恰當。但千萬不可掉以輕心。要利用飛拳、頭捶，脚踢確實打倒。

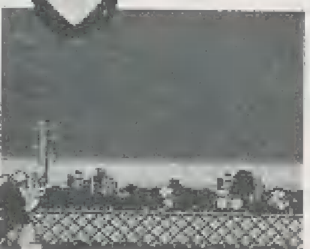
▼戰車



←戰車並不會前來攻擊。對於地面上的敵人，要用超絶倫人頭去撞。

▼水桶





←在天空飛的水桶。如果是圓盤的話還能理解，水桶怎麼能在空中飛呢？

→對於這個正面的敵人，要使用超絶倫人拳。基本要領是，不慌不忙的一一打倒。

▼杜坎加



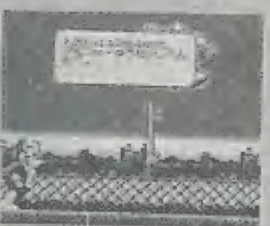
←從土管中露臉就會打出飛彈。雖然有可愛的臉，但是卻很可怕

在這關不必在意飛彈，因爲可用踢腿踢掉，但是，在後面關數就必須躲開。

奇怪的圓盤野郎
α一遊星人

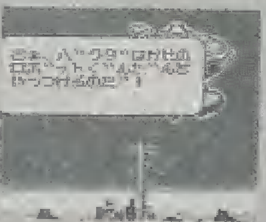


在舞台最初突然出現的怪人物。他正是把中村等(29歲，妻1人，孩子2人)變成超絶倫人的之遊星人。他在給予超絶倫人勉勵後，就不知飛到那裡去了。



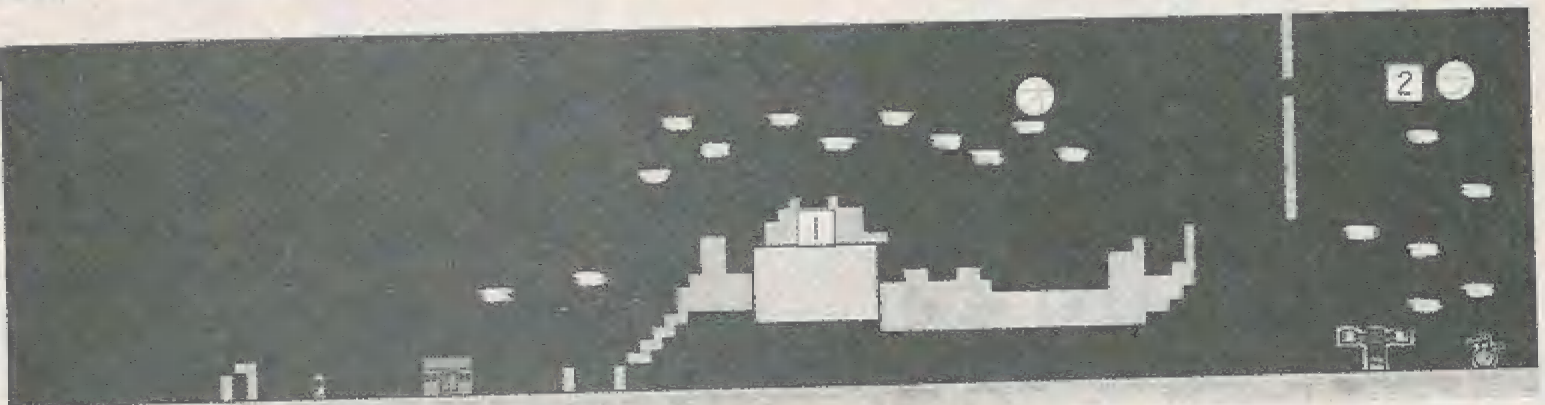
↑自己雖然沒有這個意思。可是那邊卻把自己當作朋友一樣。眞糟糕………。

↓如果有人對你説「把他消滅」………。



舞台 2 爆田博士・征服世界野心集

如果說舞台 1 是練習用的，那麼，這就是應用篇。從這關開始將有各式各樣的首領登場。



地圖內的記號

㋔飯糰
㋶拉麵

CHECK 1

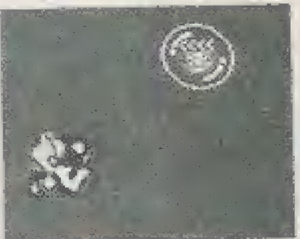
在這個地方有彼得三世把兩隻杜坎加打倒後，在圖片的這個位置用來撞來打倒。如此，即可安全的取得「福」。



↑當彼得三世接近前面的土管時，就用頭去撞擊。

CHECK 2

不要以爲打倒溫巴巴首領便已經過關。從這個場所用超絶倫人跳躍爬上雲端……你看，有拉麵。如果沒有取得便會消失。



↑和首領作戰受傷害時，利用拉麵便可復元！

不同敵人的攻略法

雖然會出現新的三個機器人軍團，但因爲配置不當，可以簡單打倒。在往後的舞台中，麥多蓋與巴寧加相當麻煩，所以要牢記他們的攻略法。

▼巴寧加



←會在一定的時間，間隔放出火焰，因此要蹲下躲避。



→生命力是2。任何攻擊方法均可，但是要攻擊兩次。

▼麥多蓋



←會邊上下移動連續發射飛彈。所以，要趁發射飛彈的空隙攻擊。

▼彼得三世



←也許他擁有"福"，所以，要和戰車一樣把他打倒。

舞台2的首領

温巴巴首領



要注意從綠色臉吐出來的子彈，然後繼續用頭撞把對方打倒。不過，像汽油桶那種紅色與綠色的臉，一攻擊即會反彈，最好用跳躍來躲避。綠色的臉要盡早打倒。



→紅色或綠色的臉一遭受攻擊就會飛。

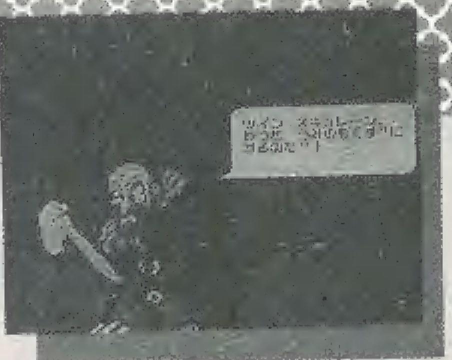


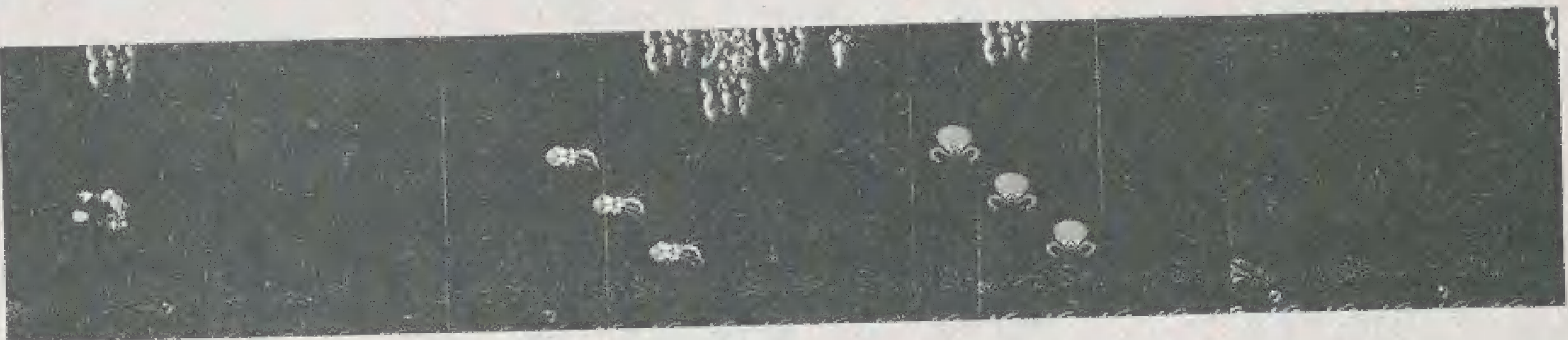
→接著會反彈回來，要好好躲開。

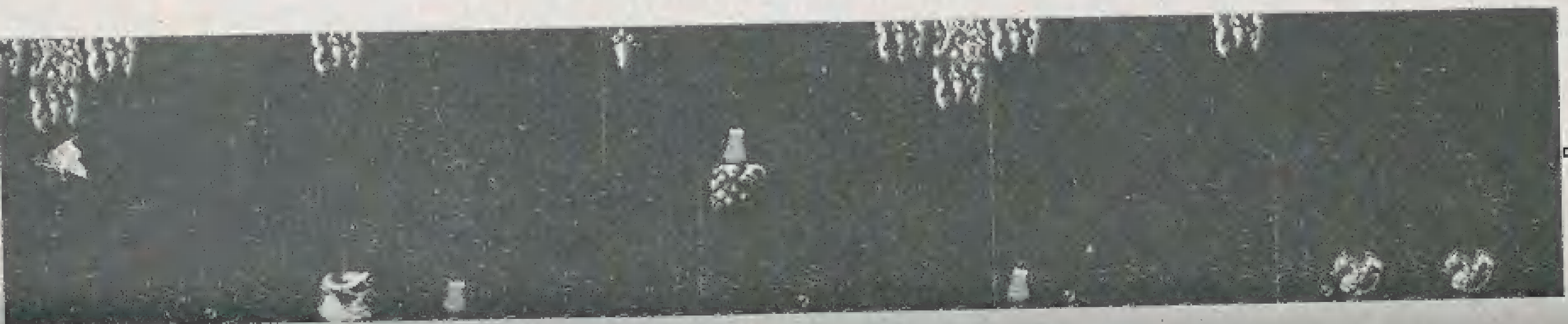
↑收拾紅色與綠色的臉後，很容易便可獲勝。

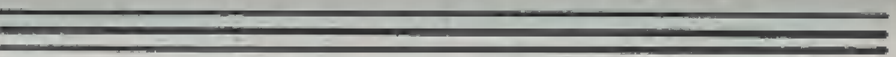
舞台3 海絶倫人海底之行集

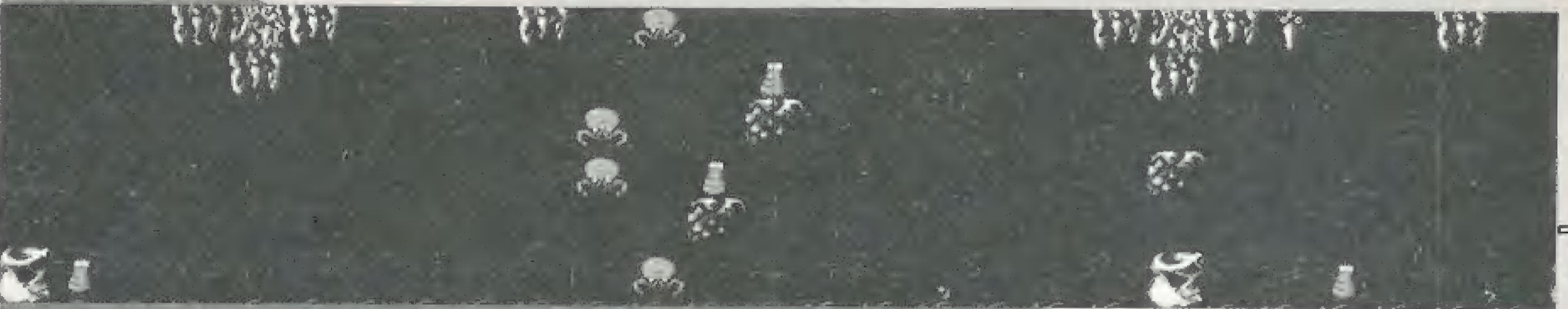
海底舞台首次登場。只要習慣海絶倫人的操作，這是很容易應付的舞台。













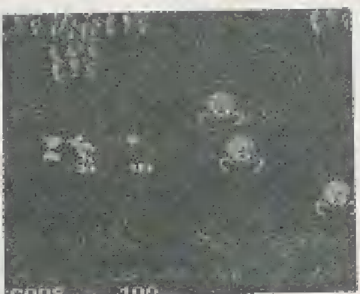
超—24

舞台3

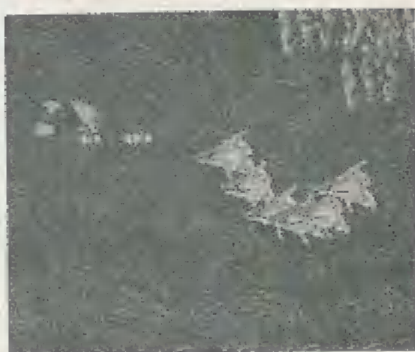
不同敵人的攻略法

海底面的敵人與地面上不同。即使是小嘍囉，也有獨特的戰法。爲了方便攻略，要先把海絶倫人的性能牢記在心中。例如，子彈不能發射到什麼程度。對於麥麥男的集團不要勉強的想打倒，打倒2—3隻後便要逃跑，當然，也要視情況而定。





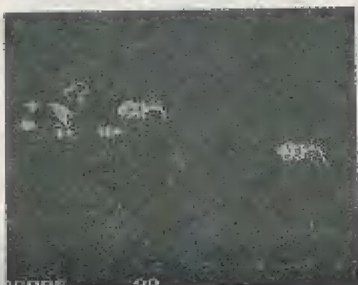
←會發射子彈，所以要在他發射子彈前，把他消滅。



→會把臉並列在一起的討厭鱏魚。會蛇行接近，但只要打倒前面一隻，即會全軍覆没。

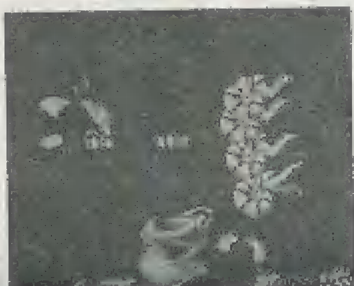

臉型鱏

▼蛇水母A



←會從畫面右端慢慢接近。要不慌不忙的一隻隻確實打倒。這只是會直進的無能單純傢伙。

▼麥麥男A



←不會發射子彈，只會不斷接近。把他引誘到身邊後，再打倒。

小心！

夾在障礙物與畫面的左端即會被夾扁受傷。要注意！

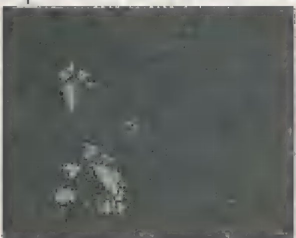


▼海葵



←固定在地面上的砲台。由於會吐子彈，所以一定要打倒。

▼伊卡答魯



←從畫面的上面瞄準超絶倫人，然後突然下降，要記住出現的場所。

▼歪邦A



←會上下移動擋住進路。要注意他快速的動作，瞄準射擊。

舞台3的首領

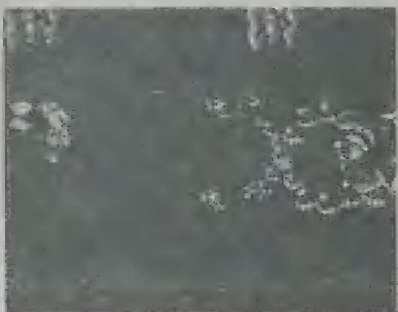
綠色雙胞史丘連



頭會上下擺動吐出子彈，不過，這是比較脆弱的首領。弱點是兩個脖子前端的頭。要留意躲開敵人的子彈，找機會攻擊頭部。中央的阿特蘭提斯人只是一種裝飾。

↓脖子大大張開時，會同時發射子彈，要巧妙的躲避。





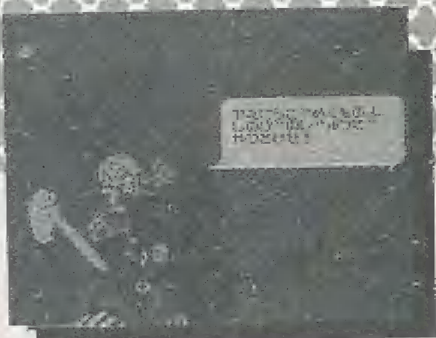
↑交差的時候正是良機。此時必須集中攻擊，即使只能打壞一個脖子。

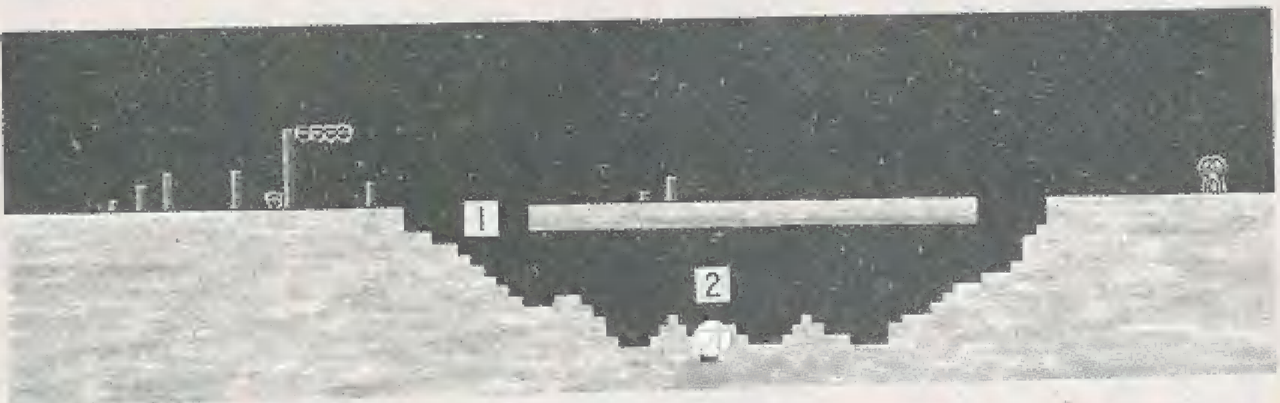
↓兩個脖子都被打壞即會自爆。接著，會有飯糰出現，要記得拿取。



舞台4 忍蛇軍團出現集

在分上下的分岐點，最好是往上走。和首領作戰時必須懂得技巧。





地圖内的記號

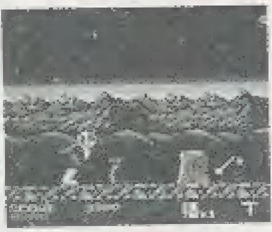
㋔飯糰

CHECK 1

在分岐點時要走那一邊，這雖然可憑個人的喜好，但是，下面因爲是會出現飯糰的途徑，所以地形比較複雜，當然作戰也比較困難。因此，這裡要推薦的途徑是。敵人雖然多，可是福引補助券也多的上面那條路。



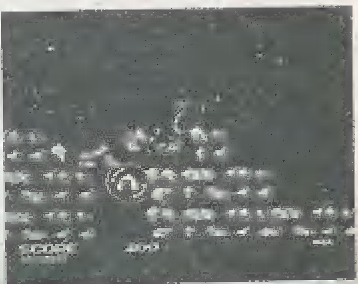
↑雖然下面的途徑敵人比較少，可是也比較複雜。



↑上面的途徑會出現忍蛇與詭計多端君。

CHECK 2

飯糊的周圍敵人較多，要盡快打倒敵人去取得，如果慢吞吞的，飯糊即會消失。

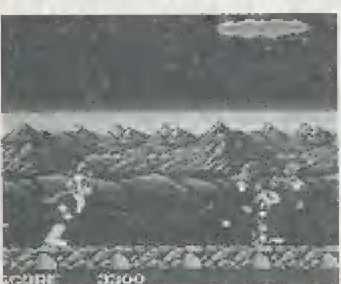


→要迅速打倒詭計多端君與忍蛇，以便取得飯糰。

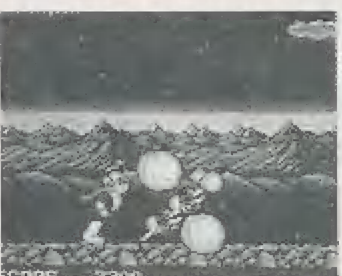
不同敵人的攻略法

從這裡開始，敵人都非常厲害。這裡要注意的是，持彈爆烈之進與忍蛇。他們都會迅速的接近，所以，逃跑有時也是一種方法。

▼持彈爆烈之進

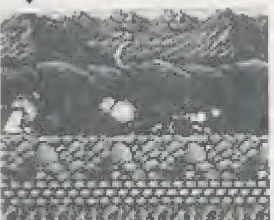


←他會笑著慢慢接近，因此，要趁他尚在遠處時，把他打倒。



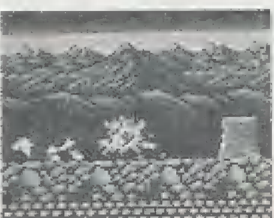
←如果你忽視了…看，自爆了。假如飛過來就要趕快跑。

▼忍蛇

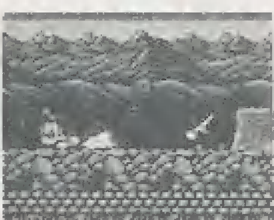


←會以快速度接近。要瞄準好，確實把他殺死。

▼詭計多端君



←因為生命力有2，所以無法一發就打倒。

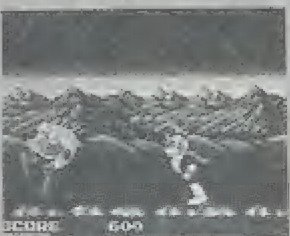


←會以一定的間隔投擲炸彈，要以速攻打倒。

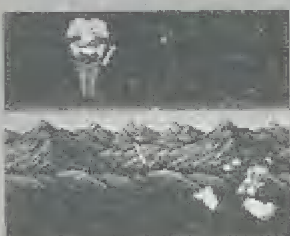
舞台4的首領
班 哲 明



在出現之後即會丟出手裡劍。所以，要在左邊等，然後移到右邊。由於經常會保持某種程度的間隔，因此，手裡劍很容易躲。盡量不要從畫面的中央移動，在著地的瞬間，用飛拳與頭垂攻擊。



→這好像是不可思議的舞蹈，真奇怪。



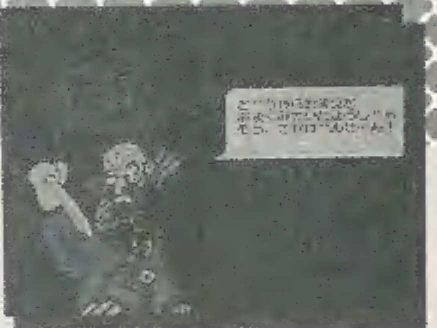
→一邊在空中移動一邊扔出手裏劍。



↑要留心的躲避手裡劍，找機會攻擊。

舞台 5 玩真的爆田博士集

爆田博士終於要玩真的了。在戰火中突然出現的人是誰呢？





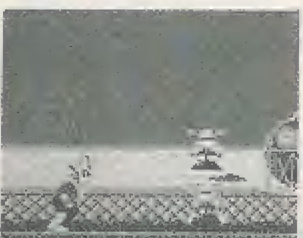
地圖內的記號

㋔飯糰
㋜落空

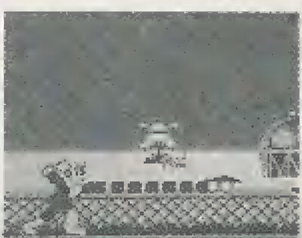
不同敵人的攻略法

機器人軍團與精銳部隊都會出現。。其中，馬格尼查是這個舞台要攻略的重點敵人。此外，莫凱拉與史坦帕也都是莫測高深的傢伙。

▼馬格尼查



←哈哈，兩隻一起出現了。

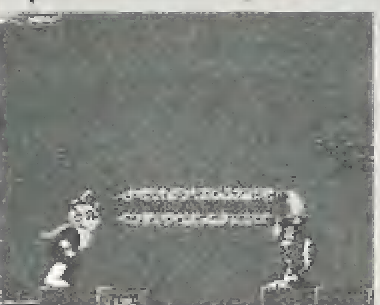


←要不慌不忙的好好瞄準，一隻隻確實打倒。

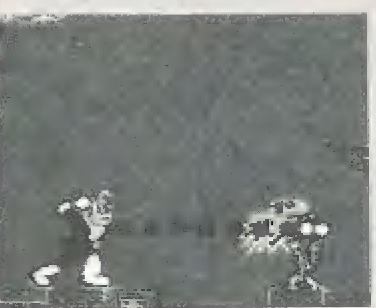


←在著地的瞬間，用頭撞來打倒。

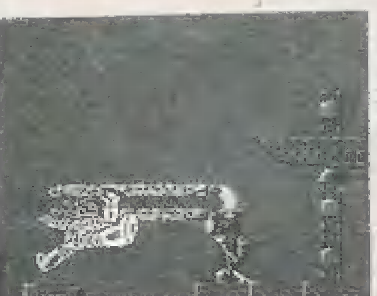
▼馬格尼查



←光束多半無法到達，但還是要蹲下來躲避。

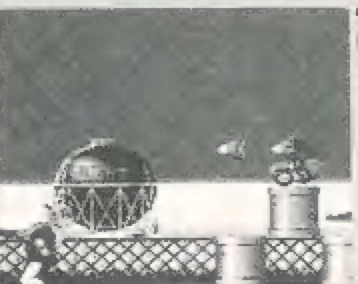


→光束中斷時要立刻攻擊頭部。

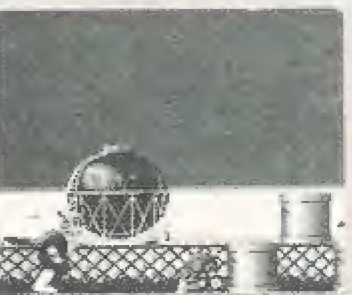


←不小心就會碰到光束……這下好玩了。

▼莫凱拉

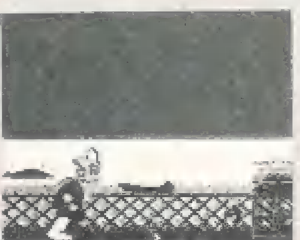


←鼻尖會像飛彈一樣飛過來，這就是具有破壞性的。



→出現這個動作即是有飛彈的訊號。不過卻相當可愛。

▼爆彈野郎



←雖然專心的走過來，但碰到超絶倫人即會爆炸。要用頭捶來打倒。

舞台5的首領

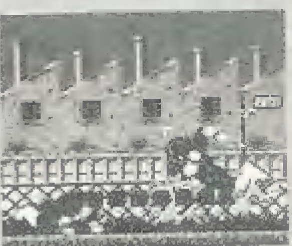
黑絶倫人



因爲會根據玩者的操作移動，所以，只要做個假動作，就可輕易把他打倒。對頭捶會用大跳躍來躲開。因此，在近距離時，以來做個假動作，等他跳起來再著地時發動攻擊。總之，就是要用頭部。



→要猜測這邊的動作再動。



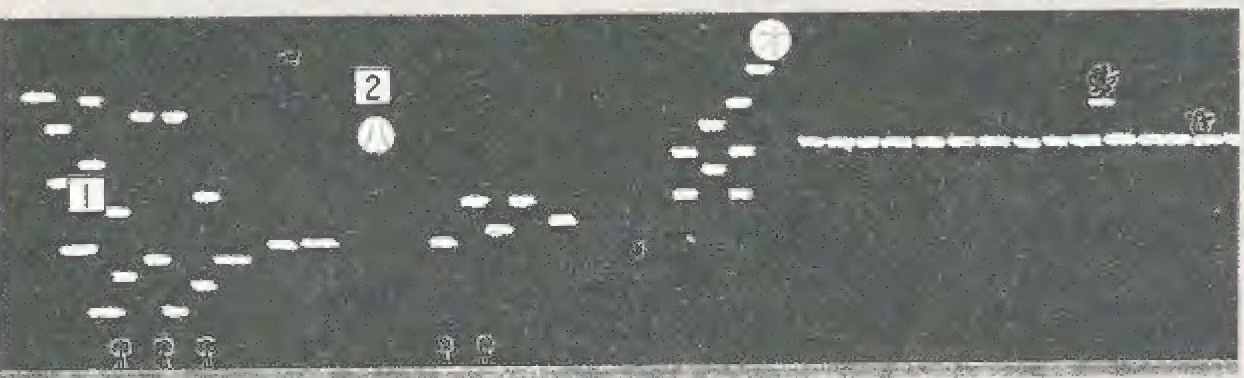
→有效的攻擊法就是用頭去撞。



↑勝利時，即會給予飯糰。眞是親切的人。

舞台6 死守！新田站集

爆田博士的手正伸展到聳立在本社大樓的新田之地！和機器人軍團的激戰！



地圖內的記號

㈧波動彈
㈱飯糰

CHECK 1

雲端上已經變成巴寧加的巢穴。走安全的途徑雖然好，但如果想得到福的話，多少要冒一點險，把他們打倒。要記住位置再挑戰。



↑向右就……眼前有巴寧加。

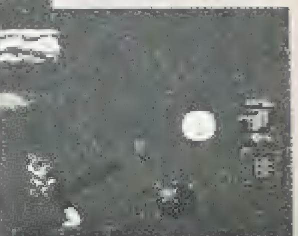


↓左邊也是巴寧加，要將他們全部打倒。

CHECK 2



←爲了取得波動彈，要跳到這個立足點。



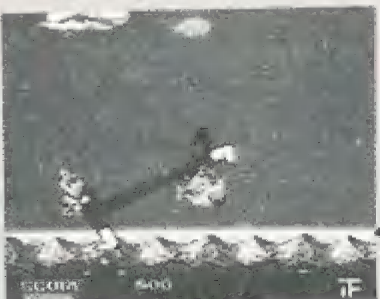
→會飛到遙遠的地方，威力相當大!!這是很可靠的武器。

不同敵人的攻略法

這個舞台，大約都由巴寧加、彼得三世、水桶所占領，不過，到處充斥的泡泡之少年也是很大的重點

發射一發，汽球會破裂掉落，假如你置之不理的話，汽球會再度鼓起而復活。倘若你無視於他想通過時，他便會得意忘形的散播炸彈雨。這個傢伙必須確實讓他斷氣。福會出現。

▼泡泡少年



→首領要用踢的，亦即，要盡量在高位置時攻擊。



→汽球破裂之後，要馬上用飛拳或頭撞把他打倒。



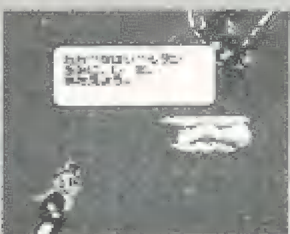
←如果掉到下面，汽球一充氣就會復活。千萬不要讓這種事情發生。

舞台6的首領

佐　魯　丹



由於他拿著你無法攻擊的盾，所以，只有在他把盾拿開時，你才能給予他傷害。用中等的跳躍來躲開子彈，那，超絕倫人著地時，即會把盾拿開。要在此時瞄準攻擊。



→那是誰啊，怎麼好像很了不起的樣子。

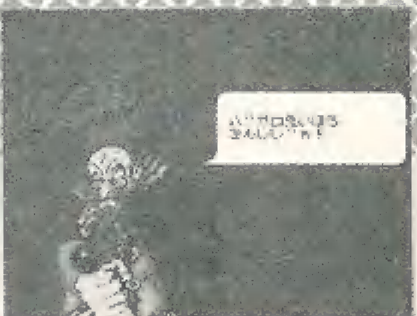


→拿著盾時，無論怎麼攻擊都沒有用。

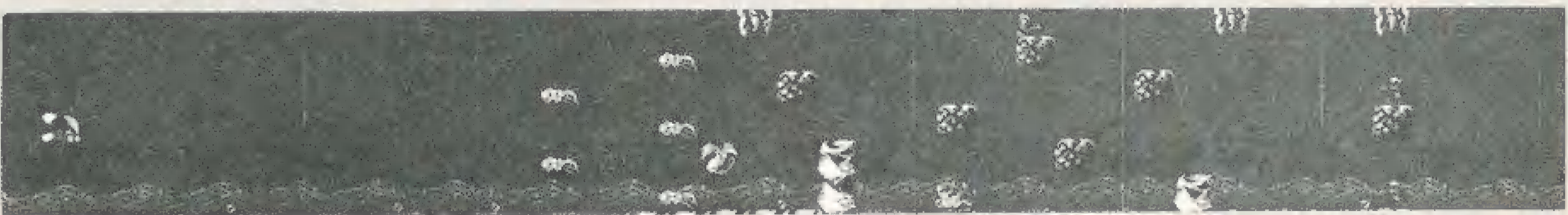


↑假如變成這種模式，在這個時機就能攻擊。

舞台 7 阿特蘭提斯人來襲集



海底支配者，阿特蘭提斯大王會出現！加油，海絕倫人！地圖很長!!






B
到C

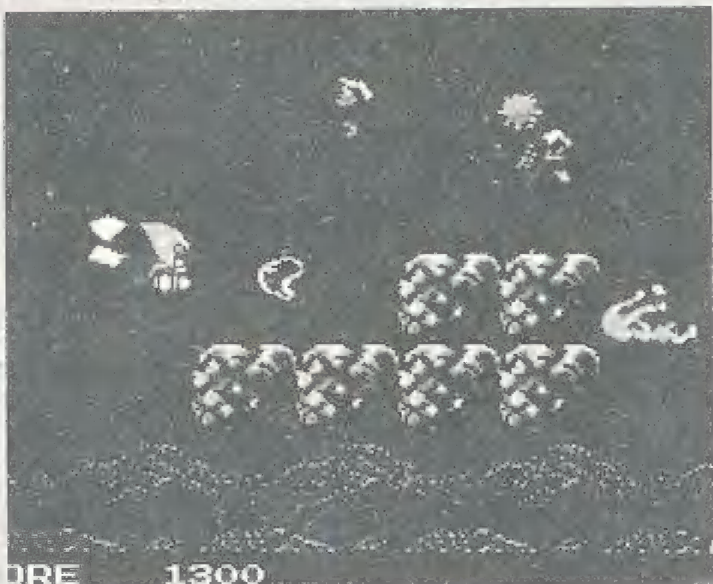

C

舞台 7

不同敵人的攻略法

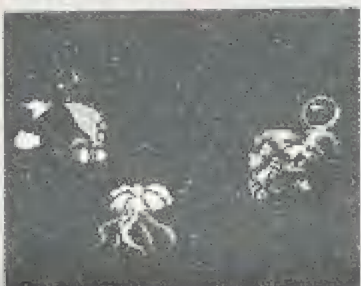
這個舞台大約會出現海底軍團約半數的敵人。敵人的變化也會增加。要認清會發射子彈的敵人與不會發射子彈的敵人，然後盡量先打倒會發射子彈的敵人。在舞台的途中不能恢復生命力，所以，必須極力避免受傷。

▼阿特蘭提斯人B



↑從岩石背後會吐出烏尼彈的，便是阿特蘭提斯人B。在阿特蘭提斯大王周圍的，也都是這一類。

▼海水母B

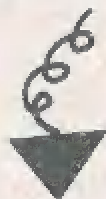


←這裡的海水母在上下移動中會吐出烏尼彈。對於A可以無視於他的存在，但是B要確實打倒。

▼阿特蘭提斯人A



↑拿著槍朝海絶倫人慢慢靠近的就是A。



↓因爲他不會吐出子彈，所以可不必理會。



▼歪邦B



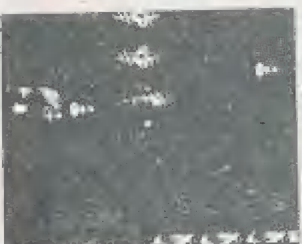
←上下移動中會吐出子彈擋住進路。要看清楚，早點把他打倒。

▼艾尼伊達



←相當厲害，如果勉強想把他打倒，他便會緊纏著你不放，使你遭遇嚴重的後果。

▼歐莫西



←無敵。會發射飛彈，要趁他後退時給予攻擊。

舞台7的首領

阿特蘭提斯大王

在這個傢伙周圍的4隻阿特蘭提斯人B便是他的弱點。所以，對大王本身發射飛彈是毫無意義的。鳥尼彈可用飛彈使其消失，但是，大王發射的子彈無法使其消失，因此，必須邊躲邊戰。

↓只有攻擊周圍的阿特蘭提斯人B有效，要留心的躲避子彈來發射飛彈。





↑打到這裡就差不多了，由於彈數已經減少，所以也比較輕鬆。轟炸與射擊要分開使用。

↓打倒4隻後便會結束。接著，會掉落拉麵，趕快去領取。

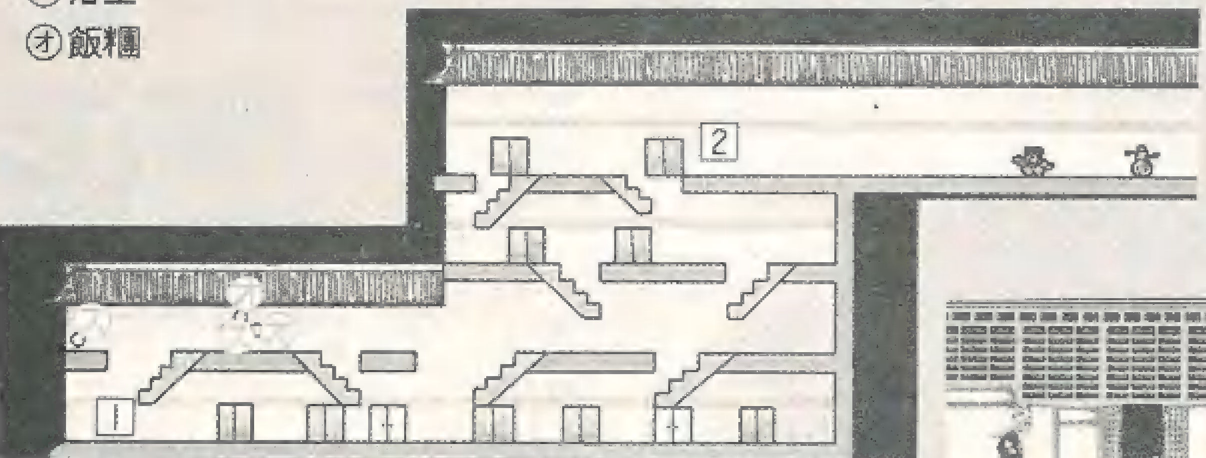


舞台 8 潛入忍者住宅集

單獨潛入忍者軍團巢窟的超絕倫人。你能打倒在最上層等待的手鎗大名嗎？

地圖内的記號

ⓢ落空
ⓞ飯糰



↑紙門一打開，詭計多端君即會來襲。

CHECK 1

一樓的通路都是紙門與槅扇。只要一靠近，詭計多端君或虛無僧君即會由此出現。不要一口氣的攻打，要一個個慢慢收拾。



←槅扇一打開，虛無僧君會出現。

CHECK 2

這裡的天花板有唐傘爆彈，地面有竹槍的陷阱在等著。唐傘爆彈會復活，所以跳躍相當危險。此外，通過時也要注意竹槍。



←用跳躍來躲開竹槍的話，唐傘爆彈會由上面下來。



→這裡要注意竹槍出現的地方。走過去比較安全。

不同敵人的攻略法

虛無僧君與勸進鳥會各自掉落兩張福引補助券。討厭的是唐傘爆彈。在畫面內一出現，從下面通過時便會下來。他也會復活，要特別注意。

▼唐傘爆彈



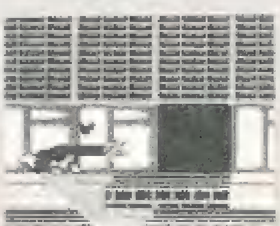
←用跳躍攻擊使其消失，或者等他掉下來再通過。

▼勸進鳥



←邊丟手裡劍，邊用跳躍攻擊打倒對方。

▼蝙蝠



←這個傢伙會搖搖晃晃的飛，所以很難瞄準。

▼虛無僧君



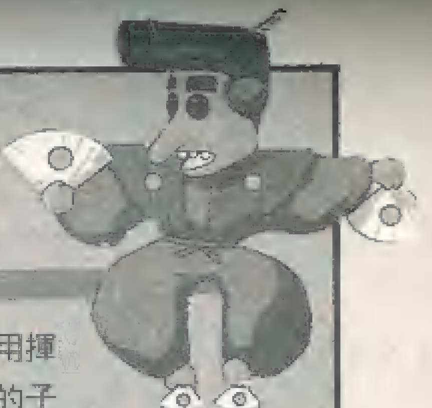
←在投擲炸烈彈之前，要用兩次的頭撞把他打倒



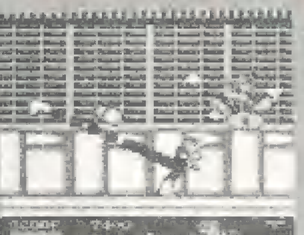
→對於邊哭邊跑的虛無僧君一次攻擊，那麼……。

舞台8的首領

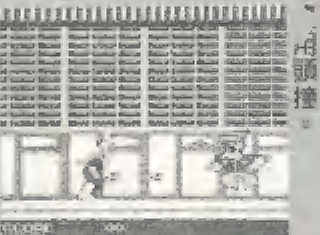
手槍大名



對於這個傢伙的子彈與扇子，要用揮拳或踢腿來打落。總之，對於發射的子彈要邊躲避邊攻擊。此外，當這個傢伙把出五體投地的姿勢時便要注意！因爲他會假裝投降，用手槍攻擊。



←用腿踢掉扇子後再移動。



←一邊除去子彈一邊用頭撞。

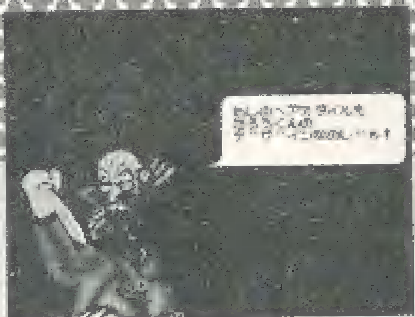


←本以爲他投降了：我絕不原諒你！

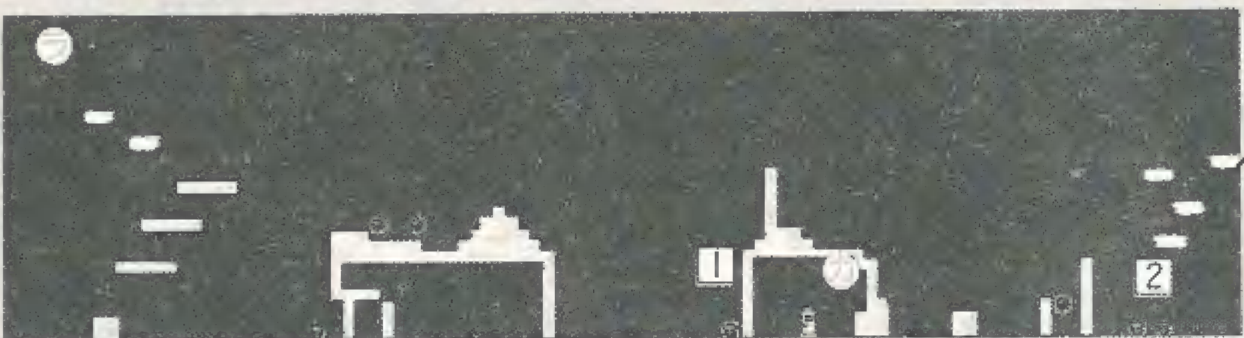


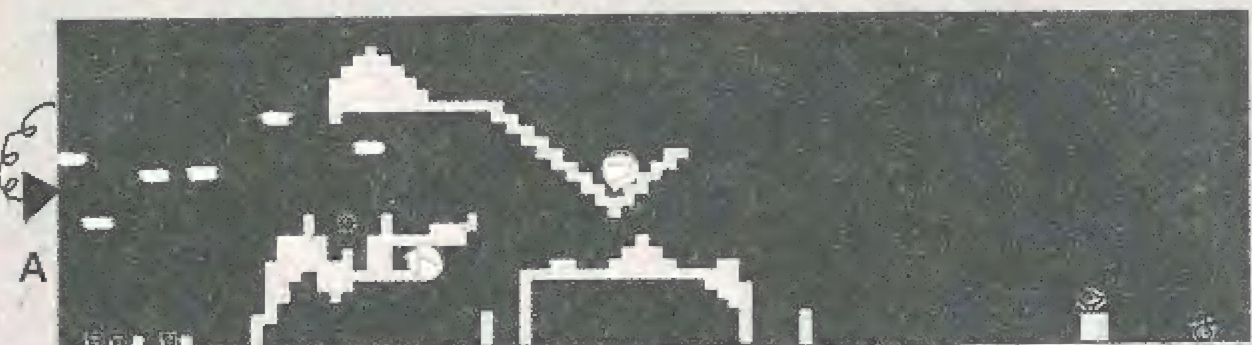
←最後還是讓他跑了，眞是卑鄙的傢伙。

舞台 9 萬博會場(?)危機之集



這裡的那一部分是萬博會場呢？這事暫時不管，小心等離子和G7！

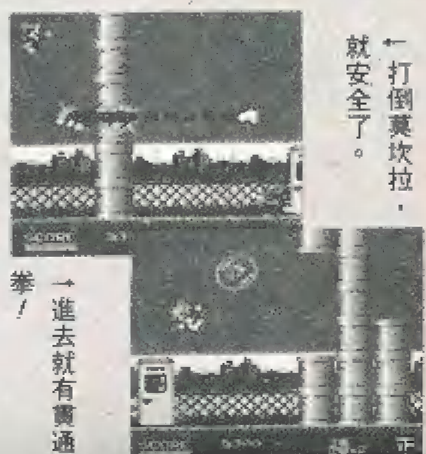




地圖內的記號　㋕貫通拳　㋣飲料　㋶拉麵

CHECK 1

打破這土管，進去就有貫通拳，應該用來對付等離子。

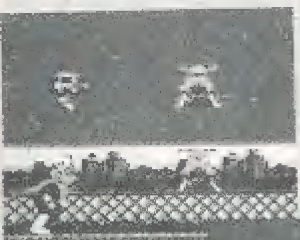


←打倒莫坎拉，就安全了。

→進去就有貫通拳！

CHECK 2

這個要石的前面是史坦帕，爆彈野郎或鐵球，他們正等在那，從這裡往上跳，通過空中障礙物，這樣較好，而且又有拉麵。



←使用這裡的要石，要用超絶倫人跳躍，跳到上面的雲上。



→直接前進，史坦帕就出來了。



←上面雖然有杜坎加或麥多薹，但是有拉麵。

一出現就要把他消滅，要不然會變成電擊的餌。

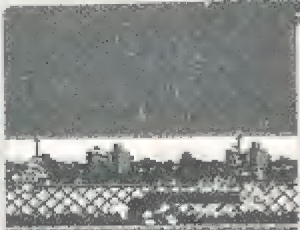
▼等離子



←要趁著在周圍轉的時候，不然就……



→這樣就受不了了！



←把一邊打倒，另外一邊就消失了，青色的那一邊比較厲害。



舞台9的首領
觸發器G7

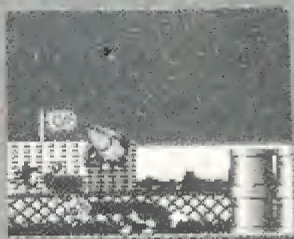
正如L一遊星人所説的：邊躲開子彈，邊瞄準G7的頭，但是在打壞了他的脖子之後，才正式開始，因爲還有身體會飛著來襲擊，要用攻擊之後就跳起來，這種打跑的戰術。



→從頭部會發射子彈，要躲開。



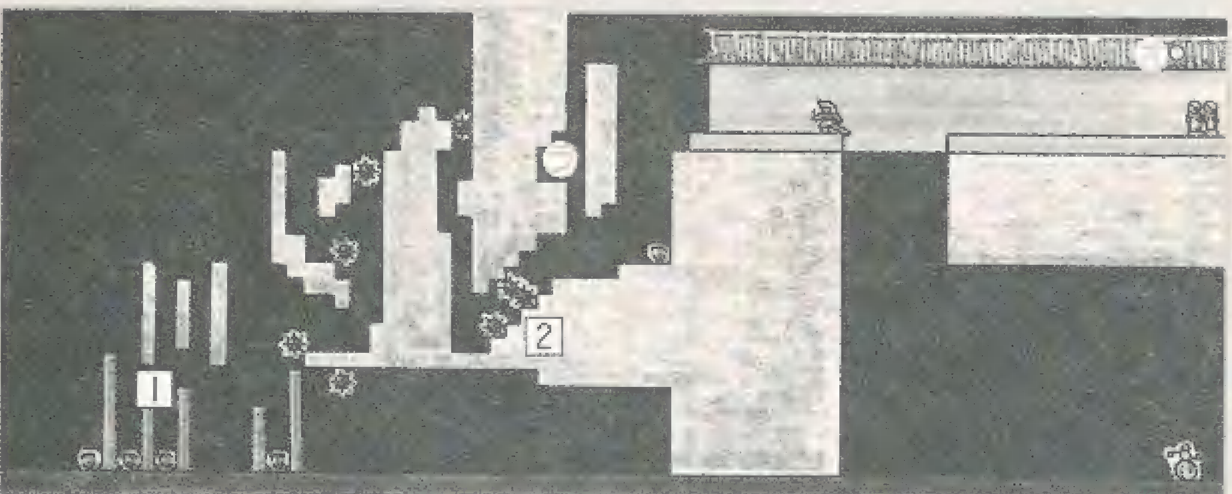
→用跳躍和踢腿來攻擊。



↑要仔細注意他的動態，用打了就跑的攻擊法。

舞台10

與身段超群的魔女爲對象，攻擊時手若遲頓？世界的昭平會怎麼樣啦？



CHECK 1

在這裡，源平討魔傳中，很熟悉的要石登場了，要有節奏的跳躍前進，和源平一樣，雖然可以騎在上面，但一碰到就會受傷。


←只要不掉在要石的通道上，就不會怎麼樣。

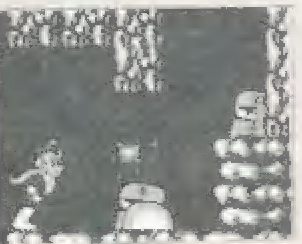

→有節奏的小跳躍，但妖岩道人，在這一帶會出現，要注意。

地圖內的記號

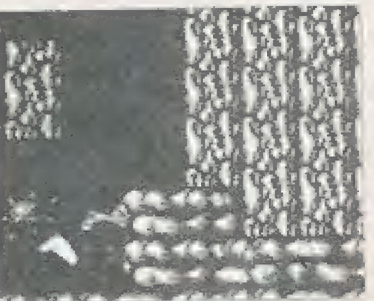
㋶拉麵
㋔飯糰

CHECK 2

要石地帶相當容易過關，但鐵球會傷害很大？和所出現的敵人作戰，要在鐵球和鐵球之間的安全地帶，把敵人消滅之後再前進，不慌不忙的看鐵球的動靜。



→要在這安全地帶，先消滅敵人，福出來了，也不慌張。

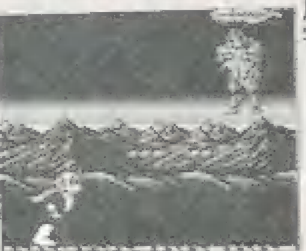


←此時，福引補助券要放棄，認清鐵球的動態，最要緊。

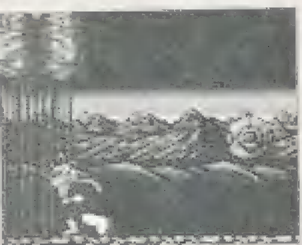
不同敵人的攻略法

在這舞台第一次登場的敵人，妖岩道人，趁著他飄浮在空中時，用跳躍攻擊或踢腿把他打倒，不然，他會縮成一團，用身體來撞你。

▼妖岩道人



←好像在做什麼……不過，趁這機會，如果不打倒的話，就不好了，但是他也相當厲害。



←你看，不是已經縮成一團了嗎？因爲會向前跳，所以很難瞄準。

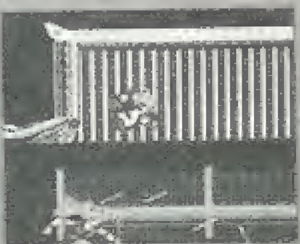
舞台10的首領
魔　女



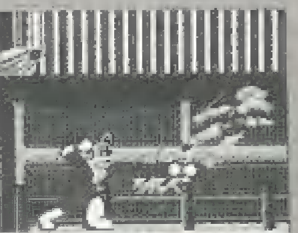
在她丟手裡劍，作火走攻擊之前，看能打多少拳，這就是勝負的關鍵；因爲會叫喊：「我來了！」，因此以這作爲信號，用超絕倫人的跳躍，來躲開攻擊，以後只要一邊躲避手裡劍，一邊在著地的瞬間攻擊。



→「我來了！」這就是忍法火走。

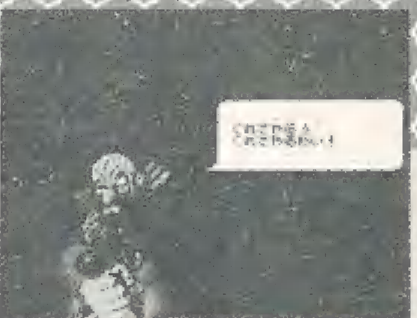


→也會丟手裡劍，所以要用跳躍來躲避。

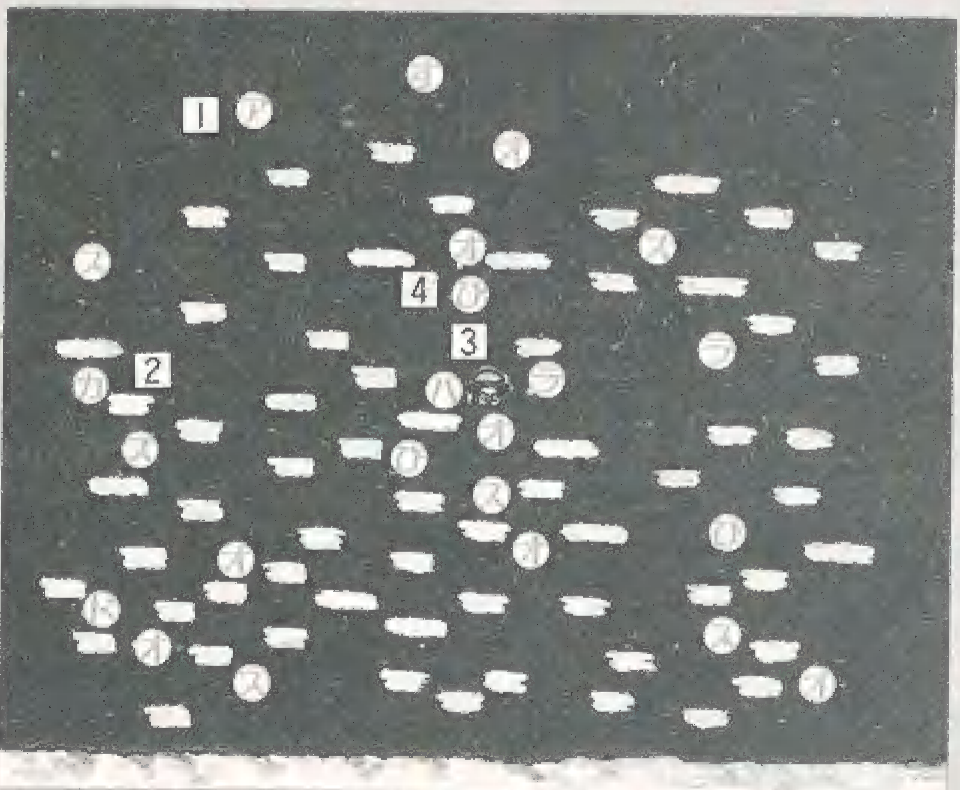


→在著地的瞬間，連續按Ⓑ鈕。

舞台11 一時休養集①



都是道具的獎賞舞台，要在此恢復生命力，但要小心「ウ號」。



地圖内的記號

- ㋔飯糰
- ㋜落空
- ㋣飲料
- ㋕貫通拳
- ㋐ 1UP
- ⓢ壽司
- ⓗ新幹線
- ㋼拉麵



不同敵人的攻略法

在舞台一開始，就有「ウ號」，這生命力是16，打過來的光束，威力是平常的2倍，如果要正面的跟他作戰，就會被打得很慘，若想要用攻略法，但又沒有拿到飲料、波動彈、貫通拳的話，就會陷入苦戰，也許，不要跟他作戰，比較好。

▼ウ號



↑或許是因為他會叫「喔——」，所以才叫「ウ號」，眞沒辦法……



→碰到了，就會被傷害二次，躲開吧！

CHECK 1

在這裡有1 UP的道具，拿起就能增加一次的接關，眞是太高興了！



←跳／跳／跳到空中的雲上，就……這裏有1UP。

CHECK 2

這裡的貫通拳，還有下面的飲料，拿起的話，和中央「ウ號」的戰爭，就相當輕鬆。



←貫通拳是通常的四倍威力，但只能用三十秒，要注意！

CHECK 3

有這傢伙在的地方，不要接近，這也是一種方法，但又想得到飯糧和拉麵。



←把他打倒，只不過能得3千點……這樣的話，你還要打仗嗎？

CHECK 4

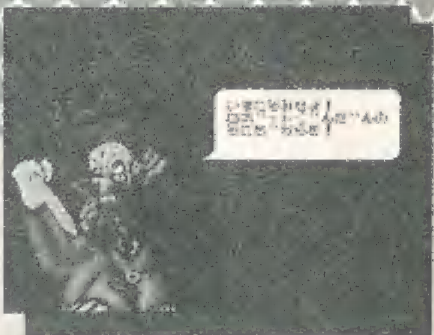
新幹線是跳躍的工具，不小心去拿到的話，就會飛到下一舞台。



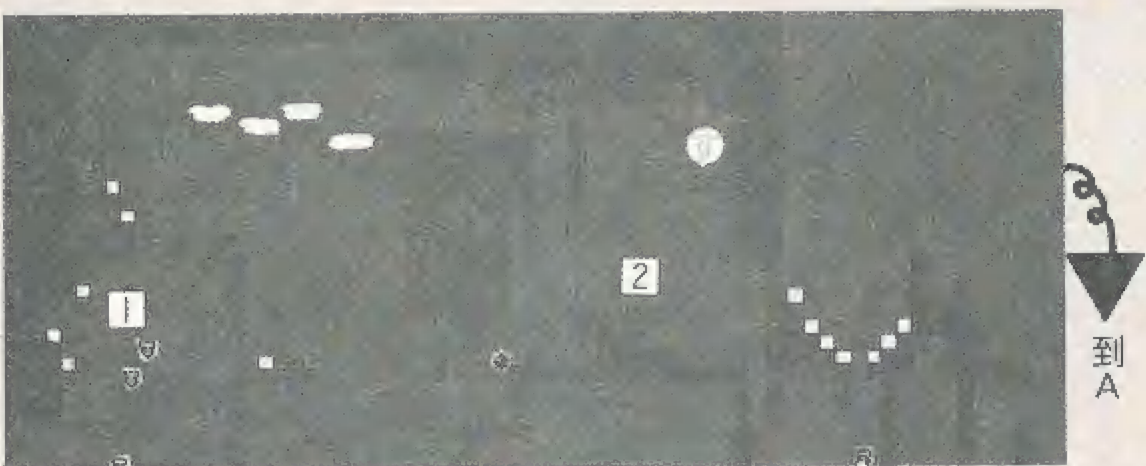
←飛起來了／我還沒拿到道具／不要發生這種事。

舞台12 機器人軍團總攻擊之集

爆田博士的攻擊，愈來愈激烈，巨大的機器人，會攻擊超絶倫人。

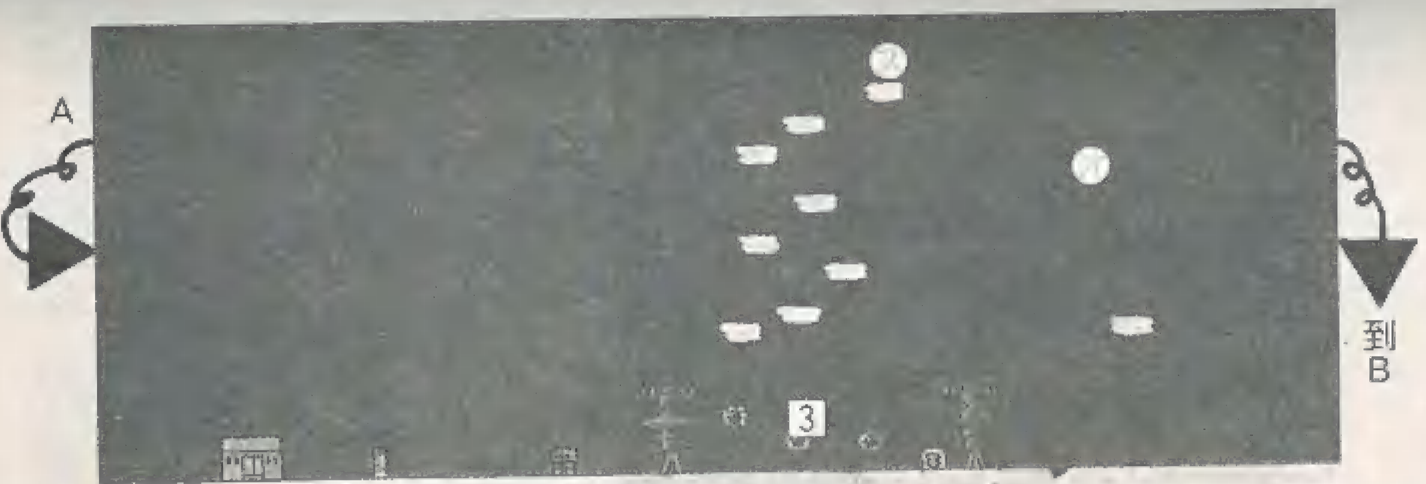






地圖内的記號 ㋜壽司 ㋜落空 ㋔飯糰

A



到B





B



舞台12

CHECK 1

騎上要石到上面去，杜坎加或麥多蓋都會發射飛彈，要蹲下或跳躍躲開，即使是福引補助券出現，也不要勉強去拿。



←雖然想得到福引補助券，但還是早點離開這裡比較好。



←騎在要石上的時候，要躲避飛彈，也是相當艱苦的一件事。

CHECK 2

不可以打倒在這裡的巴寧加，為了拿上面的壽司，要騎在巴寧加上面，再用超絕倫人跳躍，如果被打倒了，就要放棄壽司。



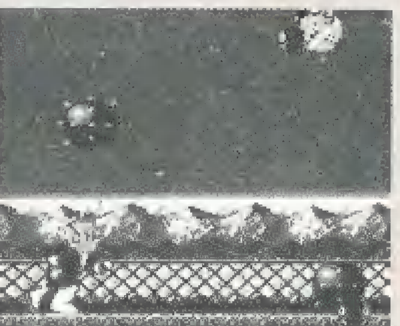
←騎在上面，也不會受傷，可以安心，噴火的是糊塗蟲。



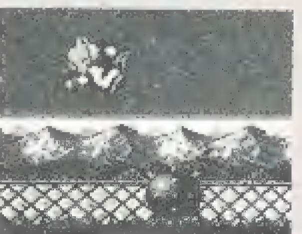
←從立足場跳起來，就可拿到壽司，生命力會恢復10分。

CHECK 3

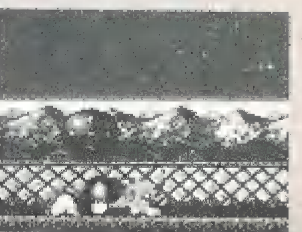
在這裡，三個排在一起的鐵球，這三個的動作都不一樣，在邊和中間雖然相似，但如果以為一樣，而前進的話，就會受到意想不到的傷害，而且上面有泡泡少年，會降炸彈雨，當然一邊打倒，一邊前進。



↑在最右邊打倒泡泡少年之後，用衝刺脫離。



↑中間的鐵球，會落到快碰到他的地方，所以要用跳躍躲開。



→在最右邊打倒泡泡少年之後，用衝刺脫離。

CHECK 4

α一遊星人，又出現在這裡，他會給我們關於首領的一些忠告，雖然也是不可靠的，但順便攻擊α一遊星人，各種訊息就會變，也是很愉快的！



→噢！又來了，這一次究竟來做什麼呢？大概是太閑了吧！



←哈，是嗎？但是也沒有什麼用啊！

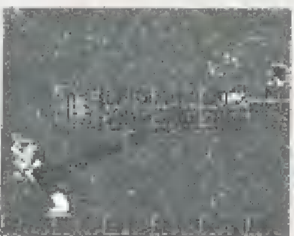
不同敵人的攻略法

眞不愧是總攻擊，在這舞台中，機器人軍團，大部分都會出現，初登場的是納普野郎，說實在的，和爆彈野郎沒什麼不同。

▼納普野郎



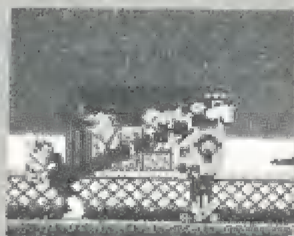
←動作和爆彈野郎或老鼠一樣，用頭撞來攻擊。



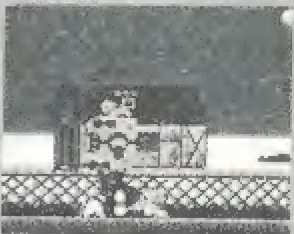
←從上面走來的傢伙，要用超絕倫人踢來攻擊，這是最基本的的。

舞台12的首領
攻擊朋巴

V9會配合著超絕倫人的動作，從上下手臂打出機器人拳，這樣聽起來，好像很厲害，實際上，他的腳底是空的，爬過去，就可以通過了，要攻擊，就用踢腿。



→要專用踢腿，一接近就……。

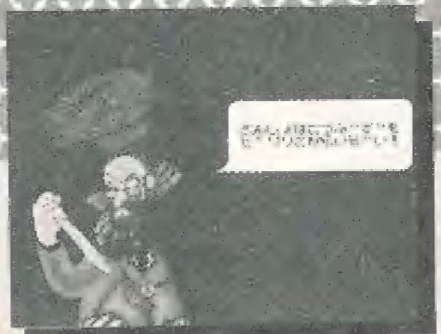


→從他的下面爬過去，到對面去。

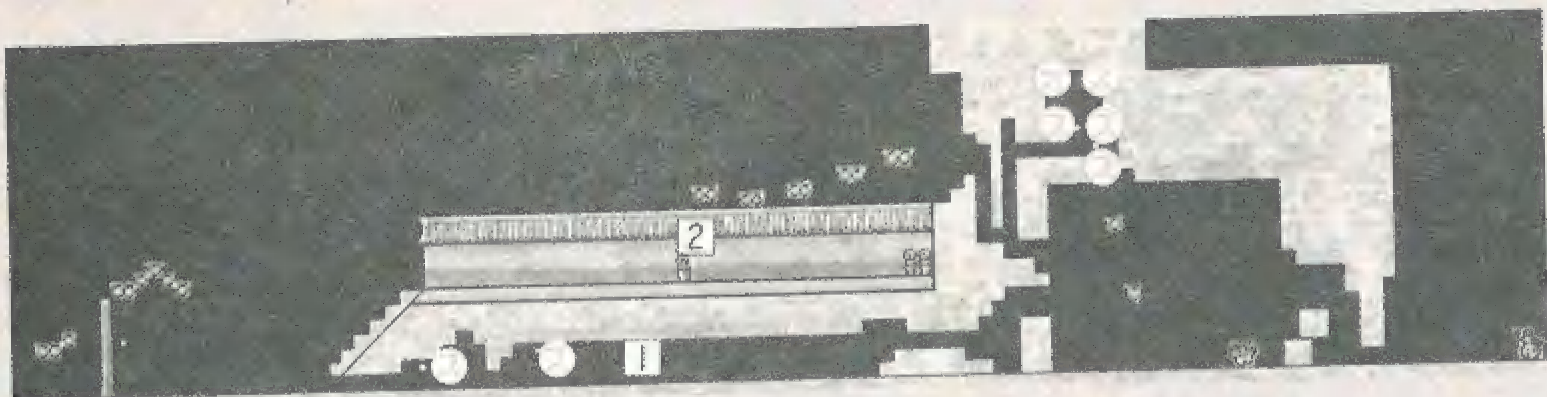


↑然後踢，這樣就不會受傷。

舞台13 通過洞窟到住宅集



必殺／風車的恐怖，忍者軍團最強的男子，響笑翔衝齊，終於出現。

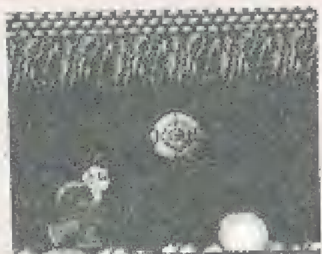


地圖內的記號

㋜落空
㋔飯糰

CHECK 1

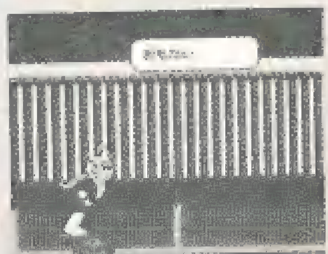
按照提示，要走下面洞窟的路徑，實在很不容易，會受到詭計多端君或妖岩道人的攻擊，雖然能得到福引補助券，但是，安全的是上面的路徑。



↑越裡面，敵人愈多，這就是下面的路徑。

CHECK 2

要從提燈上面通過，才安全，不然，會遭到勸進鳥的手裏劍攻擊，要到提燈上面，騎在地藏王菩薩的頭上，一跳就好了。

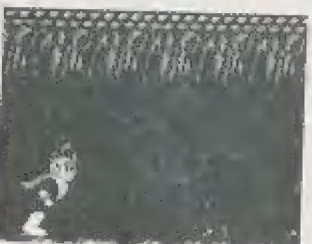


↑地藏王菩薩，真對不起，我會不會受到處罰呢？

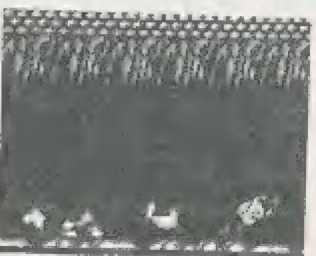
不同敵人的攻略法

在舞台一開始的地方，會蹦蹦跳地接近的是騷童子脚丸，這傢伙看起來很眼熟，喔／對了／就是像史坦帕，要保持距離，趁著懸空時，用踢腿來打倒他。

▼老鼠

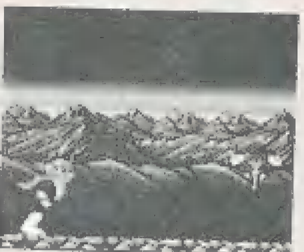


←動作和爆彈野郎或納普野郎一樣，會一直線向這裡來。

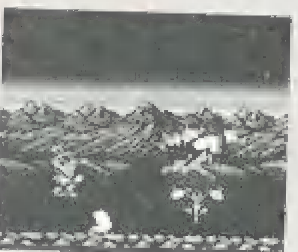


→當然，要用頭撞來攻擊，但好像會被抓到鼻子吔／這真令人擔心。

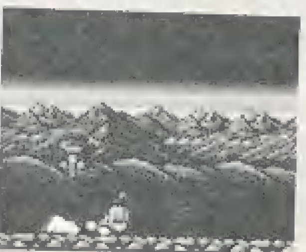
▼騷童子脚丸



←外形雖然不同，但這動作就和史坦帕一樣，要怎麼把他打倒，還記得嗎？



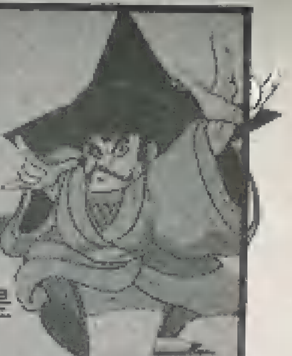
→在接近的途中，用超絶倫人踹，2發／已經只剩一個了……



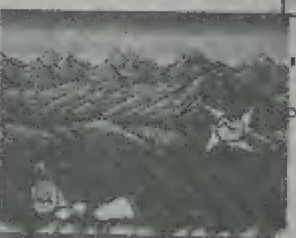
←很快地躲開，也會受傷，要仔細的考慮間隔，再攻擊。

舞台13的首領

響笑翔衝齊



說話雖然像糊塗蟲，但這傢伙是強敵，因爲他會高速的飛來飛去，所以很難瞄準，而且在飛行途中，還會提高速度。重點就是，要在對方疲倦時的一瞬間，一口氣攻擊三次，不然，對方的體力會恢復。



→要仔細的看彈回來的地方，再跑。

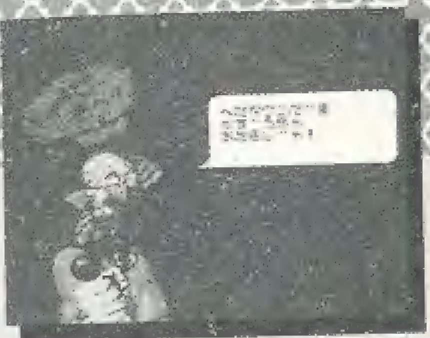


→攻擊了七發之後，就會提高速度。

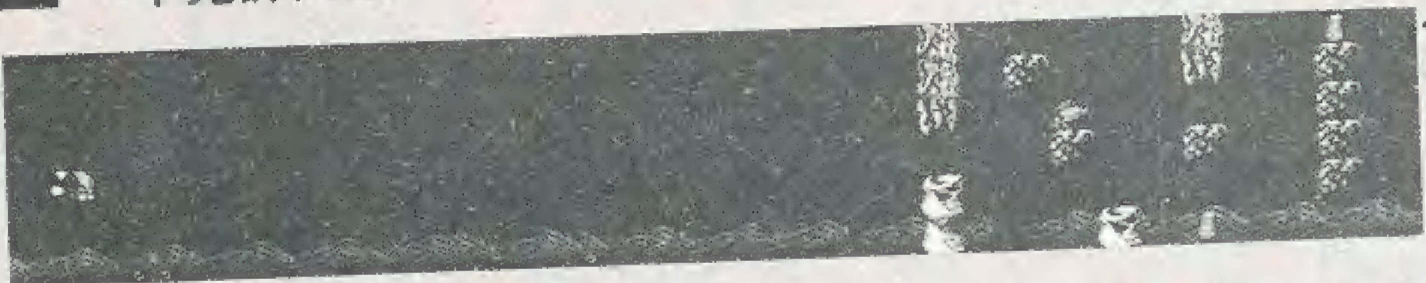


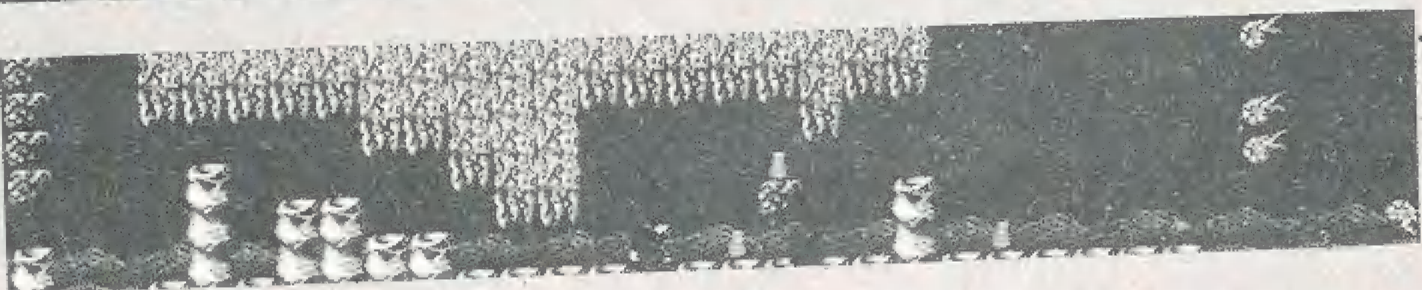
↑在一瞬間會停止動作，要把握這機會。

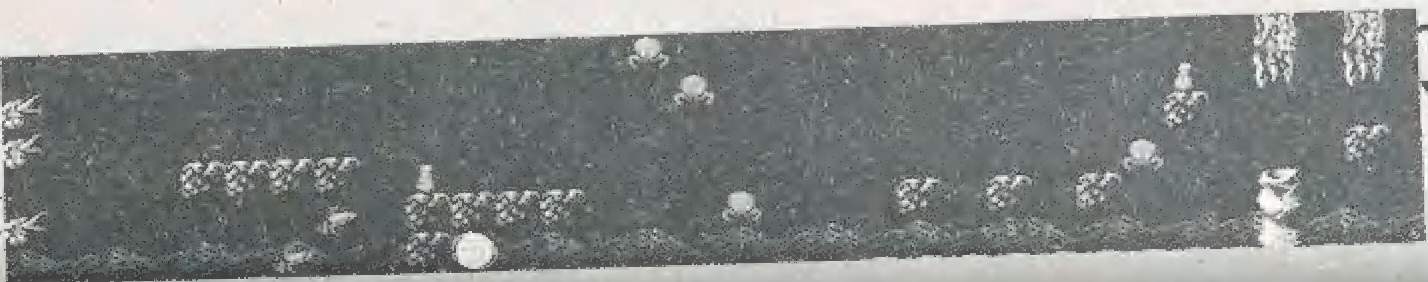
舞台14 危險／海絕倫人集

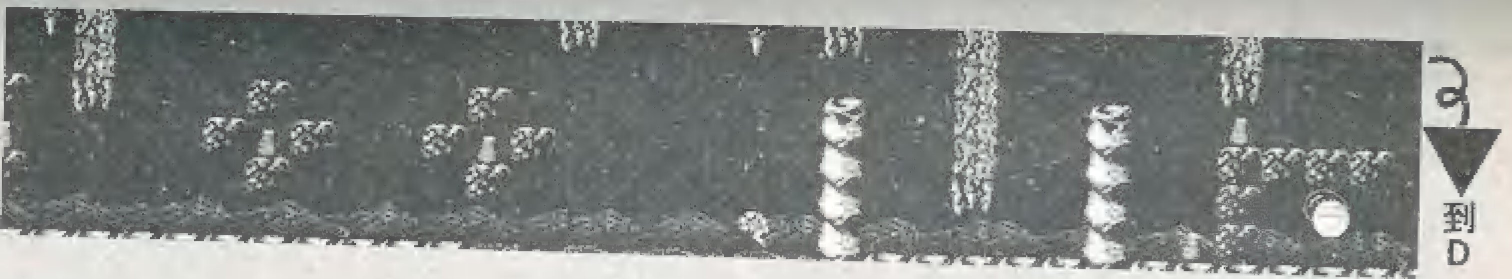


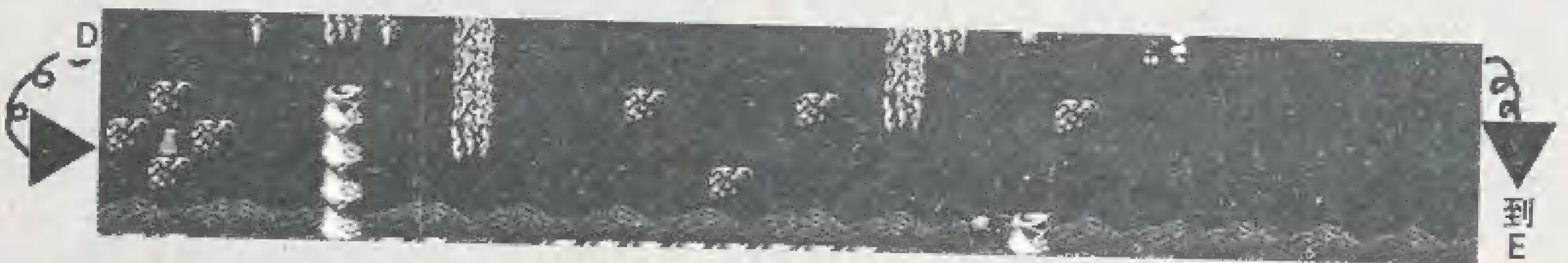
海底舞台中，最長的就是這裏，和首領作戰二次，不允許失敗。



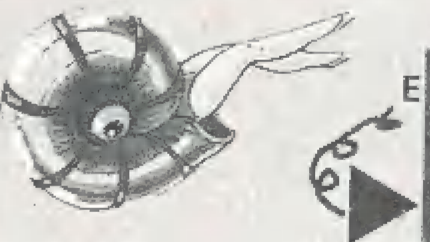










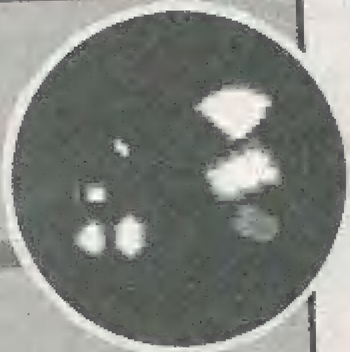


地圖内的記號

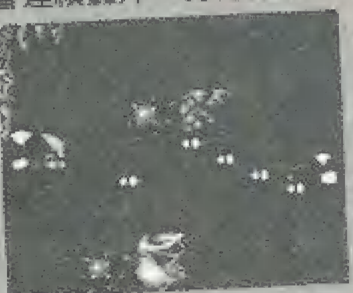
㋶拉麵

舞台14

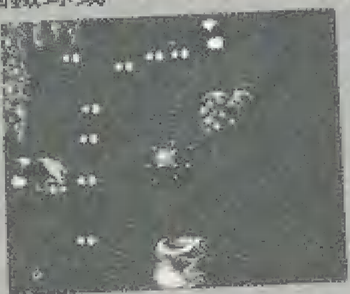
舞台14的首領①
黑海絶倫人



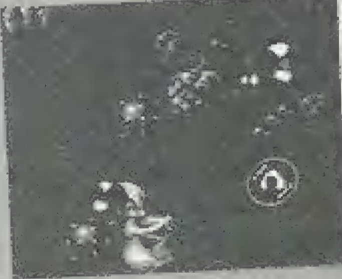
黑海絶倫人的攻擊，和海絶倫人一樣，是射擊和轟炸兩種，在畫面中央時是射擊，移動到畫面上，就會連續轟炸。好好利用二個鐵球或岩石作爲盾，仔細地注意動態而應戰。



↑黑海絶倫人的射擊，要在鐵球或岩石的左側………



↑要在中間的鐵球下轟炸。



↑若打倒了，就會拿出飯糰，這樣是很有幫助的。

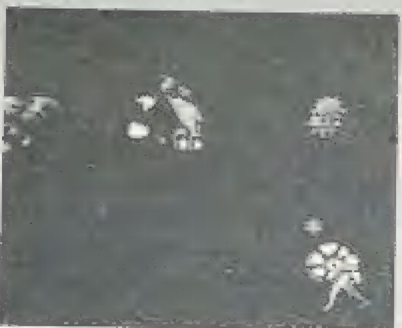
不同敵人的攻略法

在這舞台初登場的麥麥男B，這傢伙在海底軍團中，是唯一打倒就會掉飯糰的敵人，所以希望確實打倒他，恢復生命力。順便一提：第一個拉麵是陷阱，如果去拿了，就會被打得慘兮兮。

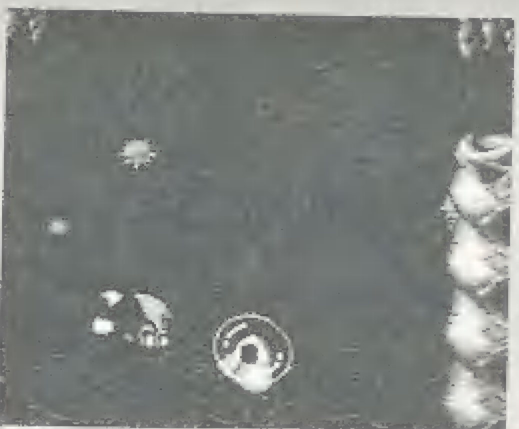


→從畫面的下方，突然出現，和伊卡答魚一樣，要記住出現的場所。

▼麥麥男B



↑邊接近，邊發射烏尼彈，和A不同，他會單獨出現。



←飯糰出來了，雖然只能恢復一，但積少成多。

▼吃蠅龜



←名字的由來不明，在海裏會抓蒼蠅，也是很奇怪的。



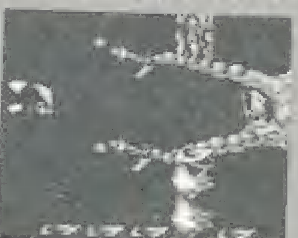
↑眞不愧是烏龜，很硬，但動作很快，別不自量力了。

舞台14之首領②

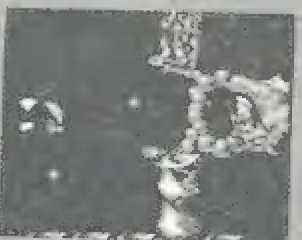
紅色雙胞史丘連



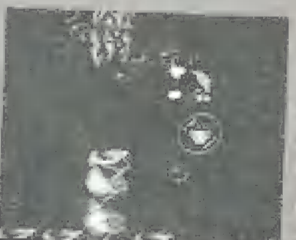
生命力和得分都加倍，但攻擊的模式和舞台3的首領，綠色雙胞史丘連，完全相同，要小心的躲藏子彈，對他的弱點——頭部，打進飛彈之後，就會倒下。



→肢子張開時，會有子彈從頭吐出。

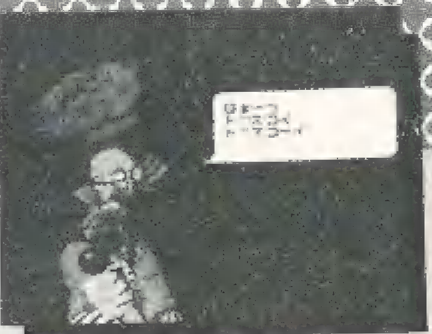


→交叉時，會從身體發出子彈。



↑綠色双胞史丘連，會拿出飯糰，但這次會拿出拉麵。

舞台15 忍者第一號登場集



這裡的首領並不怎麼強，恢復的道具要全部拿，為下一個舞台準備。

1

2

3

地圖內的記號

㋔飯糰

㋶拉麵

㋩波動彈

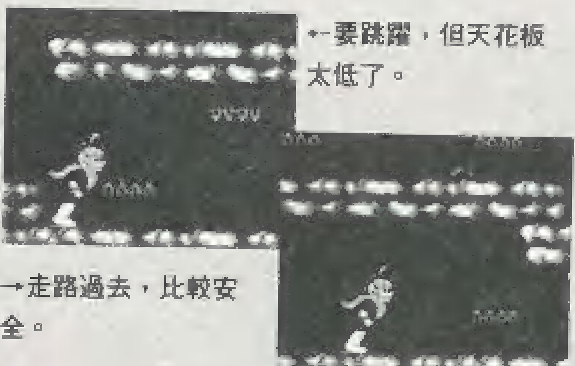
CHECK 1

開始時，持彈爆烈之進會突然來襲，趁著懸空時，要去踢他，但他一接近，就要跑。要打2次才會打倒。



CHECK 3

在忍者住宅的舞台，有竹鎗的圈套，上下都是竹鎗，要在有凹陷的地方，趕快通過，如果動作慢，敵人就會出現。

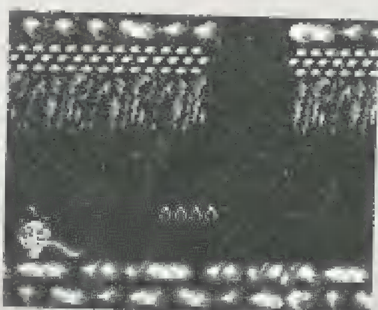


←要跳躍，但天花板太低了。

→走路過去，比較安全。

CHECK 2

這裡有陷阱，下面有地藏王菩薩浮現的像謎一樣的空間，掉下去，是沒有好事的，只是個陷阱，不到這裡也可以。



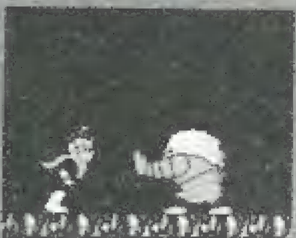
←是誰在這裡挖陷阱呢？

舞台15的首領

雷丸



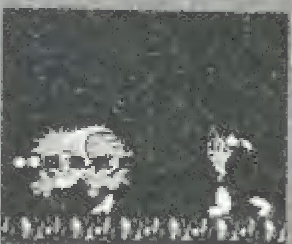
他的攻擊法是用力猛推，因爲這原因，才變成天字第一號，他的弱點，只有背部，當他開始用力推時，馬上跳起來，飛到他的後面，用力打，打了8次之後，就結束了。



→如果正面受到攻擊，就會相當慘。



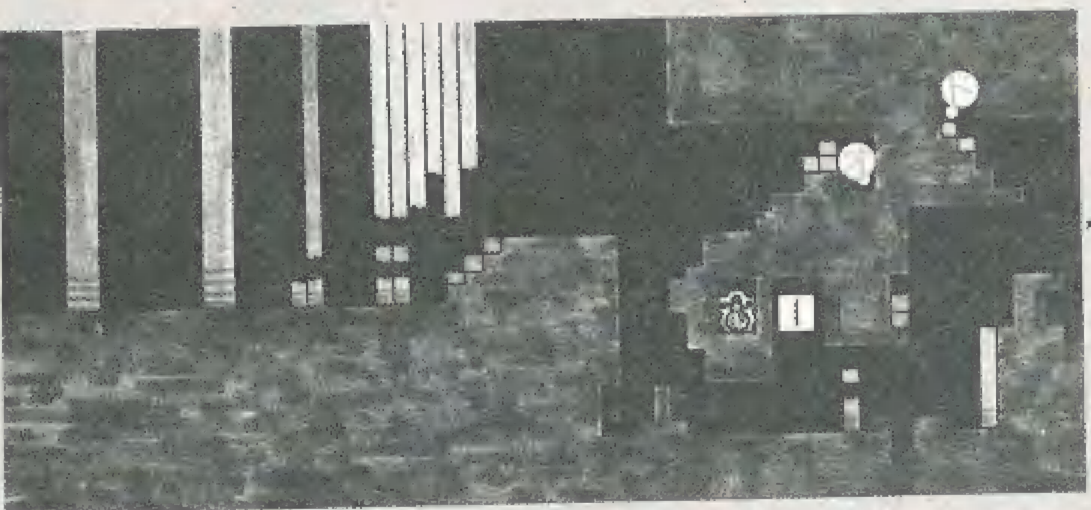
→要用跳躍躲開，到其後面去。



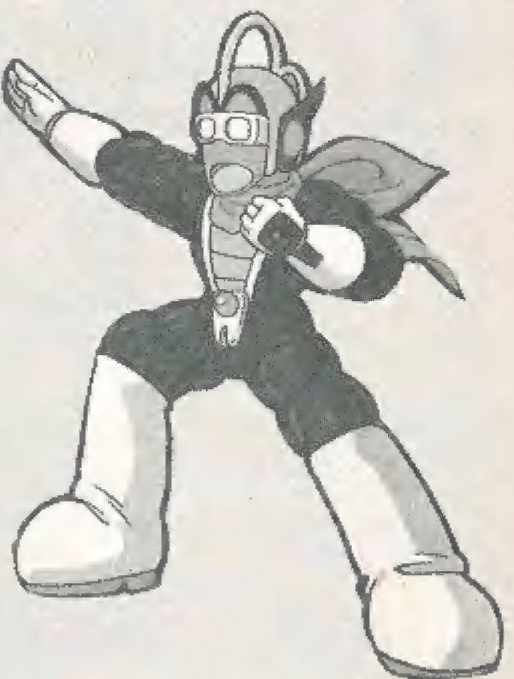
↑着地之後，就在他後面揮拳，掌握時機，很寶要。

舞台16 救出福引男集

福引男被抓到了，搖搖晃晃的，實在沒辦法，快來救他吧！







地圖內的記號

ⓓ飯料　ⓞ飯糰　ⓢ落空　ⓡ拉麵


A
2
3
オ
ス
ス
ラ
到
B

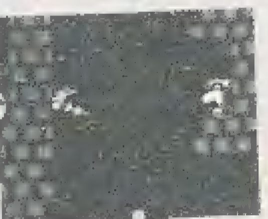


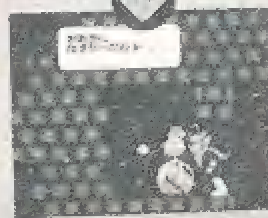

B
ラ

舞台16

CHECK 1

因爲想把福引男救出，就以爲他一定是在首領的附近，結果，他是在這裡！





←在福引男被抓去的附近，要先把溫巴巴打倒。

←這樣的話，就能安心的破壞旁邊的牆壁。現在要來救你了，等著吧！

←不，你這樣說，我覺得很不好意思，因爲我受了你許多照顧，所以要報答你。

CHECK 2

這下面，雖然有拉麵，但一直前進的話，腦溫巴巴會出現，所以不能下去，在這裡，要用腦筋，必須從前面打倒溫巴巴。



↓在沒有妨礙的人的地方下去，這樣就能拿到拉麵。

哎呀！進不去了，怎麼辦？




↑從前面對腦巴巴揮拳，要趕快躲開，因爲會彈回來。

CHECK 3

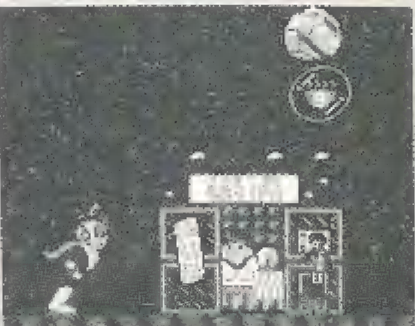
爲了報恩，救福引男，會給道具，但非去這裡的福引所不可，現在就去！



↑先打倒上面的溫巴巴，再用超絶倫人跳躍，到上面的通路。



↑從上面的通路往右走……福引所就在這裡。



→什麼⁉爲了謝禮，要給我拉麵，這怎麼好意思呢？

不同敵人的攻略法

只有在這舞台出現的，就是腦、綠色、紅色的各種溫巴巴，一攻擊，就會在畫面的邊端彈回來。

▼腦溫巴巴



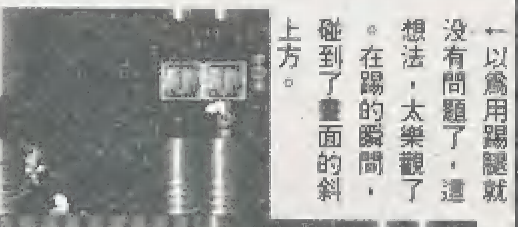
←是誰的腦呢？紅紅的，看起來眞噁心。



←因爲很噁心，所以打他……



←會在畫面的邊端彈回來，所以打了，就要趕快躲開。



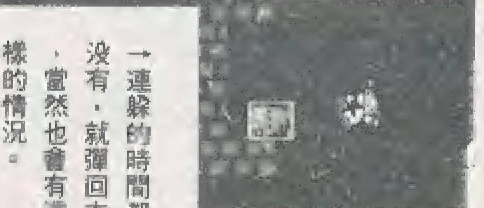
←以爲用踢腿就沒有問題了，這想法，太樂觀了。在踢的瞬間，碰到了畫面的斜上方。



→就這樣斜斜地橫過畫面，彈回來，眞討厭。



←如果距離短，從畫面的邊端彈回來的話。



→連躲的時間都沒有，就彈回來，當然也會有這樣的情況。

舞台16的首領

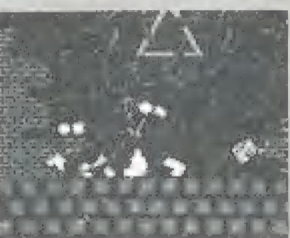
黑絶倫人



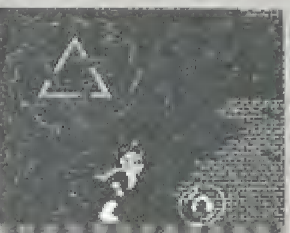
這裡的首領是黑絶倫人，場所雖然不同，但攻擊模式，和舞台5一樣。他會先猜測這邊的動向而攻擊，生命力不變，要用假動作，用頭撞來攻擊。



→揮拳容易被躲開。

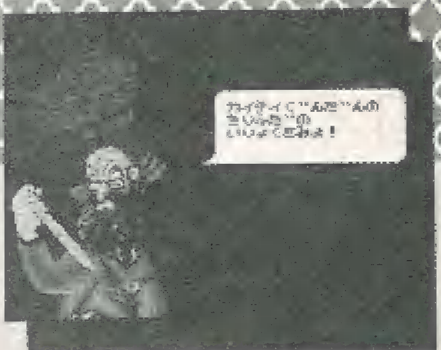


→雙方勢均力敵。



↑還是會留下飯糰。

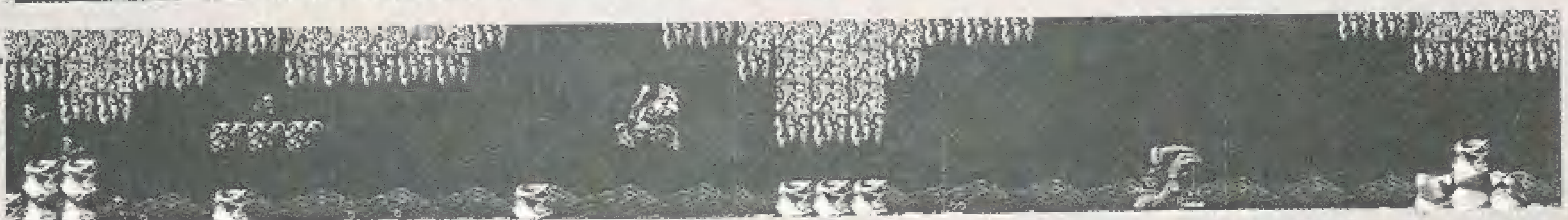
舞台17 海底軍團王牌登場集



阿特蘭提斯大王，終於讓海底「ウ號」出動了，海絶倫人，最後的決戰，要開始了！





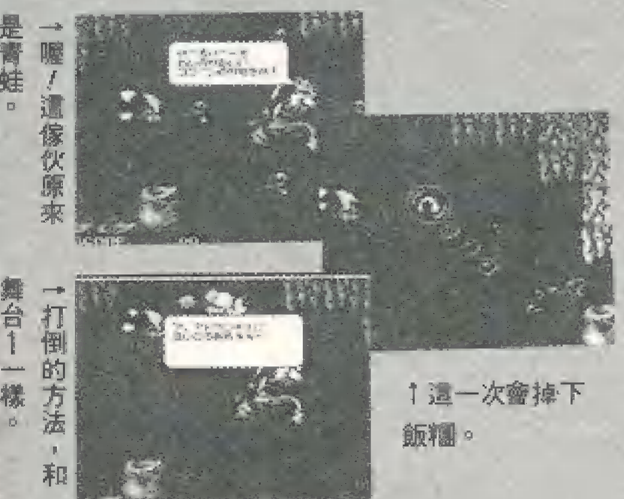


地圖内的記號 ㋔飯糰

不同敵人攻略法

眞不愧是海底舞台的最後畫面，會用海底軍團的一切力量來攻擊，出現的敵人共有10種，初登場的史丘拉和吃蠅龜，同樣厲害。

▼史丘拉



↑厲害的敵人，不要勉強去應戰，逃，也是一種方法。

舞台17的首領

阿特蘭提斯大王，除了得分是3千分之外，攻擊模式，生命力都沒有變化，海底「ウ號」本身所打出來的子彈，速度很快，而且是直飛的，所以，很難躲開，要注意！



③阿特蘭提斯大王

→喔！這傢伙原來是青蛙。

→打倒的方法，和舞台1一樣。

↑這一次會掉下飯糰。

②海底ウ號



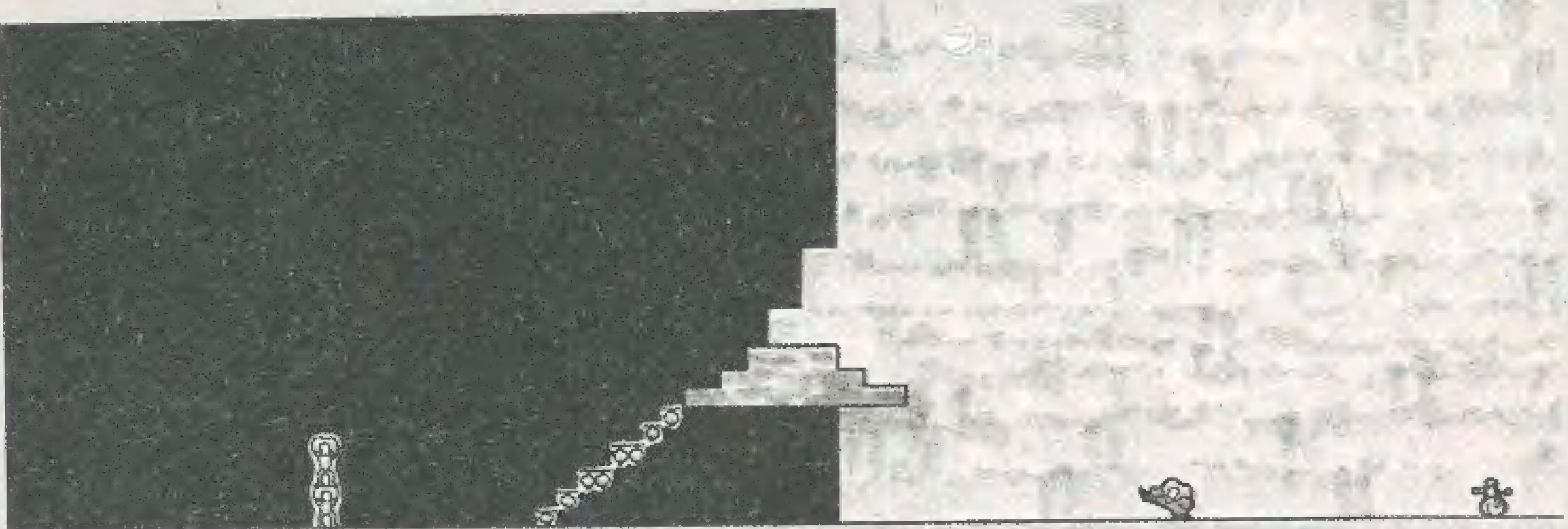
→這一次會掉下飯糰。

→上下激烈活動，發射子彈。

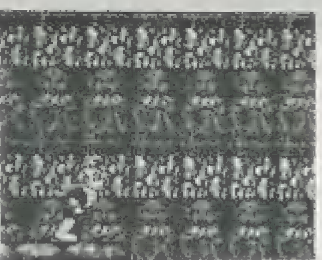
↑「ウ號」本身也有打倒的必要，會拿出拉麵。

舞台18 忍者首領復仇集

即使有人揚言要報仇也不會害怕，但是，依舊不可掉以輕心！



地圖内的記號 ㋶拉麵



→這個舞台有很多地藏菩薩。



舞台18的首領

突然會出現兩個班哲明，眞狡猾。眞是不得了。不過，每個人的生命力只有8，可以說太少了。雷丸的生命力雖然提高到12，可是模式相同。



①班哲明

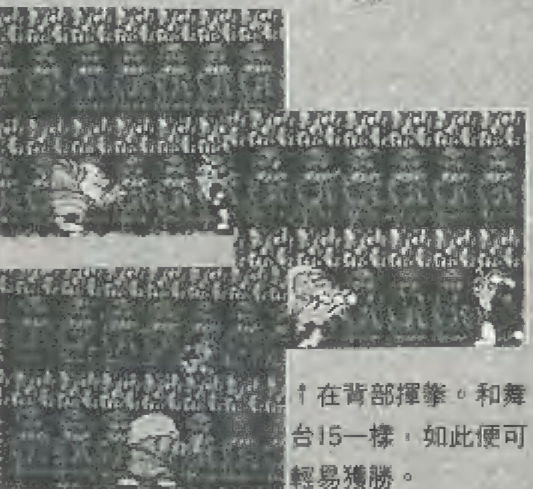


→不要因爲有2個人便著急萬分。

→首先要集中攻擊一人。

↑只要能打倒一個，以後便輕鬆多了。不妨回想一下舞台4。

②雷丸

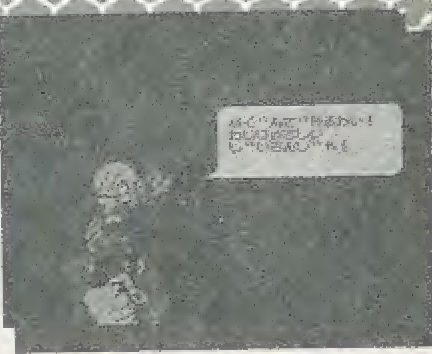


→依舊是採用推的攻擊。

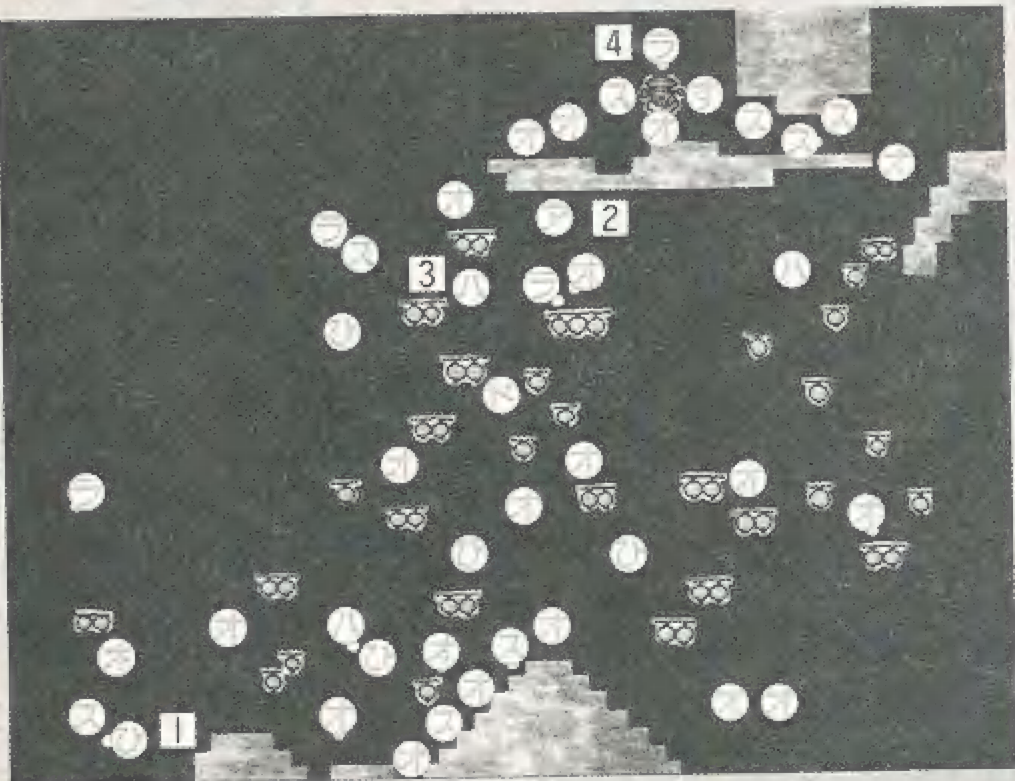
→跳躍著繞到後面去。

↑在背部揮擊。和舞台15一樣，如此便可輕易獲勝。

舞台19 暫時休息集②



期待中的獎賞舞台。因爲已經到了最後，所以要確實恢復生命力。



地圖內的記號

- ㋜落空
- ㋪新幹線
- ㋔飯糰
- ㋶拉麵
- ㋩波動彈
- ㋣飲料
- (す)壽司
- ㋐1 UP

CHECK 1

通過這個新幹線旁邊時，要特別注意，假如不用跳躍或爬行前進的話，那麼，原本不打算拿取，也會吸引過去突然「噗」的一聲跳開。



→我想還是爬行比較確實。

CHECK 2

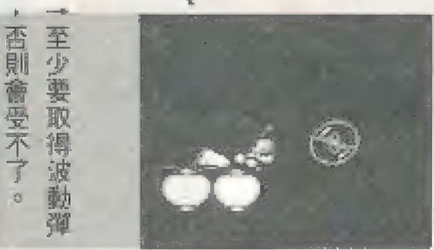
這裡會飄浮著1UP 。剩餘的舞台還有３個。如果想多接關幾次的人，要趕快取得，這樣便能有備無患。



↑要先取得1UP。這樣又能得到分數。

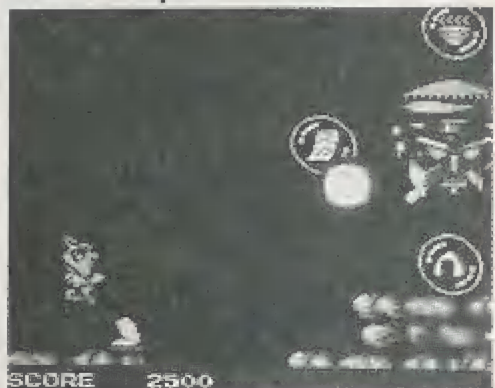
CHECK 3

爲了對鬥號戰，必須取得波動彈。還有，要特別記住取得斜下方的飲料。不過，波動彈只有10發，無敵狀態也只有20秒。



↑至少要取得波動彈，否則會受不了。

CHECK 4



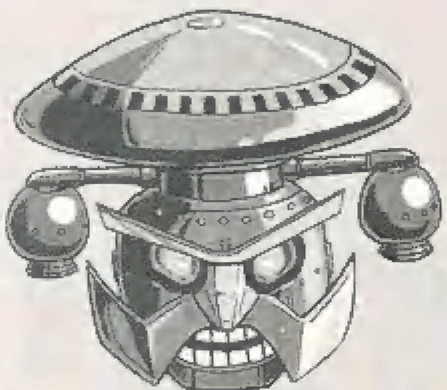
↑ウ號的周圍有壽司、拉麵、飯糰，都是很好的道具。

不必勉強和ウ號打架，如果取得波動彈與飲料的話，要在這裡一決勝負。但正如前文所說的，道具只會在畫面出現５秒便會消失，倘若是無敵狀態，要先取得全部道具後再作戰。假如只有波動彈的話，便要速戰速決。

好像很複雜

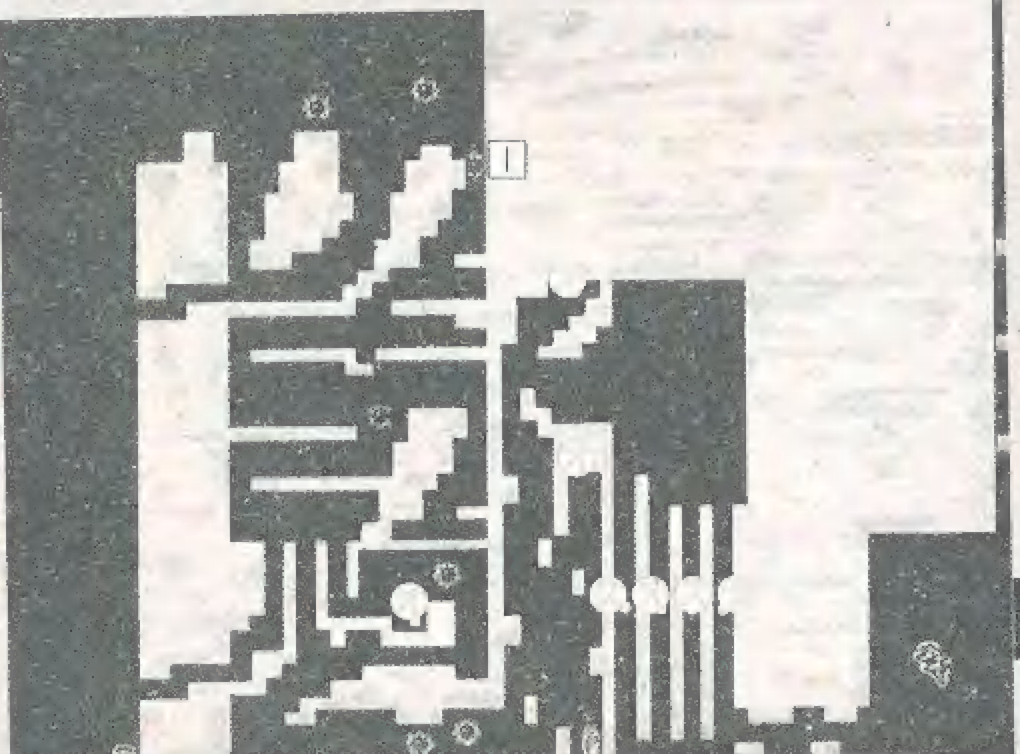


↑舞台15是奇妙佛像並列的異樣空間。這裡是那裡呢？



舞台20 發現忍者軍團地下指揮部集

到複雜的謎宮與６Ｆ住宅深處，和忍者軍團一決雌雄的時刻來臨了。



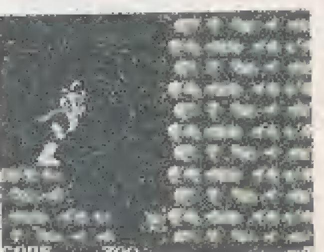
地圖内的記號

㋔飯糧
㋜落空
㋶拉麵

到72頁Ａ去

CHECK 1

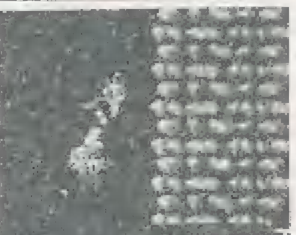
這個道路的最上面有，從牆壁出入的鐵球。這個鐵球是通過謎宮的最初一個目標。要在適當的時間下去看看。



一假如看不見的話，要找適當的時機就難了。

謎宮是相當不簡單的

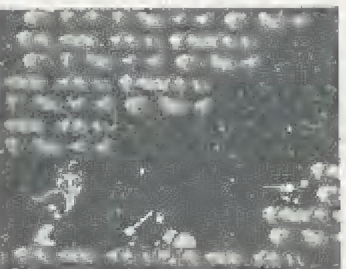
這個謎宮遠比想像中難以理解。向右、向左都是非常類似的地形，或許也有類似的縱長通路，而且，只要操作失誤，便要重頭開始。



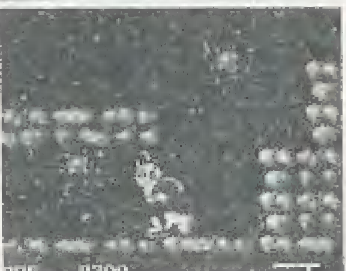
→首先要騎在要石上。走出頂端後，敵人會突然來襲。



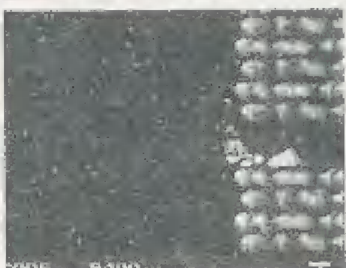
←從右側的通路下去看看。



←和詭計多端君慘烈的作戰！但因爲凹凸不平，實在很難攻擊。



←咦，是不是這裡呢？因爲鐵球在這裡……？



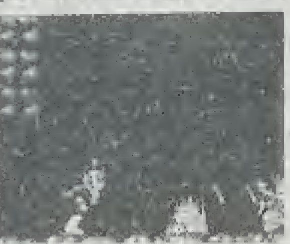
←呵，重頭來。奇怪，究竟什麼地方錯了。

舞台20的首領①

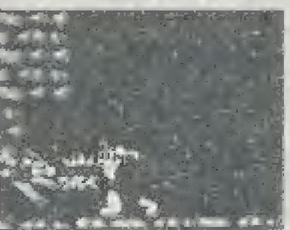
魔　女



在謎宮的終點，魔女再度阻擋在超絕倫人的面前。和別的首領相同，攻擊模式和舞台10一樣。生命力也不變。只要和前面一樣，注意忍法火走與手裡劍來作戰就好。



→對這個攻擊，要用超絕倫人跳躍來躲開

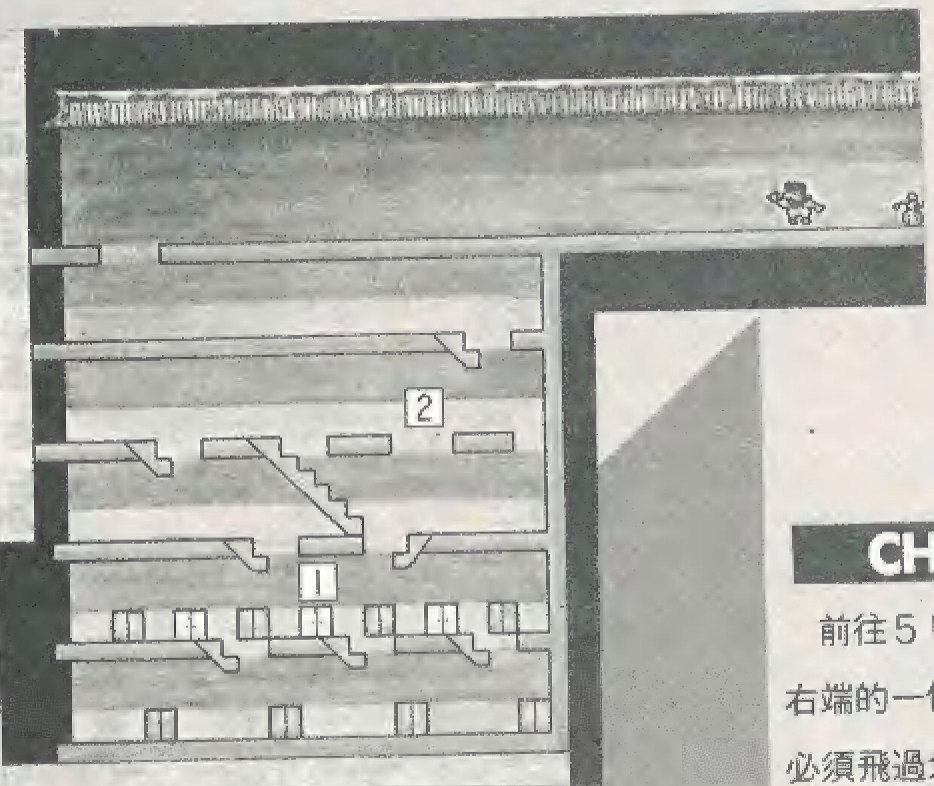


→要瞄準著地的瞬間攻擊。



↑即使時間從容，也要做這種攻擊。

舞台20



CHECK 1

忍者住宅名產（？）的紙門，福扇地帶。除了詭計多端君與虛無僧君以外，還會出現很多敵人。所以，如果急急忙忙的進入，那就糟了。由於地面都是洞，情況會更糟糕。



←還好，只有詭計多端君。



→其他還有很多種。

CHECK 2

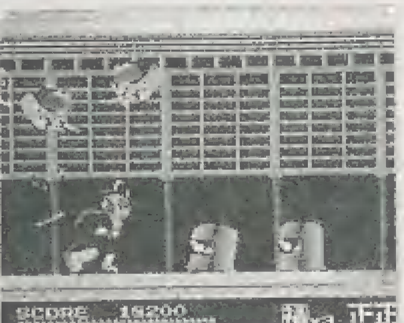
前往5F的樓梯，只有4F右端的一個。爲了到那裡去，必須飛過地面上的洞。



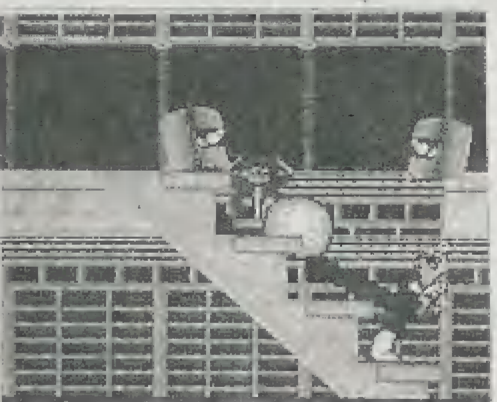
←假如跳不好的話，即會一口氣掉到1F。因此，距離要測量準確。

忍者住宅的攻防

在忍者住宅中出現的敵人有勸進鳥，詭計多端君，虛無僧君，蝙蝠與驪童子脚丸5種。無論是那一種的動作都相當怪異，所以，一旦集團大舉來攻的話，那可不是小小的傷害就能解決的。這個住宅內的難關有下列3個地方。那就是，3F中央的樓梯附近，前往4F、6F的通路。要小心前進。



↑想從4F到5F的話，敵人會下來。

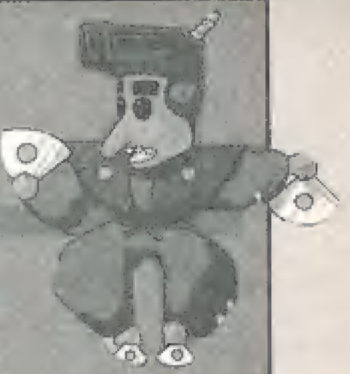


←要爬上3F的樓梯時，要先下來打倒敵人。

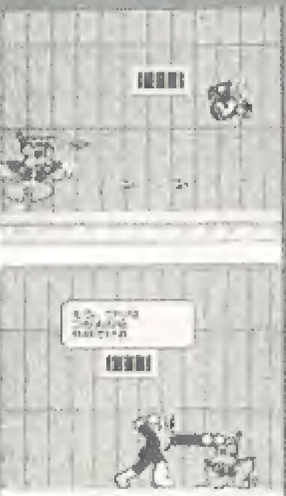


↑驪童子、蝙蝠，這些難攻擊的敵人都在6F。

舞台20的首領②
手鎗大名



這個舞台的最後就是忍者軍團的黑幕手槍大名。這一次，他的生命力已經提高到30才登場的。不過，他的模式不變，還是會假裝投降，然後趁機攻擊。



→打倒他的方法，這個舞台也是一樣。

→你還說，我絕對不原諒你。



↑這一次，終於逃不掉而爆炸了。正義最後一定會獲勝的

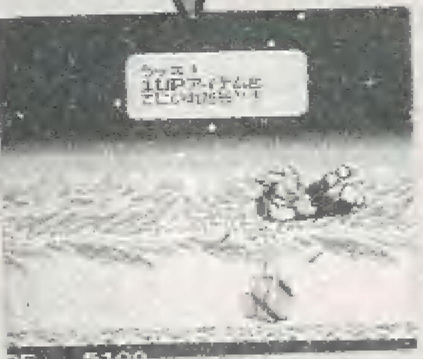
舞台21 暴風雨的決鬪集



在不斷飄雪的荒野，超絶倫人與佐魯丹展開了一場生死鬪！



太棒了，取得了1 UP的道具！



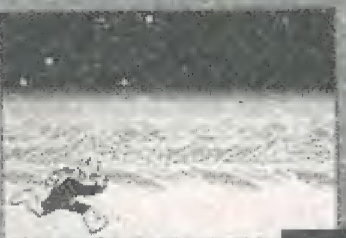
↑這個舞台結束後，出現的只有福引券。不知何故，會給1 UP道具。

舞台21的首領

黑絶倫人再度出現了。生命力不變。他究竟是誰呢？佐魯丹的生命力是12，威力已經比以前提高。



①黑絶倫人

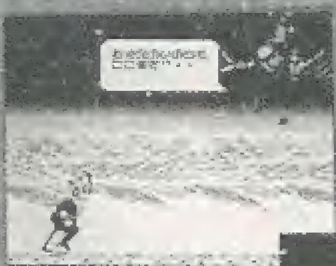


←超絶倫人在荒野奔走！這個舞台的氣氛好像不對，我原以爲它是很不錯的。

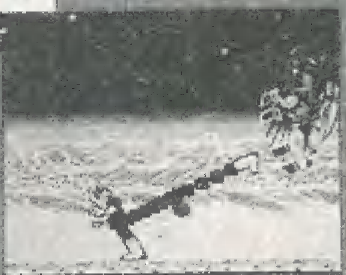


→不要，這個傢伙又出來了，可是一瞬間又消失了。值得一提的是，只要把他打倒，便會給予飯糧。

②佐魯丹

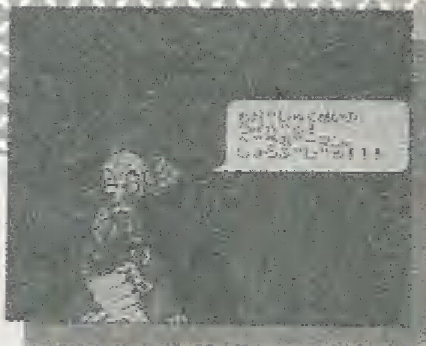


←這個傢伙還是很神氣，這樣不但無法復仇，還會被仇人殺死。

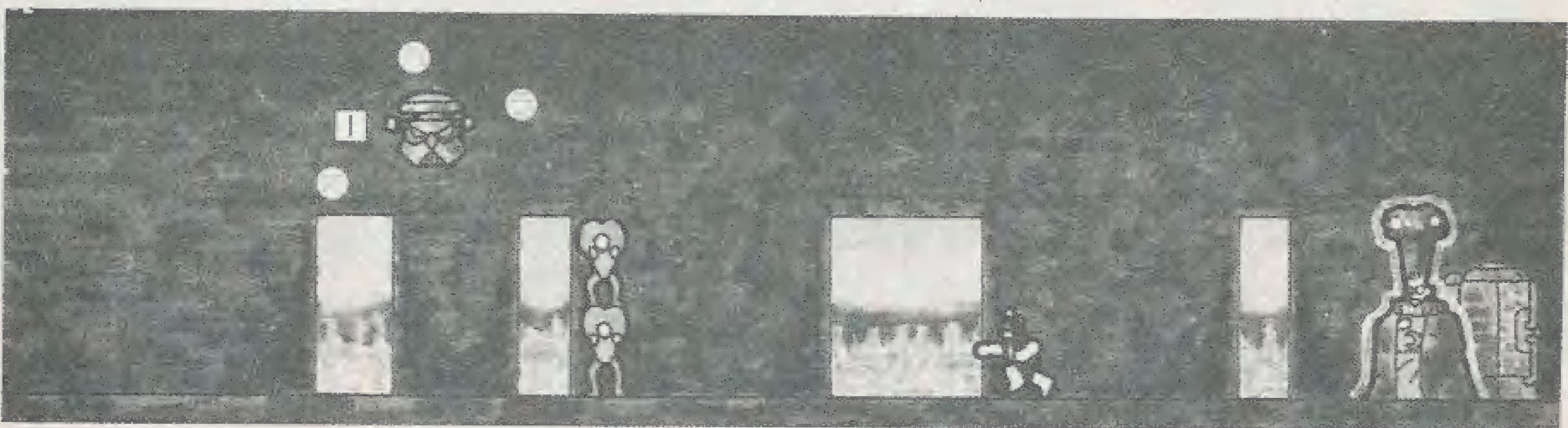


→雖然生命力接近2倍，但只要依往例採用拖延戰術就沒有問題。還記得嗎？

舞台22 再度和平集



終於來到這裡了／打倒爆田，恢復世界和平的日子快接近了／



地圖内的記號　㋔飯糰　㋩波動彈　㋶拉麵

CHECK 1

爆田的研究所內，ウ號正以龐大的臉在等待著。取得飯糰，不要讓班哲明與波動彈進入畫面中。要用跳躍攻擊來打倒。


←作戰時，不要讓波動彈消失。


←打倒後，一定要取得波動彈。

舞台22的首領

這兩個班哲明，黑絶倫人都曾經與其作戰過。不過，黑絶倫人的生命力是16，多少要強一點。打倒對方的方法相同。

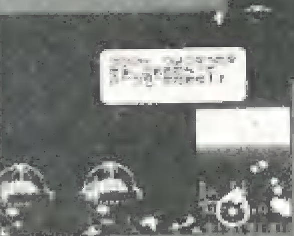
①班哲明


←打倒ウ號後，取得波動彈，這樣，和班哲明的作戰便比較輕鬆。


→班哲明只要攻擊兩次就完蛋了。如果能利用波動彈的貫通力，會更簡單的把對方打倒。

②黑絶倫人


→好像已經出現好幾次了。


→噢，這是怎麼回事？

↑最後，只留下拉麵……。

舞台22

終於要和爆田博士對決了努力加油！

超絶倫人!!

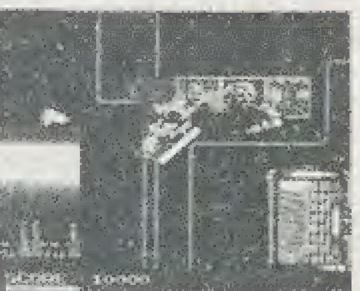


↑從這個奇怪的機器出現的是，只有頭部的爆田／爆田的眞面目是？

超絶倫人的宿敵爆田博士在研究所的最內部等他。爆田會從肚子發射飛彈，從頭部發出雷射光。超絶倫人果敢的向誇耀戰鬪能力世界第一的怪人挑戰／究竟是誰能夠獲勝呢？



↑弱點只有頭髮。揮拳即可讓飛彈消失！



↑在消失中發動發射攻擊。要在出現時用跳躍攻擊。





←保持一定間隔，用超絶倫人跳躍來攻擊／

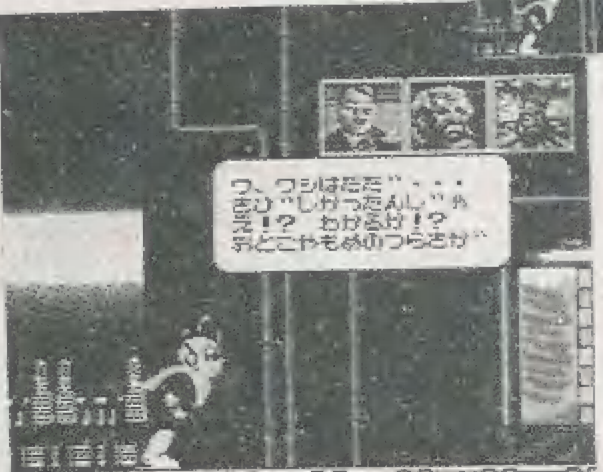


←打8次後便會說出這種話。

我太寂寞了……

邪惡的科學家爆田博士，他也是人類的孩子。因爲沒有親人，所以，他才製造許多機器人打發寂寞的時間。總之，他是因爲無法忍受寂寞，才有這種暴行，在這種情形下，又有誰忍心指責他呢？……，一般來説，大家是憎恨他的罪行而不是人。

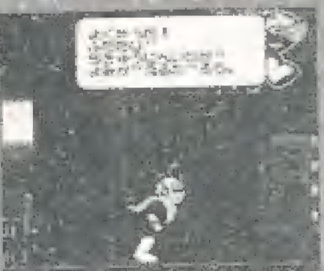




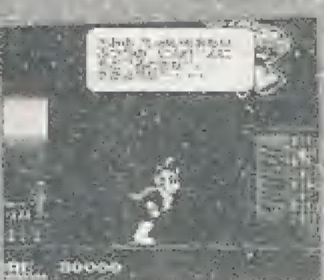
↑他並不想説的太多……。

←房子裡非常髒，這究竟是怎麼啦！

長久的作戰終於結束了……

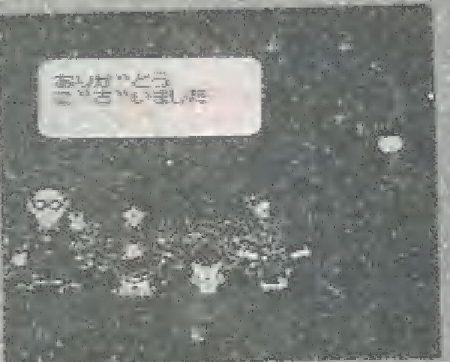


↑成功了，隨便您怎麼説。



↑不恢復原來的面目怎麼行呢？

由於超絶倫人的活躍，爆田博士的陰謀被阻止了。中村好像沒有發生什麼事的回家了。然而，再度出現的中村手中，擁有和平的訊號，地球的和平保住了。成功了，超絶倫人。



←事情總算告一段落，中村又帶來了和平。

尼克羅斯的要塞

PC Engine

完全攻略手冊



CONTENS

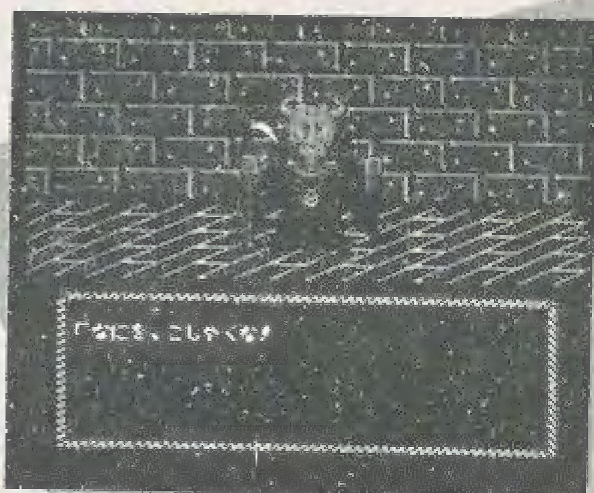
STORY

尼克羅斯的要塞・故事

尼克羅斯的要塞

和我們世界不同的世界，不同的時代……。在遙遠地方的王國，丹基葉（タンキリエ）。這個地方突然遭受不幸。黑魔術的帝王尼克羅斯(ネクロス)叫出了邪惡的化身尼克拉格(ネクーガ)），準備征服這個世界。怪物群襲擊人類、世界陷入混亂………。

此時，八名勇者爲了拯救世界而起義，擊敗了尼克羅斯，粉碎了他的野心，恢復了甘基葉這個地方的和平。但這只是短暫時光而已，尼克羅斯的弟子陰謀要使尼克羅斯復活………。



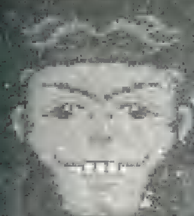
▲這位就是想讓尼克拉格復活的尼克羅斯。遊戲者首先要從這個戰鬪場開始。


▲他是武士薩姆來，差一點就擊敗尼克羅斯、但是……。

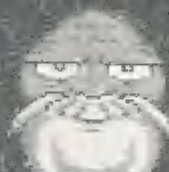


他們就是八名勇者!!

瑪西納利マーシナー



瑪基マージ



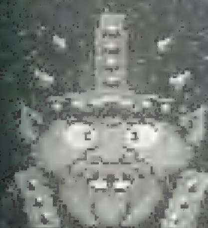
亞瑪生アマゾン



乃特ナイト



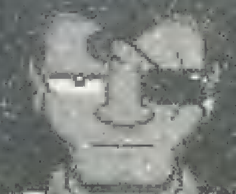
杜瓦夫ドワーフ



厄魯夫エルフ



薩姆來サムライ



巴薩卡バーサーカー



武器ぶき 防具ぼうぐ 呪文表じゅもんひょう

以下就是八名勇士的全裝備表！武器和防具包含了商店出售的東西，由上方按強力順序排列。須參照本表的排列來收集強力武器或防具。如果浪費錢的話，錢就會不够。

勇　者	武　器	防　具
亞瑪生アマゾン	青銅拐杖ブロンブメイス 鋼鐵拐杖スチールメイス 米斯理魯拐杖ミスリルメイス 星之杖スターメイス	項鍊くびかざり 亞瑪生鎧甲アマゾンアーマー 星之鎧甲スターアーマー 星之光柵スターラスター
厄魯夫エルフ	寬刄小刀ダガー 艾爾文短刀エルブンダガー 風之小刀かぜのナイフ 威斯短刀ウイズダガー	綠色斗篷みどりのマント 黑暗斗篷くらやみマント 瑪基斗篷マージのマント 威斯斗篷ウィズマント
薩姆來サムライ	侍衞刀サムライかたな 將軍刀シヨーグンかたな 妖刀村雨ようとうムラサメ 名刀正宗めいとうマサムネ	布衣ぬののきもの 將軍鎧甲ショーグンよろい 埴輪鎧甲ハニワのよろい 七色鎧甲なないろのよろい
杜瓦夫ドワーフ	杜瓦夫鎚ドワーフハンマー 奧尼洛斯鐵棍オニロスかなぼう 雷鎚いかづちハンマー 海巴托斯鎚ヘパイトスのつち	連環甲くさりかたびら 杜瓦夫鎧甲ドワーフかたびら 頂佳鎧甲ティンカーメール 杜爾鎧甲トールのかたびら
乃　特ナイト	騎士劍ナイトのけん 火焰劍ほのおのけん 流冰劍りゅうひょうけん 奧利哈魯劍オリハルのつるぎ	騎士鎧甲ナイトのよろい 白金鎧甲しろがねのよろい 銀翼鎧甲ぎんよくのよろい 奧利哈魯鎧甲オリハルのよろい
巴薩卡バーサーカー	斧頭おの 雙手斧頭りょうておの 劍棒けんぼう 怪力根特かいりきゴント	連環甲くさりかたびら 釘子鎧甲スパイクメール 海盜鎧甲バイキングメール 杜爾鎧甲トールのかたびら
瑪西納利マーシナリー	幸運弓箭こううんのゆみや 長棒ロングボウ 隼的弓箭はやぶさのゆみや 旋風棒トーネイドボウ	幸運金幣こううんのきんか 快速鞋かいそくブーツ 風鞋かぜのブーツ 瑪林之心マリンのハート
瑪　基マージ	欺騙之杖ごまかしのつえ 混沌之杖こんとんのつえ 調和之杖ちょうわのつえ 眞實之杖まことのつえ	布袍子ぬののローブ 瑪琪的袍子マージのローブ 威斯的袍子ウィズのローブ 瑪林的袍子マーリンのロー

●各勇者的最上方道具是原有裝備的道具。

亞瑪生アマゾン·厄魯夫エルフ·瑪基マージ

攻擊	要記住的水準			效果
	ア	エ	マ	
火ファイヤー			1	用火焰攻擊(單)
[illegible]ナパーム			7	用火焰攻擊する(全)
[illegible]ブリザード			8	用冷氣攻擊する(單)
[illegible]アイスバレット			10	用風攻擊(單)
[illegible]ゴッドブリザード			12	用風雪攻擊(單)
[illegible]ストーム			14	用火球攻擊(全)
[illegible]アイスミサイル			25	用冰箭攻擊(全)
巨火メガファイヤー			26	用火球攻擊(單)
[illegible]サモンドラゴン1	6			召喚蜥蜴支援戰鬥(單)
[illegible]サモンドラゴン2	10			召喚金格拉尼特發動火焰攻擊(單)
[illegible]サモンドラゴン3	11			召喚金格拉尼特發動冷凍攻擊(單)
[illegible]サモンドラゴン4	16			召喚火龍發動火焰攻擊(全)
[illegible]サモンドラゴン5	18			召喚黑蜥蜴支援戰鬥(單)
[illegible]サモンドラゴン6	19			召喚冰龍發動冷凍攻擊(全)
攻擊補助	**ア**	**エ**	**マ**	**效果(都是單體)**
幻影イリュージョン		3	5	讓敵人看幻影
停止ストップ		4	9	讓敵人的行動停止
[illegible]アンチマジック	9	12		抵制敵人的魔法
防禦	**ア**	**エ**	**マ**	**效果**
[illegible]クール		6	11	設置冷氣的障礙物(全)
[illegible]ホット		13	6	設置熱風的障礙物(全)
[illegible]パワーシール	10	9		設置光的障礙物(單)
[illegible]ハイクール		22	24	設置冰的障礙物(全)
[illegible]ハイホット		20	16	設置火焰的障礙物(全)
[illegible]ハイパーシールド	21	21		設置白光的障礙物(單)
治療	**ア**	**エ**	**マ**	**效果**
[illegible]ヒール	7			稍微回復 HP (單)
[illegible]ハイヒール	14	2		回復 HP (單)
[illegible]キュア		8		替中毒的成員解毒(單)
[illegible]ショック		11		讓不能動的成員恢復(單)
全回復ミナヒール		17		回復 HP (全)
[illegible]ダイヒール		25		差不多回復 HP (單)
[illegible]ライフ	22	19		使死亡的成員復活(單)
移動	**ア**	**エ**	**マ**	**效果**
[illegible]テレポーション	13	5	7	將備派回記錄SAVE)讓人的所在地
[illegible]リターン	8	8	21	從城堡或地下道回到出口

薩姆來サムライ和杜瓦夫ドワーフ

劍術攻擊	LV	效果
十字斬じゅうもんじギリ	10	十字斬(單)
風雪劍ふぶきのたち	10	刀附帶冷氣斬殺(單)
圓月斬えんげつギリ	10	圓月殺法(全)
火焰舞ほのおのまい	13	刀附帶熱氣斬殺(單)
分身殺法ぶんしんさっぽう	16	分身且一齊斬殺(全)
風雪斬ゆきやまおろし	17	刀附帶風雪斬殺(單)
灼熱斬しゃくねつギリ	19	刀附帶火焰斬殺(單)
雷電斬いなずまがえし	21	可引起雷電(單)

攻擊	LV	效果
裂斷之穴れつだんのつぼ	1	傷害小的刺穴(單)
百裂之穴ひゃくれつのつぼ	5	傷害小的刺穴(全)
千裂之穴せんれつのつぼ	18	傷害大的刺穴(全)
爆殺之穴ばくさつのつぼ	20	運氣好的話能一擊擊敗(單)
必殺之穴ひっさつのつぼ	23	杜瓦夫最強的攻擊(單)

攻擊補助	LV	效果(都是單體)
束縛之穴かなしばりのつぼ	3	讓敵人行動停止
幻夢之穴げんむのつぼ	4	讓敵人看幻影
加油之穴モリモリのつぼ	6	稍微提高同伴的攻擊力
加力之穴ムキムキのつぼ	21	大量提高同伴的攻擊力

治療	LV	效果(都是單體)
清淨之穴きよめのつぼ	8	替中毒的同伴解毒
清醒之穴めざめのつぼ	19	使不能動彈的同伴恢復正常

全體防禦ナイト

防禦	LV	效果
全體防禦ぜんたいぼうぎょ	1	拿自己身體當盾牌來保護全部同伴。

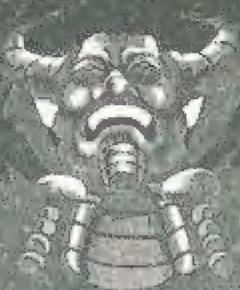
巴薩卡バーサーカー

攻擊	LV	效果
突擊とつげき	1	全體攻擊
怪力バカぢから	1	增加普通攻擊的攻擊力。

瑪西納利マーシナリー

攻擊補助	LV	效果
碰運氣うんだめし	1	???????????????????

以上是八名勇者拿手技(呪文)一覽表。也寫出到何種水準即可學會各拿手技(呪文)，所以和敵人對抗時要拿這張表做參考。但是要經常注意MP的殘量。

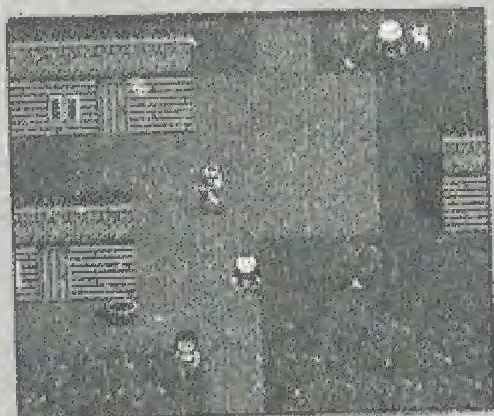


８勇者之一的瑪西納利擊敗了尼克羅斯之後，帶著賞金再度遨遊去了。不過，這個集吃、喝、嫖、賭於一身的瑪西納利，很快就把這些金錢給揮霍光了！這一次他流浪到了里歐村。

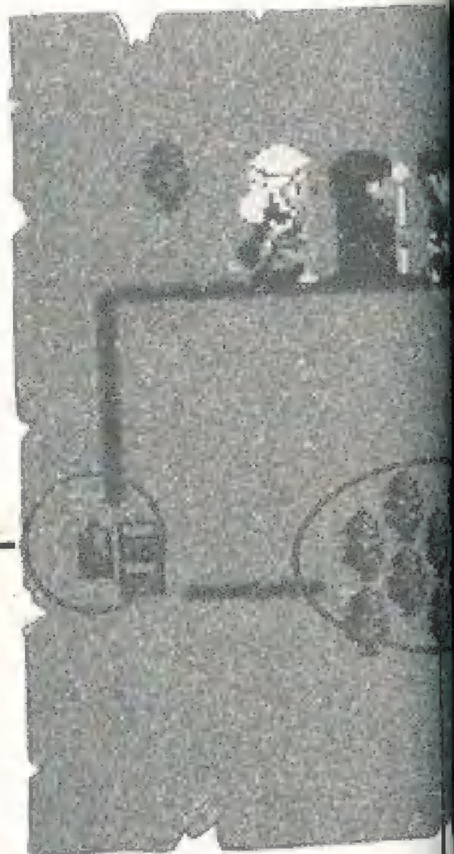
深夜的訪問者
まよなかのほうもんし

★里歐村リオアウのむら

此次歷險的序幕，是由丹基葉王國邊境的里歐村開始。里歐村的村長委託瑪西納利替他調查一件神秘的案子，這件秘密事件，成爲整個故事的重點。看起來毫不起眼的里歐村，實際上隱藏著許多駭人聽聞的危機。

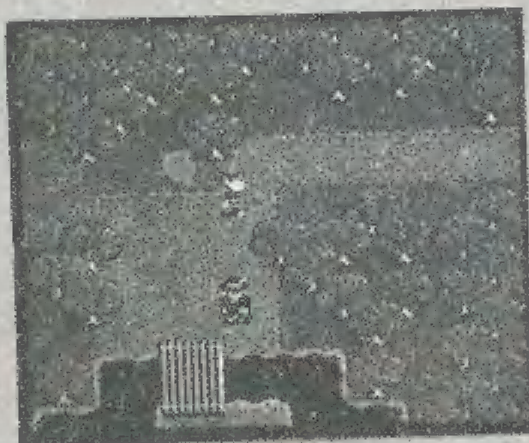


◀剛開始要離開村莊時，有一位神秘的姑娘站在村口要與她說話。對話當中，你會看到大迫力的視覺畫面。這個說話的女子名叫瑪琳（マリン）。



★費波納森林フィポナのもり

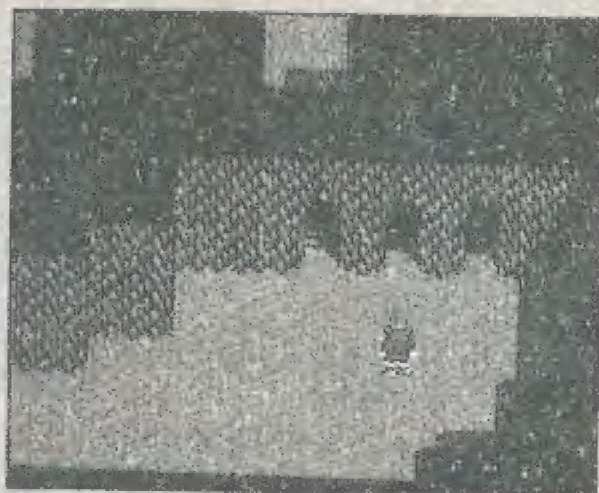
要通過費波納森林一定會在此與敵人遭遇作戰。所以要在來這裡以前，要先去村長那拿取道一筆錢買具，最初開始瑪西納利能使用的得意技(とくいわさ)只是“碰運氣(うんだめし)”而已。



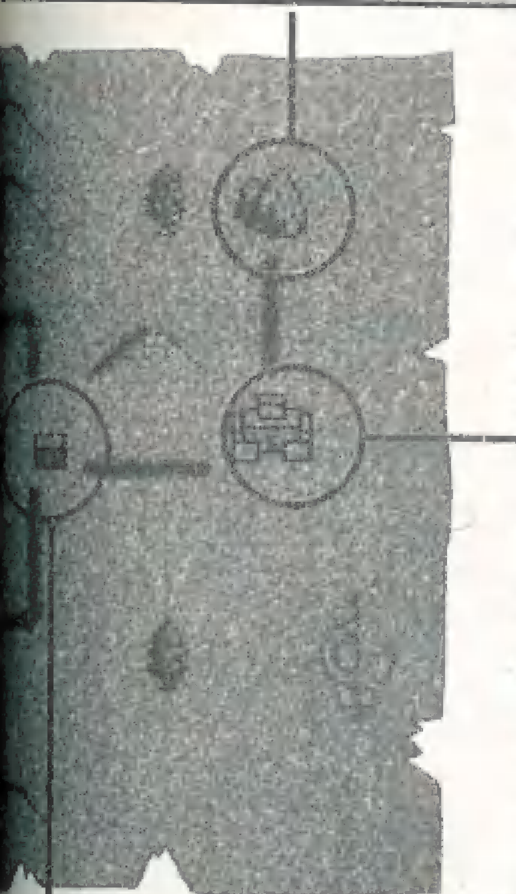
◀……同行，否則，單獨一個人，很容易發生危險!!

瑪基的祠堂マージのほこら

在這裡，有二件事情要做。第一是尋找希夫(シーフ)。因爲從那裡，可以找到繩子(ロープ)及瑪基的信（マージのてがみ)。此地的敵人實力雖然不強，還是不能掉以輕心。儘量把瑪西納利的等級提升至5左右的程度

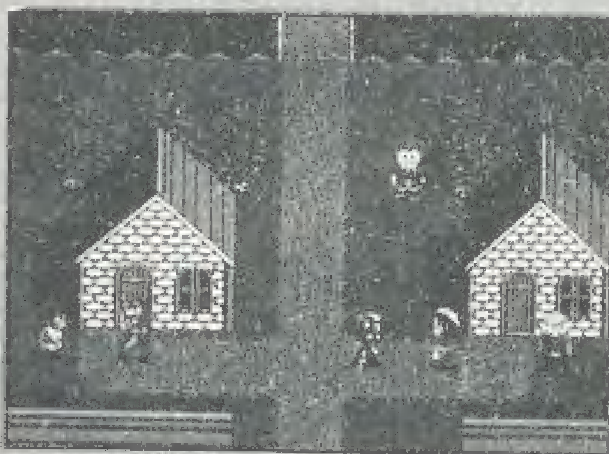


◀爲了防止迷路，請參考後面的地圖。



★乃特城ナイトのまち

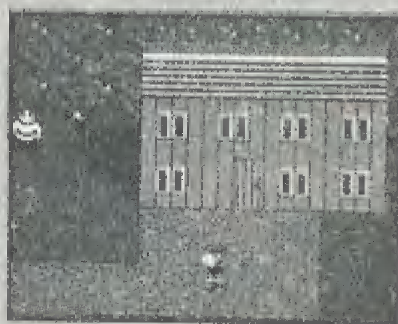
此爲8勇者之一的乃特所統治的城市。城市的左上方有一個寶箱。首先，必須讓乃特的精神恢復正常，否則，就無法將寶箱打開。唉！如果瑪基在的話，就不會有這些問題了。



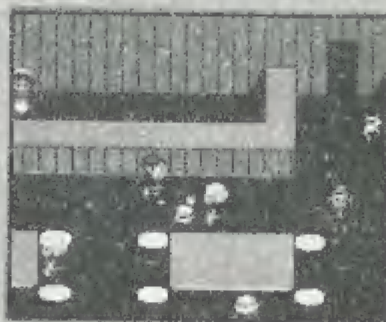
◀向此處徘徊的人們探聽消息。

★白馬亭はくばてい

通過費波納森林，就到了白馬亭。到了這裡以後，要先和裡面的神秘少女一席爾維亞(シルヴィア)談。如果答應了此女的要求………。

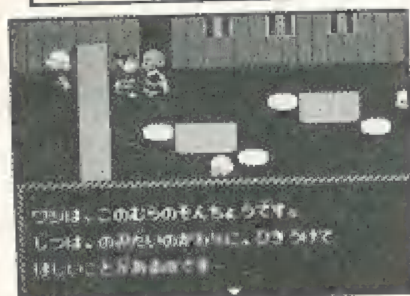


▲這幢房子就是遠近馳名的白馬亭。

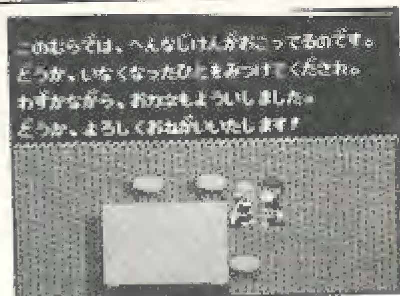


▲儘量和此地的人交談。

★首先要會晤村長，聽聽他們所說的話！



◀這時候，已經身無分文的瑪西納利，正爲了不能離開酒店而煩惱……。



◀離開酒店，
往村長的住處
如果應允了村
所請求的事，
能夠得到賞金

想要離開酒店的瑪西納利，因爲沒有錢付帳，所以被酒店的老板斥罵了一頓！還好，村長及時替他解困了。爲了這個緣故，他準備替村長展開長期的冒險之旅。

離開酒店之後，首先前往村長家拜謝。村長懇請他調查村人失踪案子，並從其手上先拿取一筆優厚的酬勞。有了這一筆錢就可整齊裝備開始出發冒險，首先先朝費波納森林去。經過了費波納森林，來到白馬亭。在這裡，能見到一位神祕女郎一席爾維亞（シルヴィア）。席爾維亞因爲波納森林中軍刀虎（サーベタイガー）阻路而不敢穿越，請求將其打倒，並將會有所報答……。雖達其心願但世事難料，又怎能料到日後會產生什麼樣的變化？再說，這位神秘女郎看起來似乎心事重重。

費波納森林·全體圖

（フィボナのもり·ぜんたいず）

△リオアウの村へ
△往里歐村

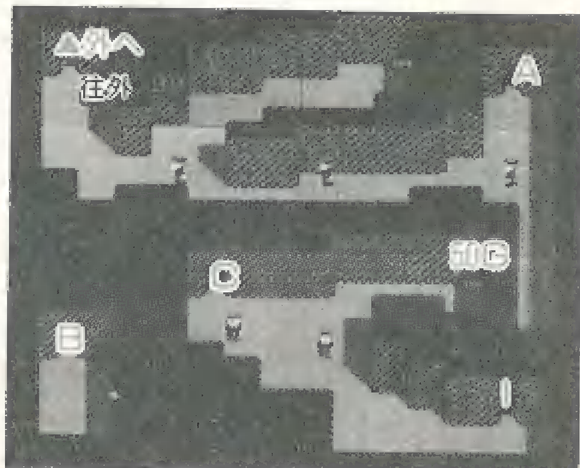
★瑪基到底身在何處？

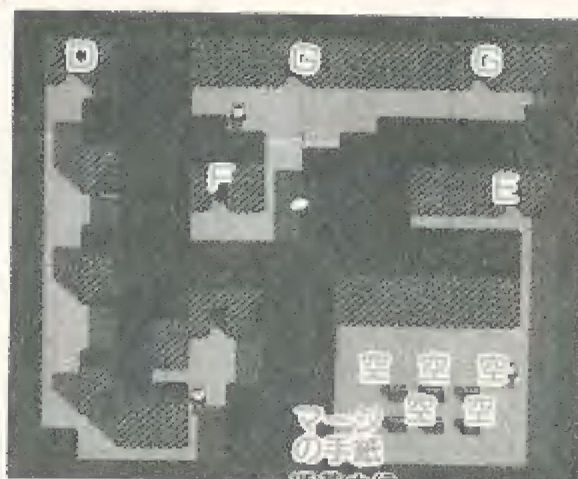
在百馬亭探聽到一些情報，於是前往乃特城。現在地圖上能發現另一條通往里歐村的捷徑。趕到乃特城之後，頓時發覺情形有異！城裡的人似乎隱藏著一件事，乃特國王好像受謎樣的疾病侵襲著，而唯一能治癒疾病的方法，就是瑪基的魔法……。因此，接下來就是要趕緊去找瑪基。聽城裡的人說，瑪基好像住在乃特城上方的祠堂裡。嗯，趕快出發吧！

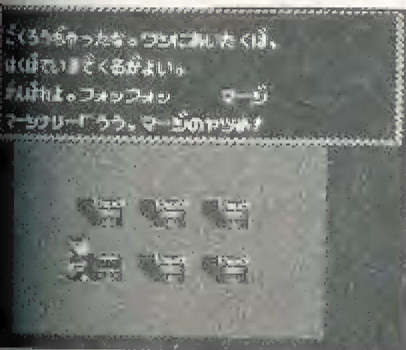
瑪基祠堂的內部 マージのほこら ないぶ

瑪基應當待在祠堂的某個地方。可是，這些門的連結實在是太複雜了，不曉得要從那一扇門著手？看看地圖，也許有幫助。

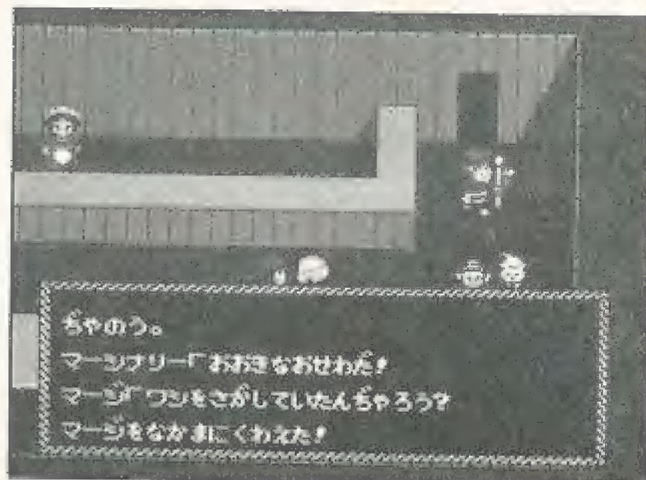
最後想要得到的東西，是位於6個寶箱內左下的瑪基之信(マージのてがみ)。找到信件之後，不要忘了去跟希夫(シーフ)會面。







◀其實，前往白馬亭是相當不得已的，因為瑪基這個傢伙，實在太令人頭痛了！



◀有了瑪基之信，終於能在白馬亭找到瑪基了!!嗯，還是讓他先替乃特醫治吧！

★利用繩子潛入古井!!

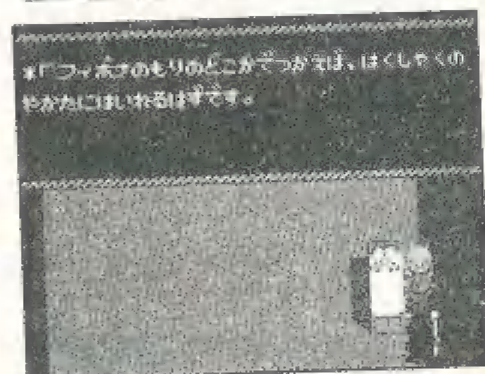
乃特恢復清醒過後，瑪西納利和瑪基一行人接下要前往的目的地是里歐城的地下室。要進入此地，一定要利用希夫所給的繩子(ロープ)才行。

接下來，要到村長家去。想要得到神祕之鑰（ひみつのかぎ），就必須對村長使用從乃特城得到的項鍊相框(ロケットペンダント)。

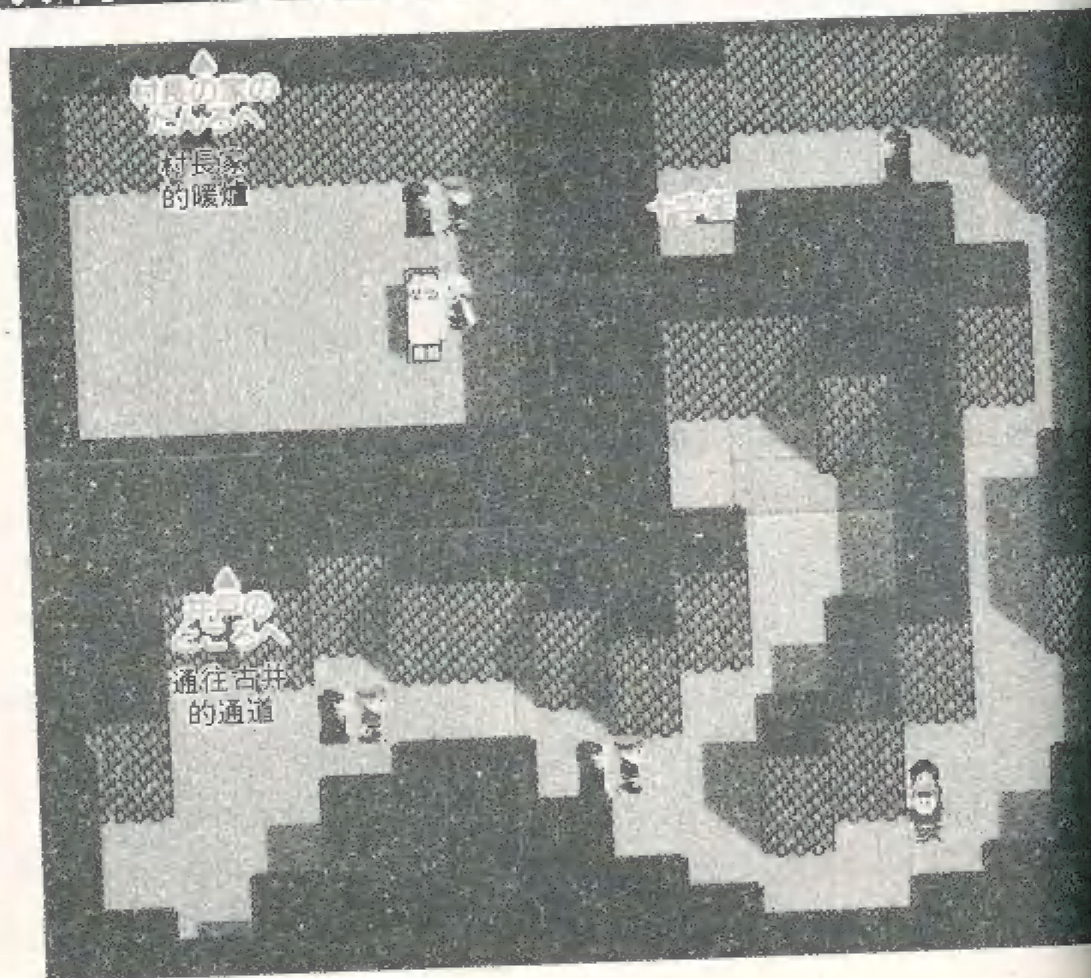




◀原來席爾維亞是村長的女兒！這個事件真兇吸血伯爵眞是不可饒恕！



里歐村・地下内部 (リオアウのむら・ちかないぶ)



★用神祕之鑰，到吸血鬼館去!!

瑪西納利一行人獲得了神秘之鑰後，欲前往吸血伯爵處去。在去之前，要先找到位於費波納森林西南方的一女子 — 亞瑪生(アマゾン)。其實，她也是8勇者之一。找到了她，等於又增加了一個強而有力的伙伴！神秘之鑰要使用在費波納森林的大樹下。因爲樹旁站著樹妖精多麗雅特(ドリアード)，所以能很快就找到了。

◀有位美人佇立於此一定要尋找到。



◀對著這棵樹，使用神祕之鑰！哼，等一下要讓吸血鬼爵好看！

吸血伯爵城・内部 (バンパイアしょう・ないぶ)

往費波納森林

往下頁的A

往下一頁的C

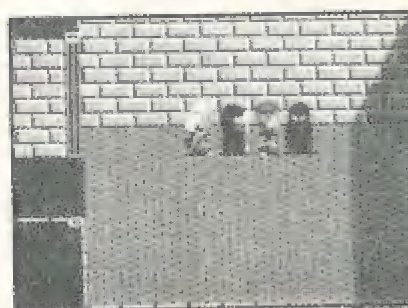
威斯斗篷

鋼鐵拐杖

★擊敗吸血伯爵取得ID卡!!

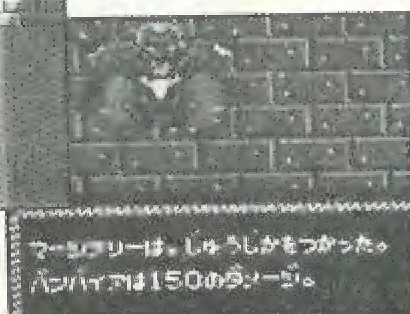
最初的地區一定要先打開2個寶物裝備。如此再打敗軍刀虎還來得及。

下個地區，吸血伯爵(バンパイア)在右下方等待著瑪西納利，擊敗了吸血伯爵能獲得ID卡(IDカード)，如此才可能進入C處前往機器羅斯(メカロス)處。有一點要注意的就是，使用十字架和吸血伯爵作戰，能給予嚴重的打擊傷害，若是好好使用這個方法就能簡單獲勝。

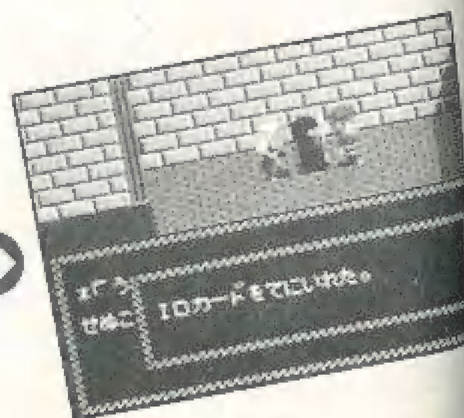


▲這就是惡名昭彰的吸血伯爵!!

▼運用這方法，也能造成傷害的。







往前頁A。

往前頁B。

★使用ID卡前往機器羅斯處

擊敗吸血伯爵得到ID卡後，用ID卡進入原先軍刀虎把守地區的右上方門，進入機器羅斯的房間內。

要向機器羅斯挑戰，首先要擊敗圍繞在其周圍的僵屍怪(ゾンボーグ)，這就得使用瑪基及亞瑪生的拿手技!!

◀若是有ID卡就能通過此門，而且機器羅斯就在裡面!!

▲您還在等什麼呢？快打過來吧！

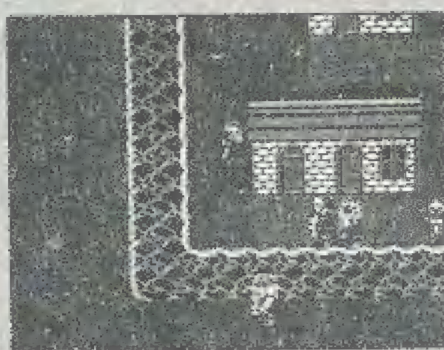
▲要快點發動攻擊喔！回復使命是瑪西納利的責任。

▲擊敗了機器羅斯，這章就算結束了。乃特和瑪林會祝福瑪西納利一行人的。朝第二章前進喔!!



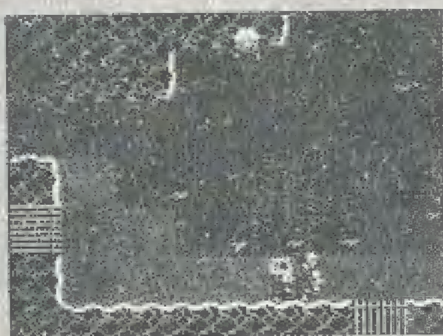
從丹基葉國王通先乃特一個重大消息，據說者中的薩姆來(サムライ)和將軍合作幫助尼克斯的餘黨。因此，乃特決定獨自一人去調查此……………。

叛逆的輓歌 うらぎりのブルー



＊乃特城 ナイトのまち

此城市在第一章就已來過了，但是，這個城市人們的情報會有所不同。



＊魔森林

◀首先會碰到敵人的是在此森林，因此一定先要把在乃特城的杜瓦夫(ドワーフ)邀來作伴，然後才可以去魔森林。

＊魔物的要塞 まもののとりで



◀就如同你所看到的那樣，魔物的要塞裡有很多敵人，但是不會發生任何戰鬪。

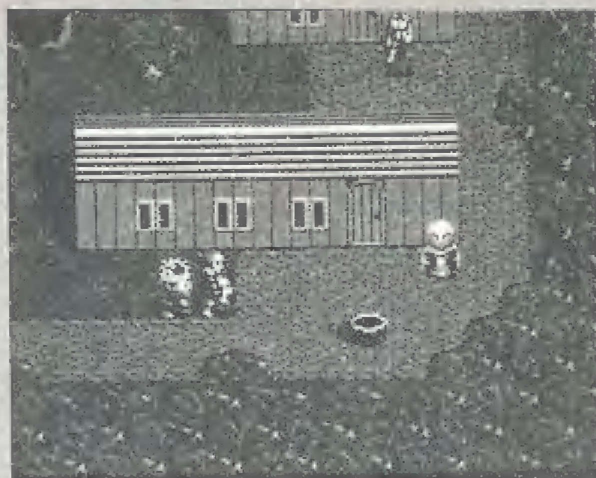
在冒險的過程中，要通過這個地方，但是這裡並不是那麼容易進入的，而是需要某種道具，並且不只需要一個，而是要兩個，因此，來此地之前，必須先得到此道具。

這兩個道具即是商人的貨物（しょうにんのにもつ）和商人的衣服（しょうにんのふく）。若是你用心的話，馬上就能找到喲!?

*里歐村
リオのむら

這是一個非常重要的村落，因爲，在這裡可以聽到許多的情報。

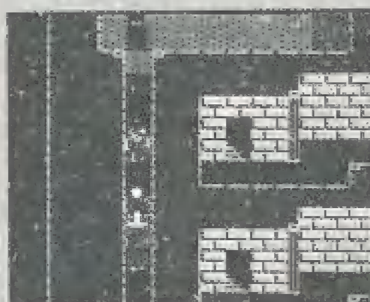
但是，不知爲了什麼？乃特在這裡的風評並不是很好，原因可能是，有個像伙假冒乃特之名，做了許多壞事，而引起了當地人的不滿。



◀可疑的古井，絕對没錯，這裡面藏著秘密。

*奧尼羅斯塔
オニロスのとう

這是這章的最終目的地!! 所以不會那麼輕而易舉的來到此。奧尼羅斯(オニロス)就在這裡等著你喲！



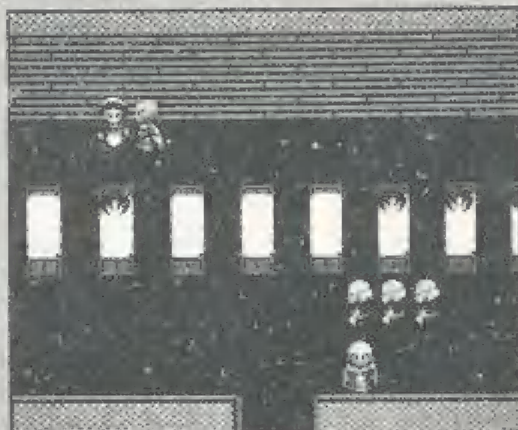
◀到了這裡，就已接近此章的終點了，你是否能衝到此地呢？



▶哇！多漂亮的畫面呀。十足發揮 PC-ENGINE 的機能。

*希多村
シドのむら

這是一個溫柔的村落，裡面有個難民中心，到了此地，首先要把商人委託的貨物送到前方的奧尼羅斯塔的裡面，但是，在進塔之前，要先得到士兵的印盒(いんろう)，否則就進不去，所以得記得要先得到印盒喲！



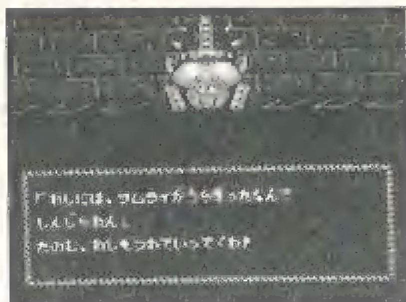
◀在這裡能回復體力，假使想輕易的得到經驗值，就要把此地當做據點。

＊把杜瓦夫及厄魯夫找出來當成同伴!!

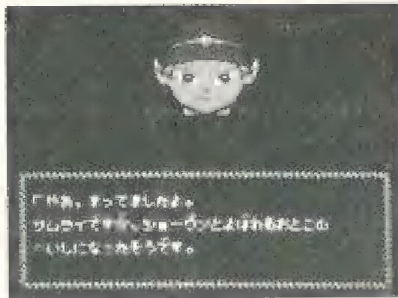
這一章的主要角色是騎士乃特(ナイト)，而且要按照杜瓦夫(ドワーフ)厄魯夫(エルフ)的順序。早一點依此來增加同伴。

首先是杜瓦夫，他的位置是在出發點的右方，與他說話之後，他就成爲你的同伴了。再來是厄魯夫，他在魔森林中央下方的位置，若是乃特與杜瓦夫，兩人同行的話，事情可能會比較順利的進行。

第二章出場的厄魯夫是個相當強的同伴，要盡量利用這位同伴的角笛!!



◀有同伴實在是太好了，一起去找薩姆吧



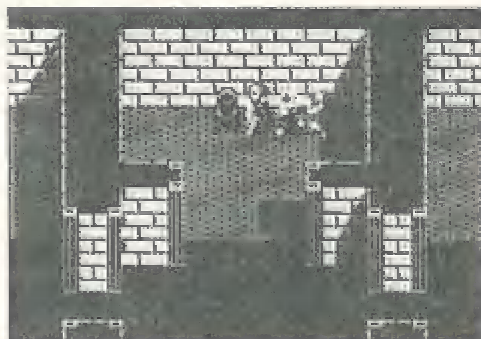
◀算了吧！別想在此地等待我們！

＊魔森林全覽圖 (まのもり・ぜんたいず)

藥草
藥草
魔の森へ

基地內部(きちないぶ)

攻擊這個敵人可以獲得勇者之斧(ゆうしゃのおの)。



▲不打敗也沒關係。

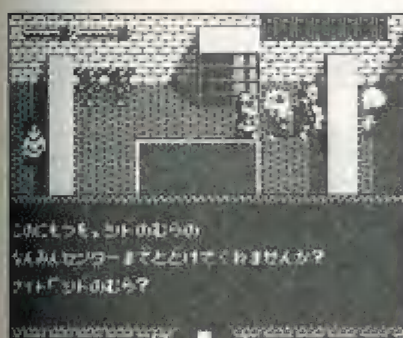
第2章 叛逆的輓歌

＊去魔物的要塞之前要化裝成商人!!

杜瓦夫及厄魯夫成爲同伴後，接下要衝入魔物的要塞!! 但是，這不是件簡單的事，還得先得到商人的貨物及衣服。

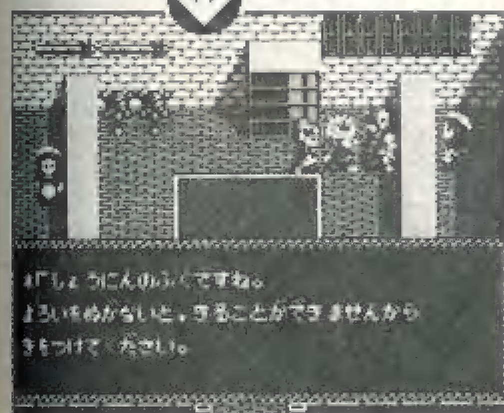
首先，商人的貨物(しょうにんのにも)在出發地乃特城有賣。只要對里歐村道具店的人説話，就能够買到商人的衣服(しょうにんのふく)。在進入魔物的要塞之前，得先用衣服化裝成商人並且把貨物當成藉口，而後就能進入魔物的要塞了。從里歐村往下走，就能到達希多村，希多村有個難民中心，商人的貨物就得交給這裡的人。

在希多村附近，有個撒謊的高手，他是位老人，按照這個老人所言，"通過古井想去陣地……。結果所到達的地方却是里歐村"會受騙上當！但是，你已經有了捷徑，反正此地需要再來一次。

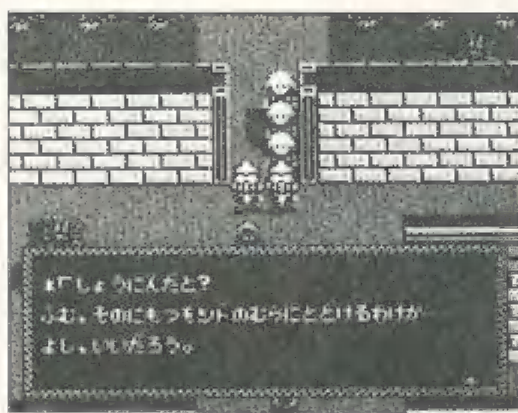


◀這裏是乃特鎮的道具店。即使不買東西也沒關係。





◀商人的衣服是要使用道具指令的。

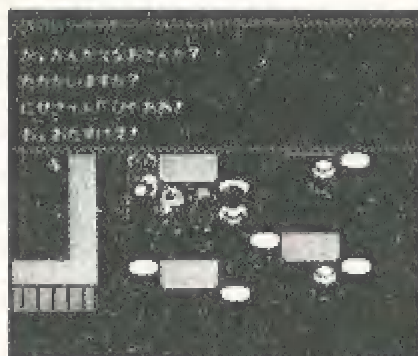


◀若有兩個道具在一起時，就能通過這裏!!

＊擊敗里歐村的冒牌乃特!!

魔物的要塞和希多村有士兵在通過的地方把關。要攜帶能讓士兵識別的東西即可通過。

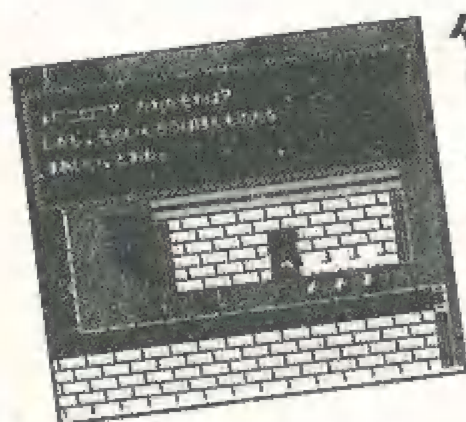
在魔物的要塞聽到，若你在里歐村擊敗冒牌乃特的話，會出現一名稱作尼羅斯(ニロス)的傢伙給你一個印盒(いんろう)，有了印盒，魔物們會把你視爲士兵。



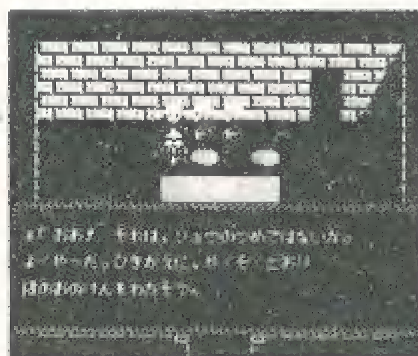
都要回答是(はい)！沒想到這傢伙竟冒乃特之名……。



▶看到將冒牌乃特趕走的情形，神祕人物尼羅斯會給你印盒!!



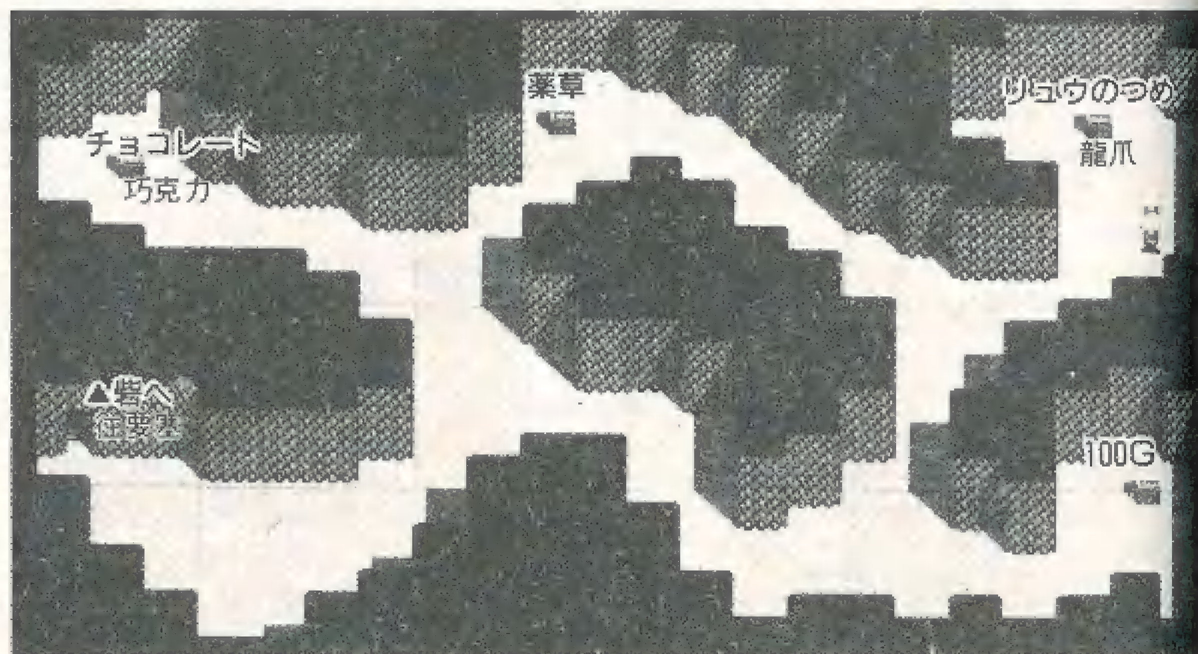




，這是把名符其實，相當強的劍。

▲這裏地下棲息著凶暴的龍，擊敗牠帶回龍爪(りゅうのツメ)………。

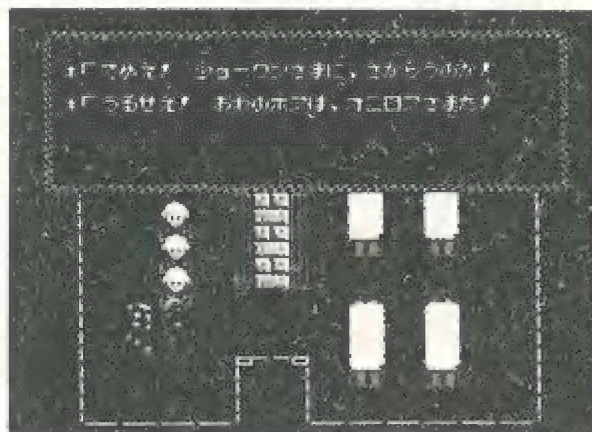
魔物的要塞・地下內部 (まもののとりで・ちかないぶ)



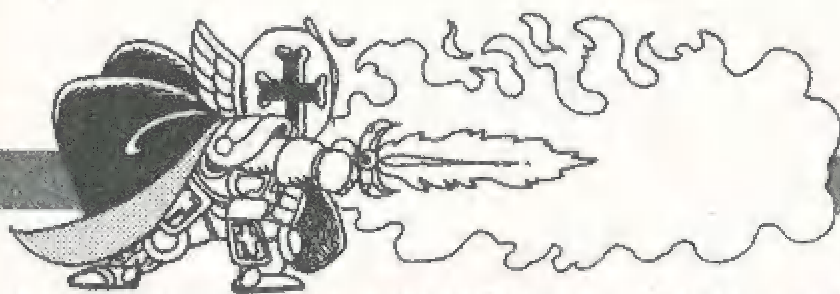
＊取得火焰劍後去奧尼羅斯塔

擊敗龍取得龍爪及火焰劍（ ほのおのけん ），下個目的地是奧尼羅斯塔！若身上帶著印盒，可以從希多村去奧尼羅斯塔。

進入奧尼羅斯塔内之前，要好好地向在路口周圍徘徊的人問話。但是聽他們講話就覺得有點不對勁，是否奧尼羅斯和將軍串通？不過，應該先去找薩姆來。



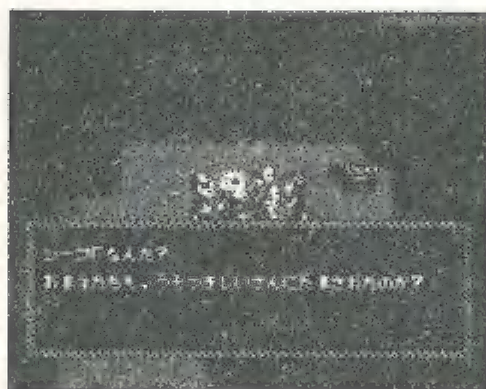
▲好像分爲將軍派和奧尼羅斯派二個派系!?



△リオの村へ
△往里歐村
100G
▽井戸より
從古井來

古井内部（いどないぶ）

按照撒謊的老人所説的那樣來到此地。這兒是從希多村去里歐村的通路。不用經過森林，是條捷徑。但很遺憾，上了老人的當，我不該相信他的話。



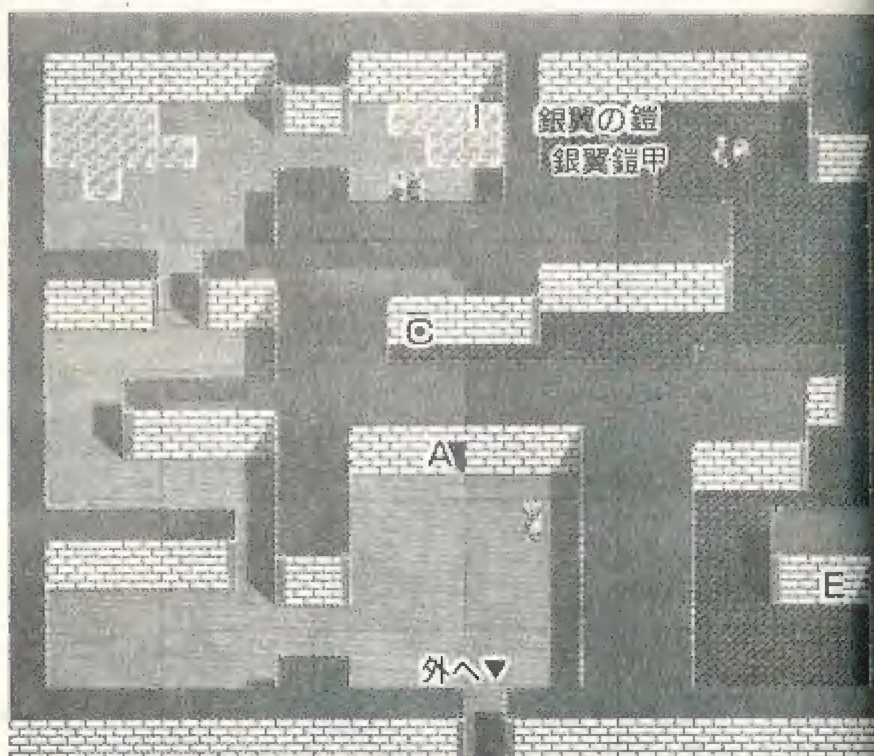
▲連希夫也上當。對寶箱内的100G要順手牽羊。

奧尼羅斯塔・內部 (オニロスのとう・ないぶ)

塔內的敵人因爲是最後的部份，所以相當強。水準低時，不要太勉強，提高水準至某一程度後再前進。此時希多村的難民中心非常有用，要充分利用這個地方。

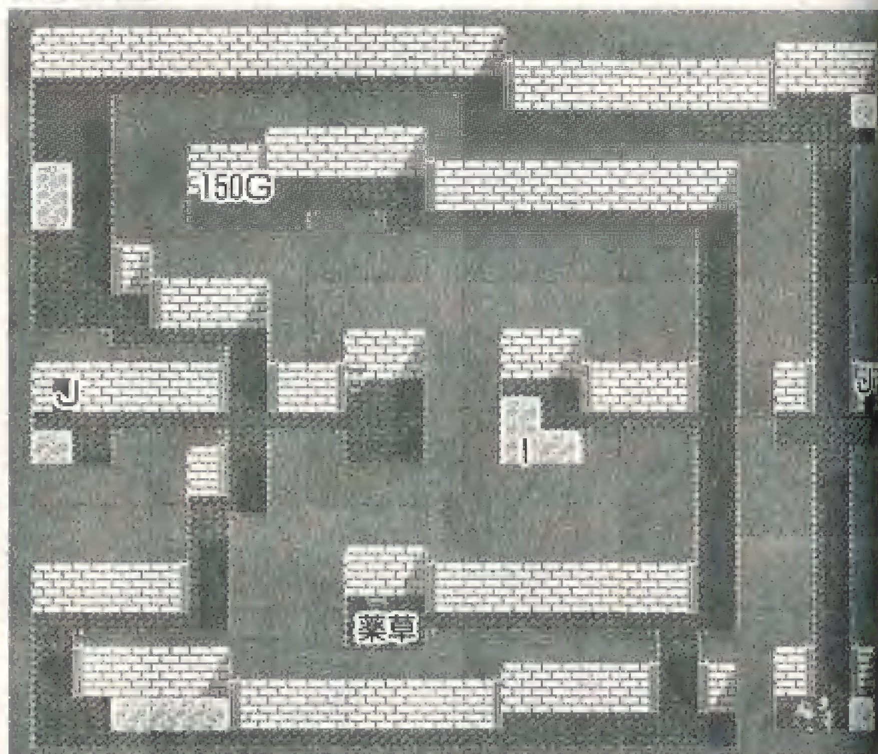
在這裏的最初階層能獲得乃特專用鎧甲“銀翼鎧甲”（ぎんよくのよろい），和火焰劍一起，儘快獲得的話，與敵人戰鬪就很容易了。

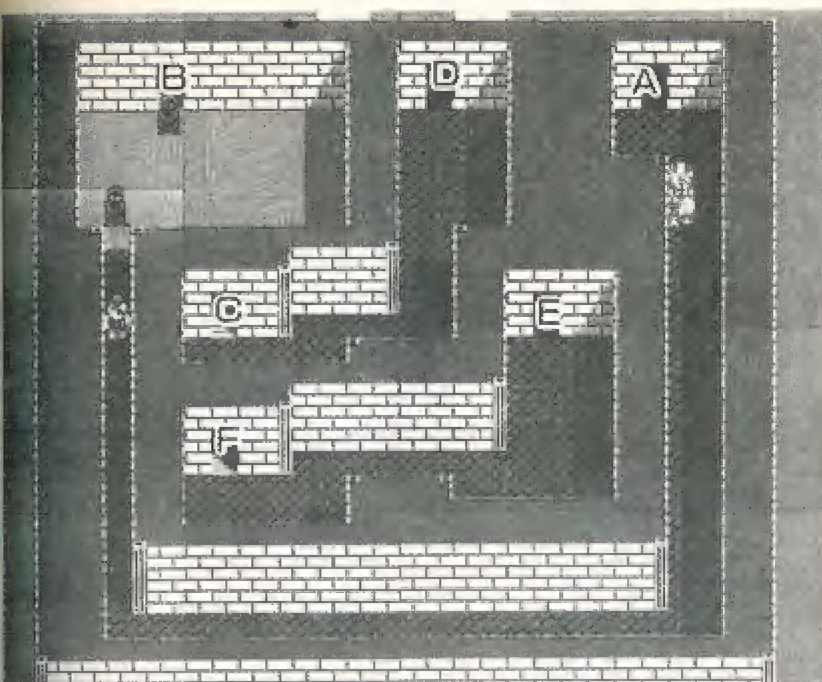
儘量買藥草和巧克力。當有必要時，體力恢復劑很方便。R.P.G的基本之一。

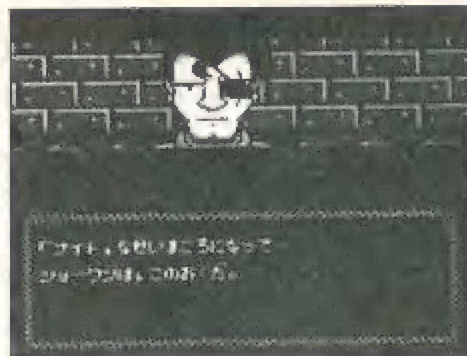


最初碰到奧尼羅斯時，會被推落至這一層。奧尼羅斯，你眞是個卑鄙的傢伙！想脫離這一層須利用隱藏在水底的跳躍地點。

在此層中央偏左的妖精會免費讓你恢復 HP 和MP，所以這是要獲得經驗值最好的一層。如果稍覺有危險的話，馬上就去恢復即可。

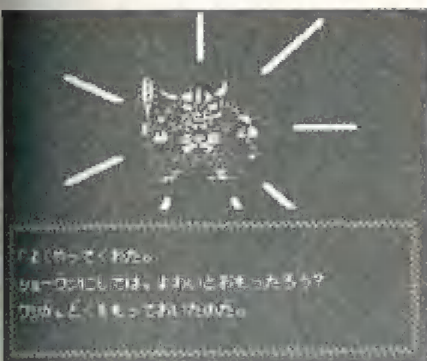






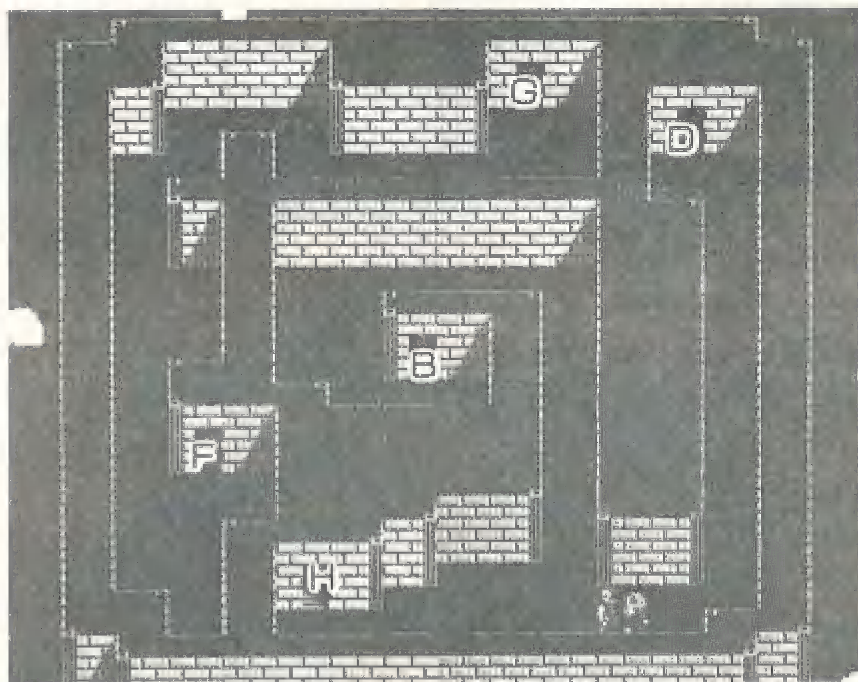
▲終於找到了薩姆來!!但居然要與他戰鬪。不虧是八名勇者之一，相當地強，一不小心就會輸給他。擊敗薩姆來後要和將軍對抗。但將軍看起來似乎不太強的樣子!?

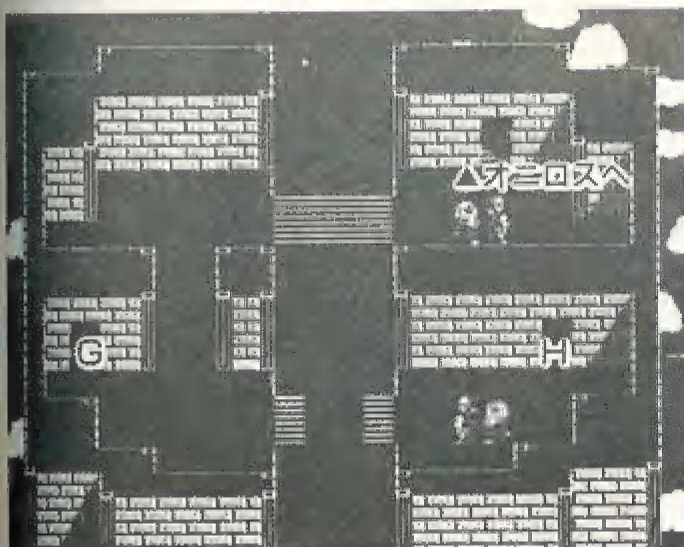
第2章 叛逆的輓歌

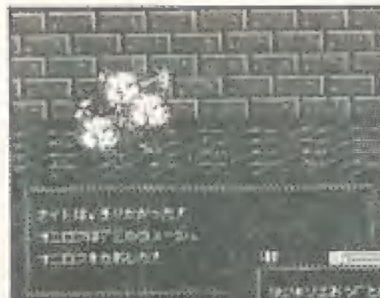


▲將軍看來如此虛弱，原來是奧尼羅斯對將軍下毒………。

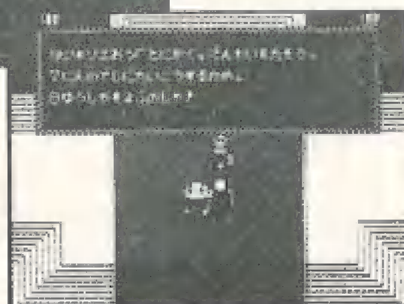
離開村下到最上層者，終於能和奧尼羅斯戰鬪，擊敗他就能使薩姆來清醒!!







◀若提高了水準，這傢伙就不算什麼了，擊敗了他的話………。



▶如此一來，甘基葉王會召集八名勇者。這是個好消息。

STORY ストーリー 故事 3

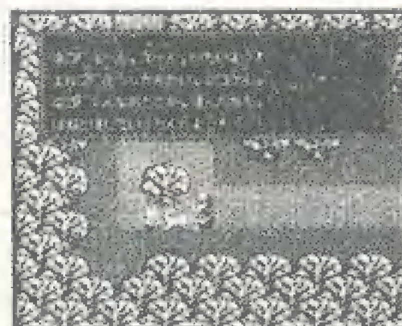
雖然甘基葉王欲召集八名勇者，但是相當不容易使他們聚合。對此事很不滿的甘基葉王找瑪基商量，但瑪基似乎有他自己的想法……。而薩姆來就以前的事也耿耿於懷，眞是傷腦筋。

消失的巴薩卡 きえたバーサー



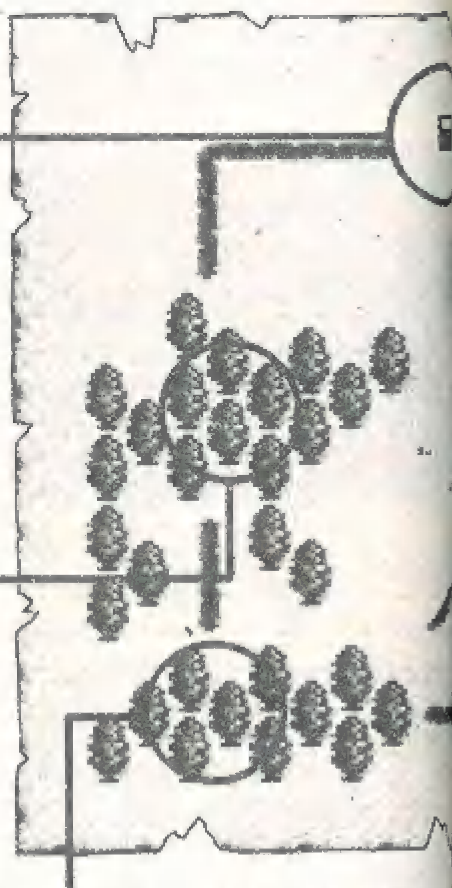
*厄魯夫的森林 エルフのもり

◀這裏就是本章的出發點!! 在某處有精靈，要找找看。



*森林もり

◀這是有能和厄魯夫(エルフ)說話的貓的森林。此處只是通道，不會出現敵人。



*魔的森林 まのもり



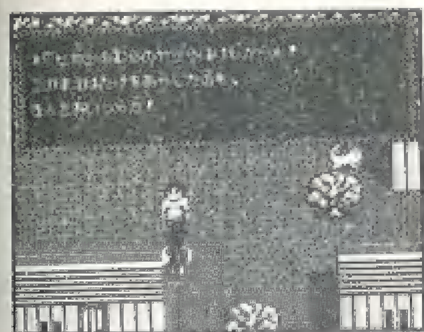
◀不只和敵人戰鬭，還要充分收集寶物箱。

本來是個和平的森林，不知何時開始，出現了魔物。怎麼會這樣呢？

首先會在此與敵人接觸，不過並不強，而且戰鬭時人數已有二人在一起，所以已不較會陷入苦戰。不如充分觀察地圖，取得寶物箱較重要。

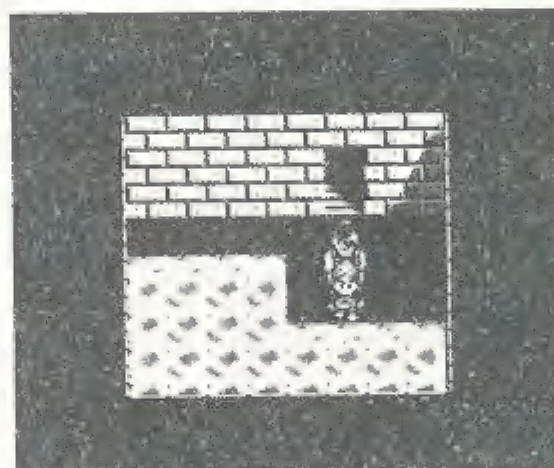
＊西村
にしのむら

▼能够獲得銀劍。



＊魔女羅斯塔

這裏是第一目標!!開始不會那麼簡單就讓你進去，但若能進入裏面，行動範圍會擴大很多!!但是進入前有很多該做的事。



◀內部構造相當複雜，要參考地圖，避免去沒用的地方。

＊東村
ひがしのむら

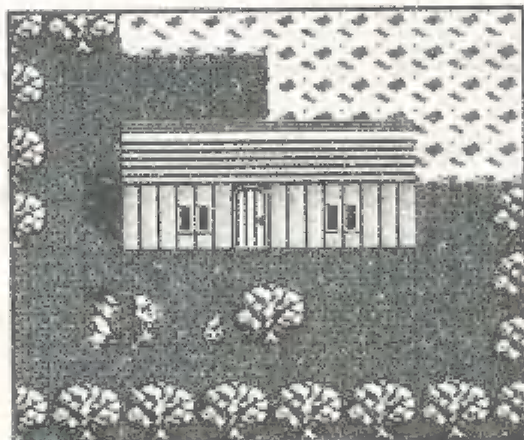


◀在東村能得到銀鞘(ぎんのさや)。和銀劍(ぎんのつるぎ)是一對寶物。

＊教會きょうかい

故事進行到結婚典禮會場。

這裡的神父似乎很關心東村和西村失和的事，想讓二村合好。但是要如何去做呢？



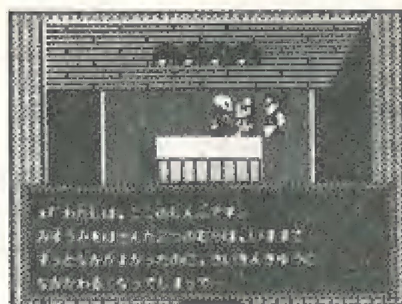
◀因爲看到了貓，想和貓講話。結果牠是隻普通的貓。

*不知何故感情交惡的二村

順利地通過魔森林，能去的地方遽增。有教會、東村、西村、魔女羅斯塔四個地方。

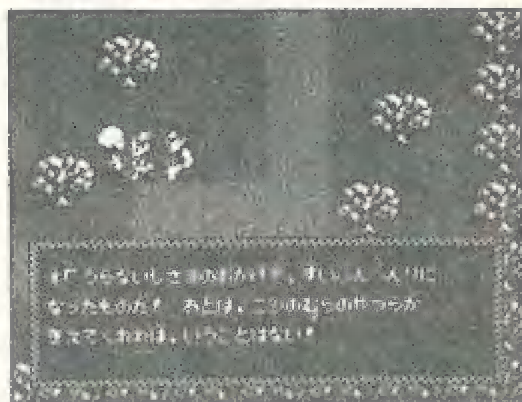
如果去東、西村這二地，就會瞭解爲何這二村感情不好，即水火不容。據説這二村彼此的寶物都失踪了。

掌握這件事的關鍵人物似乎是住在北東之塔的魔女羅斯(マジョロス)，所以要去這個地方。



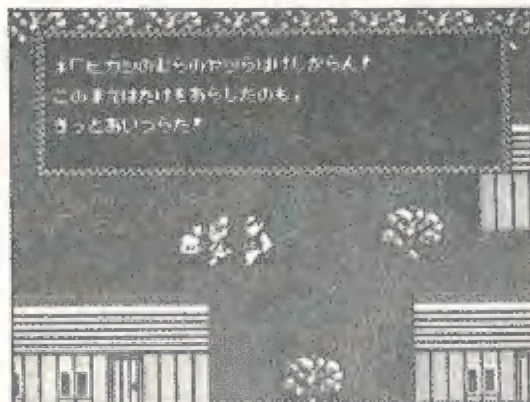
◀這位神父爲此大傷腦筋。如何二村合好呢？真知如何是好。

東村 (ひがしのむら)



◀占卜師魔女羅斯究竟是什麼人!?他好像是故意讓二村失和……。

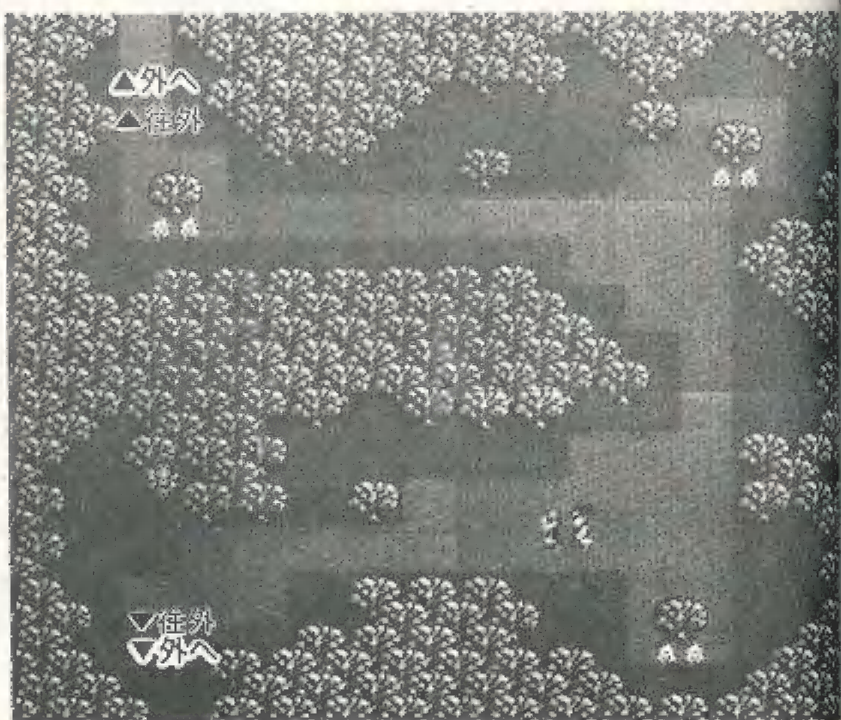
西村 (にしのむら)



◀不可……會被貓看匾了。

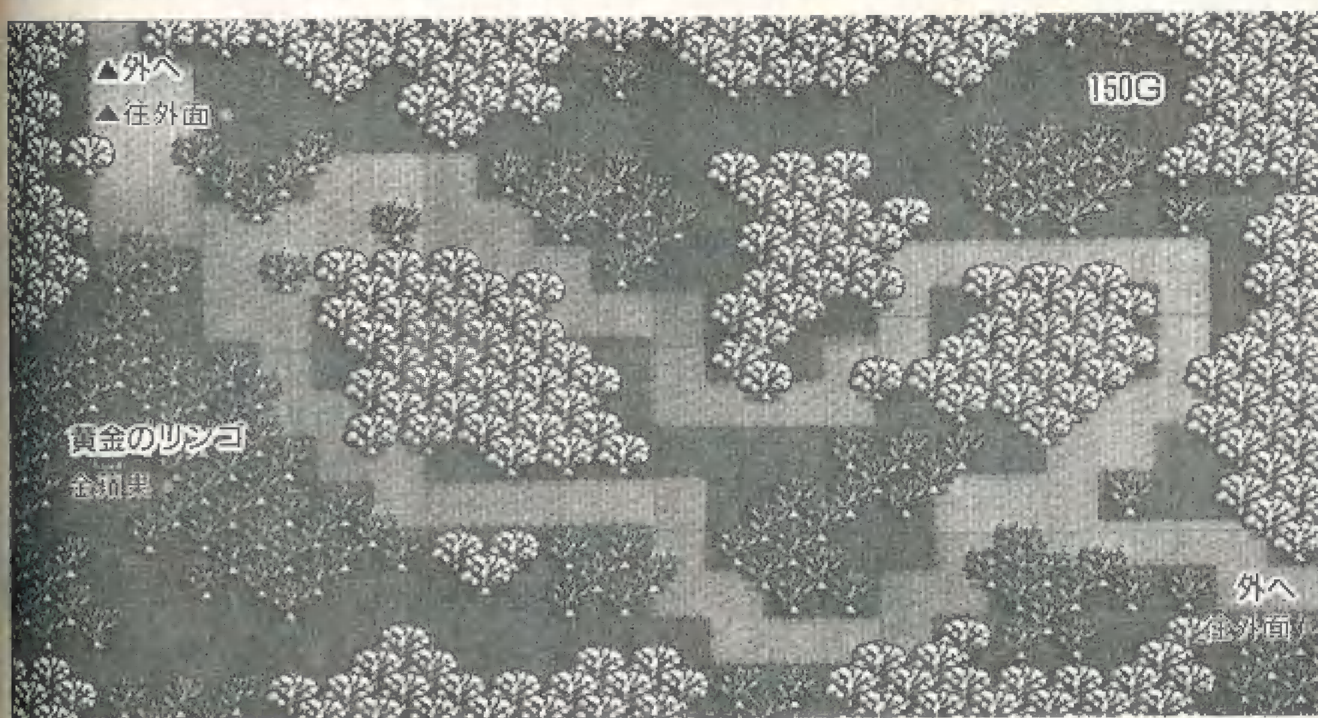
森林・全體圖 (もり・ぜんたいず)





▲敵人不會在此出現，這只是經過的森林而已。但是要向各地貓打探消息，他們可能會告訴你有關巴薩卡這個人的情報。有件事要特別注意，就是切勿勸薩姆來切腹，如果開玩笑叫他切腹，他會眞的死掉。

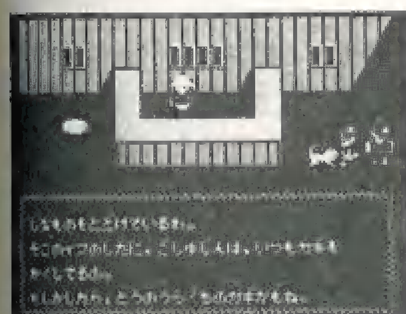
魔森林・全體圖（まのもり・ぜんたいず）



＊怎樣才能進入魔女羅斯塔呢？

聽了村人們所説的話，就覺得自稱占卜師的魔女羅斯很可疑，但是無法由正面進入，所以只好由後門進去。

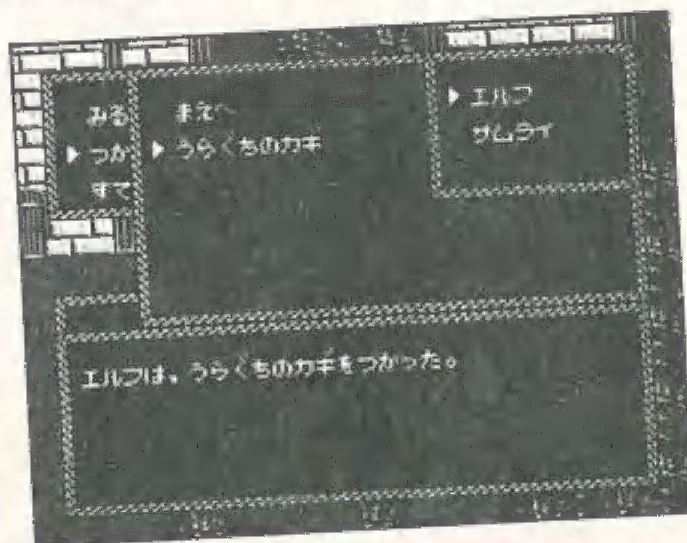
如果後門上了鎖，在確認上鎖之後，就去聽在入口處的人説話，聽來似乎東村道具店的人很可疑。但是如果你問他，他不但不理你，還會將你趕走。因此你要去和貓講話，如此就可得知後門鎖的鑰匙（うらぐちのカギ）放在什麼地方



◀貓比人還冷靜。但奇怪的是貓居然會説話。



▶據貓所説，後門的鑰匙被藏在椅子下方。這樣就能去神秘占卜師魔女羅斯的地方。



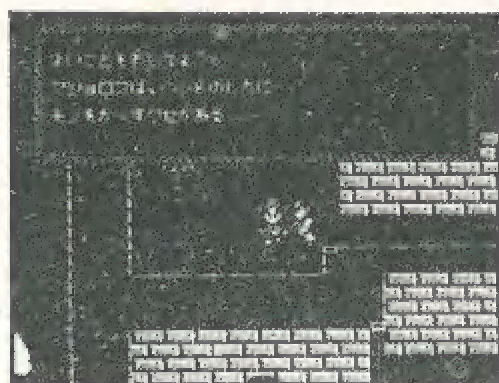
▲在魔女羅斯塔後門，用剛剛得到的鑰匙一開，就會變成這樣，可以進入塔內。魔女羅斯，等著我吧！

第3章 消失的巴薩卡

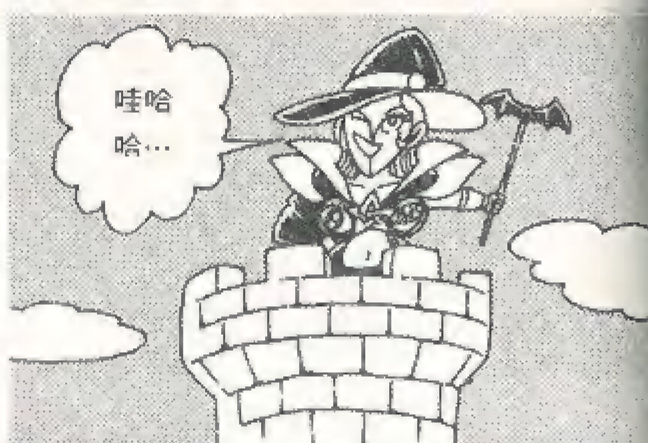
＊魔女羅斯身在何方？

從後門進去已經看不到魔女羅斯的踪影了。原來她已移到左上方去了。如果在這裡與她交談，就會不知不覺的進入女孩子的閨房？但不管怎麼說，最終還是要決鬪！

如果魔女羅斯得勝逃走的話，也不要灰心難過，可以從床舖旁邊的寶箱，取出２樓的鑰匙(２かいのかぎ)。到了２樓，就會看到她了!! 見到她，與其戰鬪……。倘若能够勝利，就能聽到令人意想不到的驚喜。

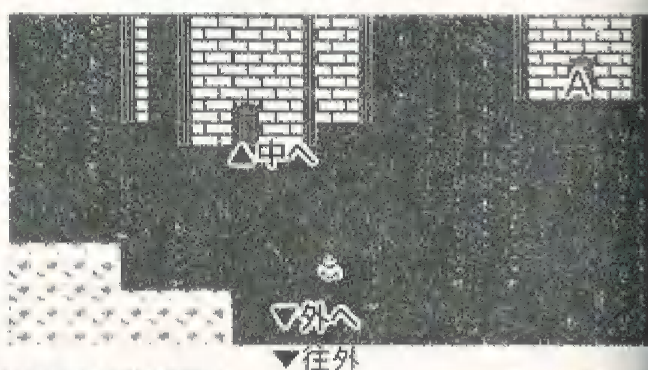


◀魔女的床下藏有備忘錄。這事一定要記下來、另外，貓兒們也會告訴你們許多事情。

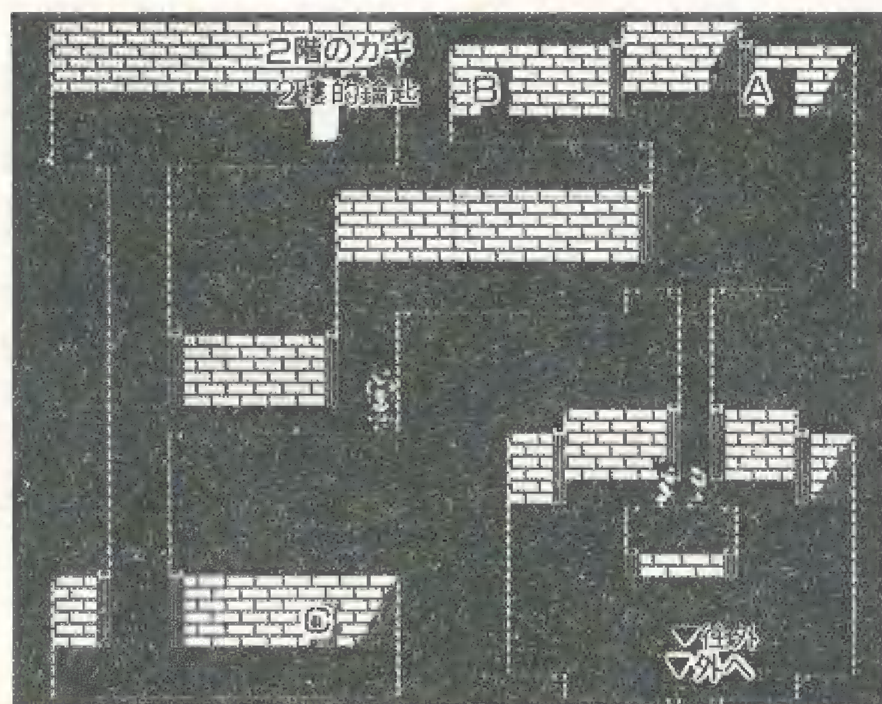




◀這備忘錄（メモ）上記錄許多重要的事件，要把裡面的內容全部記起來。



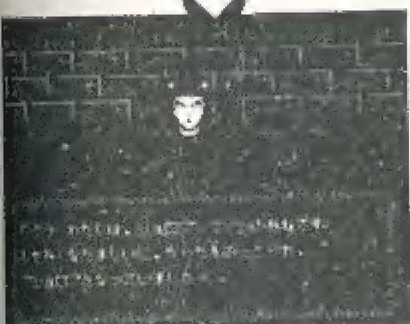
▼往外



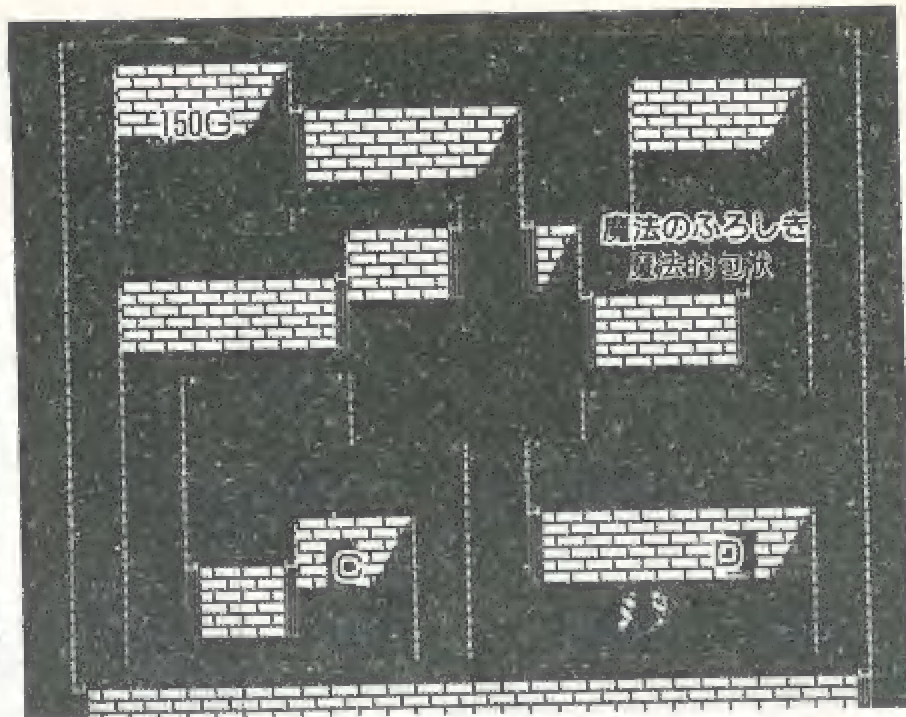
魔女羅斯塔・内部
（マジョロスのとう・ないぶ）



▶注意!!會施展強力魔法。



▲竟然是被惡魔法所困瑪基的姊姊

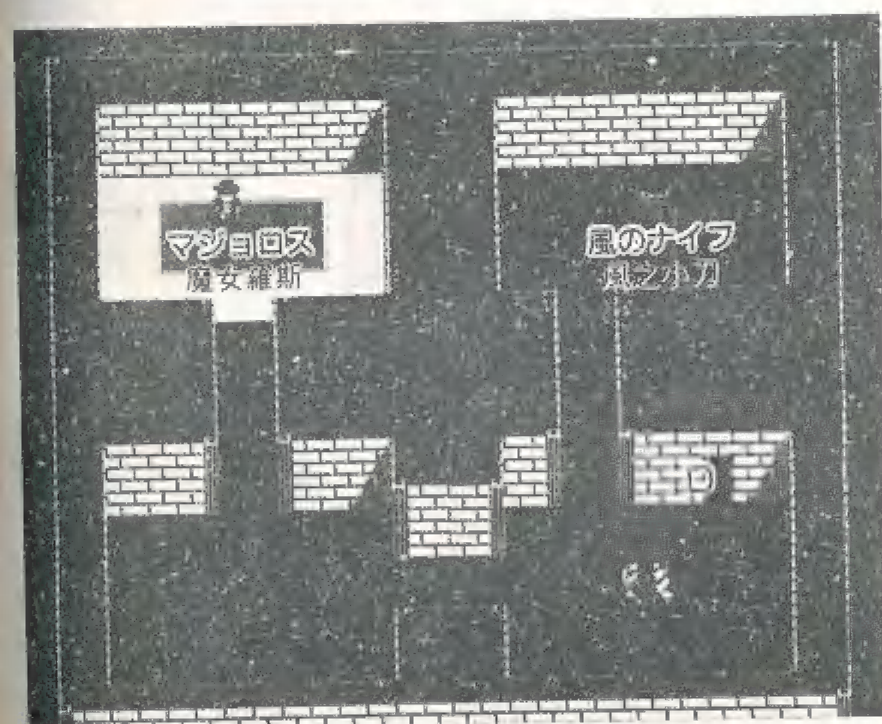


第3章 消失的巴薩卡

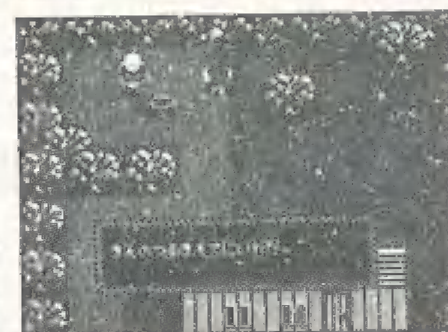
*讓二個村莊和好如初!!

擊敗魔女羅斯之後，要設法讓二個村莊的居民和好如初。如何讓二村的居民和好呢？必須取得失踪已久的2件寶物。方才在魔女羅斯塔中發現的備忘錄，就記載著上述所說的內容。按照備忘錄的指示，調查二村周圍的樹木，就會發現這2件寶物。帶著寶物去談判，將會有一個圓滿的結果。

2件寶物的正確位置，參考右下圖。







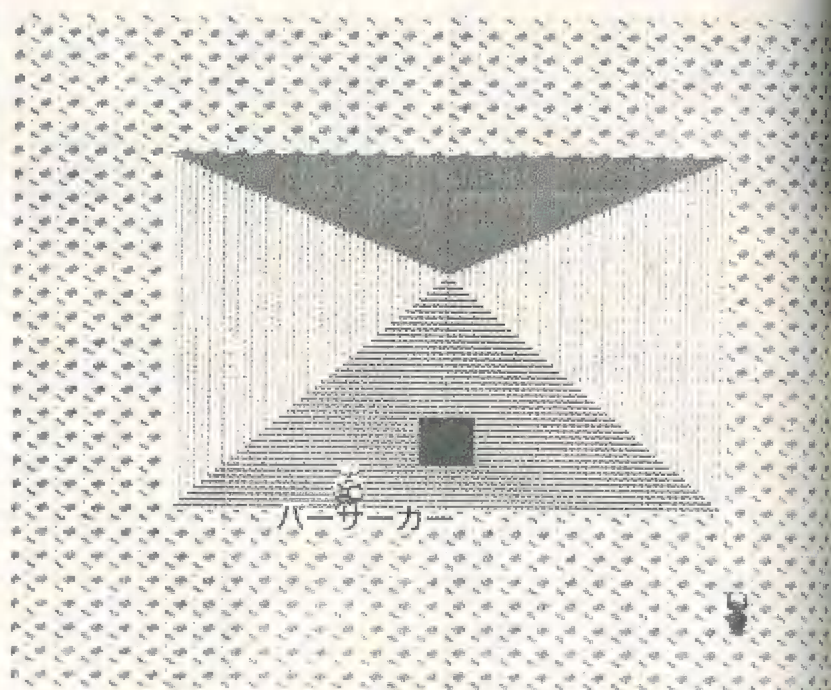
▲原來就藏在這裡啊！嗯、仔細的找找看！

＊終於發現了巴薩卡！

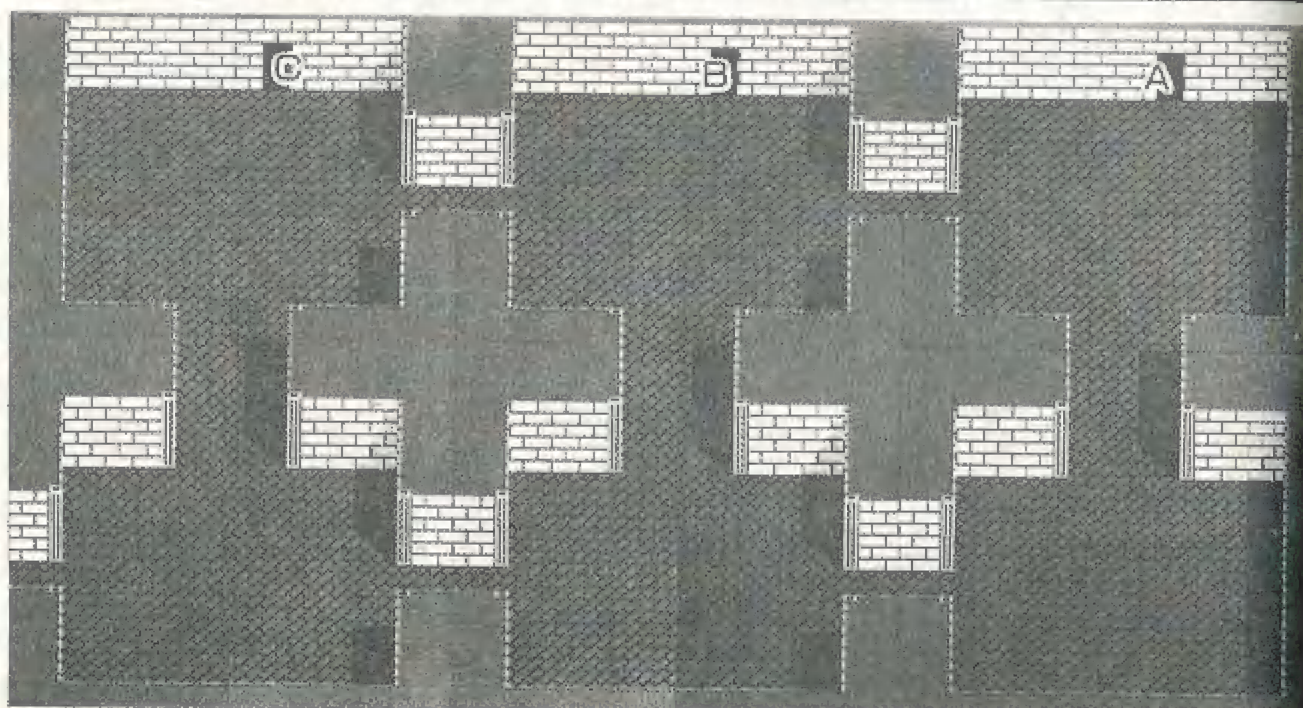
如果找到了那二件寶物，就把它們帶到教堂去，然後交給神父。那 二件寶物是一對的，一旦合併、咦！湖泊古城居然復活了！

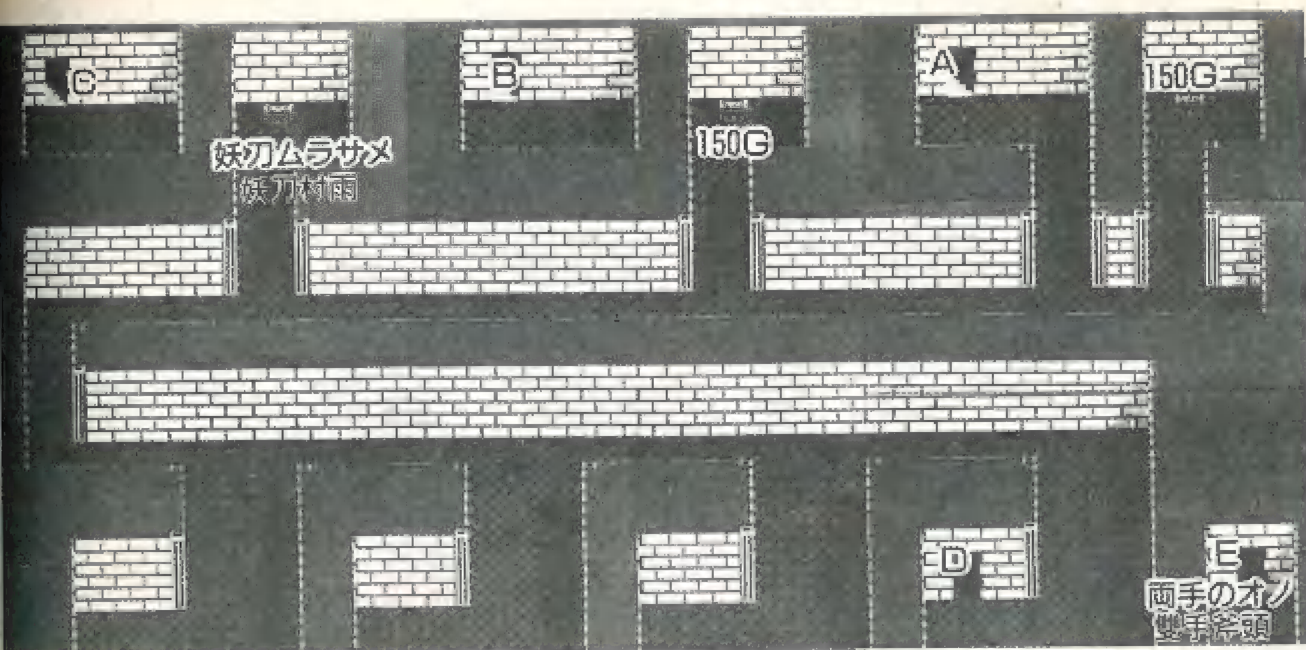
最後一關是湖之城。要進入湖泊城須經過魔女羅斯塔的地下水道。在這裡，終於發現巴薩卡！他怎麼會在此徘徊呢？什麼！是因爲誤認此地是丹基葉城才來到這裡？唉！這個人眞是傷腦筋！





湖之城みずうみのしろ・内部

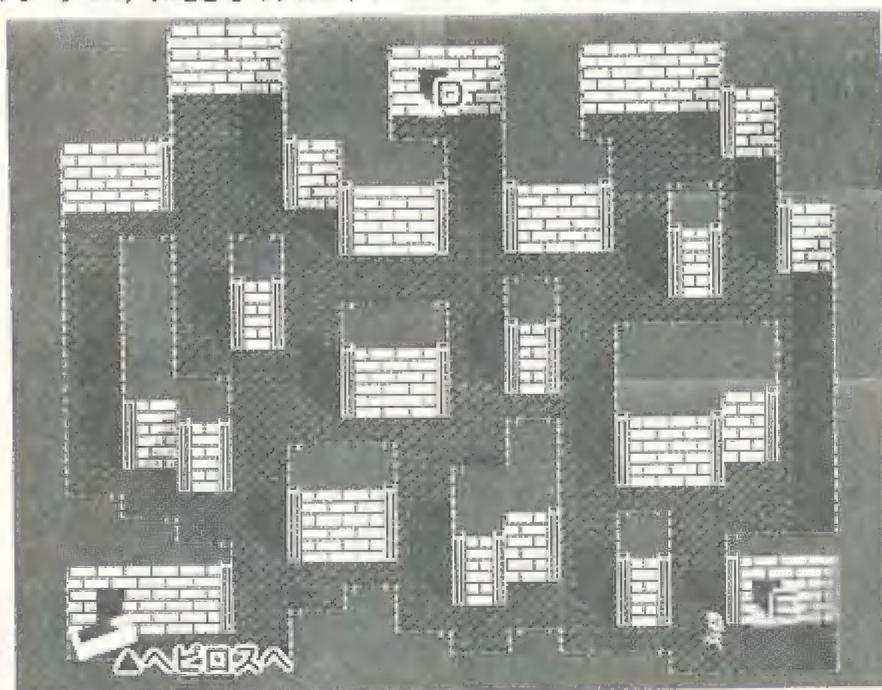




第3章

要擊敗妖蛇羅斯!! (ヘビロスをたおせ)

巴薩卡加入爲伙伴後。薩姆來一行人來到了妖蛇羅斯(ヘビワス)處。要先拿取名叫妖刀村雨(ようとムラサム)和雙手斧頭(りょうておの)武器後再向其挑戰。

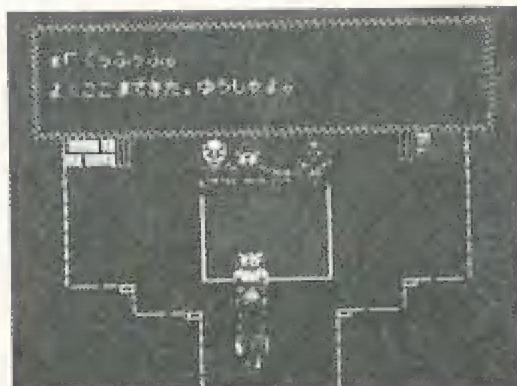


這個迷宮幾乎都是一些令人費解的門，需要從地圖裡，觀察這些門的連結，以免走錯方向。這時候，會出現強勁的敵手，必須使用得意技的方法，才能應付得了。

和妖蛇羅斯挑戰時，別忘了，厄魯夫施用回復，再加上薩姆來和巴薩卡必須使出渾身解數的得意技，方能克敵。



◀擊敗了妖蛇羅斯之後，還要接著對付殘留的4位弟子，要有奮鬪到底的精神才可。



◀如果擊敗了這傢伙，這章離終結已不遠了。要加油哦

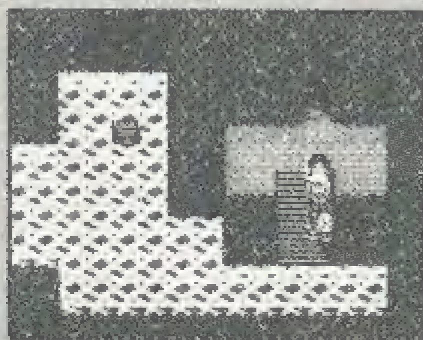
ストーリー
STORY 4

雖然是夏天，但天氣卻出奇地寒冷，丹基葉王國居然還下著雪。這到底是怎麼一回事呢？啊，一定是管制大陸氣象的布利薩拉多王國發生了某些事變，還是到臨海的布利薩拉多王國做個實地調查吧!!

被封鎖的進路

＊賽諾火山 ゼノかざん

天氣雖冷，火山的溫度還是和平常一樣。這裡的地圖既寬廣又不易明瞭行走!!



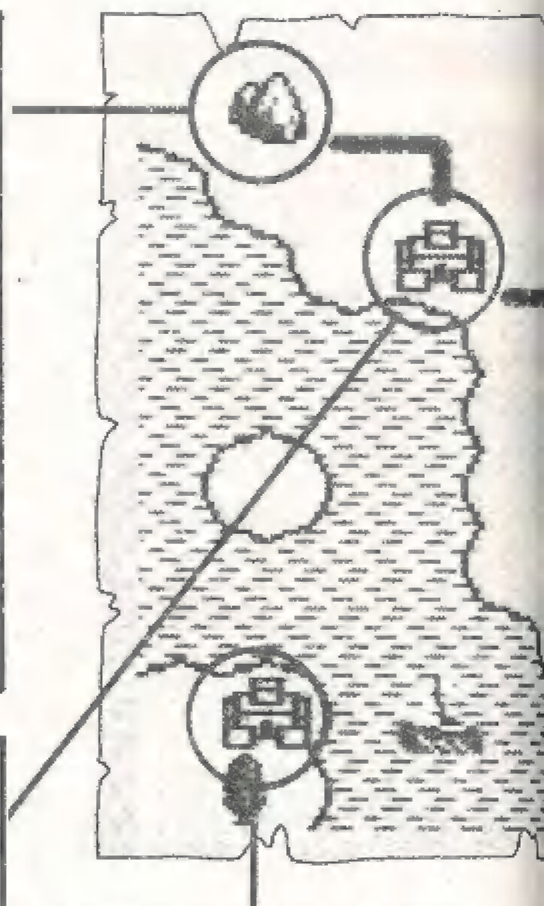
◀這個熔岩海起初不太容易進入。難道8勇者難耐上千度的熱溫？

賀普王國ホープおうこく

能在這個素以治安良好而聞名遐邇的賀普王國打聽到各種情報!!



◀ 這個城市裡，不但酒店林立，還有許多吟遊詩人。因此，可以隨時隨地進入此將密碼記錄下來。



＊布利薩拉多王國

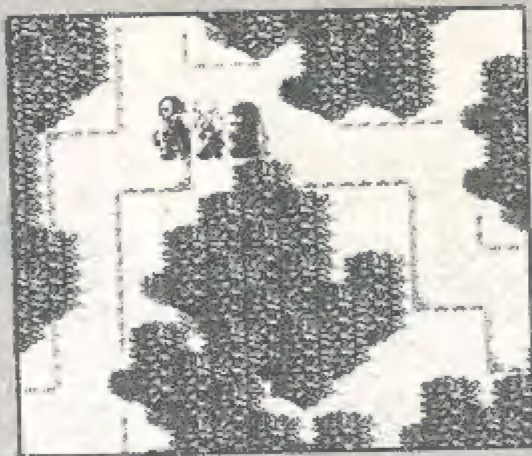
ブリザラードおうこく



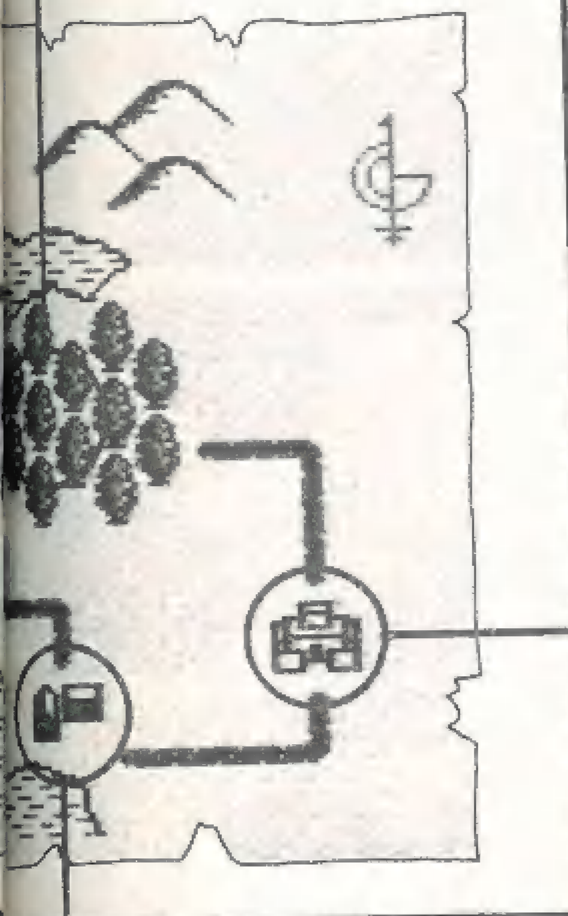
◀這個女王相當可怕。

*魔森林まのもり

整個魔森林被晶瑩潔亮的雪珠給覆蓋著。雖然如此，還是要小心防範，因爲敵人猶似如影隨形的環侍其側。打從一開始，乃特、亞瑪生和瑪基就一直在一起。應當是不會有什麼問題才對。

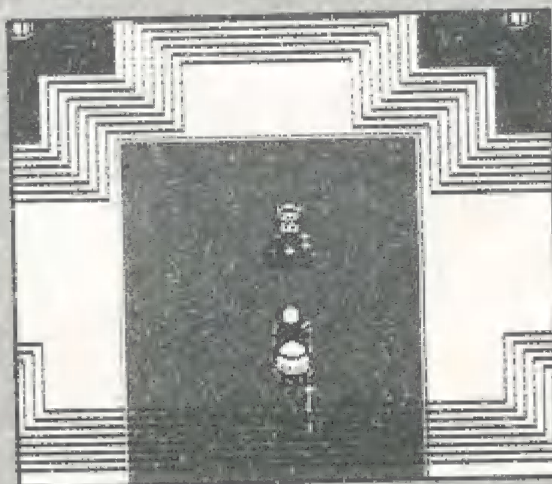


◀這畫面，實在看不出什麼所以然來！周圍都是白白的一片。但是，也不能因爲這樣，就保證不會有什麼事情發生。



*丹基葉王國
タンキリエおうこく

出發的地點是丹基葉王國。這時候，八位勇士已經全部到齊，所以，可以稍微放心。如果有可能的話，眞想組合成８人小組的冒險隊伍呀！



◀丹基葉國王雖然貴爲君主，但是完全沒有趾高氣昂的驕傲態，他跟平常老百姓一樣，令人容易親近。

*港口みなと

如果海水不結冰的話，就可以坐船到布利薩拉多王國了！可是，現在並不是發牢騷的時候，一定要想辦法使冰塊融解，要不然，就不能去了。

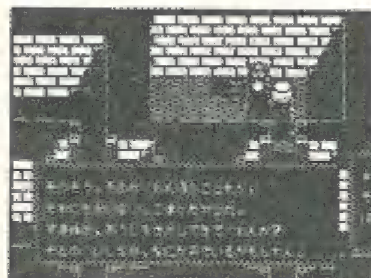


◀在港都向水手們打聽消息！

第4章 被封鎖的進路

*尋找調皮的阿列夫王子!!

首先，按照丹基葉國王所指示的向賀普國王查詢，不過須先通過魔森林，地形非常寬廣要多加小心。到達了賀普王所在的地方之後，被要求先尋找到喜捉迷藏的阿列夫(アレフ)王子，要從賀普王獲得訊息，須先找到其兒子，王子的行踪要從四處的衛兵口中得知，四處尋問其最終躲藏處仍是在國王房內，再度與國王講話就能發現了。眞是頑皮的王子。



◀王子和國王的個性大相逕庭，是十分的任性。



▶繼續打聽、追踪!!



，找到你，就可以見到國王了。

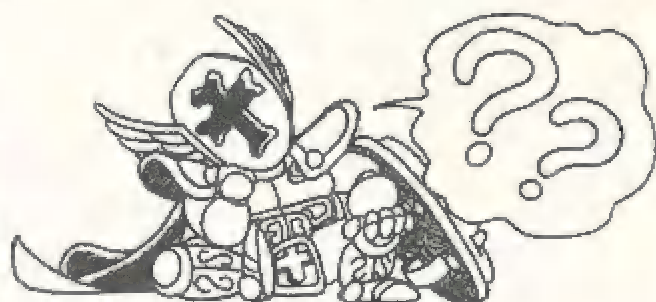
◀外へ
往外

巧克力
チョコレート

＊普雷斯火種在那裡？

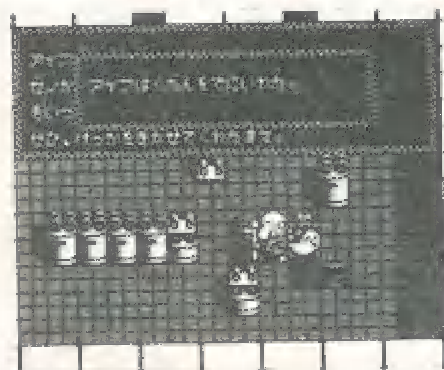
雖然一心想到布利薩拉多王國去，可是船無法開動，因此也去不了。所以，只好和船長商量商量。據説找到一種叫普雷斯火種（ブレイズのひだね）的東西，就有辦法讓船隻開動。

問過賀普國王得知，原來普雷斯住在火山裡。





◀他就是有名的艾雅（エイヴ）船長，有了他的船才能出航。



◀向賀普國王打聽有關普雷斯的事情。接著，前往丹基葉炸彈博士處，就能尋獲冰炸彈（アイスばくだん）！

外へ
往外

木こりの家
樵夫的家

薬草

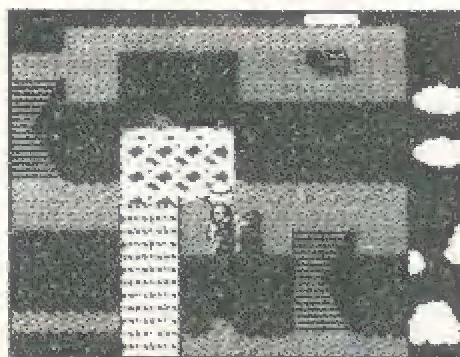
★擊敗普雷斯!!

從炸彈博士那裡取得的冰炸彈，可以用於火山口。火山口似乎是熔岩聚積處！

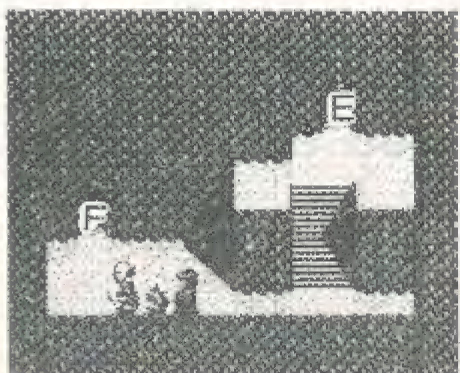
如果能越過熔岩，就可以很快的見到普雷斯!!

賽諾火山全體圖 （セノかざん・ぜんたいず）

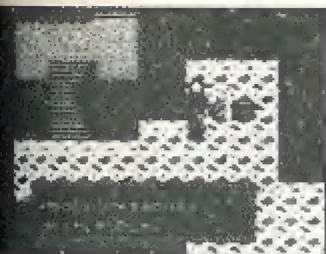
夢宝石
▲ブレイズへ
▲往普雷斯
H
I
G
E
J
F
J
流水剣
A



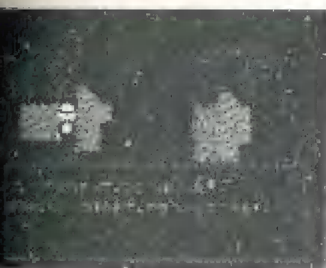
▲這裡使用冰炸彈通過。把寶箱全部打開之後，再到普雷斯處去!!



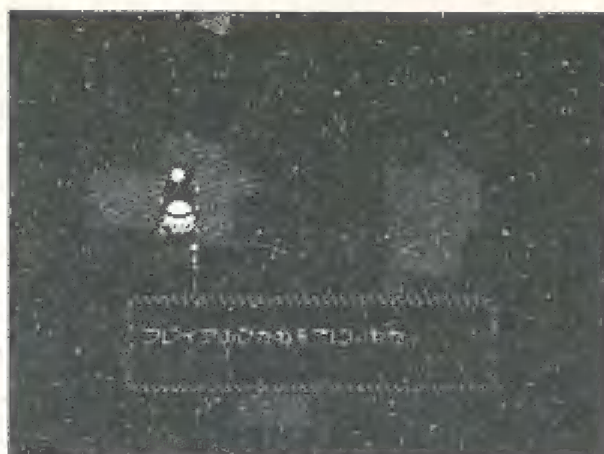




◀熔岩中所發現的流冰劍，是騎士們專用的。不過，不管怎麼說，還是要使用冰炸彈，否則，就無法達到目的。



◀普雷斯在火山的最上方。他深怕冷凍魔法的威力，因此，利用這個弱點，當作攻擊主力。

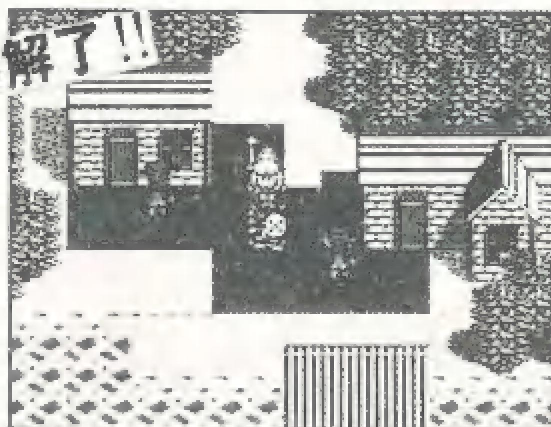


▲擊敗普雷斯，就可以帶著普雷斯火種前往港口都市!!

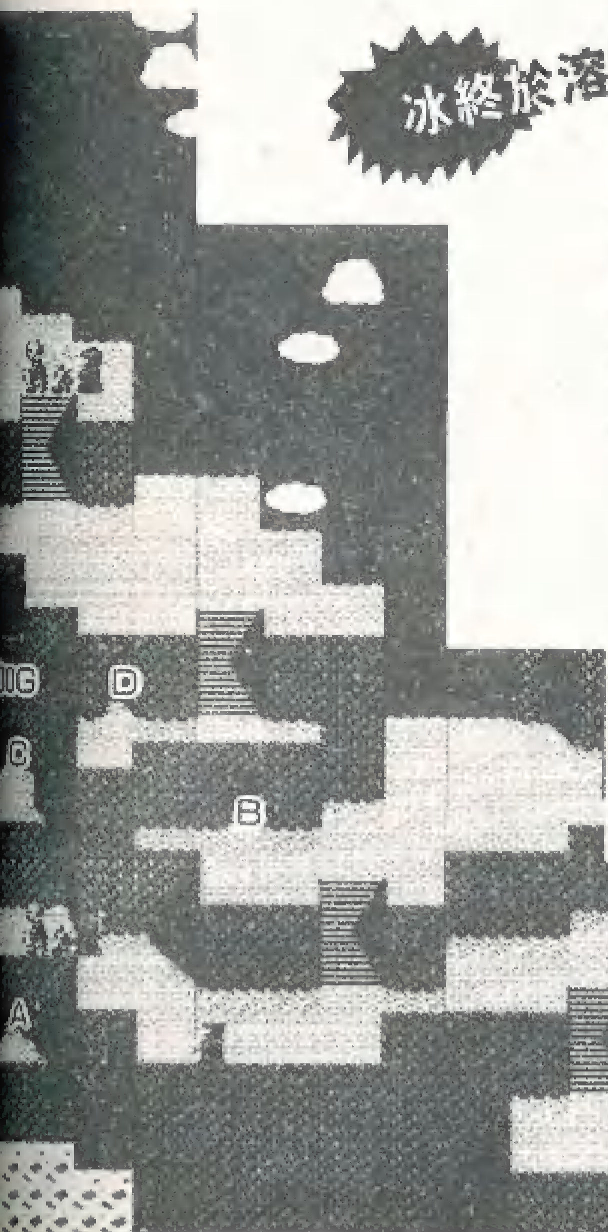
取得了普雷斯火種以後，就到港口都市。利用它，就可以使海上的冰塊融解，船也能同時發動。如此一來，就可以前往布利薩拉多王國了。

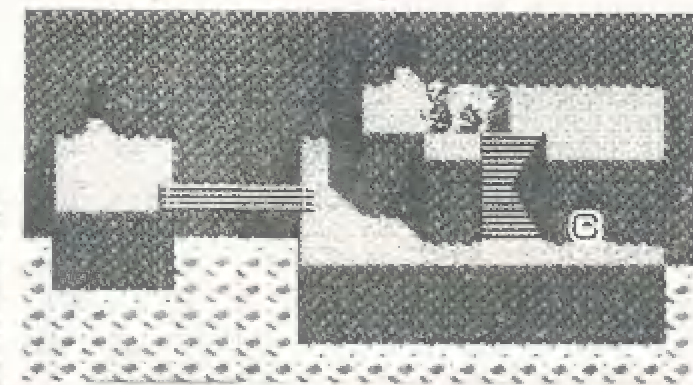
但是，也不要把事情想得那麼容易！……還是繼續保持謹愼的心情渡海吧!!

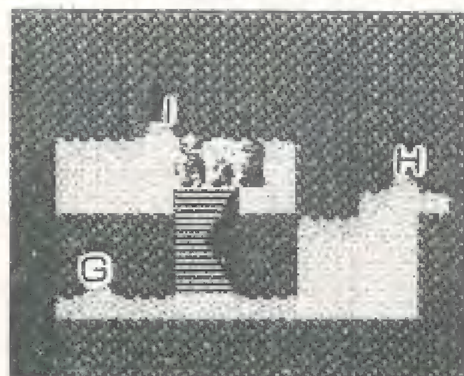
冰終於溶解了!!



◀在港口的任何一個地方都可以使用，就是不能使用在別的地方!!



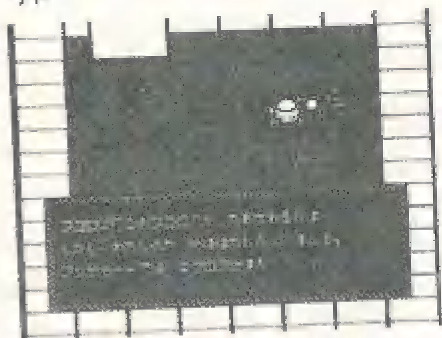




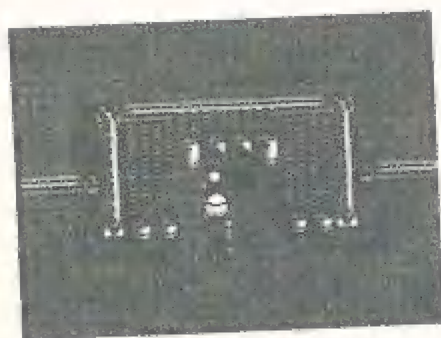
＊破壞動力爐後脫逃!!

前往布利薩拉多王國的時候，海上突然出現一個奇怪的要塞，這股神秘的吸引力硬把他們吸往塞口中。

這時候，尼克羅斯的弟子—鱆魚羅斯(タコロス)正在等待，乃特一行人的到來。要利用鱆魚羅斯所特有的雷射槍(レーザーじゅ)，把動力爐給破壞掉。

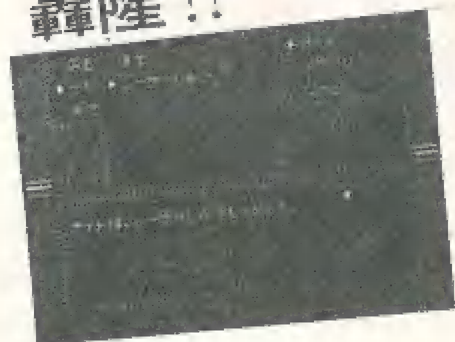


▲擊敗鱆魚羅斯以後，把寶箱打開了。不過覺得他所說的話有問題！

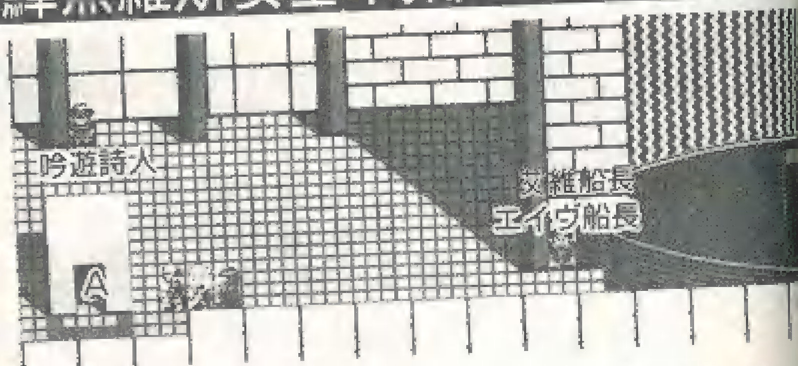


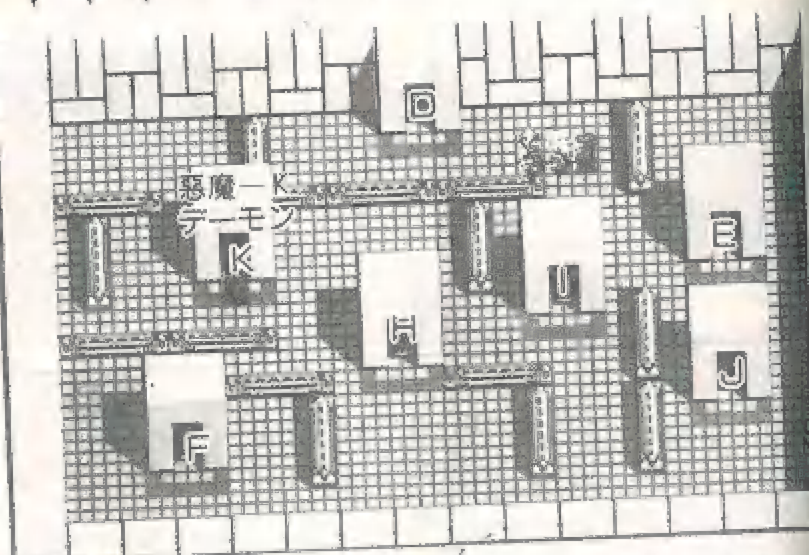
▲要破壞動力爐，必須使用鱆魚羅斯的雷射槍。

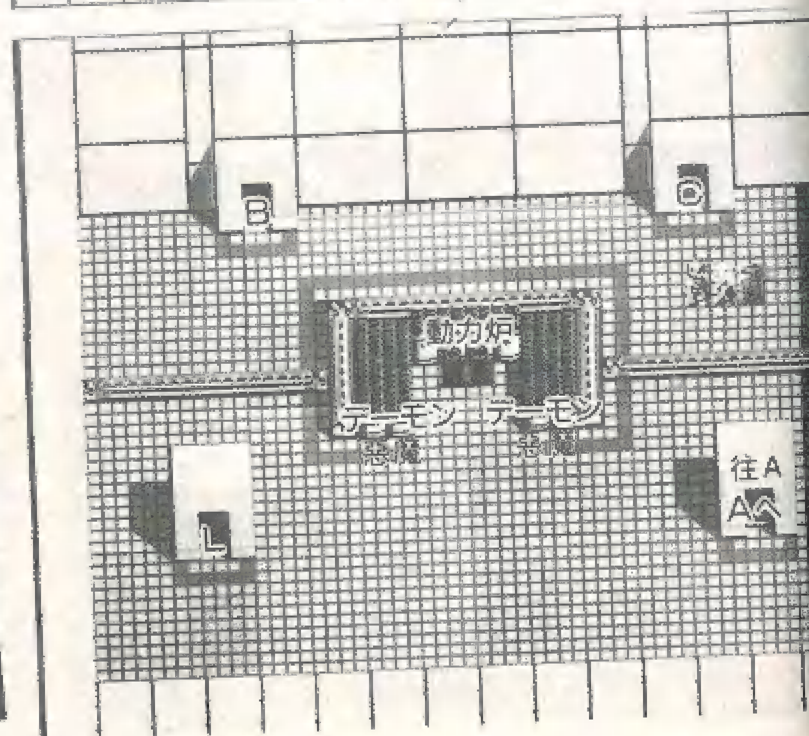
轟隆!!

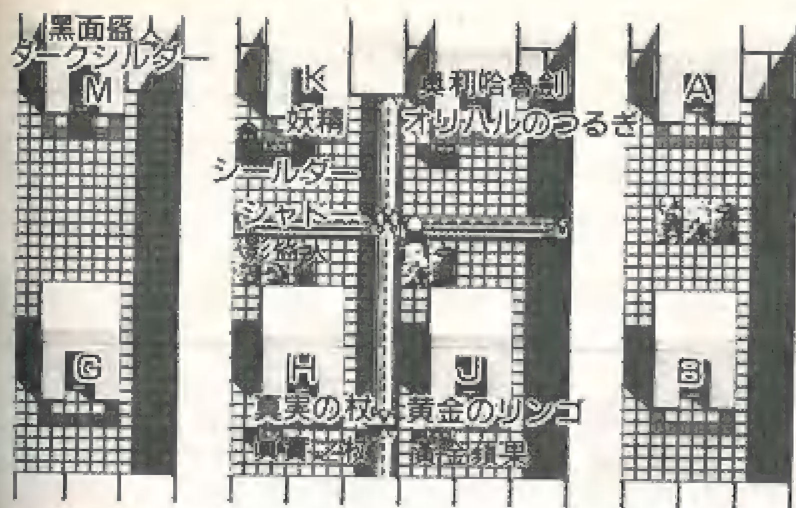


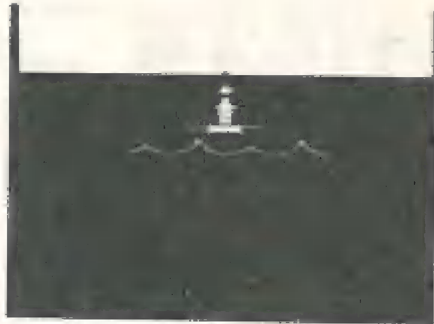
鱆魚羅斯要塞·內部 (タコロスのようさい・ないぶ)

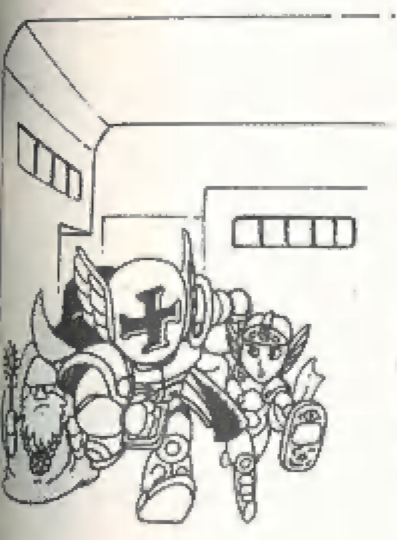


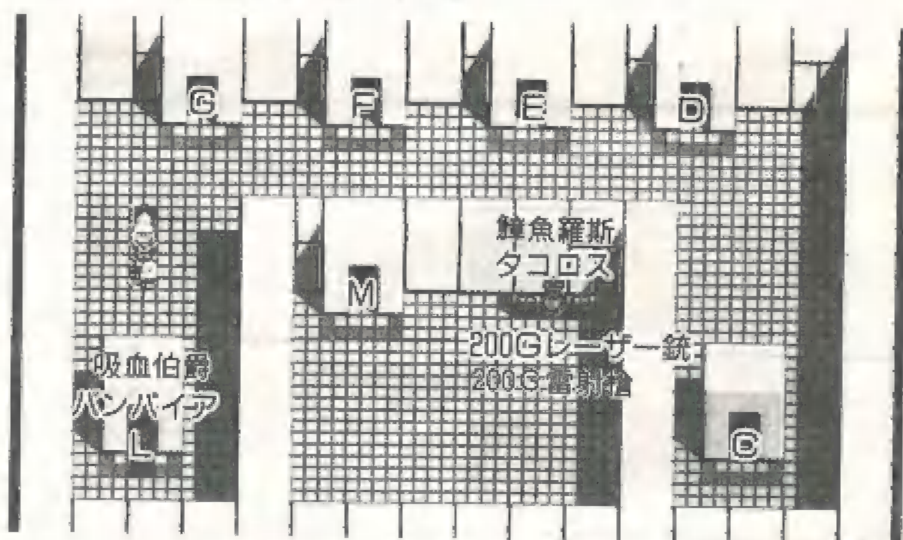







▲成功啦!!鱆魚羅斯要塞終於沈沒了！終於能夠安心的抵達布利薩拉多王國了。





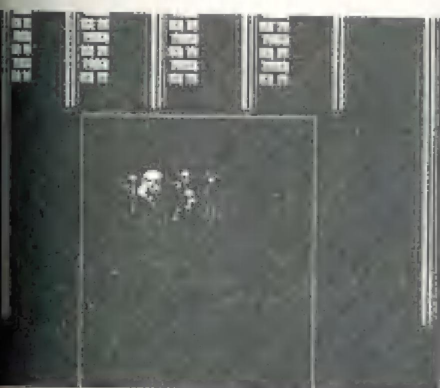
第4章 被封鎖的進路

＊前往布利薩拉多王國……….

順利的逃脱鱆魚羅斯要塞之後，乃特一行人終於抵達了布利薩拉多王國。不過，這地方仍然怪怪的。唉！不要想得太多，還是趕快去見女王吧！

跟女王説話的時候，乃特一行人卻莫名其妙的被捕。這到底是怎麼一回事呢？實在給人匪夷所思！這時候，曾經被乃特一行人給擊敗的尼克羅斯突然復活了！他們到底該怎麼辦才好呢？

故事到此，將接近尾聲！


◀樣子覺得有些異樣，是不是尼克羅斯的弟子們動了些什麼手腳？



STORY 5 故事

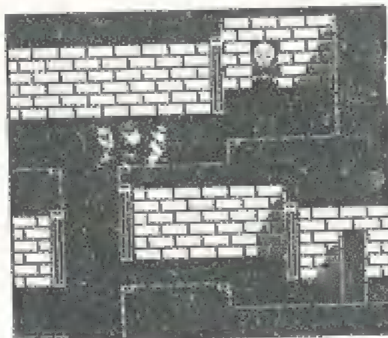
ストーリー

乃特、亞瑪生、瑪基三人中了機器羅斯km 2的陷阱，被逮捕到布利薩拉多王國。薩姆來、瑪西納利、厄魯夫三人要在乃特等人被處死前，想辦法救出他們。

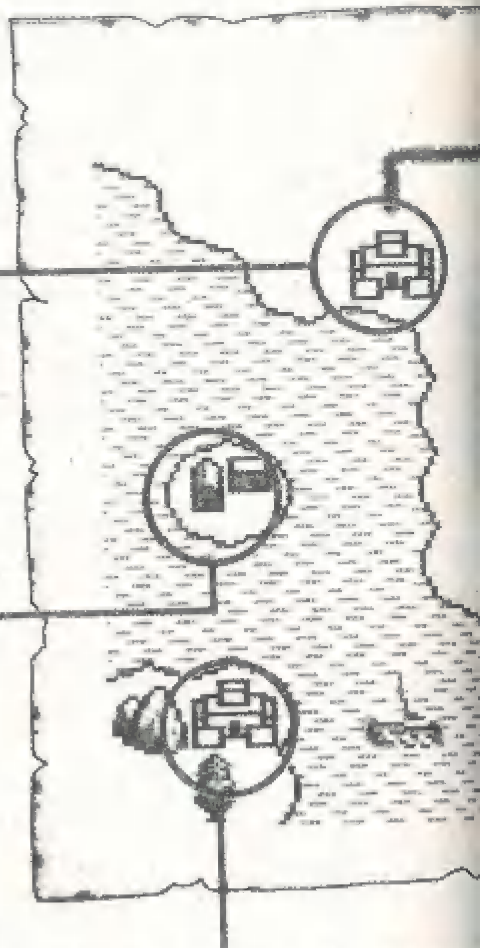
公主的信 おうじょのてがみ

＊賀普王國

ホープおうこく

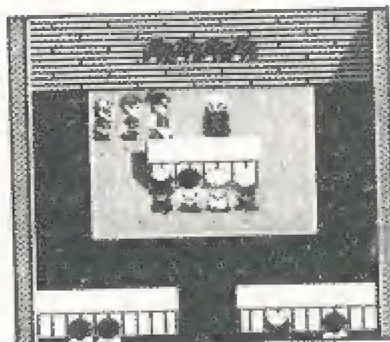


◀被敵人占領的賀普王國。能不能救出國王呢？



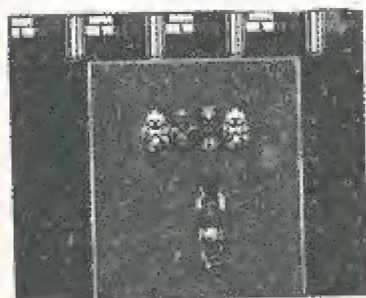
＊新賀普

ニューホープ

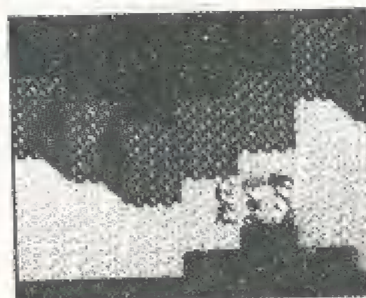


◀是能打聽到各種消息的重要城市，要再度進去瞧一瞧。

＊布利薩拉多王宮和冰的洞穴



◀拜托拜托救救乃特他們吧！布利薩拉多女王，都仰賴你們了！可惡，機器羅斯km 2這傢伙



◀布利薩拉多王下的一個重要洞。在這裏要拿到道具，這個道具……。

*龍捲沙漠B

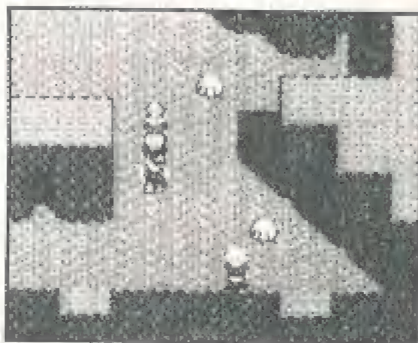
たつまきさばくB



◀如果缺乏羅盤，就不能來到此地。要獲快獲取羅盤。

*龍捲沙漠A

たつまきさばくA

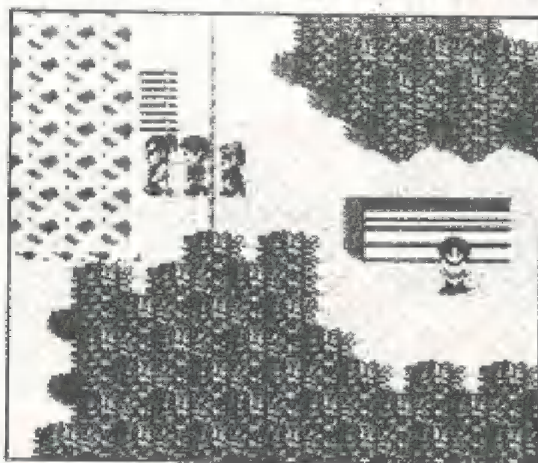


◀無羅盤時，來到此地毫無意義。

*魔森林まのもり

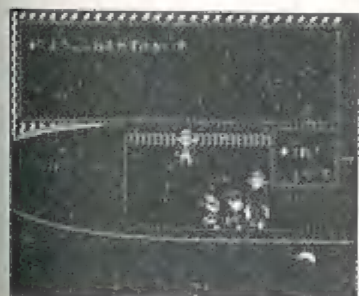
這裏依舊被冰覆蓋著，橋也倒塌了。所以沒必要來這裏。

但是在這裏，脱萊亞特(ドライア)會告訴你重要的事，所以還是有去的必要。



◀橋倒塌，連樵夫都傷腦筋。所以儘快對異常氣象想辦法。

*港口みなと



◀因爲前章乃特一行人使用普雷斯火種，所以隨時都可以上船。

*丹基葉王國

タンキリエおうこく



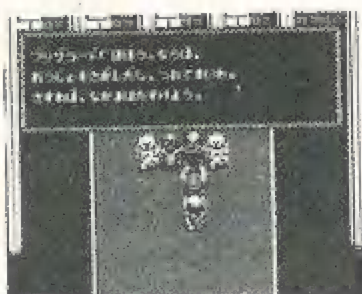
◀這章的出發點是丹基葉王國，但不太有可能再來到這裏。

＊要在鐘聲響10次前…

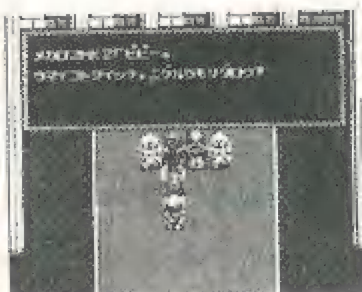
因爲要去救乃特一行人，薩姆來聽了丹基葉王的話後，立刻要去布利薩拉多王國。因海冰已融化，所以應能由港口坐船去。

但布利薩拉多女王完全不理會，甚至說要示衆處死乃特等人。現在唯一的方法只有把雪公主(ゆきのおうじょ)帶回來。而且是要在鐘響十次以前……。

首先去魔森林向脱萊亞特打聽消息。據説去賀普王國唯一途徑是從龍捲沙漠去。而鐘已響了三次。



▲好像在什麼地方聽過茜爾菲(シルフィー)這個名字。

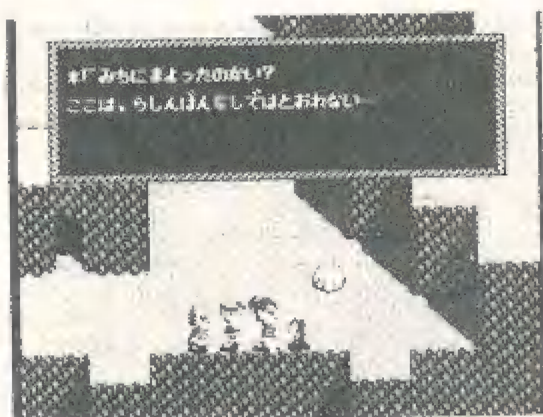


▲這傢伙，走著瞧吧！

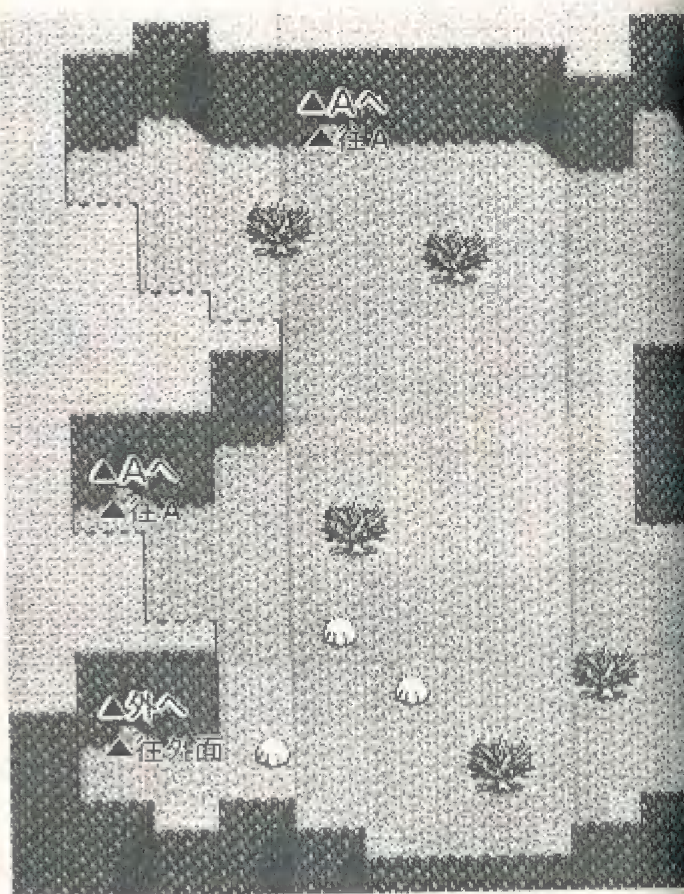


龍捲沙漠 全體圖

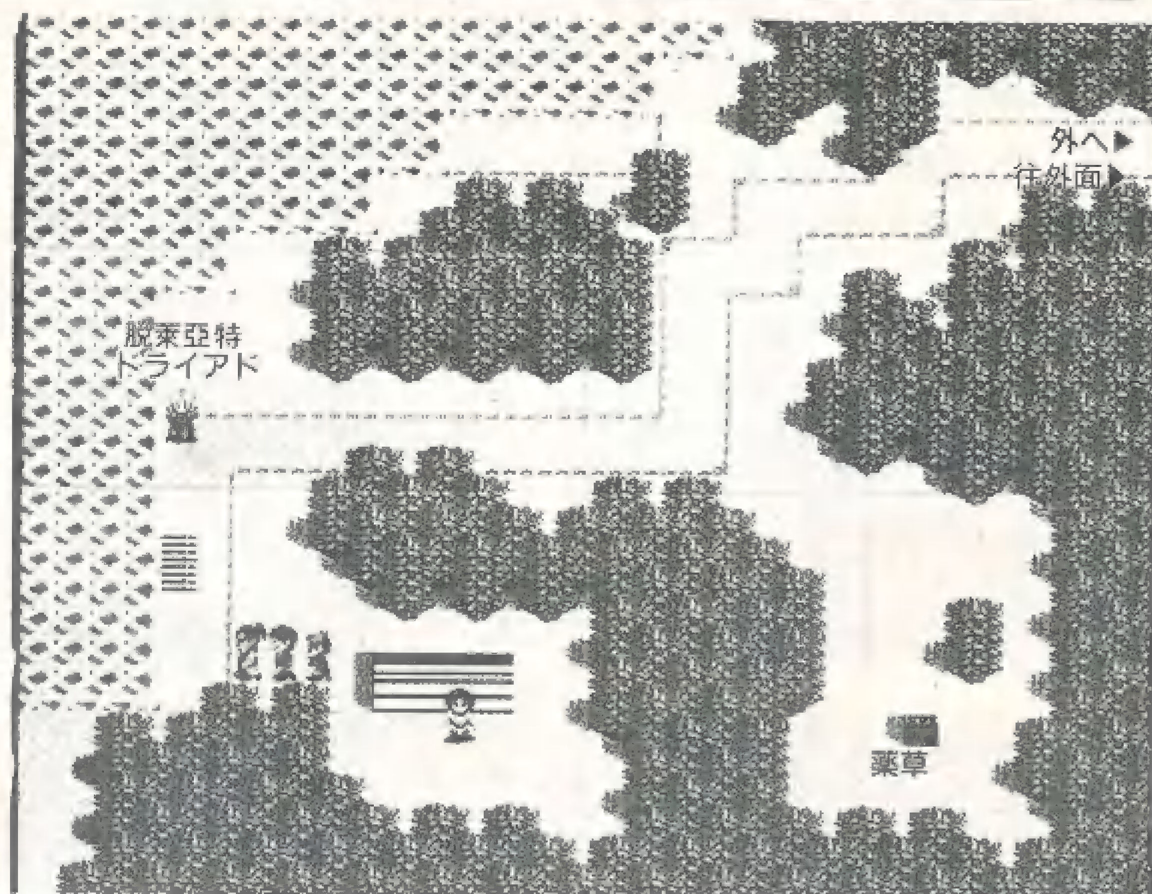
要從艾維船長處獲得羅盤（らしんばん），否則無法前進。也要和這兒的商人交談，不然無法獲得，要注意！



▲好吧！去找艾維船長要羅盤。但第4次鐘聲已響……。



魔森林・全體圖（まのもり・ぜんたいず）



▲往A

▲往A

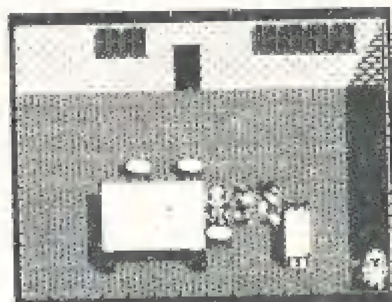
▲名刀マサムネ
▲名刀正宗

▲往A

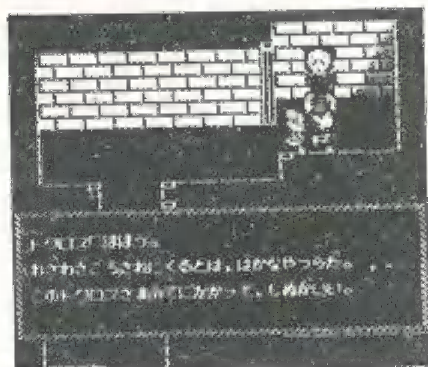
A

*爲救賀普王而潛入城堡!!

經過龍捲沙漠去賀普王國。此地已被尼克羅斯軍占領，有很多敵人出現。這裏也有旅館、希伯來神殿，吟遊詩人，是獲取經驗值的地方。



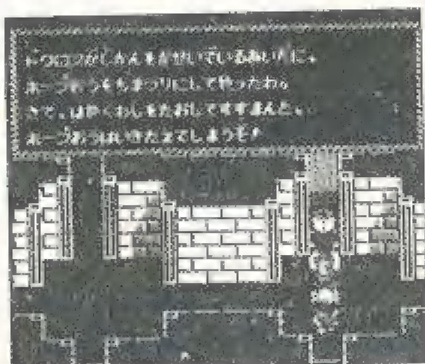
◀救了這兒的哈利遜(ハリソン)先生後，他會告訴你進入城內的方法，要由床的下方調查進去。



◀要在此地擊敗毒骷羅斯(ドクロス)，否則無法前進。爲救出賀普王，要努力擊敗他。



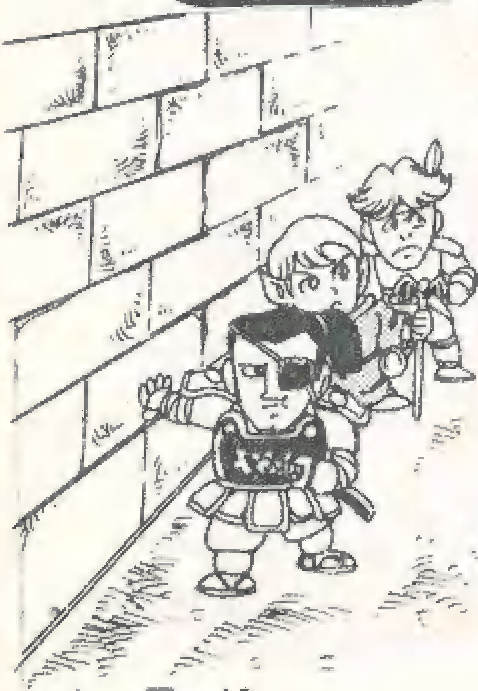
◀這裏是城的地下室內部。要繼續上去救賀普王。

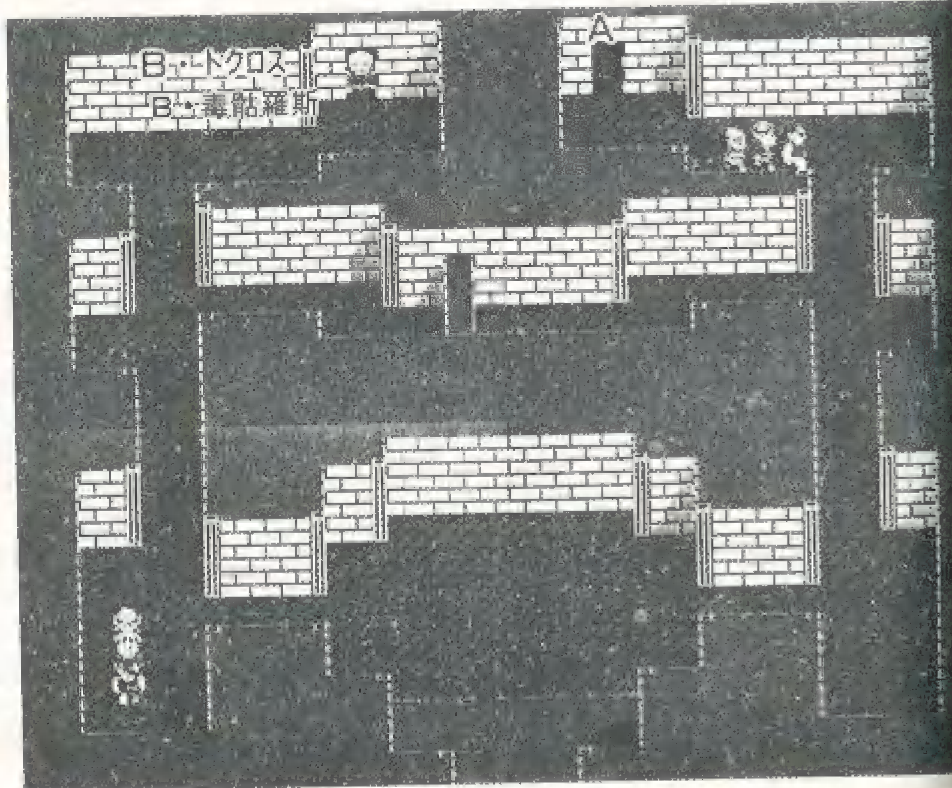


◀終於到達賀普王所在地。正這麼想，發現了特務羅斯（デカロス）的埋伏。他非常強，要在擊敗毒骷羅斯後，先恢復力之後再去。



*賀普王國・内部





＊現在要達成故賀普王的願望!!

◀對不起，來得太晚而來不及救你…。不過這把劍我一定會交給阿列夫王子，請放心。

◀瑪琳(マリン)好像担心瑪西納利而來到港口探視情形。因而獲得了瑪琳的心（マリンのハート)。

終於擊敗了特務羅斯，到達賀普王所在地。但已經來不及了……。

賀普王留下賀普王劍（ホーブおうのつるぎ）及遺言去世。因此要按他的遺言達成他的心願。

這次要去新賀普，要回到港口坐船。

將賀普王的劍交給阿列夫王子後，按下要去布利薩拉多王國。

◀暫時不要讓阿列王子知道賀普王去世的事。

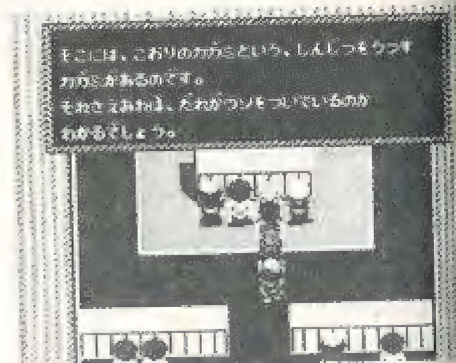


＊解釋女王的誤會!!

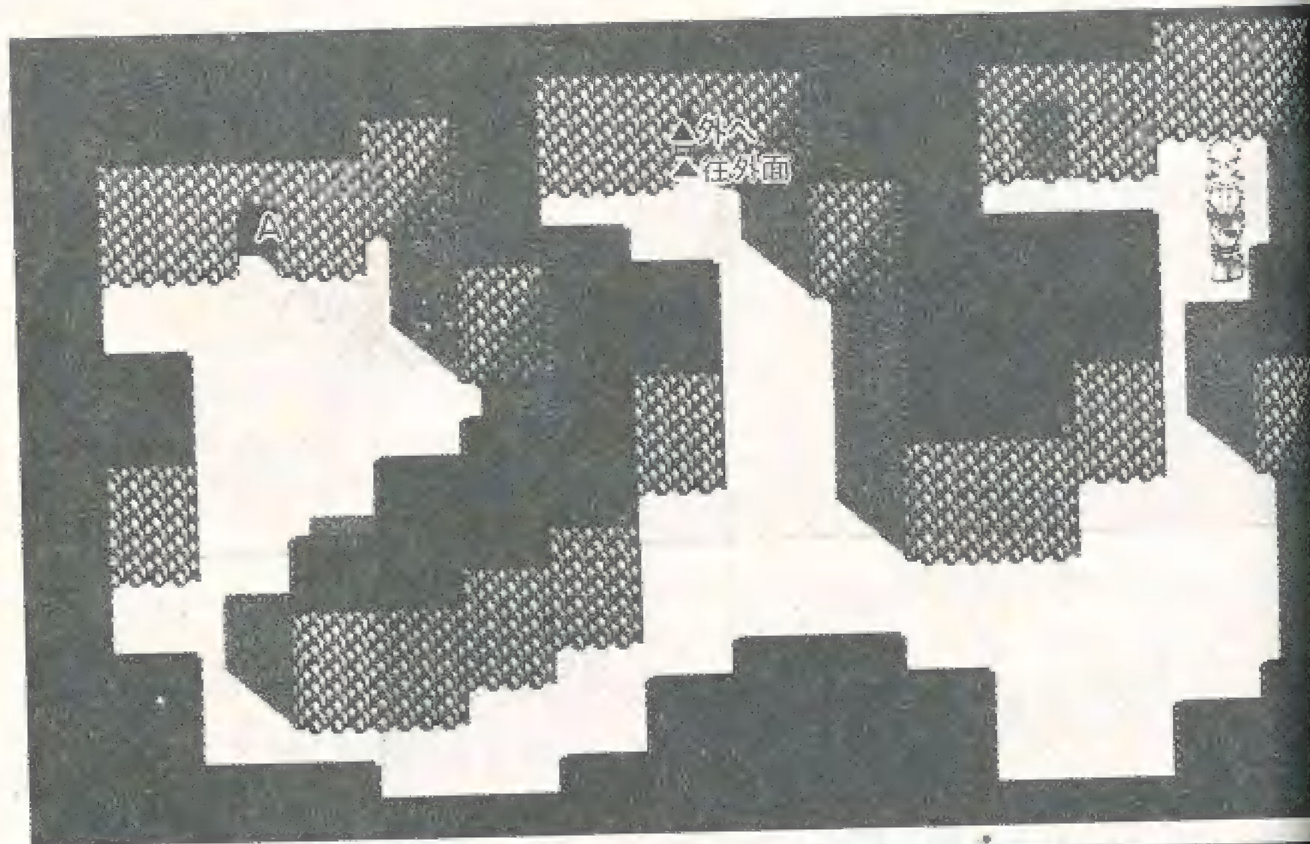
在新賀普發現了茜爾菲(也就是雪公主)，如此一來，是否就能消除女王的誤會！但茜爾菲不想回國，寫了封信交給我…。單憑這個無法消除女王的誤會。

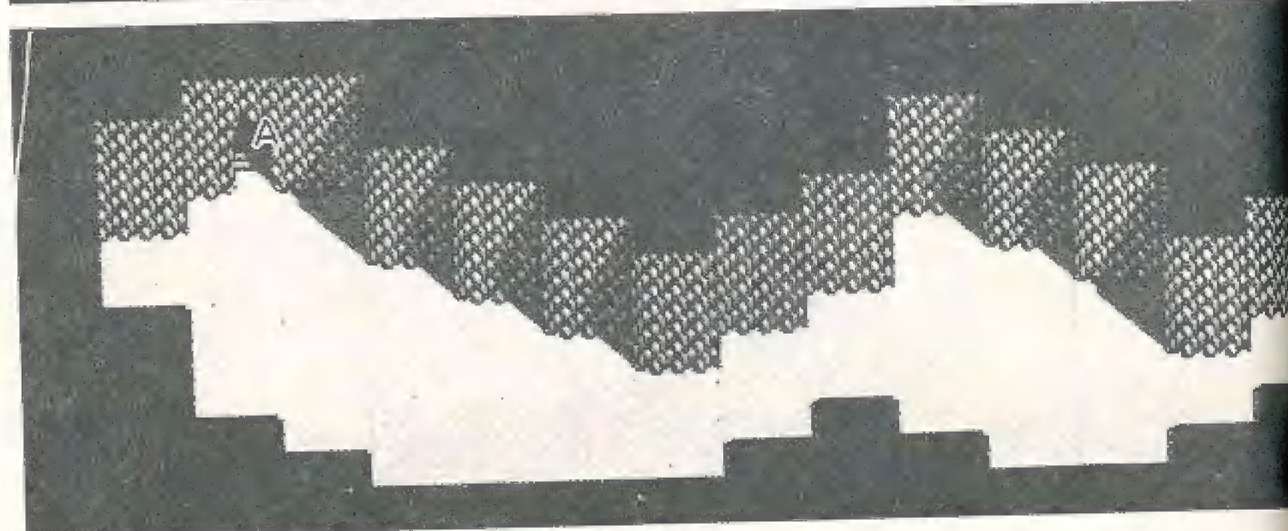
那要怎麼辦呢？到布利薩拉多王國旁的冰之洞穴拿冰鏡(こおりのかがみ)即可。

裏面不太寬廣，只要能簡單到達內部，擊倒冰龍（アイスドラゴン）就能獲得了。



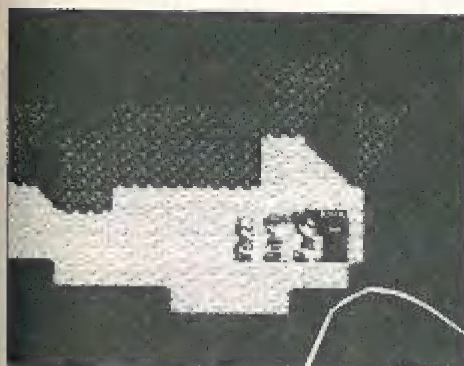
▲是，我知道了。帶著冰鏡去即可。







◀終於得到冰鏡！帶著冰鏡儘快去布利薩拉多女王的地方。

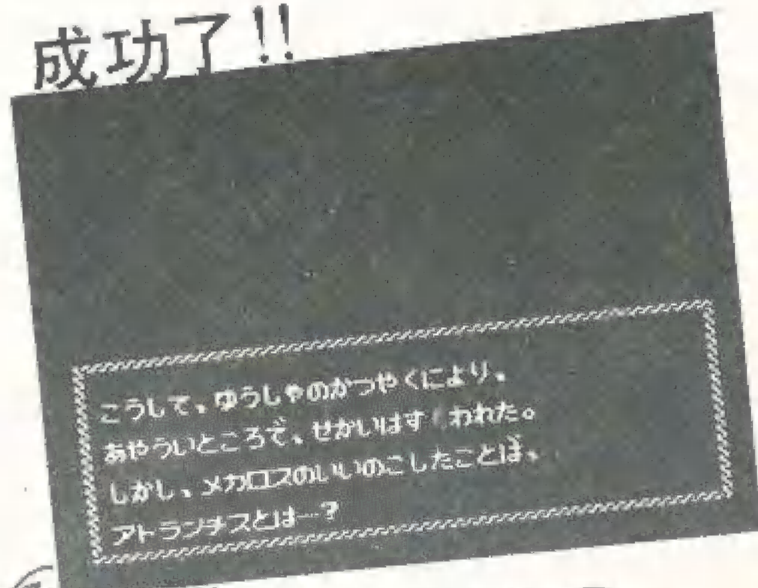


◀擊敗冰龍就能獲得冰鏡。回復任務交給厄魯夫，讓薩姆來和瑪西納利繼續攻擊。

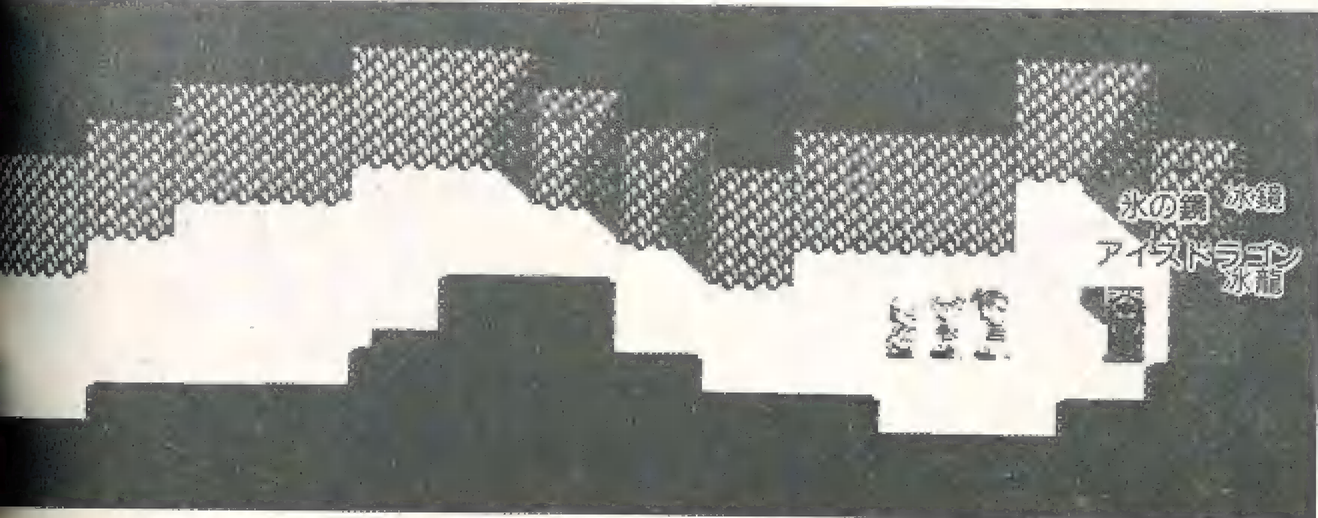


▲終於知道了吧！機器羅斯km 2，納命來吧！

成功了!!









尼克羅斯在阿特蘭提斯做什麼……？八名勇者爲調查阿特蘭提斯之謎，而前往各地。亞瑪生獨自一人騎著龍朝向杜瓦夫和巴薩頭所所在的丹基葉。而開始著手調查謎之大陸阿特蘭提斯。

決戰！阿特蘭提斯

けっせん！アトランチス

＊阿特蘭提斯

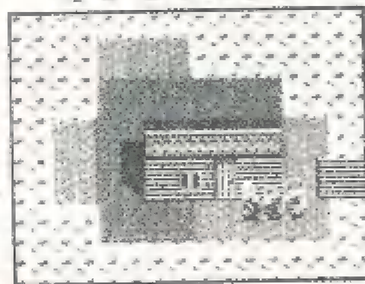
アトランチス



◀謎之大陸阿特蘭提斯。這是最後到達的地方。這裏究竟發生了什麼事？

＊邊防軍之島

さきもりのしま



◀這可疑的小屋可能藏有某種秘密。上船後要趕快去看看。

＊阿拉奧之島

アラオのしま



◀在此也有各種事件正等著你，你要持續去聽情報。

＊水色草之島

みずいろぐさのしま

這裏已被敵人占領。但因能聽到重要情報，一定要去。



◀尼克羅斯突然出，可能有某種陰謀……。

＊賀普王國

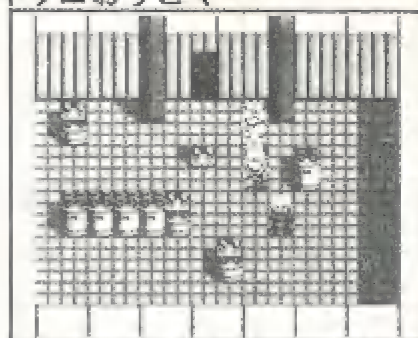
ホープおうこく



◀似乎是乃特騎士團取代故賀普王統治這地方。

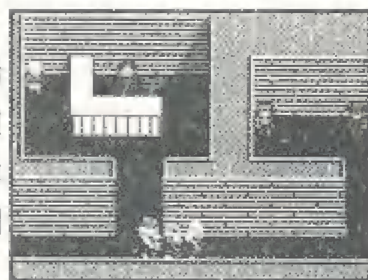
＊丹基葉王國

タンキリエおうこく



▶和以前一樣的丹基葉王國。連炸彈博士也健在。

＊港口みなと

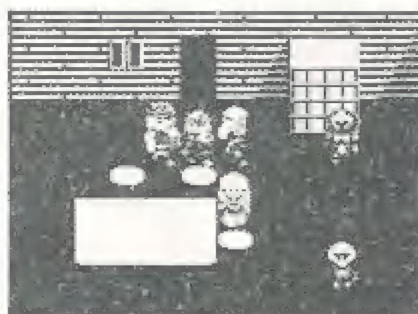


▶想坐船的話，要立刻到這個地方來。本章常會利用到港口。

＊新賀普

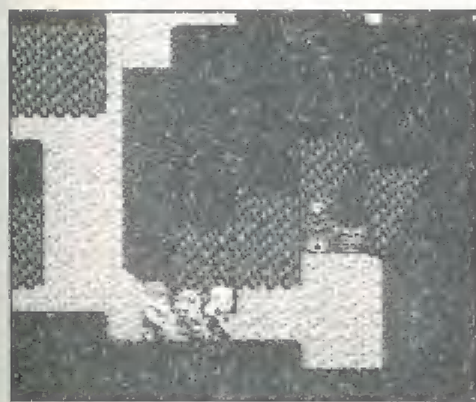
ニューホーブ

前章也出現過新賀普，茜爾菲和阿列夫王子還在這裏。雖不是特別必要來，但總是來探聽一下消息比較好。



◀阿列夫王子的堅強態度，相當令人欽佩。

＊布利薩拉多王宮和冰之洞穴



◀已和布利薩拉多女王和解，所以不用擔心會被逮捕。

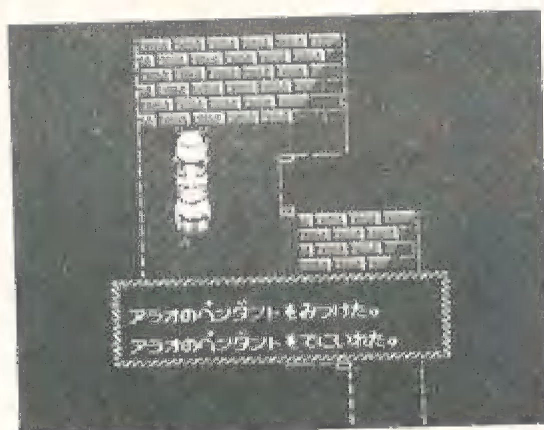
★杜瓦夫在這裏出現囉!!

據炸彈博士說：阿拉奧(アラオ)博士可能在繼續的研究阿特蘭提斯大陸。除了阿拉奧博士之外，沒有任何人做這種研究。亞瑪生他們得到了另一個消息，那就是賀普王國的地下，可能藏有某種東西。但是，前往賀普王國的地下室，必須借助杜瓦夫的能力，那就是要在模樣不同的特別牆的前方使用勇者之斧(ゆうしゃのオ)。

如果將希夫從阿拉奧島的旅館中救出，就可獲得伊夫利特壺（イフリートのツボ），把伊夫利特壺對著美伊(メイ)，就能把她的眼睛治療好。之後再把阿拉奧博士的墜子(アラオのペンダント)給她看，她就會告訴你有關阿拉奧博士的消息。

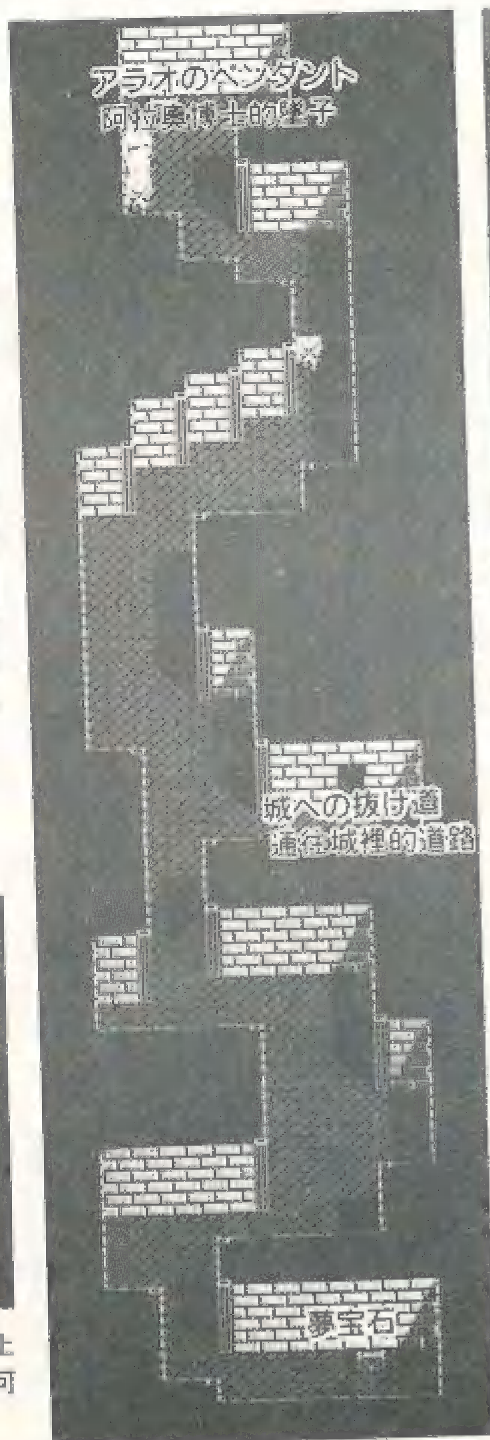


▲勇者的斧頭只有杜瓦夫才可以使用，如果杜瓦夫死了，就必須立刻治療。

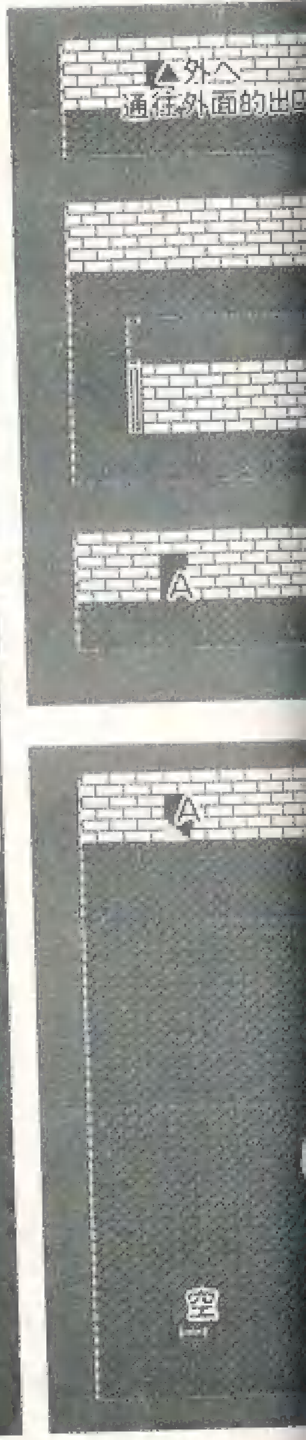


▲到了這裡，有兩條路可走，若是往上，馬上可以獲得阿拉奧博士的墜子，若是往下，則可以得到夢寶石(ゆめほうせき)。

＊賀普王國地下通道的內部



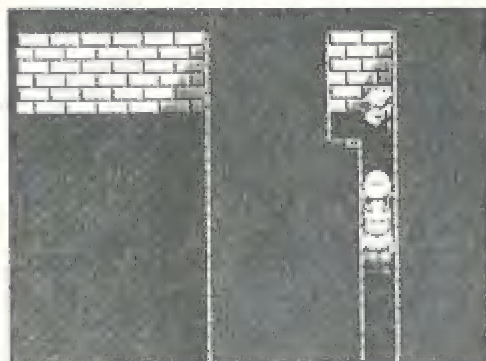
＊水色草島的要塞內部



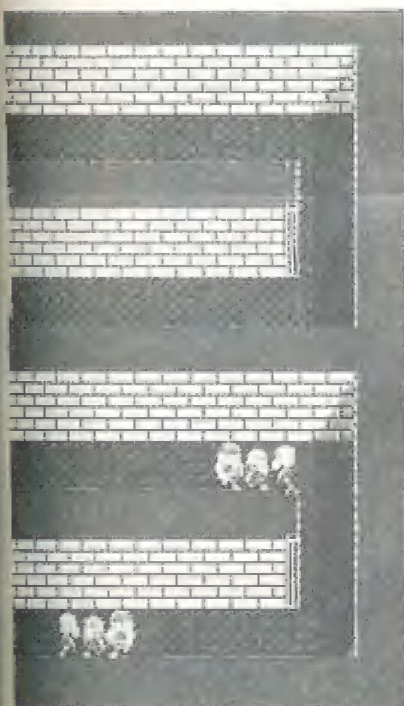
＊眞是奇怪、尼克羅斯怎麼突然出現了？

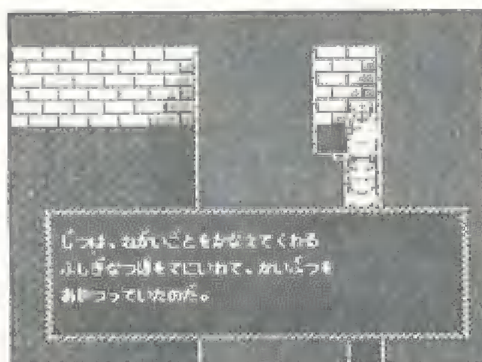
這次的冒險地點，即是被敵人占領的水色草島。

依照哈利遜所言，馬西納利已經進入水色草島的要塞了，因此，你們要去支援他。



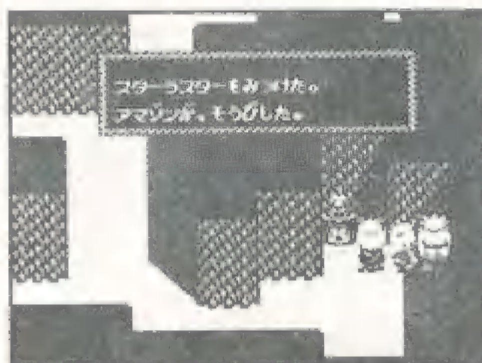
◀眞是奇怪呀！有尼克羅斯在這裡，怎麼還如此輕易就到達了呢？事實上，尼克羅斯自己也覺得奇怪！好了，不管他了，要用心做戰囉！





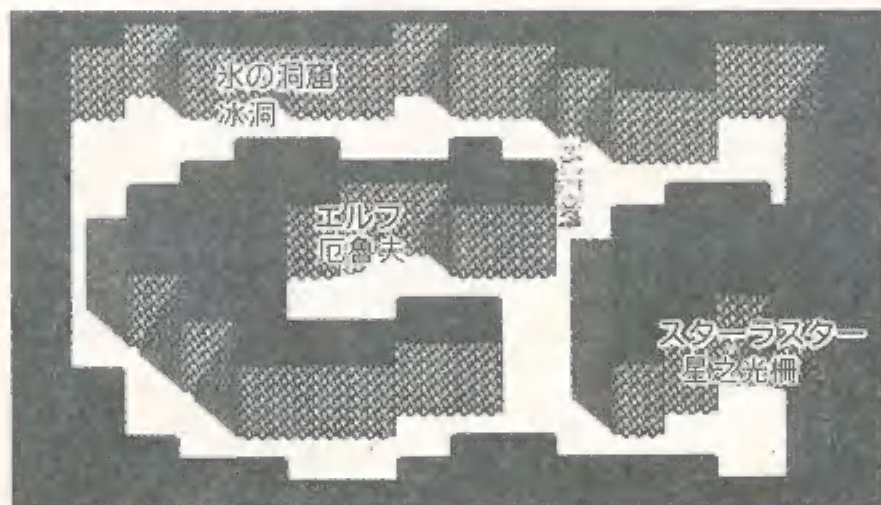
▲怪不得我能輕易的到達這裡，原來他不是尼克羅斯，而是冒牌的乃特。

冒牌乃特所指的壺，就是伊夫利特壺，那是能替美伊治療眼睛的壺呀！



▲布利薩拉多女王位在深深的冰洞之中。想進入這個冰洞，一定要在瓦夫使用勇者之斧，才行的通。在回到格魯特拉號之前，一定要拿到星之光柵（スターラスター）。

冰之洞窟內部（こおりのどうくつないぶ）

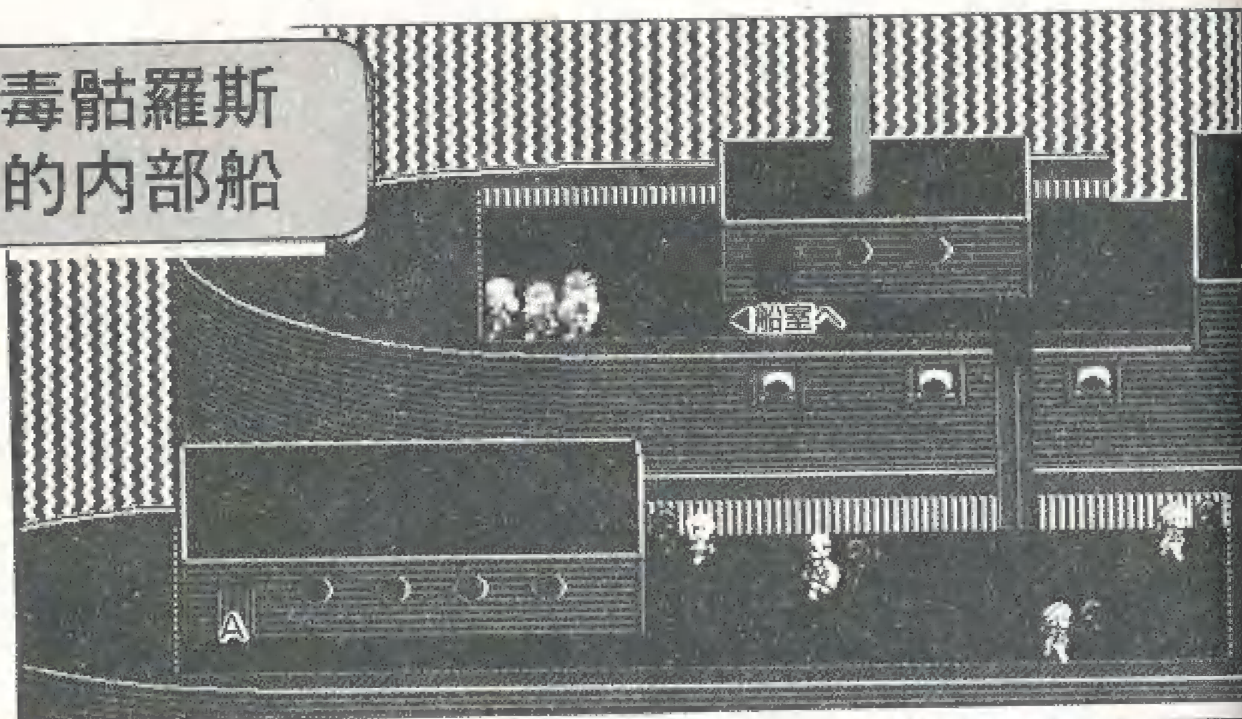


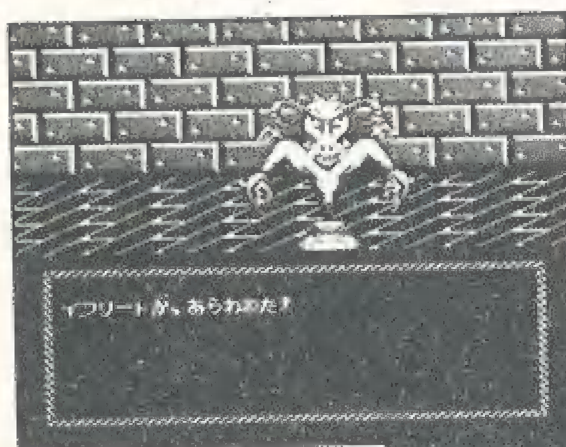
*乘毒骷羅斯船

毒骷羅斯船一直在海上漂流，想要獲得這條船，必須先用伊夫利特壺幫阿拉奧博士的女兒美伊治療眼睛，之後，再把阿拉奧的墜子給美伊看，她就會告訴你阿拉奧博士的消息。你是不是已經得到這兩項道具了呢？

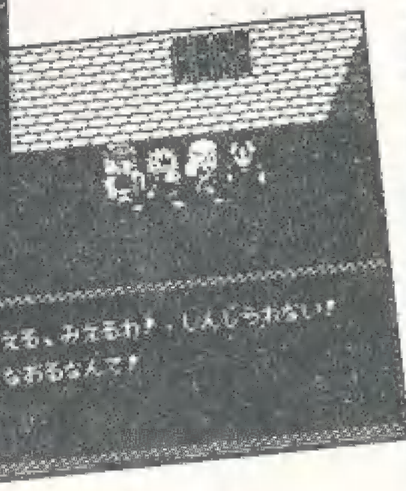
美伊會告訴你們，阿拉奧博士可能已經被逮捕了，而且會囑附你們，在上船之前，要多帶些草藥及巧克力。上船囉！雖然，船上會有敵人出現，但是，相信你們一定能安然無事的。另外，要注意一點，前往薩他納基亞（サタナキア）的途中，儘量不要使用MP。

毒骷羅斯的内部船





◀在阿拉奧島的旅館中的希夫，正做著■夢，打開了在其旁邊的寶物箱，伊夫利特突然從壺中冒出來。



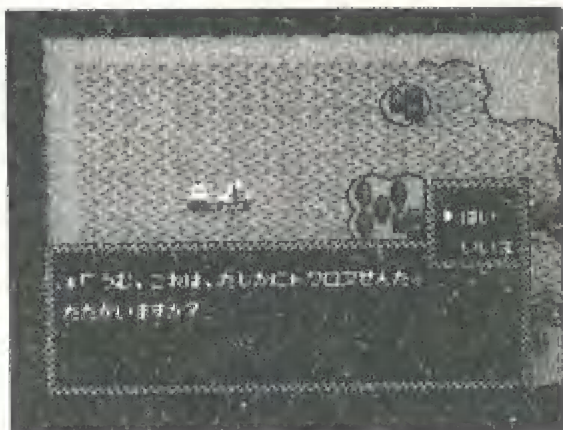
▶得到伊夫利特壺之後，立刻前往美伊家，並且立刻爲她治療眼睛。這一幕，是相當感人的畫面。



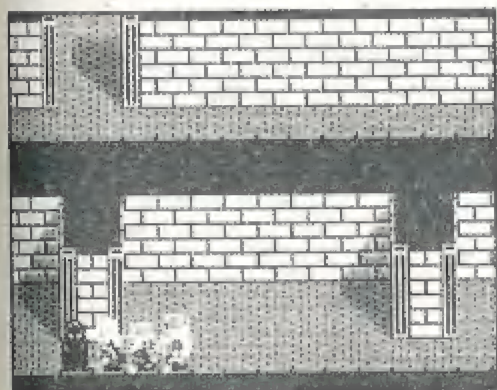
＊阿拉奧博士脫離苦海!!

毒骷羅斯船的體積並不大，所以想要到莎他納基亞是非常容易的，在這途中，會遇到許多吟遊詩人，要儘量跟他們探聽消息。

能成功的打敗莎他納基亞，就可以順利的見到阿拉奧博士。因此，也可以知道阿特蘭提斯的謎底。加油囉！朝著阿特蘭提斯出發吧！

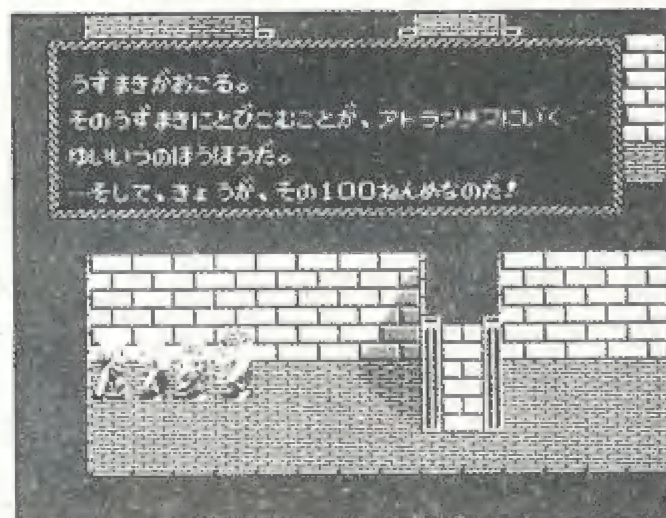


◀你可以放一百二十個心，因為這次戰鬥，不會消耗任何HP及MP。

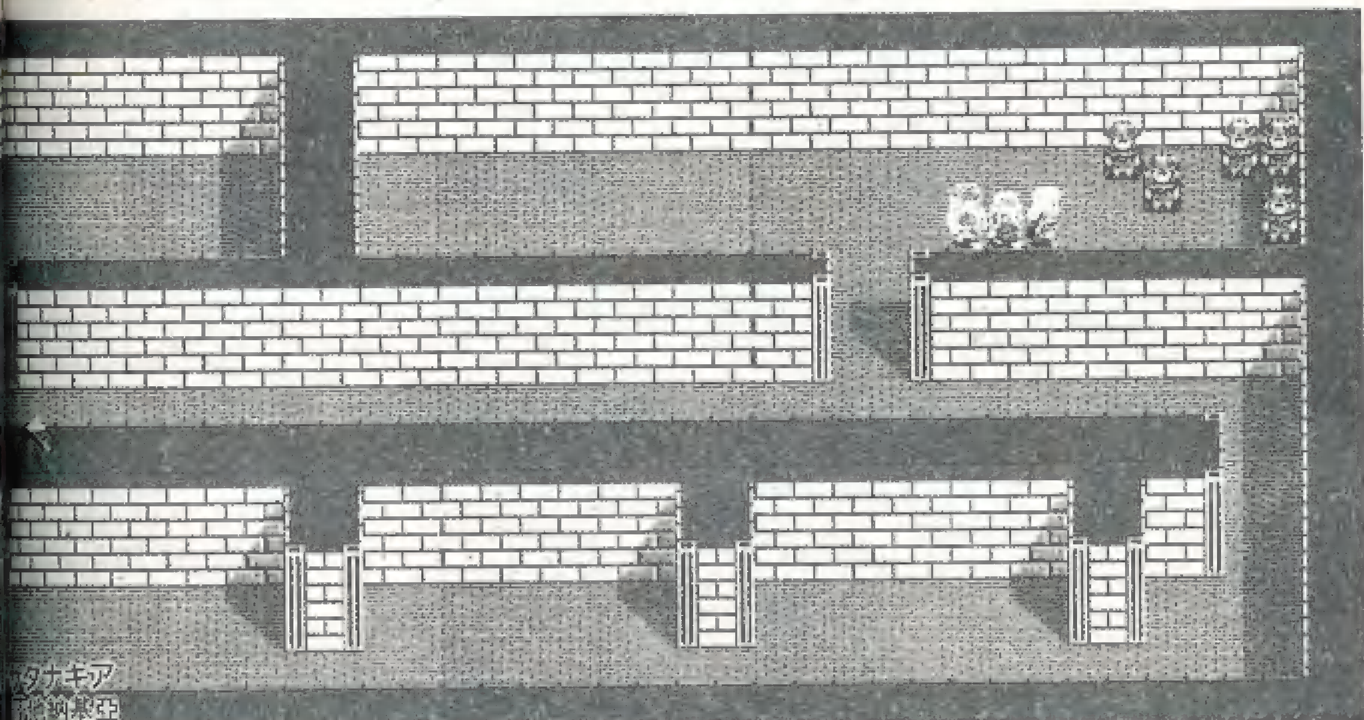


◀莎地納基亞埋伏在阿拉奧博士的前方。

要去阿特蘭提斯囉！



▲原來今天是唯一可以前往阿特蘭提斯的日子，因此，得立刻去阻止尼克羅斯的野心。

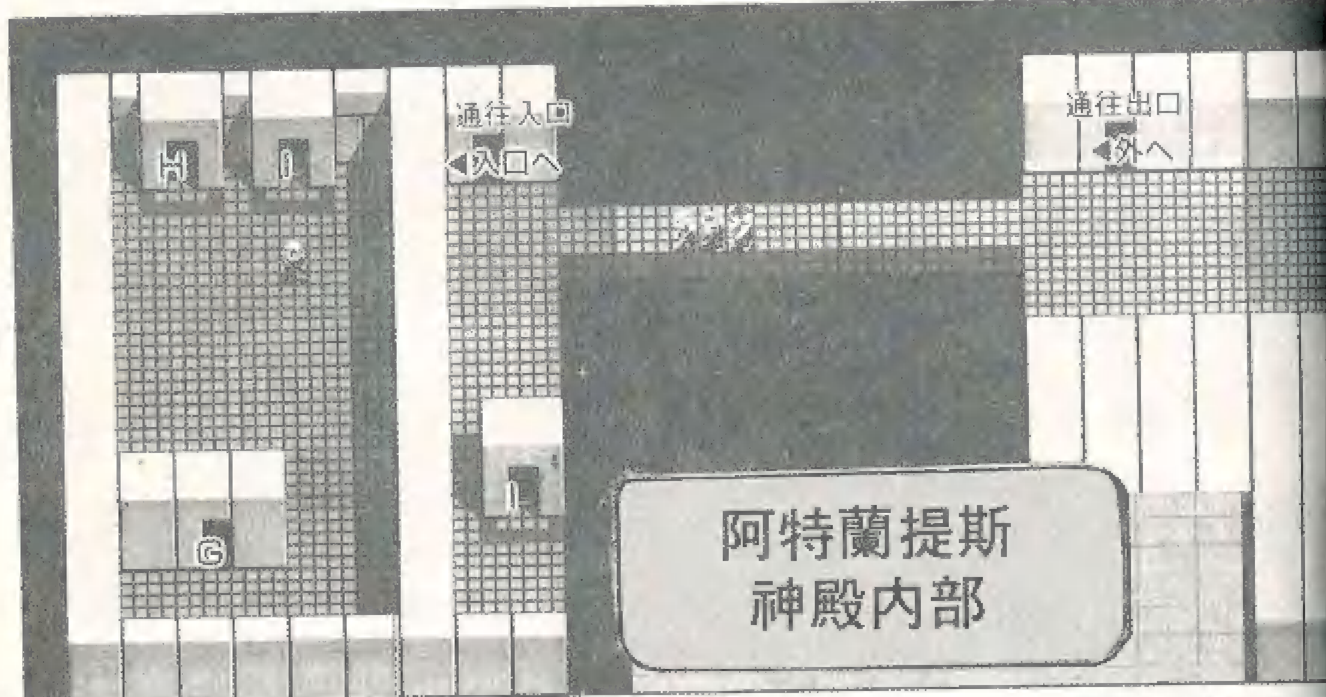


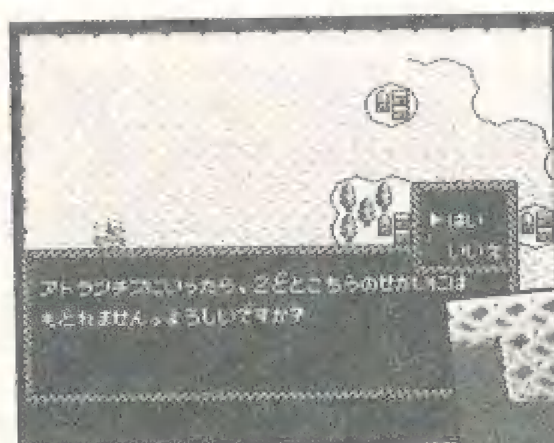
＊阿特蘭提斯大陸之謎

阿拉奧博士說過，今天是唯一可以去阿特蘭提斯的日子。好吧！趕快去找尼克羅斯他們。由於趕著去救阿拉奧博士，因此格魯特拉號被敵人占據了，亞瑪生一行人現在是後悔也來不及了。快去追擊尼克羅斯才是上策。

但是，有一件事情必須事先注意，你們一旦進入阿特蘭提斯大陸，就再也回不了原來的世界，所以，有任何事情還沒辦完，都要先完成，方才可以去阿特蘭提斯大陸。

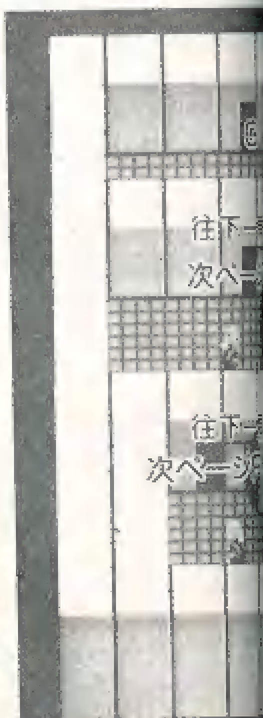
到阿特蘭提斯大陸，首先要收集情報。因此，要先見見吟遊詩人，得到消息之後再去。





◀進入阿特蘭提斯大陸之前，就會出現此種訊息。這種忠告般的訊息，難道是周密的計劃嗎？

▶這就是神祕的阿特蘭提斯大陸，這裡面有兩種人，一種戴著紫帽子，一種戴著黑帽子，可別找戴紫帽子的人麻煩喲！因爲他可是自己人。

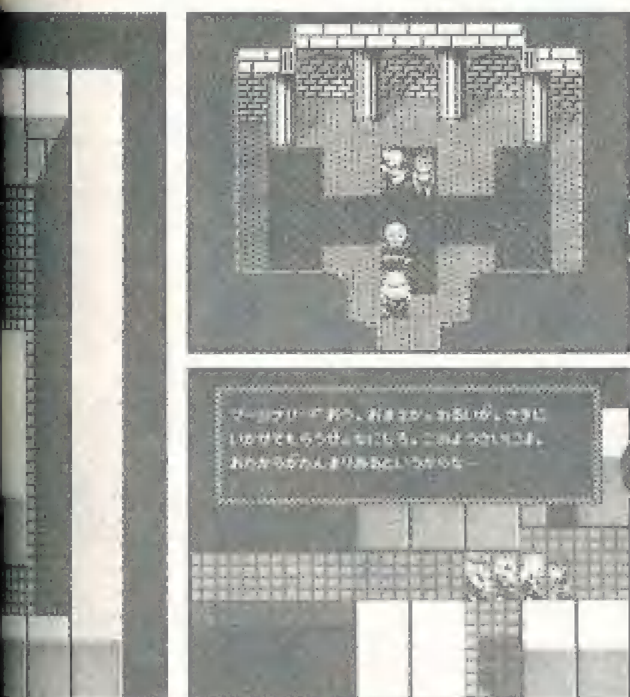


*尼克羅斯在那裡……？

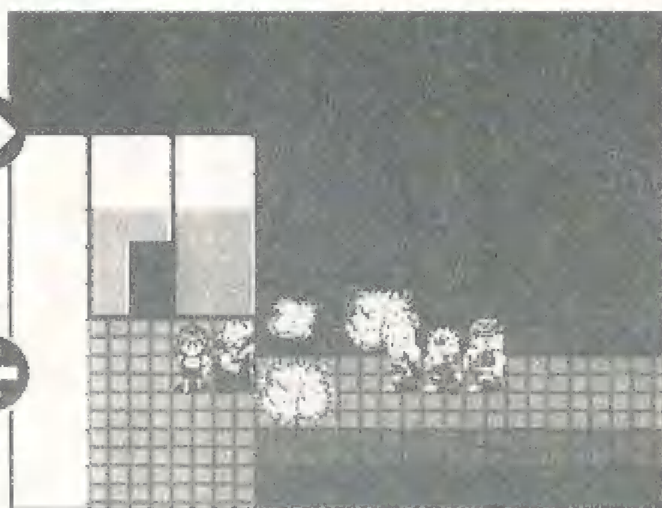
在阿特蘭提斯大陸可以聽到許多相當有趣的事，尤其是有關於波魯特（コボルト）的趣事呢！

準備好了之後，就要去阿特蘭提斯神殿了，瑪西納利好像早已進去了，所以要快點去支援他。

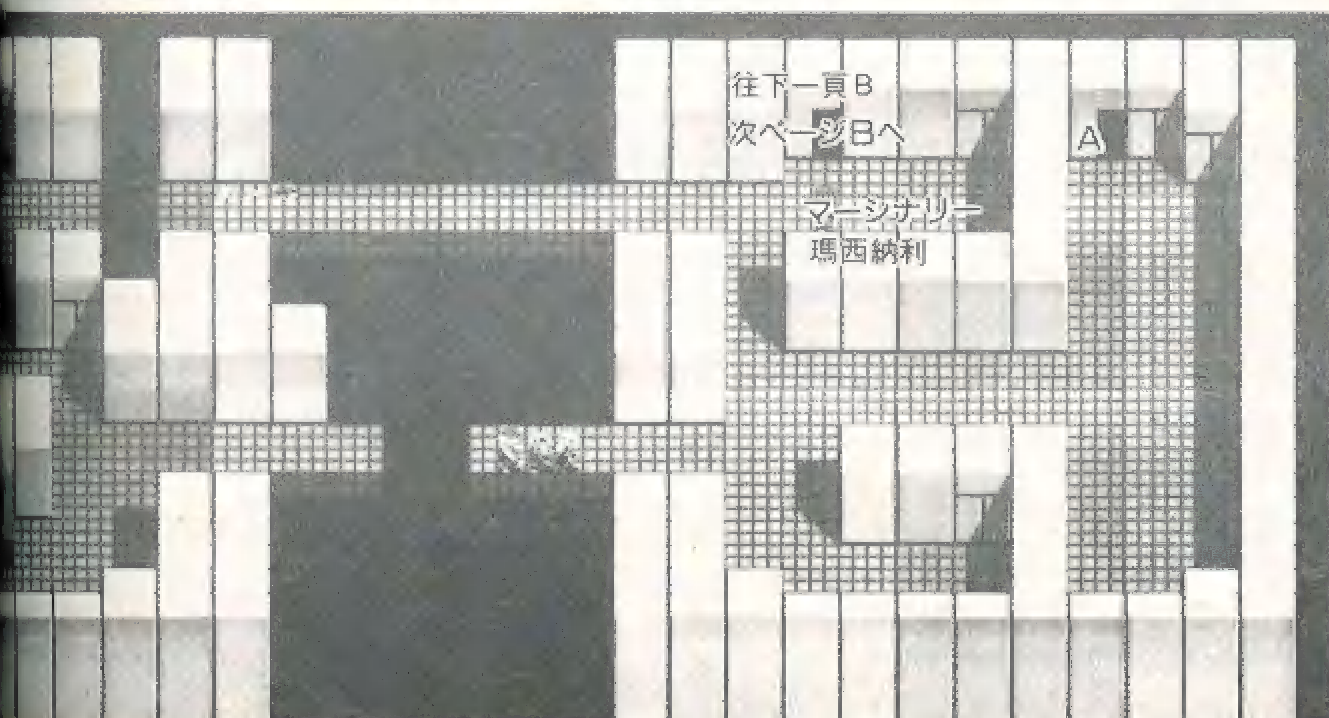
進入神殿，有毒骷羅斯及抓住瑪琳的尼克羅斯在等著，可是，即使擊敗了毒骷羅斯，而此時尼克羅斯早已逃到神殿的更裡面。在尾隨追入之前要先恢復HP,及MP，還有要好好調查房間正中央的地面才可繼續前進。



◀太好了！終於追到尼克羅斯，但是先要打敗毒骷羅斯。



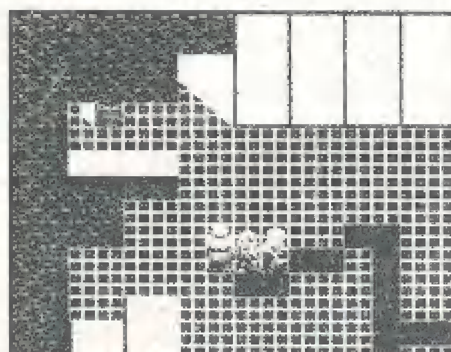
◀瑪西納利在這裡似乎能解救瑪琳!! 正欲前往救助時………。



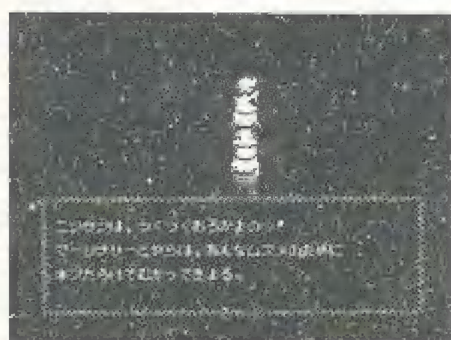
＊終於找到你了！尼克羅斯，覺悟吧

這個神殿十分宏偉，進去後往左側會突然碰到尼克羅斯，但他會將橋爆破，逃亡到裏面去。所以要腳踏實地在迷宮般的神殿內部前進。瑪西納利似乎也拼命在找尼克羅斯，但没那麼簡單會找到。

在此要注意一點，若碰觸到隱藏於各地的傷害地帶，亞瑪生等人的HP會個別減少10。若碰觸到這種傷害地帶，會亮起紅燈，你要立刻記下位置。你的記憶力就是突破這地方的關鍵！距離尼克羅斯只剩一點點！

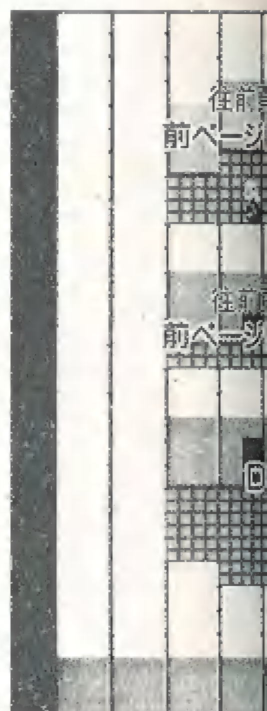


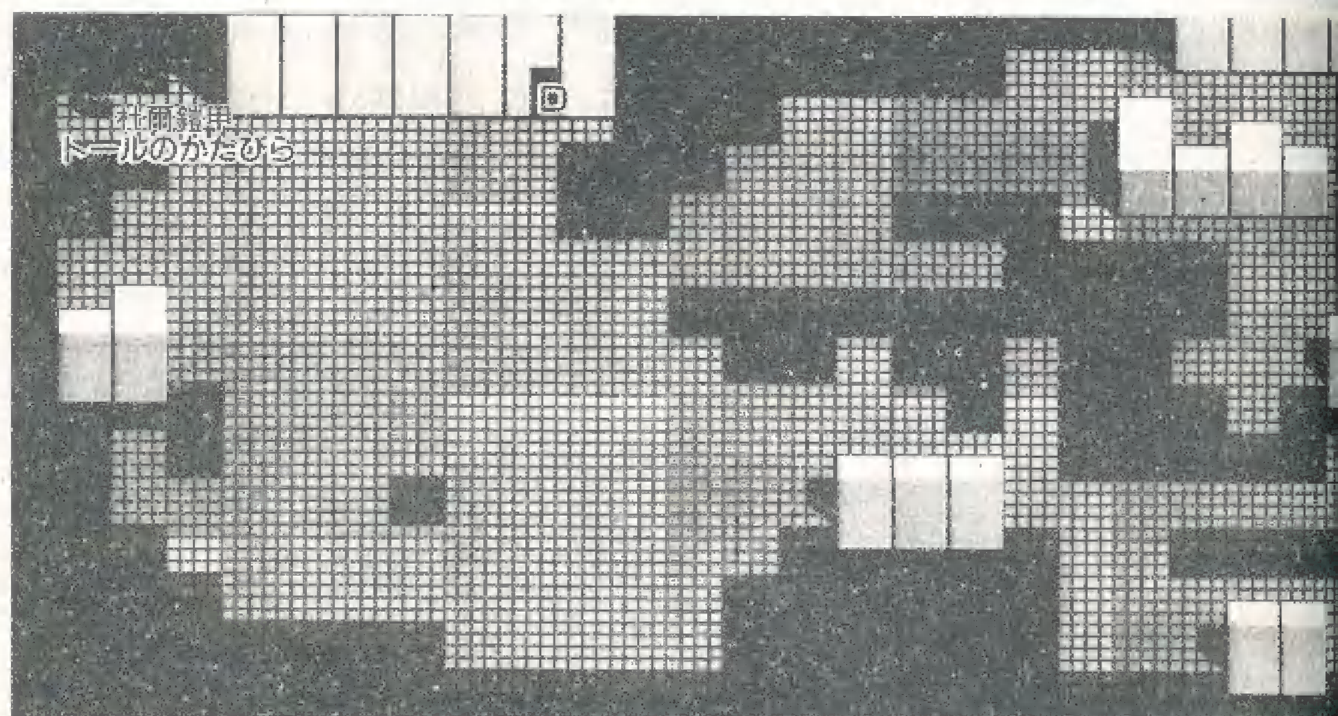
◀呵啊，好痛！不小心接觸到傷害地帶。這種失敗是難免的。



◀終於追到了尼克羅斯！瞧不起瑪西納利的尼克羅斯，我絕不原諒你





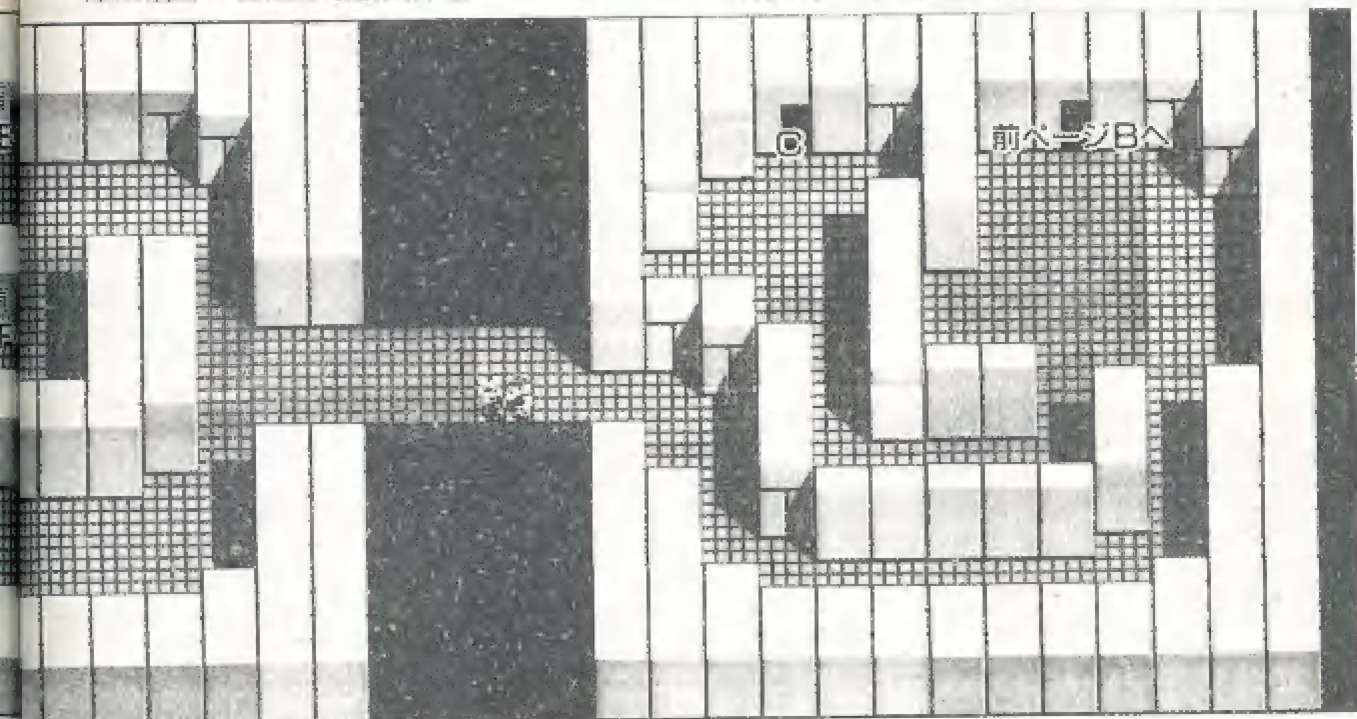


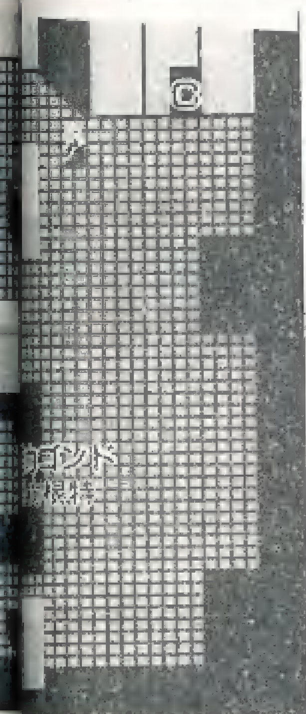


▲雖然獲勝，但他的話讓人介意。

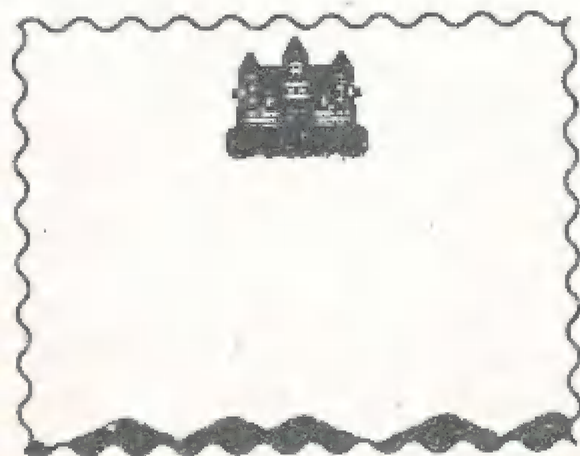


▲成功了，能得到獎品了！但就在此時……。





突然，丹基葉城飄浮在空中……。到底發生了什麼事？為了這個緣故，要進入第七章。



究竟發生了什麼事？



尼克拉格的復活

ネクラーガのふっかつ

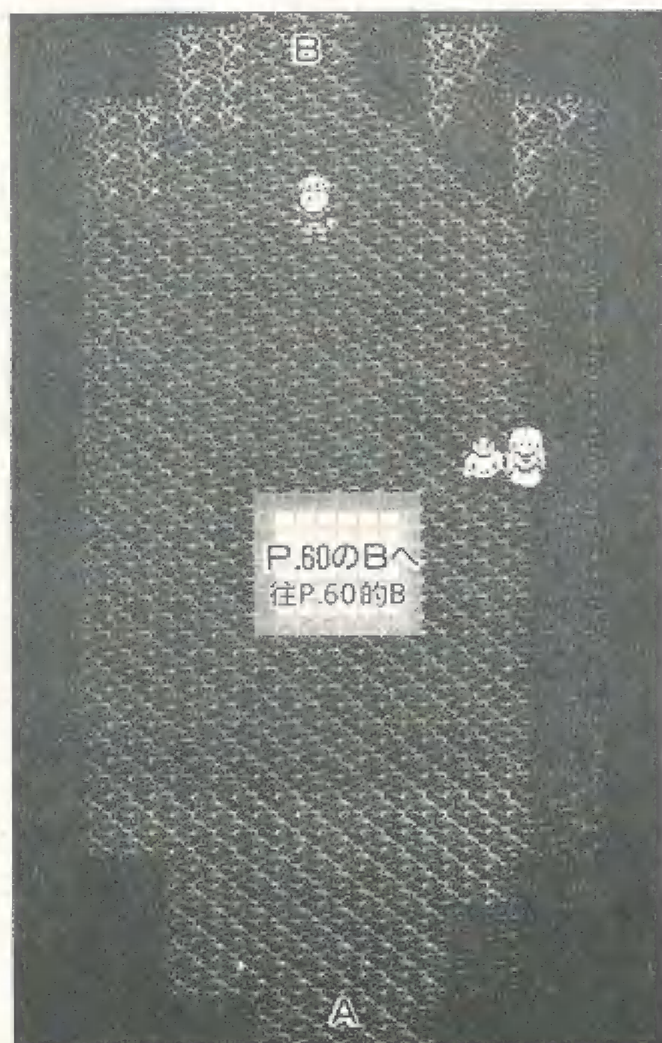
究竟發生什麼事？剛才的地震是怎麼一回事？

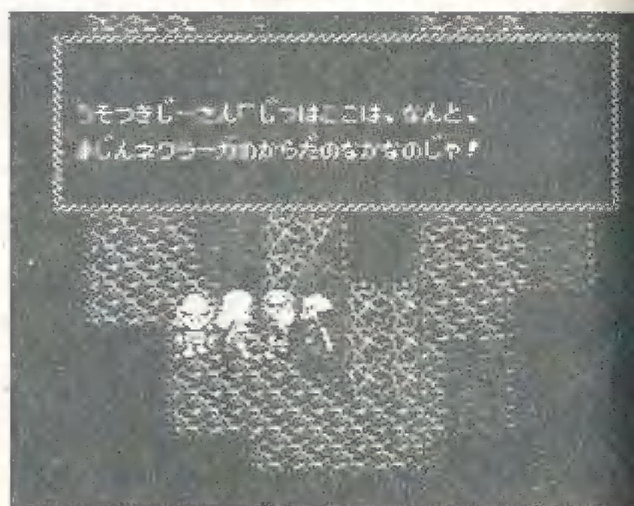
爲了解開這疑團，瑪西納利想去外面看看情形。他先聽了吟遊詩人的再會之歌後才去冒險。調查結果發現這裏可能是魔人尼克拉格的體內。

你能擊敗魔人尼克拉格，阻止尼克羅斯的野心嗎？

尼克拉格・體內圖







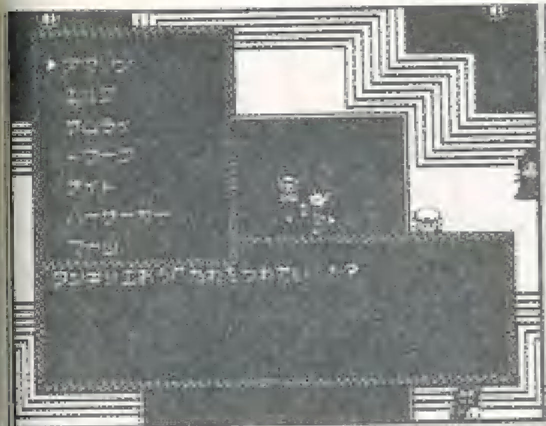


＊以下是最好的同伴！

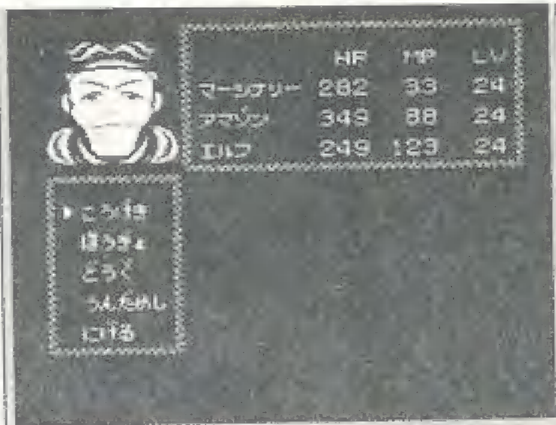
本章冒險者的組合較爲特殊。領導者瑪西納利可以選擇另外二位自己喜歡的同伴。

爲了重新再做，一定要將再會之歌(密碼)寫下來。

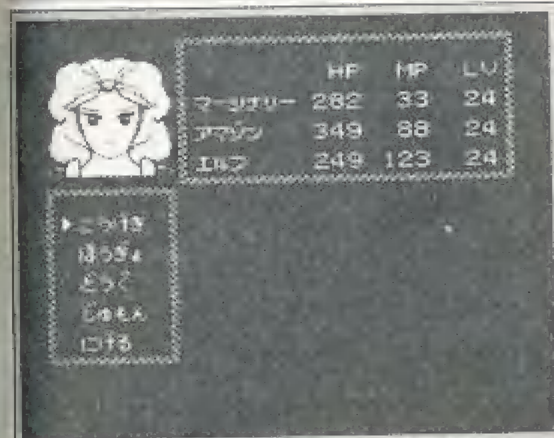
這裏理想的同伴組合是瑪西納利、亞瑪生、厄魯夫三人。其中特別能使用厄魯夫的全恢復(ミナヒール)。亞瑪生的呪文也相當有效。瑪西納利的任務是攻擊和使用道具。



▲這種組合對尼克拉格的戰鬪可能有利，可能不利。



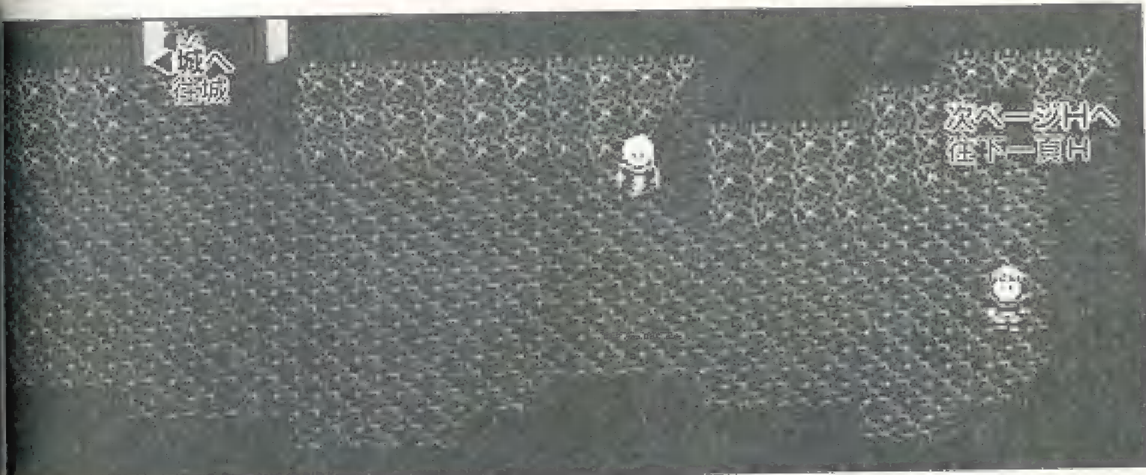
▲最初和最後都要讓瑪西納利來做決定。



▲攻擊和恢復都有強力的呪文，連笑臉也很可愛！



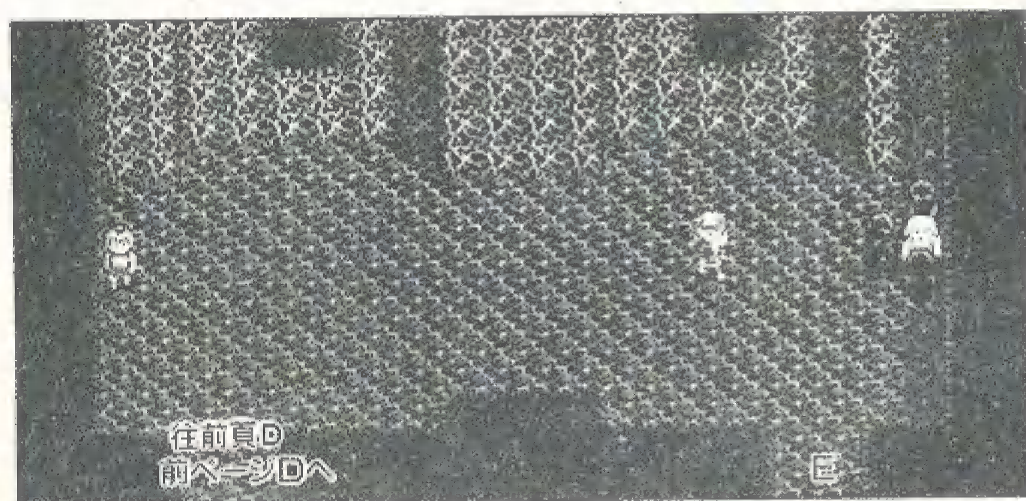
▲總之，全恢復很有效。不要一直攻擊，要專心恢復元氣。



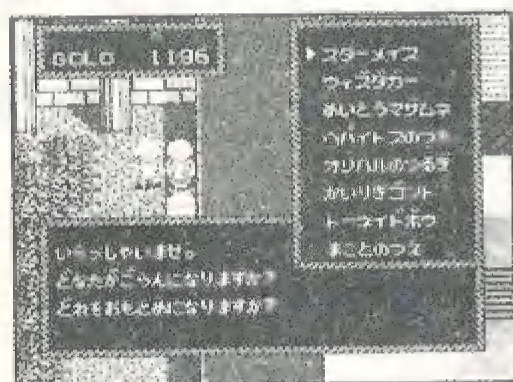
第7章 尼克拉格的復活

瑪西納利、亞瑪生、厄魯夫要去尼克拉格體內做冒險之旅。在此會出現很多強敵，所以先要在開始地點徘徊，獲取經驗值。若想回復HP、MP，只要對城上的妖精說話即可。

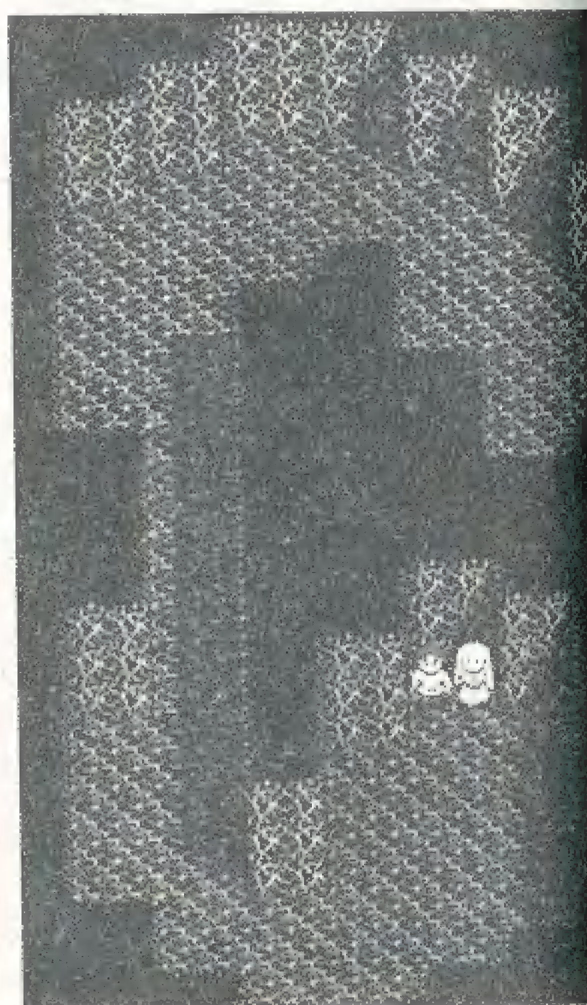
瑪西納利一行人最先的目的是收集八塊玉。這八塊玉要在各個不同的地方才能取得的到。



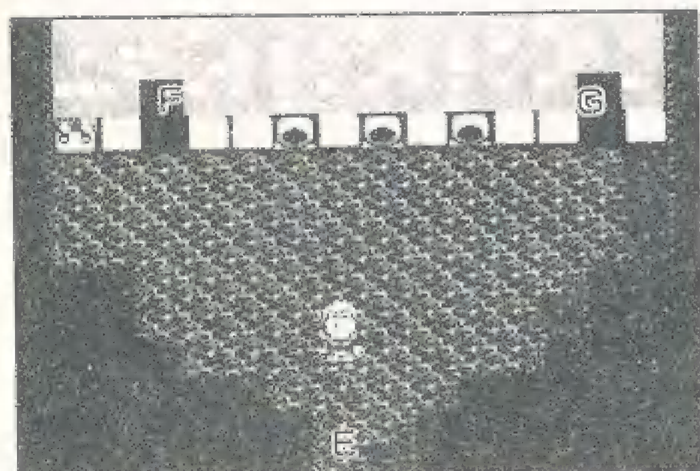
＊没有武器的人……



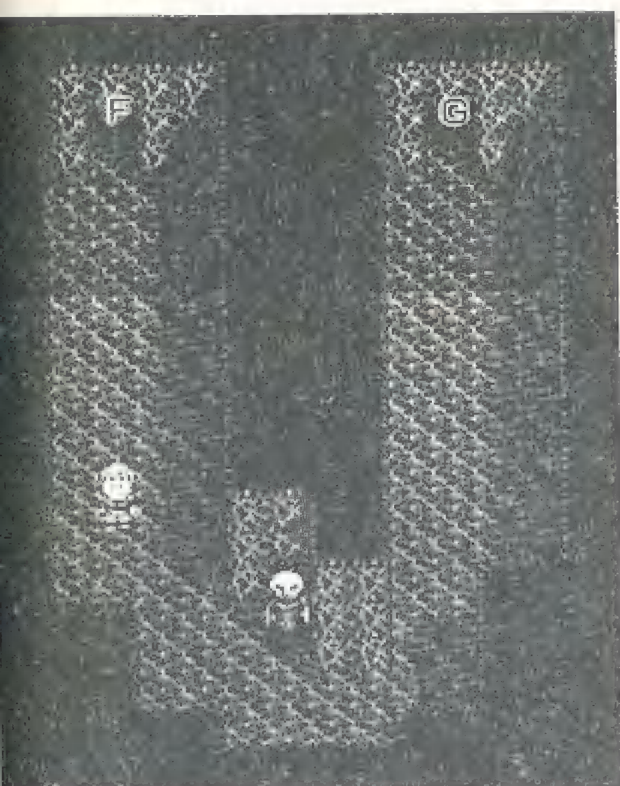
◀此地是城堡入口左上方。有二位商人出售各角色最強的武器及防具。

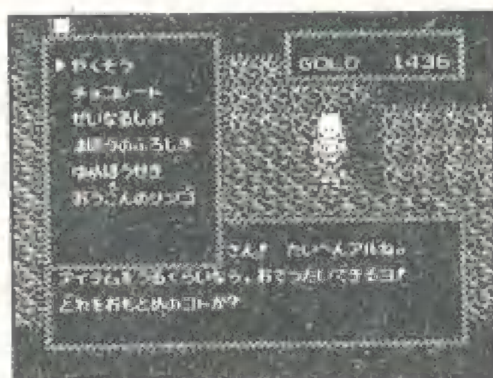


取得武器到這種程度就够了。



＊想要道具的人……

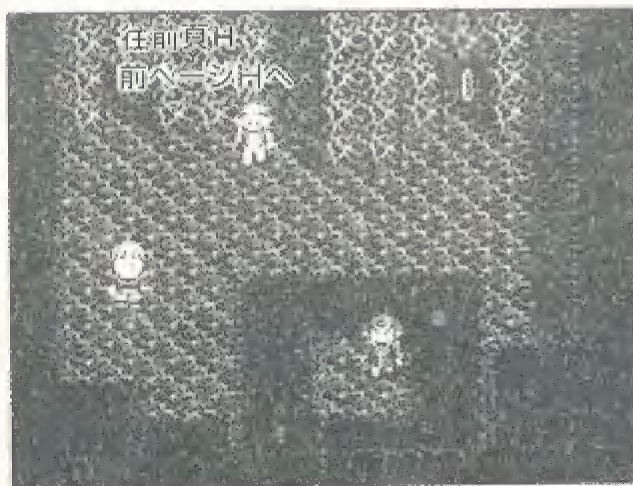




◀非常方便的道具店。可能需來此好幾次。

離開城到右方，有個道具店老板在此出售所有的恢復道具，很方便。

不只八個藥草，八個巧克力，連夢寶石或金蘋果都要各買一個：收集玉的期間，錢也會繼續增加。

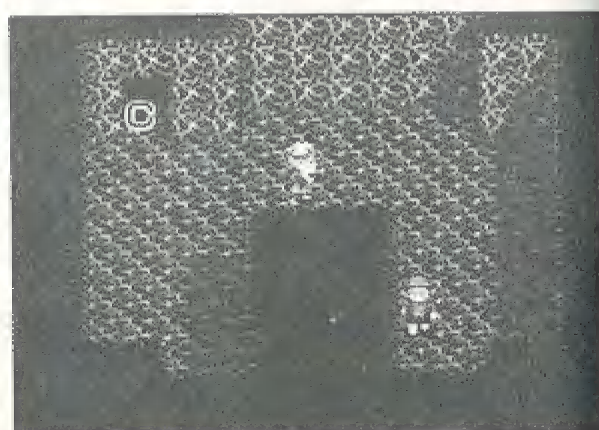


要離開這裏的話，須打開牙之門。但是想開牙之門就要收集八塊分散各地的玉，再到左側去操作控制器。

八塊玉是各個人身上分別攜帶一個。有的人你跟他講話他就會給你，有的你要幫他做事才行。所以不容易收集。

想繼續進入裏面的話，途中須操作控制器，收集了三塊玉時，要將玉放入這兒的每個洞，須操作控制器才能將三個都放入。這樣就能去以前無法前往的地方。要有效利用瑪西納利的拿手技，繼續前進擊敗尼克拉格。

往P.56的B
P.56のBへ
C



＊以下即過關所需的捷徑!!

1 首先要增加同伴。對國王講話後，聽聽吟遊詩人遊詩人的再會之詩。與國王説話就能組合伙伴。

2 離開城向右側前進，繼續往內走。那裏有位安吉拉(アンジェラ)。與安吉拉説話就能獲得雲玉(くものたま)。這塊玉在與尼克拉格戰鬪時，十分便利。

3 這次是一離開城就向左走。布利薩拉多女王的女兒茜爾菲(シルフィー)會給你風雪玉(ふぶきのたま)。此玉在第五章也出現過。

4 似乎愛上了瑪西納利的少女瑪琳(マリン)。只要從敵人手中救出她父親，他就會給你霧玉(きりのたま)當做謝禮。所以要替少女作事。

5 在控制器內有以前被其騙過的撒謊老人(ウソツキじいさん)。你若相信(はい)了他的話，他會給你彩虹玉(にじのたま)。

6 先回丹基葉城，告訴丹基葉王過去收集的情報，他就會給你太陽玉（たいようのたま)。

7 把玉放入控制器，操作操縱桿。而玉要放二個以上。這樣就能救出艾維(エイヴ)船長!!

8 在離開城，附近右邊的地方有無法逃走而大傷腦筋的艾維船長。因操作控制器而能順利逃亡。爲表謝意，他會給你月玉(つきのたま)。

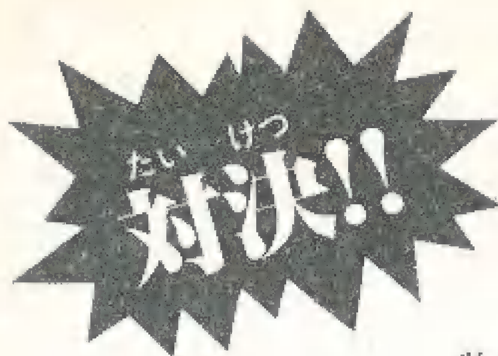
9 有困難時，要找炸彈博士。回去丹基葉城跟炸彈博士商量希夫的事，他會給你復活的藥(よみがえりのくすり)。用這藥來救希夫。

10 救出阿列夫王子後，往裏面前進，會發現希夫(シーフーフ)的遺體。因爲不能對他施用復活術，不知該如何救他？

11 將三塊玉放進控制器操作。如此一來，在茜爾菲所在地的地面會裂開。救出裏面的阿列夫王子，就能獲得龍捲玉(たつまきのたま)。

12 炸彈博士眞有辦法！希夫復活了！這樣就能得到星玉(ほしのたま)。而遠方傳來某種聲音……。和尼克拉格的對決將要來臨。

終於要和尼克拉格對決！



魔人尼克拉格

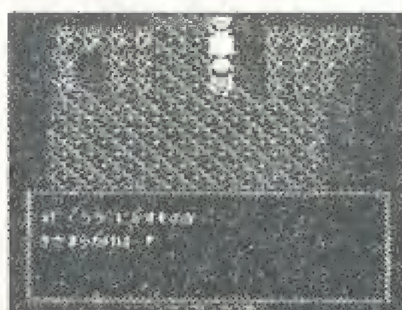
收集了八塊玉，打開了牙之門。進入牙之門後，先和尼克羅斯幽靈對決，再加尼克拉格對決。要充分購買藥草和巧克力、及其他各種物品，保持最佳狀態再衝入。

首先要和尼克羅斯幽靈戰鬪!!

想進入牙之門時，已被擊敗的尼克羅斯變成幽靈擋住去路。眞是個頑固的傢伙。

不愧是尼克羅斯，還是很強。若在此苦戰會使前途更加艱難，要儘量避免消耗HP或MP，留著與尼克拉格對決時使用。

在此的理想水準，最低是25。儘量提高到27以上的話，戰鬪就會比較容易。



◀又出現了，這個頑固的傢伙。這樣女孩子對你會沒有好感！

▶雖是幽靈，但仍然很強。爲他而苦戰，能力會略顯不足。

＊和尼克拉格對決的時機終於來臨了!!

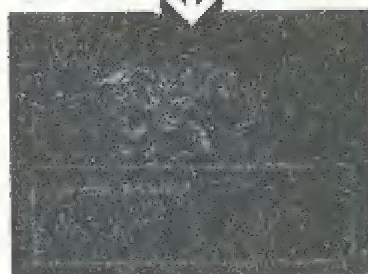
擊敗了尼克羅斯幽靈，就能進入牙之門。一到外面，魔人尼克拉格就出現了。他的確很強，難怪叫做魔人。

就算你能來到這裏，也不是那麼簡單就能獲勝。

這裏要告訴你們應付尼克拉格的必勝法。要先讓瑪西納利使用玉，使尼克拉格的HP減少一半。所以要善加利用玉。



◀你這個說大話的傢伙，我要向你挑戰，希望你別後悔！



◀難怪是最後的大頭目，樣子看起來很強。好吧，就和他戰鬪。做好心理準備了嗎？

▲厄魯夫要負責復原。要使用全恢復（ミナヒール）。

▲這種方法很有趣。尼克拉格的HP會剩下750而已。

終於擊敗他了!!

丹基葉王國再度恢復和平……





第7章 尼克拉格的復活

攻略步驟

儘量不要看

這裏記載的解答是以遊戲重點提示過關爲基準所寫。攻略步驟若有不同亦可，非到必要時再參考。

桃太郎傳說、解答

1. 走出家園往動身之村購買裝備。並在其村外賺取經驗。
2. 等級提高大約至4段左右，沿東北方之路向金丹仙人學習金丹術(きんたんのじゅつ)。
3. 動身之村北方的西北方岬處，可從一尊地藏得知5種寶物的名稱。分別是龍的項鍊（リュウのくびかざり）、蓬萊玉（ホウライのタマ）、燕子的子安貝(ツバメのこやすがい)、金色毛皮（キンいろのけがわ)及佛鉢(ホトケのおはち)，若全集合找竹取公主就知道往閻羅大王之路。
4. 此尊地藏周圍散布6個寶箱皆是飯糰(おにぎり)。
5. 往麻雀旅館1，得知開花之村有一同伴狗(いぬ)，要到開花村則需通過北方的洞窟。寶箱店內的猜大小可用此來賺取錢。
6. 往開花村前的洞窟，途中在砂地上會發現一塊綠洲，調查被草地圍繞的泉水，即會恢復技和體。
7. 麻雀旅館1的北北方向有飛燕仙人(ひえんせんにん)，但學習須要有飛燕種子(ひえんのタネ)，似乎埋在動身之村的田内裏。
8. 回到動身之村。
9. 村内西北角落，在一位種田的農人前調查即可得飛燕種子。
10. 拿飛燕種子回飛燕仙人住處，習得飛燕術(ひえんのじゅつ)。
11. 通過洞窟往開花村。
12. 在開花村西南角落開花老人之家找到假冒的開花老人，只要對其所講的話回答(いいえ)不相信，即會露出其眞面目銀鬼，打退了銀鬼，開花村恢復原貌。

13. 拿黃米麵糰給小狗(イヌ)成爲第一個同伴。會增加攻擊力15，守備力5，並且有找同伴的能力。(到此村約7段、六角仙人8段)。
14. 往開花村的西方向六角仙人學六六角術(ろっかく)，能使刀變得更利，且增加攻擊力。
15. 往金太郎村，途中沙漠的東方也有一綠洲處，同樣調查泉水即會恢復體和技。
16. 在金太郎村北方的山邊深處可找到金太郎，只要相撲贏2次，即可露出假扮金太郎的金鬼（きんのオニ），將其打倒取回村內的大鼓(やぐらだいこ)，交回給村人，就可得到五寶之一的佛像之鉢(ホトケのおはち)。
17. 金太郎村内旅館中從一住宿者得知雉雞(キジ)在村旁的小島哭泣，而要解救雉雞一定要會閃電術。
18. 從村外走出沿著海岸走，在東南處閃電仙人住家，面向石頭，連按A鈕108次，學得閃電術（いなずまのじゅつ)。注意用連發搖桿連射是無法學習到的。
19. 到左上的雉雞洞窟，有2座迷宮，途中有石頭擋路可用閃電術將其破壞掉。走出到小島，調查寶箱發現被鬼捉來此的雉雞。給黃米麵糰、雉雞成爲第2位夥伴。攻擊力加5，守備力加15，並且尋找寶物的功能(5個重要寶物)。
20. 往浦島村，途經被毒沼圍繞的麻雀旅館2，此毒沼地面也是與浦島村互有關連。（在浦島村的東北方，地藏的附近會較易出現福神)。
21. 浦島村訊息衆多。料理店的兒子變成偸東西的人，而天之仙人，是在金太郎村一直往東走之處，是會增強飛燕術之功效。至於小偸銀次以前被竹取公主拒絕過，因此就會偸取凡是前往竹取公主旅人的東西。
22. 花100兩救烏龜打倒假冒的浦島太郎，乘烏龜到龍宮城得龍的項鍊(リュウのくびかざり)及獲贈與一玉匣，即使不打開此箱子，好奇的烏龜仍會打開。桃太郎變成老人要到村内右上角的返老還童之泉恢復原狀（也會恢復體和技)。
23. 回麻雀旅館2，毒沼地面也消失了。
24. 往天之仙人(てんのせんにん)所處之塔，跟其爬上高塔，回答所問之樓數，22層(かい)。即可習得加強的飛燕術（ひえんのじゅつ），如此一來就可前往麻雀旅館等處。下次再來此塔變成3層

樓。

25. 到西北方的麻雀旅館3，得知扒手銀次會易容術，有時會變成女孩或易者。而要裝載冰窟之火（ひむろのけずりひ）則需要有冰窟錢包（ひむろのきんちゃく）。
26. 往睡太郎村約15段，而要行走冰凍地帶須17段左右。冰窟錢包是在一位曾見過面，喜食飯糰（おにぎり）的一位仙人手上，而唯一知曉如何叫醒睡太郎是一位叫ほもお(同性戀？)，好像在浦島村見過。在雪地行走要穿走雪鞋(かんじき)才不會滑倒。
27. 到浦島村找ほもお，得知叫醒睡太郎必須用冰窟之火。
28. 到金丹仙人家給飯糰(おにぎり)。(用使用(つかう)指令)得冰窟錢包。
29. 到睡太郎村的西北岬處有浮遊仙人洞窟，及奇久姆(きっちょむ)先生住處，從奇久姆口中得知灼熱之弓箭(しゃくねつのゆみや)被搶走藏在此地附近。右邊洞窟內克服落穴找到浮遊仙人即可習得浮遊術(ふゆうのじゅっ)。洞內尚有羽後劍(うごのけん)。
30. 左下的灼熱之弓箭洞窟，利用浮遊術得灼熱之弓箭將其帶回給奇久姆先生。
31. 回到奇久姆住處，奇久姆自覺能力不够將灼熱之弓箭送交給我們，並託我們打敗住在西邊冰凍塔塔的醜女希可美(しこめ)。
32. 雪地攻擊使用灼熱之弓箭，以戰鬪中道具使用最爲有效。
33. 冰塔3樓與醜女希可美(しこめ)作戰，利用灼熱弓箭。打倒後獲得冰窟之火（ひむろのけずりひ）。
34. 往睡太郎村，在橋中使用冰窟之火叫醒睡太郎，銀次在途中會詢問身上是否拿了2件寶物，答是(はい)，銀次才會讓路。
35. 到睡太郎村的東村，得知以前銀次以前在竹取公主面前放過屁而感到羞愧丟臉，從此之後扒手銀次就很懼怕放屁。在走出睡太郎村時，會被銀次偸走一樣寶物。
36. 往微笑之村。
37. 爲賺取學費，在微笑之村周圍尋找福神王(ふくのみギング)，會將身上的錢數加倍。
38. 向獨自仙人（ひとりでもせんにん）付一萬兩學習放屁術（ほうひのじゅつ）。
39. 前往希望之都。
40. 調查希望之都塔護河的下方花飾地板，出現通往都塔的橋樑。打倒位於6F事件原兇的鬼童子（いばらきどうじ），恢復希望之都的繁榮。

41. 滿足都城內每人的需求，最後可換到5寶之一的金色毛皮（キンいろのけがわ）。要進入公共浴室的女用澡池可使用道具的隱身蓑衣(かくれみ)即可潛入。在料理店付錢吃河豚料理(フグ)，中毒死亡幸好得救，料理店道歉會致贈萬寶槌(うちでのこづち)（交換寶物的過程請參考下面簡圖步驟！）

42. 離開希望之都往東北北方在前往麻雀旅館5的途中，有一區毒沼區，利用浮遊術調查毒沼的正中央處，可尋得神奇湯鍋（ぶんぶんくちゃがま），拿到商店賣可賣得2萬兩。

44. 往麻雀旅館5，並依此做為中繼休息處。

45. 在麻雀旅館5的西方有並列地藏處，而此處的森林區稱爲大頭鬼森林(びろーん)。十之八九會出現妖怪大頭鬼，利用灼熱之弓箭可賺心和錢。

46. 參考下面十尊地藏的各所求，滿足之後在其下面會顯出地藏洞窟，依據洞內地藏所言前進，最後會來到距階梯最近的右下角地藏，只要調查此尊地藏前面的地面即可找到蓬萊玉（ホウライのタマ）。

47. 從麻雀旅館5，往東南南方向走，到萬金丹仙人處學習萬金丹術(まんきんじゅつ)。

48. 穿越鬼之爪跡地形迷宮，途中可在麻雀旅館6處休息。隔著麻雀旅館6下方一座山的下面通路。沿著路往下走，看到一座橋，過橋走到底再往右到底，此地可看到右斜上方有一尊地藏，調查此地即可尋得能輕易施出快意的一擊的待節劍(ふしまちのけん)。

49. 走出雙子地藏出口再往南走到麻雀旅館7。

50. 從麻雀旅館往東南南方向走，在莫名其妙仙人，習得莫名其妙術(だだぢぢのじゅつ)。會被吹走三次。

51. 仙人的西方處爲被山中女妖襲擊的猴蟹村。

52. 猴蟹村村內兵器屋右邊的房內，假冒的猴子，就是山中女妖（やまんば）所扮的，有妖術故不能使用法術與之對打。打倒之後恢復全村居民原來的面目。

53. 往村內左上的易者大會的會場，會場入口的登記處易者，即是扒手銀次所假扮，對其施用放屁術逼其露出原形，打贏之後可拿回被偸的寶物，而銀次也決定洗心革面不幹扒手了。

54. 向易者大會的易者打聽猴子的下落，猴子好像被山中女妖綁在某

棵處上

55. 到希望與絶望之國的最下端處，調查地藏下方第３格處即可找出猴子，可別忘了攜帶黃米麵糰（きびだんご）解救餓昏的猴子；如此一來最後的夥伴也找齊了。

56. 猴子具有操舵的能力，攻擊力增加10，守備力增加10。

57. 進入猴蟹村西北的蛇骨佬佬的洞窟，視破其詭計將其打倒，再命令猴子開始。經由此洞窟乘船就可到愛和勇氣之國了。

58. 碼頭的上方有麻雀旅館８，欲前往竹取村大約35段。

59. 往竹取村。

60. 約38段前往黃泉塔(ヨミのとう)。

61. 黃泉塔是由地下２層地上６層所構成的。在地上第３層打敗看守者風神(ふうじ)，第４層打敗雷神(らいじん)，第５層樓打敗羅生門之鬼(らしょうもんのオニ)也就是黃泉塔的支配者。打敗之後前往第６層有３個寶箱分別是５寶之一的燕子的子安貝（ツバメのこやよがい），羽衣（はごろも）以及最強的防具勇氣之胴（ゆうきのどう）。

62. 已找齊５寶往竹取村，但竹取公主已被捉走。

63. 從老公公和老婆婆得知勇氣之劍的下落，就是在竹取村的右下大陸的竹林中，一經調查發光的竹子，就可找到勇氣之劍（ゆうきのけん）。

64. 利用電池記憶隨著寶物的好壞來記錄或取捨，也就是靠麻雀旅館８中的寶箱屋依猜大小來賺取萬寶槌(うちでのこづち)及恒河沙玉(こうがしゃのたま)。昆崙玉(こんろんのたま)最少要持有一個避免指令的下錯，而導致結束，與恒河沙玉比較起來其他全都是萬寶槌比較好，能使用多次。

65. 寶物裝備齊後，前往神社聽取天聲記錄。

66. 麻雀旅館８北方橋上，勇氣之劍分割海洋開出了一條通往鬼島的道路出來。

67. 進入鬼塔之前，從右邊地藏處聽取閻羅大王情報。閻羅大王的體力約4000點，攻擊力及防禦力相當的高。

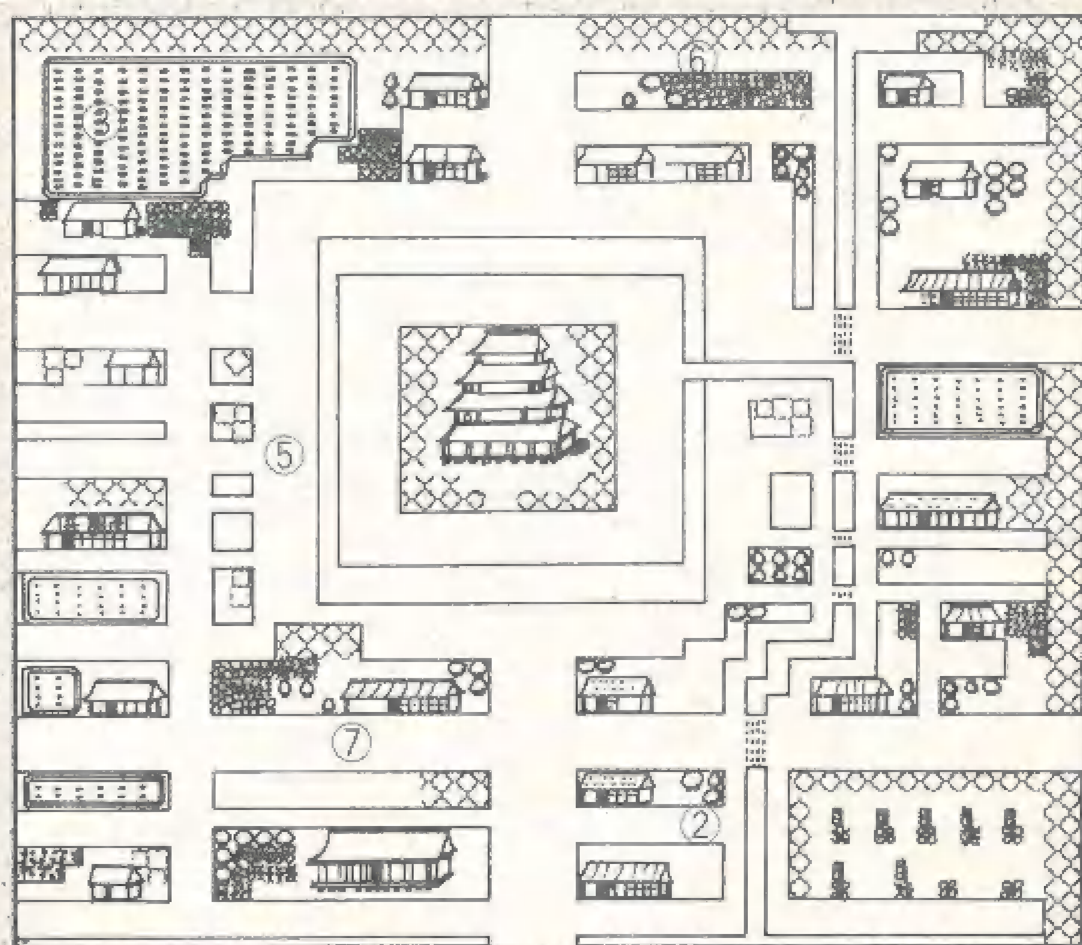
68. 與閻羅大王接觸之前。要與從弱至強的各種敵人作戰，共有15位敵人依序來襲。要用劍來對付，體力不行時再用滿金丹術來補滿，以節省技值。

69. 後半與閻羅大王作戰，要用莫明其妙術(ただぢぢのじゅつ)來對付，技值不够時再用萬寶槌來恢復一次扣閻羅大王約200點左右，

若體力降低至150以下時就要用萬金丹術恢復，萬寶槌等寶物所剩不多時可用六角術的快意一擊或劍攻擊以減低技值劇量消耗。

70. 解決閻羅大王，看完整個結局畫面後。再重置(RESET)遊戲，重新選擇開始遊戲(START)，那麼從桃太郎的爺爺處那可選擇桃太郎的另外2項增強版（ターボモード)玩法。

一種是3倍模式(3ばいもらう)是打倒敵人的經驗及金錢為平常的3倍，如此一來可減少3分之一的時間。另外一種是無敵人模式(てきでない)也就是在此模式中是不會出現敵人的，而且平常不能行走的地方也都可以前往，若押住Ⅱ鈕的話，移動速度會加快。



得金色皮毛途徑

①先買草鞋(わらじ)，可到動身之村(たびたちのむら)等地購買得到。

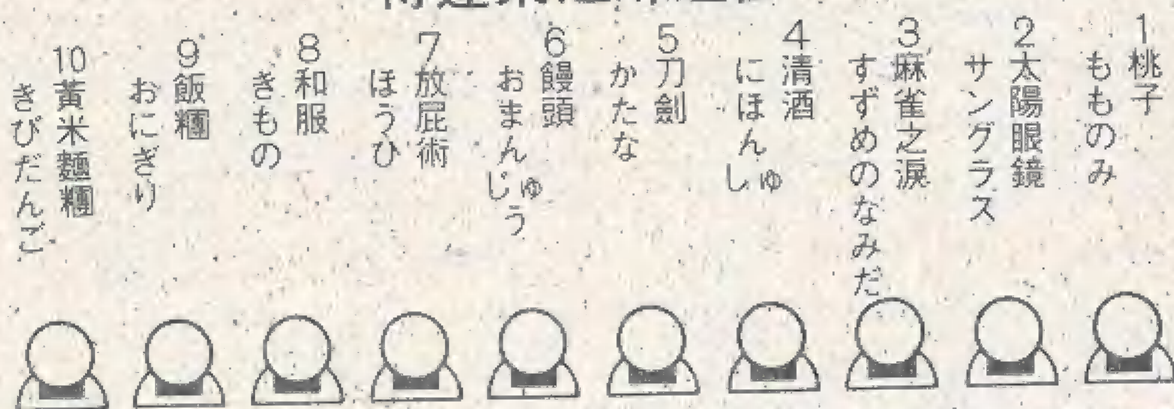
②到宿屋的右上方路人拿草鞋換曬衣桿(ものほしざお)。

③到希望之都的左上角落，向田處的人拿曬衣桿換納豆(なっとう)。

④利用飛空術到微笑之村(ほほえみのむら)，向在宿屋的上方處站在田地上之人拿納豆換金魚(きんぎょ)。

⑤再回到希望之都，向站在塔左側護河邊的人，拿金魚換水飴(みずあめ)。
⑥塔之右上方，河的左邊處，向路人拿水飴換豆腐(とうふ)。
⑦錢社西邊路人，拿豆腐換到五寶之一的金色皮毛(キンいろのけがわ)。
若重覆上述步驟的話，下次在此換得的是麻雀之淚(すずめのなみだ)。
＊注意若拿金魚(きんぎょ)向站在招牌店上方的路人交換，則是交換成飯糰(おにぎり)。要小心不要換錯了，否則須再重覆一次。

得蓬萊之珠途徑



●麻雀旅館5，西方解決十尊地藏的願望，當中有一尊需要有放屁術。為了習得此術，在此亦可賺足一萬兩再到微笑之村，村內東北角一房內向獨自仙人(ひとりでも)花10000兩學習放屁術(ほうひのじゅつ)。

地藏之穴步驟表

⑯ 1右3前	⑫ ×	⑧ 2左2前	④ 3左1前
⑮ ×	⑪ 1右1後	⑦ 2左2前	③ 2左1前
⑭ 3右1前	⑩ 1左2後	⑥ 1後	② 2後
⑬ 3右2後	⑨ 2後	⑤ 1左2後	① ★

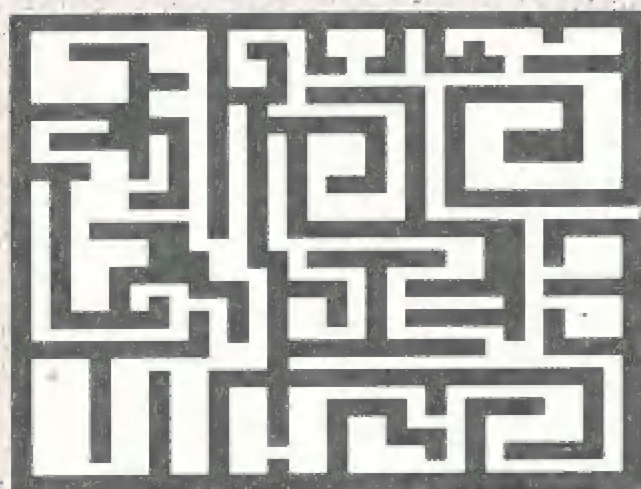
上

最簡易的談話(はなす)過程：①→⑭→①再調查第一尊地藏的前面即可得到蓬萊之珠(ホウライのタマ)。

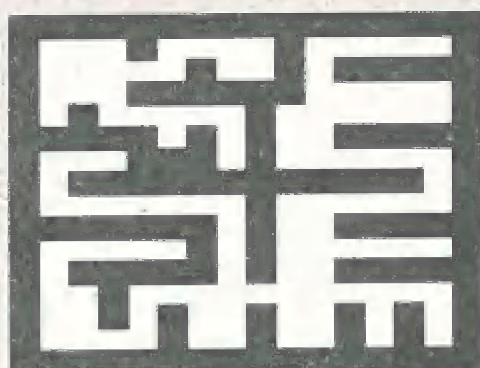
● 滿足了十尊地藏的願望之後，在第6尊地藏下出現地藏洞窟，洞窟內有16尊地藏，與第1尊地藏說話後，開始玩跟訊息遊戲。只要跟最左邊一列的前面第2尊地藏談話後，再回到第一尊地藏談話，然後再調查前面地面即可找到蓬莱之珠(ホウライのタマ)。

黃泉之塔

▼1F



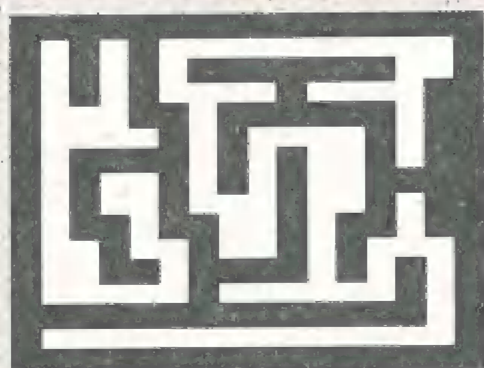
▼2F



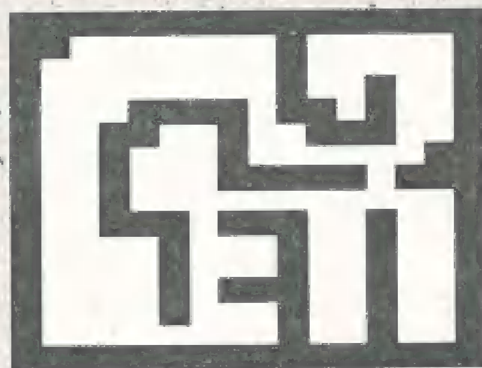
▶3F



▼B1



▶B2



桃太郎傳説 II

故事大綱：經過三年前與閻羅大王的愛與勇氣之戰後，獲得了人與鬼的短暫和平期間，可惜好景不常，在原先鬼島的地底下，統帥一切，衆鬼的地獄大王(じごく)再度釋放群鬼四處作亂。桃太郎得知此消息，決心再度踏上征鬼的冒險旅途。

1.在臨別前，可從老爺爺及老奶奶處拿取到100兩及黃米麵糰（きびだんご），在桃太郎家旁的水塘中間放置著，上次竹取公主所送的月之水晶，與之對談桃太郎即可恢復所有的體及技。

2.往動身之村(たびたちのむら)，在此購買裝備與村內的牛交談也可喝取其牛奶而恢復體及技。此村往北有自動戰鬪仙人的家，和山後有咯嗒村（カチカチのむら）。

3.往北到自動戰鬪仙人（オートルせんにん）的家，只要回答是（はい）即能習得此自動(オート)指令，雖然能在作戰時，自動地做一回的操作，但效果不彰，所以可有可無。

4.再度往北走過橋之後，被羣山圍繞的就是咯嗒村（カチカチのむら）羣山入口處有一地藏説鬼會噴毒，要小心應準備一些解毒劑(どくけし)。

5.咯嗒村(カチカチのむら)，本是小白兔與狐狸合平相處生活的地方(哈)，如今受到銀鬼（ぎんのオニ）的侵襲而苦不堪言。而銀鬼就住在村內北方的咯嗒山（カチカチのやま）山頂處，爬上山打倒銀鬼之後，今年又再度回復大文字火的祭典（たいもんやきのおまつり）了，和施放烟火慶祝。村内的鬼也決定與村人和平相處，不再做壞事並願保護此村；村内狐狸會給解毒劑（とくけし）而藍鬼會給鬼的眼淚（オニのなみだ）。

6.出村往東北方走可至金丹仙人（きんたんせんにん）的家，金丹(きんたん)術，是可恢復體40，只要打贏金丹仙人即可獲得此術。

7.往北走在一片丘陵區處有茶鍋村（ちゃがまむら），是盛産茗茶的地方，而村的守護人文福先生（ぶんぶくちま）是花了30年才使得此村變成了有名的茶村，因爲他能正確的指出在何時採茶才是

正確的時機，而此時泡出來的茶是又香又濃。不幸文福先生被金鬼(きんのオニ)抓住關在茶鍋內。進入茶鍋房子內，打倒金鬼，救出文福先生，被救出來的文福先生指出此時正好是採茶收成的好時機(採茶自動畫面)爲了感謝桃太郎，村人會送珊瑚的護身符(サンゴのおふだ)，50兩，及鐵的大便(てつのウンチ)，茶店內一老者只要回答好(はい)喝茶，即能恢復體及技。而鐵的大便則是使用在並列洞窟後的泉水前使用。

8. 再往北可到第一個的麻雀旅館(すずめのおやどや：1)，在其內可得知閃電仙人是在東南方，而開花村則是在一直往北的地方，好像雉雞(キジ)在並列洞窟內迷路了。

9. 並列洞窟外，地藏說好像在洞窟內聽到鳥的哭聲。

10. 並列洞窟(ならびどうくつ)共有8個入口，眞正出口是在從左數來的第3個洞，而夥伴雉雞(キジ)則在右邊數來第2個洞內。其他洞內的寶箱分別是解毒劑(どくけし)，黃米麵糰(ぎびだんご)，飯糰(おにぎり)，解麻劑(まひけし)、蜘蛛絲(くものいと)，及飯糰(おにぎり)。在出口前有一羣鬼，有5隻紅鬼(あかオニ)，5隻藍鬼(あおオニ)，2隻銀鬼(ぎんのオニ)和一隻金鬼(きんのオニ)擋路，要一一打倒克服。

11. 走出並列洞窟，再往北行有一洞。洞內即是大便的女神之泉(ウンチのめがみのいずみ)，只要在泉邊使用鐵的大便(てつのウンチ)，就會出現大便女神(ウンチのめがみ)，不斷地吹噓自己是長的如此地美，宛若蓋世美人般(唉！眞是臭美，難怪是大便女神)。就如童話故事般的詢問我們是丟掉鐵的大便(てつのウンチ)，還是銀的大便(ぎんのウンチ)，或金的大便(きんのウンチ)。不用想當然是回答鐵的大便，果然誠實的回答是獲得此三個大便(哈！哈！)，並且還奉受給我們她自誇最優雅的法術，誰知竟是放屁術(唉！眞是臭上加臭)，放屁術(ほうひ)其唯一最大的用途，即是把擋路的村人給臭開，以免浪費時間。(洞

內的牛可用來恢復體及技)。

12. 往西走可到飛燕仙人(ひえんせんにん)的家,若要習得其所傳授的法術,其條件就是要把動身之村內的3個大便(ウンチ)帶來這裏(很奇妙的訓練法?)。

13. 回到動身之村,向會講話的3個大便一說,他們即會跟隨在桃太郎的後面。

14. 再度來到飛燕仙人的家,即可習得飛燕術(ひえんのじゅつ)。

15. 從大便的女神之泉往北走,即可到開花村(はなさかのむら),進入一看,櫻花都變成黑色了,聽其村人說:開花老人(はなさかじいさん)一直待在家裡,不知是不是把身體弄壞了。此村有借物道具店,是屬時間制(但要恪守信義,不可抵賴)。進入開花老人的家,發現到狗(イヌ)在開花老人的家內,並且雙方面都在說對方是冒牌貨(鬼所假扮的),你是要相信開花爺爺,還是狗呢?念在曾是同伴的狗要加以信賴,只要對開花老人的話答不信(いいえ),即會露出其眞正的面目黑鬼(くろオニ),將其打倒後狗就加入同伴行列了。解救了開花老人,村莊再度回復以往的原貌,喝牛隻奶也可再恢復體及技,茶店村民之一也會贈送黃米麵糰(きびだんご)。

16. 到西方的六角仙人之村(ろっかくせんにんのむら),同樣有牛可加以恢復體及技。在村內北端的盡頭,即是六角仙人的住處,只要打贏六角仙人即可習得能給予敵人致命一擊的六角術(ろっかくのじゆつ)。

17. 到北方的阿彌陀佛洞窟(アミダのどうくつ),進入此洞窟可利用命令(めいれい)來叫狗去偵察(てんさつ)地形,來決定所行走的路徑。其實此洞窟是僅只2層,第2層是依你進入那一個階梯而改變阻路石頭的位置。4個寶箱從右至左爲增殖珠(ものふやしのタマ),蜘蛛絲(くものいと),針線(はりせん),及另一同伴猴子(さる)。

18. 出此洞窟,在東北方爲金太郎村(きんたろうのむら),如今受麥牙糖鬼(あめねりオニ)所迫害,村民都被麥牙糖給黏住,一個個變成金太郎軟糖(日本的一種糖菓名,整條都是金太郎臉狀形

的軟糖，不管從何切，切下的糖，都是金太郎臉狀），而其他的居民被捉到黃金洞窟做苦工，值得一提的是原先一代大鼓擺放地方，即是被變成金太郎軟糖的金太郎，要解救金太郎除非麥牙糖鬼所有擀麥牙棒（あめねりぼう）才能解除。

19. 到東北方的黃金洞窟（きんのどうくつ），共有地下5層，地下1至4層都有鞭撻鬼(むち オニ），用其鞭子在鞭打村民做勞工，要加以一一解決才能往下走，從地下2F、及3F的勞工可得仙人的霞影（せんにんのかずみ）。地下2F打倒鞭撻鬼後，在其所站下方的牆壁有隱藏的通路可到下一層。地下4F的右下角有恢復泉調查(しらべる)能恢復體及技。打倒位在地下5F的麥牙糖鬼(あめねりオニ），即可獲得擀麥牙棒（あめねりぼう）。此時回程這洞窟就再也不會出現敵人，而村人也回去了。

20. 回到金太郎村到金太郎處使用擀麥牙棒恢復金太郎的原狀，金太郎加入成為同伴。（若同伴沒有生命時，要到醫生處選大傷(おけか）治療即可恢復)。

21. 出金太郎村，從東南方走，經一長途路程可來到麻雀旅館2（すずめのおやどや2），從而得知浦島太郎(うらしま)所在的浦島村，目前正受旋風鬼（たつまきオニ)及三眼鬼(みつめオニ）所侵襲，而謎時山的鬼們個個都是會噴毒的怪物，要有尅制其毒氣好像龍宮城的龍宮公主才有的樣子。

22. 到最南方的浦島村（うらしまのむら），原先個個都因喝有過返老童之泉，而個個保持年輕不老之村，誰知現在竟變成村民每個都是老態龍鍾的老者，打聽才知原本以前是受著浦島太郎的保護不受鬼的侵擾，但由於浦島太郎出外修練，因而導致旋風鬼霸佔返老還童之泉，將泉水給弄乾枯，並且將會使人變老的玉匣（たまてばこ）給打開，致使村人個個變成老人。到村之東北方返老還童泉，打倒旋風鬼即能回復泉水，村民也恢復年輕狀。解決旋風鬼得知另一三眼鬼是在龍宮城，要再乘烏龜至龍宮城去，回答是(はい)。（與看顧泉水之老

者講話回答はい能恢復體及技，村人也會給藥（くすり）。

23. 來到龍宮城（りゅうじうじょう），共3層。原來三眼鬼喜歡龍宮公主而想強娶爲妻，正要決鬪。此時，出門在外修練的浦島太郎也趕回來此，並且加入打鬼的行列（他出外己修習到薄鹽術ーうずはのじゅ）。打倒三眼鬼後，龍宮公主贈送珊瑚之淚（サンゴのなみだ），只有有此物拿著即可百毒不侵，並且送浦島太郎龍宮公主之術（おとひめのじゅつ）。

24. 回到浦島村得知一重要訊息是謎時山過去就是寒冷之國，而在謎時山内的地藏所說的話要特別的注意並應做筆記記錄下來。

25. 在浦島村的東北方有橋所連接的小島，這是浮遊仙人所住的地方。這是桃太郎所學習的法術，只要到達怖有陷阱的洞窟深處的浮游仙人所在處，即可習得浮游術，而在其旁邊的寶箱内則有書（ぼん）。

26. 到麻雀旅館2的東北方處，此地有喚醒仙人（めざましせんにん）的住家，這是浦島太郎所學的術，學習的方法就是要寫下仙人所說的一長串的話「もももももももものうちすもももももももものうちまもももみももむもものうち」，寫對的話，就能學到喚醒術（まざましのじゅつ）。

27. 在此大島的西北方有一顆獨立樹，而其右方有解麻仙人（まひけしせんにん），其所開出來的條件是從那一顆松樹的附近找到名叫大寶藤（おおつづらふじ）的藥草（やくそう）。

28. 到西方的獨立松樹，調查松樹的左下方一格處，即能尋得大寶藤（おおつづらふじ）。

29. 回到解麻仙人處，仙人將此藤做成藥，噴灑桃太郎們身上，如此一來，就再也不怕麻痺的攻擊了。

30. 往東北方走，到進入雪原大陸的關卡謎時山（なぞくときやま），洞窟内地下第一層的第一道難題只要在大佛說「さあいまじゃ！じゅうじキをおすのじゃ！いちにのさん！はい！」時按方向鈕的右、右、下、左、下，即可出現通往下面的階梯。

第2道的難題，就是猶如下五子棋般，只要將5個白地藏（不管橫排、直排、斜排）排列在一起，即會在棋盤的上方出現階梯。（為避免失敗會給蜘蛛絲，以預防萬一卡住，若解錯只要上去再下來即可重新來過）。

第3道的難題，是聽其上方岩漿處2個紅白並列地藏所講的訊息，只要在紅色地藏往南走8步，往西走4步，再調查就可找到隱藏的階梯。

第4道的難題，共有13尊呈W型的地藏，他們是大洋棒球迷（たいようホエールズ、ファン），一一跟他們講話，並記下他們所喜歡球員的號碼。再與上方的地藏講話回答總共加起來的數字是「238」，除此之外，他還會問你是否為巨人球隊迷（ジャイアンツ、ファン），若答是（はい），他是不會開樓梯的，要回答不是（いいえ），則在右方會出現階梯。（而且體力及技也會恢復）。

第5道的難題，只要有浮游術，即能輕易通過佈有陷阱的地帶。不過最少要掉落一次，因掉落處散佈有大量的寶箱，有野生藥草（やせいのやくそう）、健康涼鞋（けんこうサンダル）、針線（はりせん）、秘傳書（ひでんしょ）、書（ほん）、蜘蛛絲（くものいと）、笑竹（わらいだけ）、蕃薯（やきいも）。

解決此5道難題之後，接下是往上的階段，因中間仍要隨時使用浮遊術，在最後的出口處有酒天童子（しゅてんどうじ）把守，打倒他之後，就能走出此洞窟。

31. 根據洞口外的地藏得知睡太郎村的居民都跑到附近的洞窟避難去了，不知發生了什麼事？

32. 往東北方走，即可看到被火山噴漿所圍困的睡太郎，而其左下角即是村人避難洞窟睡太郎洞（ねたろうのあな），由於村被火山熔岩漿所圍，大家都跑到此，唯獨睡太郎叫不醒，仍留在村內睡覺。火山之造成，是因鬼在海底挖洞所造成的，而要熄滅此火山，則要去詢問冰塔的希可美（しこめ），或許她所拿的冰杖，就能解決此事。此臨時村賣有灼熱之弓箭（じゃくねつのゆみや），對冰系特別有用及冰上行走的走雪鞋（かんじき）。

33. 先前往北方的奇久姆（きっちょむ）的住處，得知上回被我們征服的希可美也已改邪歸正，現在成為一位有名望的人，不過，如今希可美所處的冰塔也遭到鬼所侵襲。奇久姆希望我們去解救她，並送給我們爬上，而無法勾住的地方攀登冰塔的工具鎖鏈繩索(かぎなわ)。用法是冰塔內的通路的上方，若沒有冰柱的地方，就可勾住則一定有落阱。

34. 再往西走，中央的上方有袪病仙人(びょうきけしせん)的住處，是使桃太郎變得更耐得住疾病入侵的身體，不過要先到南方的小泉附近，找到名叫鳴子百合(なるこユリ)的藥草。

35. 到南方的小泉水處，調查其上方，即可尋得鳴子百合（なるこユリ）。

36. 回到除病仙人處，同樣將此百合搗成藥，並灑向桃太郎身體，如此一來，就不怕疾病（びょうき）的攻擊了。

37. 往西走，到底有麻雀旅館3（すずめのおやど3），可先在此稍做休息賺等級，並得知鬼物們怕桃太郎來搶冰杖，所以先來冰塔，並且把冰塔的外貌改變鬼樣。除此之外，防護仙人住在西南方處。

38. 到西南方的防護仙人（まもりせんにん）的家，這是浦島太郎所習之術，可增加防御力。要學成此術，就是要學習耐力，當與仙人說話後，他沒有說好時，在這一段期間，你不能做任何舉動（放開搖桿，都不要做任何事，直到仙人說話的畫面出現爲止），差不多等待20秒，通過其考驗，就習得防護術（まもりのじゅつ）了。

39. 往北進入到冰塔內，利用鎖鏈繩索，走左邊到最上面處，頂層內出現地獄王的女兒夜叉公主(やしゃひめ）來對付我們。夜叉公主，由於從小受到地獄王的灌輸，認爲人類是弱小的生物，無決斷力，所以人類被鬼所支配，對人而言，是幸福的偏差思想。
不過在與我們的戰鬭中，夜叉公主也懷疑了起來，一旦被我們打敗；她那原本邪惡嚴肅的臉也變成一副可愛善良的臉，也希望能加入我們隊伍中，一起去旅行，看看是我們的正確，還是她爸所

講的對，要用自己的眼去驗證一下。答允(はい)，夜叉公主也加入我們了。（夜叉公主會很有用的分身術），與旁邊的希可美説話（上次是感化她，這次是夜叉公主），希可美説：夜叉公主很喜戰鬪，希望我們能將她調教成一位普通的女孩，説罷送我冰杖(こおりのつえ)，來去消滅火山。

40. 到睡太郎村火山熔岩前使用冰杖，下來一陣冰雪將熾熱的岩漿給冰凍下來了。

41. 進入睡太郎村，叫醒睡在東邊的睡太郎(ねたろう)後，村人回到村內，而後知後覺的他，又再繼續睡他的春秋大夢了。從歸回的村人得到消息，微笑之村很久沒有再聽到笑聲，不知道發生了什麼事，傳聞好像有猿鬼在作亂。而東邊的海岬處住有封印仙人。

42. 往東到位於海岬的封印仙人（ふいいんせんにん）住處，封印術是封閉住敵人，使其無法施用法術。此術是浦島太郎所學，要浦島一人與封印仙人對打，打贏的話，就學到封印術（ふういんのじゅつ）。

43. 往南到大地有「アホ」圖狀東邊的微笑之村（ほほえみのむら）。此村正受藍蒙奇茲（ブルーモンギーズ）及猿鬼(ましら) 正舉辦難聽的演唱會，大彈搖滾噪音，使得村民無法像以往思索笑話(2字的相關語)，製造歡笑。在前往音樂會場前，可先到村內東北角落，向料理仙人（りょうりせんにん），學習女人專用的法術，料理術(りょうりじゅつ)，只要正確回答其所問有關於料理的十個問題，依序答案是「いいえ、はい、いいえ、いいえ、いいえ、はい、はい、いいえ、はい、はい」，即可習得。接下來要解決噪音之源，到正中央的演唱房子，對其答是的(はい)很難聽，開始作戰打倒之後，原先的演唱會變成説笑話大會（だじゃれ）比賽與段數愈高的人比，獲勝的獎品愈好。（其實就是對攻擊力、防御力、敏捷度的分配比賽）。

44解決之後再往南走，可來到分技仙人(わざわけせんにん)的住處。分技術是由夜叉公主所學，可

將身上的技值轉給他人的法術。其習得此術的條件，即是要替他購物，採買單有饅頭（おまんじゅう）2個、飯糰(おにぎり) 6個、黃米麵糰(きびだんご) 3個、蕃薯(やきいも) 3個、草鞋（わらじ）5雙，羽衣(はごろも）8件，當然不忘給買東西的錢816兩。

45. 四處收購，買齊之後再回來此，即可習得分技術（わざわけのじゅつ）。

46. 過橋到希望及絕望大地的希望之都(きぼうのみやこ)，此地變成暗然無光，死氣沈沈（右上角的地藏可恢復體及技）。在料理屋下方的屋子內，聚集著一群老人，正在商討著對策，原來此城受到阿修羅正催討新娘，正當猶豫不決時，夜叉公主自告奮勇願假扮進去，鬆了一口氣的長老出去張羅一切事物（長老準備要花時間，要走出此屋再進入)。

回到此屋長老已在裏面了，與他交談夜叉公主假扮新娘，而桃太郎則躲在後面的酒桶內，來到中間的塔進入城塔守門的鬼也不再阻路了。來到已娶了1000人的阿修羅眼前，眼尖的阿修羅，識破假扮的夜叉公主及躲在酒桶內的桃太郎他們，要我們現身。

經過夜叉公主與阿修羅的一番針鋒相對，仍無法勸服，只好以實力來解決了。敗在我們的手下的阿修羅不能動，只剩下微弱的聲息，並請求我們趕快了結他，要原諒他嗎？當然(はい)，生平第一次輸的阿修羅，也痛改前非，決定回去奉勸地獄王，說罷阿修羅消失了。

47. 解決之後，原先中央的都塔變成了桃太郎博物院（はくぶつかん）裏面展示的是第一代時桃太郎所用的武器、裝備，第一隻講話的大便、住處……等眞是琳琅滿目的有趣紀念館。而從茶鍋村送來的茶(紀念桃太郎的茶名)也已運抵此地，因此，到茶店向老人要(はい)喝茶，即能恢復體及技，村內一老婆婆，也會送雪女飯糰(ユキのおにぎり)，及書(ほん）。

而原先銀次經營的料理店，目前也由第二代來繼承了，據料理評論家說以前是貴的店，不過主人變了，現在成廉價店。還有値得

一提的是，進入女用澡堂的方法是沿右邊牆壁外緣，走到女用上方調查，即可觀看了。

48. 往北走一小島上有滿丹仙人（まいたんせんにん）住處。滿丹術是夜叉公主所學，在戰鬪中使用，一輪回內，體力會恢復一點。滿丹仙人自誇此術是最難學的，誰知學習的方法，就是要夜叉公主說一句在10字以上，18字以下，很"色"的文章出來。哇！眞是危險的遊戲，大概全隊幾乎是男性，僅只夜叉公主爲女性，在作戰中，夜叉公主用此術，也許就能激勵士氣吧！（嘻~）。只要輸入「ちんちんがしゃぶりたいよ」此段爲限制級文字，恕不翻譯）。

49. 再往北直走，接近雪原邊緣，山谷森林處有避鬼仙人（おによけせんにん）住處，是浦島太郎所學。避鬼仙人說：此術是避開弱敵的仙術，不過效果不彰，只不過其他的遊戲都有，當然我們也不能例外（哈！眞誠實），學習的方法很簡單，只要不帶有任何道具，裝備上的道具，可不必脫下（可利用雉雞的寄存（といちや）指令，把寄存店老闆帶來），他就教你了。

50. 往西北方走到並列地藏前的大頭鬼（びろーん）森林，若等級不夠的話，可利用在此打妖怪大頭鬼，賺取經驗值。

51. 而在並列地藏前有一狹道入口，稱爲風神之谷（ふうじんのたに），把守此隘口的是風神。爲奉地獄大王之命來查探桃太郎他們的力量來源，爲何能一一克服衆鬼。終於風神知道力量的來源，原來是把友情變力量，才有此強大的威力。風神利用大風的力量，把同伴一一都吹飛走了，然後留下面露憂色的桃太郎大笑而走了。

52. 失去同伴，孤單一人的桃太郎，站在並列地藏前。而被吹走的雉鷄也飛回來了（大概因牠有翅膀），並說其他的同伴被吹往到下一個去的地方，雉鷄也再度加入隊伍了。而並列地藏也鼓勵桃太郎，當絕望來臨時，希望也跟著來到，十尊地藏也願暫時幫助桃太郎，原先面有愁容的桃太郎也露出欣慰之貌。於是史上ＲＰＧ最多人數的隊伍終於形成十尊

地藏加入。（而此時施用飛燕術，即可到麻雀旅館4）。

53. 往東走，或直接用飛燕術，可看到在麻雀旅館4的西方，麻雀們正圍繞在一位倒在雪地的女孩周圍，好像夜叉公主的樣子。而此時銀次（ぎんじ）也出現，他自從我們離開希望之都，就有不好的預感，因此，就尾隨在後，也說那位女孩不就是夜叉公主啊！我們趕緊將她送往旅館的醫生處。據醫生說：夜叉並不是普通的身體，照理說應該很少會中毒，所以，一旦中毒就需特殊的藥材才能醫治，而此藥材是在北方氣泡魔洞（あぶくまどう）內的光苔（ひかりごけ）才可解。銀次也想幫忙，於是也加入我們的行列中了。（銀次在作戰中會偷取敵人的錢或道具，而地藏則是在桃太郎遭受攻擊，則會擋在前面）。

54. 而在麻雀旅館4，也警告我們，在氣泡魔洞內的無臉怪（のっぺらぼう），是很喜歡摹倣別人的攻擊方式，因此，要小心施用法術，否則就會吃很大的虧。

55. 到東北方的氣泡魔洞（あぶくまどう），在地下2F發現站在此地的長脚太郎（でかたろら），問我們是否來找光苔，答是（はいい）的話，他則會很熱心地願意幫助我們，因爲只有他才有辦法找到，於是，長脚太郎也加入行列中了。在地下4F，當長脚太郎發聲時，即是表示此地埋有光苔，只要調查即可發現到光苔（ひかりごけ）。（位置在左下角右第2格）。

56. 取得光苔回到麻雀旅館4，給醫生，醫生將光苔熬成湯藥給夜叉公主服用。過了一天，夜叉公主也完全康復了，再度返回隊伍。解救了夜叉公主，也聽到其他有關狗及猴子的消息，好像是在鬼的洞窟（オニのどうくつ）內哭泣。

57. 沿東邊海岸往南走，到鬼的洞窟，共有地下6層樓，除了在往上層樓處，可救回狗及猴子之其他散佈在各層樓的寶箱是風車（かざぐるま）、蕃薯（やきいも）、金寶珠（きんぽのタマ）、雪女飯糰（ユキのおにぎり），強力丹（きょうりょくたん），書籍（しょもつ）及夢簪（ゆめのかんざし）。

58. 出洞口，在下方就是吹鹽村（しおふきのむら），此村不斷降下大量的鹽，使得村莊都快被鹽給淹埋住了，舉步維艱，若不想辦法解決的話，就快要沈沒了。與村長交談，原來是吹鹽鬼（しおふきオニ）不斷用製鹽機來灑向村莊，讓村人痛苦，你是否願望幫他打倒他嗎？願意(はい)的話，事成的話，他會給小船（こぶね）如此就能過河南下。
到村内的東邊，打倒正在造鹽的吹鹽鬼後，村長來到此，說小船就放在村外，可是被鹽地所困無法動彈，因此祈望下一陣大雨，將鹽地刷洗掉，也許村人的願望，讓天知道了，下了一場及時雨解除了鹽災。隨著雨後天晴，天空也露出一條美麗的彩虹，村莊恢復原貌。除此之外，還聽到一位拿著大斧的人在空中飛，飛向鬼之爪跡方向去，應該是金太郎沒錯。而在鬼之爪跡處，有黑河童(くろガッパ)專偷錢及道具要格外小心，過了那裏就是龜兔村（ウサカメのむら），聽說風神在那裏出現。
而一路幫助我們的地藏，也要在此分手。（因怕他們重量，將小船給壓沈）。

59. 在進入鬼之爪跡之前，可先往東方海岬邊處，向疾風仙人（はやてせんにん）學習疾風術(はやてのじゅつ）。這是夜叉公主所學只要單打，打贏仙人即可習得。(可提高敏捷度的法術)

60. 回吹鹽村，村外坐小船，進入鬼之爪跡(オニのつめあと)河道，這裏是無法用走路走出此河道迷宮的，一定要借助小船走左下的河道往下走，其他的皆是死路

61. 。在河道的左下角處有中途的休息處麻雀旅館５，可探聽到在比附近有人被埋在沙堆無法拔出，而要應付黑河童(くろガッパ)可買廉價的物品胡瓜(キュウリ)，若被偷的話，則會被先偷此物，以免損失貴重的物品。

62. 在旅館外的南方，沙地只要拔出被埋在沙地的金太郎，好（はい），即可救出金太郎，而金太郎也再度加入隊伍，據旁邊的地藏說：一位拿著釣竿的人，往東南方的地方飛去(浦島太郎)。

63. 再回麻雀旅館５，往東南方走，被河道圍繞的正中央有奪技仙

人(わざよせんにん)住家。
這法術是夜叉公主所學，是能把對方的技吸取成自己的術。只要夜叉公主打敗奪技仙人，即能習得。

64. 出鬼之爪跡河道的出口，在其左下方有龜兔村（ウサカメのむら）。進來一看，發現龜兔們都在做龜兔賽跑，本是跑的很慢的烏龜也跑得氣喘喘，問明事情原委。原來風神捉住了浦島太郎，並且命令他們要一直跑，若不跑的話，則就要殺死浦島太郎（眞是殘酷的處罰，可憐啊！烏龜）。因爲浦島太郎曾化解了烏龜及兔子長年以來的糾紛，對他們而言，是恩人。因此，他們是絕不會讓浦島太郎被殺。
上回將我們吹飛的風神(ふうじんん），在村內北方作怪，但無奈一旦我們將跨入風神所在的房子，仍是無法克服他所吹的強風而無法進入。幸得一訊息，只要到此村的神社內，調查裏面右邊的樹旁就可找到能夠在狂風中行走的龜石(かんいし)。如此一來，就可進入屋内找風神算老帳了。
被打敗的風神，輸了也不覺怨恨，以往對人類的偏激思想也悔改了，也決定回去勸服地獄大王，而被捉的浦島太郎也重回隊中。
過了一夜，龜兔們正舉行和平舞會，意外的在村内碰到風神，原來他忘了一件事，在村的南方有巨石擋道，若不移動的話，就無法繼續往南走，說罷風神就出村把那塊巨石給吹走。
所有的夥伴也都找到了，銀次（きじん）也放心了，要回到料理店，而大脚巨人也要隨同銀次到料理店去做事，接下得到下一步的訊息，在村的南方有寶箱洞窟，而其村的周圍有3位仙人，出了洞窟，就可到牽牛星村莊，村內有可遠渡海洋的帆船（ほかけぶね）。

65. 龜兔村的西南方有倍力仙人（ばいりきせん），浦島太郎所學，可增加攻擊力的倍力術（ばいりきのじゅつ）。西北方有削弱仙人(ふにゃらのせんにん），浦島太郎所學，可削減鬼的守備力的削弱術(ふにゃらのじゅつ)。
在最西方有回聲仙人（やまびこせんにん），夜叉公主所學，可把敵人攻擊所遭受的損傷度，一

半反彈給對方的回聲術（やまびこのじゅつ）。要學此術，只要攜帶饅頭(おまんじゅう)即能習得。

66. 通過東南方被吹開的石頭路，再用浮游術通過岩漿地帶，到南方的寶箱洞窟（つづらどうくつ）。寶箱洞窟內散佈許多的寶物(27個)及金錢(共一萬兩)，要抱定要耗長時間拿取的決心。

67. 出洞口就可來到牽牛星村莊（ひこぼうしのむら），本來今年是七夕祭(たなばまつり)，也就是牛郎與織女相會之日，正如相傳故事的典故，此村被割分出左邊是男村，右邊是女村，以前２邊是合而為一的(100年前)，但由於他們懶惰疏於工作，使得神非常生氣，因此把村分成男、女村，只准許一年才可見一次面(七夕)。村人們為了要消除神的怒氣換得原諒。因此，從那時以後，村人就拼命辛勤的工作，如此過了一百年，神終於原諒了他們。

本來，今年是相重逢的日子，不料鬼來此村找麻煩，牛頭(ごず)及馬頭(めず)，此牛頭馬面２兄弟就擋在往隔村的右上方路上，只要打倒牛頭馬面，就可看到七夕祭的畫面了。

來到右村，在下面的大房子內，就住有織女公主(おりひめ)，她已準備好帆船(ばかけぶね)，並送我們織女笛子（おりひめのふえ），只要對著海一使用此笛子就可呼喚來帆船。而聽說西方的竹取村，目前正受雷神的侵襲。

68. 有了帆船，就可在大海上航行，但可別急著前往竹取村，先航行到開花村的西方海灣處，海灣的正中央有一小島，那裏住有一位仙人，由於很久沒有人來過這裏，寂寞的仙人很感激的贈送筋斗雲(きんとうん)。這是命令猴子可以呼喚來的空中利器，有了筋斗雲，就可在空中行走，不怕敵人的攻擊及地形限制。

69. 到西邊的竹取村（たけとりのむら），得知鬼物們因知桃太郎要前往地獄，所以決定要先去攻佔月球去奪取放在月球上的勇氣之劍(ゆうきのけん)。而唯一知曉，放在桃太郎家的月水晶球的秘密只有竹取公主了，而前往月球的牛車(ぎっしゃ)就在竹取公

主的家內。

進入竹取公主的家內，看到2輛牛車擺在左上角落處，而通路前有雷神擋住，並派出其手下來阻擾，並且，搶先搭乘一輛牛車，往月球去奪取勇氣之劍，解決阻礙的鬼後，晚了一步的桃太郎，只好坐上另一輛牛車。只要回答牛車要(はい)前往月球，即可坐上，希望能適時追上，不要太晚了。

70. 到達月球(つき)，得知竹取公主在宮殿(きゅうでん)，而守在宮殿前的侍女會噴灑月之水滴（つきのしずく），能恢復桃太郎的體及技。

71. 進入宮殿來到3F雷神所在之處，雷神(らいじん)講了一些有關人的謬論之後，仍得以戰鬪將他征服(維新風雲？)打倒之後，雷神也終於知道錯了，領教了人類的力量，以前他配屬在閻羅大王的管轄之下，也常聽閻羅大王說：鬼也要向人學習，可是地獄大王仍不聽。此時，阿修羅，風神正勸地獄大王，因此，他也想回去勸一勸大王。

此時，竹取公主(かぐやひめ)出現，說與地獄大王的最後決戰已來臨了，並拿出勇氣之劍，勇氣之劍的劍芒光亮穿透宮殿，要桃太郎用此劍把月水晶球切開，在其內就有開啓地獄之門的鑰匙了。(得勇氣之劍)。

其他的宮女，也來報告為了這一天，所做的事也都準備好了。

72. 於是宮女一一拿來給每位同伴的最強武器及裝備（自動已裝備上去）。給桃太郎除了勇氣之劍之外，還有勇氣之胴（ゆうきのどう）及勇氣之鞋（ゆうきのたび）。給金太郎是希望之斧（きぼうのまさかり），希望之兜（きぼうのはらがけ）及希望之鞋（きぼうのたび），給浦島太郎是正義之叉（せいぎのモリ），正義和服(せいぎのきもの)及正義之鞋(せいぎのたび)，給夜叉公主是愛的髮簪（あいのかんざし），愛的長袖(あいのふりそど)，愛的鞋子(あいのたび)。（原先裝備的道具可賣掉買有用的道具)。

73. 回到桃太郎的家，到月水晶球處，被勇氣之劍劃開的水晶內出現了鳳凰(ほうおう)，要我們前

往鬼島，牠將把封住前往地獄大王的門給解除，說完鳳凰，就飛往鬼島方向去了。

74. 到竹取村的北方，原先沈没的鬼島處正露出前往地獄的大洞，（鬼所挖的洞，因而導致睡太郎村的火山爆發）。洞內的地獄之門（じごくのもん）前，鳳凰正等待著我們的到來，說罷鳳凰就用身體將門撞開了一個大洞，在地下2樓的入口處有羅剎（らせつ）把守，將他打倒後，過2座橋，在右邊通道的上方有往下的階梯，那是地獄大王把閻羅大王關在這裏，地獄大王不聽他的話，於是他就在這裏勸一些鬼，也有一些已開始相信了，與閻羅大王交談，閻羅大王（えんまサマ）也加入成為同伴了。（調查左上角的復活泉水能恢復體及技）。
再到西邊上方有往下的階梯，就可來到熔漿的地下3F，往下的階梯是在最左邊（要用浮游術通過），階梯前有風神在等待著，風神（ふうじん）也加入了隊伍。往下到地下4F是冰原的地帶，往下的出口是在右下角處，同樣階梯前有雷神（らいじん）等待著加入。地下5F，途經半路，閻羅大王突然停下來說阿修羅就在此附近，接著閻羅大王對著深處大叫，聞聲而來的阿修羅（あしゅら），也依約加入了行列。而下一個是往上的階梯在最左邊處。
地下4F，為蝸狀路，這是剛才地下5F，地獄大王所在城外的進入口，中間往下的階梯，就可直接通往城內中心，地獄大王所在之地了。

75. 終於來到地獄大王的宮殿內部內，途中出現了天之仙人（てんせんにん），贈送最後的禮物，就是將我們的體及技完全恢復。有了充沛的體力可以來應付坐在寶座上的地獄大王了。

76. 「背叛的人們，很弱的人們集的愈多也是没有用的，軟弱的人應該乖乖的聽有力量的人，愛及勇氣這些話，是拿來騙力量小的人所說的謊言………」，執迷不悟的地獄大王（じごくサマ）看樣子是非戰不可。集合6人及阿修羅、風神風神、閻羅大王，共10人的力量，也就是愛與勇氣，友情之力，在與地獄大王一邊作戰，並一邊規勸他，展現微小的個

個人力量在大家的友情之下，也能發揮出無限的力量出來（其實交給オート自動作戰效果也不錯），終於歷經大戰數回，地獄大王臣服在我們的愛、勇氣、正義，及希望的力量之下。地獄大王在與我們的交戰之中也親眼目睹了，眼睛所無法看出的無形之力，這是僅只人類才擁有的，從此地獄王及鬼族也願遵循這些人類所有的美德。

77. 改過向善的地獄大王、夜叉公主也願重返父親的懷抱，阿修羅、風神、風神及閻羅大王也都留在地獄大王的身旁，接下長達近半小時的結束畫面，同伴也一一回到故鄉所在的地方，最後桃太郎也回到家中向老爺爺及老奶奶講述冒險的過程……。

78. 同樣遊戲結束後，同時按開始鈕及選擇鈕重置之後（不可關機），在原來的下方多出了一個問號（？），是桃太郎教室，有2項可供選擇，一個是音樂室（おんがくしつ），可聽各種背景音樂及音效，另一個是美術室（びじゅつしつ），可觀看遊戲內191位的角色人物。

遊戲俱樂部

桃太郎傳說Ⅰ・Ⅱ

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出版者：華鍵出版社
發　行：華鍵出版社
新店市中正路217號四樓
編　譯：本社編輯部
總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓
FAX：九一八－七七二八
郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店帳戶收
香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街
1A－1K（百保利大
廈17樓）一七一一室
電　話：三－三二五五一六
每本定價二八〇元



133. 水戸黃門……120
134. 聖騎士……120
135. 夢幻戰士……120
136. ＤＡＮ戰士……100
137. 光戰士附麻將使用說明……100
138. 大相撲……100
139. 勇者的挑戰……100
141. 沙羅曼蛇……120
142. 惡魔城二代……100
143. 女神轉生……180
144. 快傑洋槍……100
145. 加林劍……100
146. 冒險島……100
147. 妖怪之屋附泡泡龍……120
148. 王子歷險記……100
149. 魯邦三世……100
150. 復活的飛龍……120
151. 世界拳擊……100
152. 卡諾夫……100
153. 諾克人……100
154. 悍衛戰士……100
156. 絕技１００種……120
157. 職業棒球二代……100
158. 立體棒球二代……120
159. 鬼太郎二代……120
160. 燃燒坦克……100
161. 絕技１００種２……120
162. 女刑警……120
163. 柯拿米世界……100
164. 星際大戰……100
165. 魂斗羅……100
167. 麻將攻略法……130
170. 絕技１００種３……120
171. 風雲少林拳２……100
174. 假面黑騎士……100
176. 嘉蒂外傳＊砂漠之狐……120
177. 鳥船王子……90
178. 忍者阿修羅……90
179. 聖騎士二代……120
181. 天使之翼……120
182. １９４３……80
183. 超惑星戰記……100
184. 妖怪道中記……80
185. 才 飛戰士……120
186. 跳虎大棒球與德爾森林……100
187. 傳說騎士……80
188. 快打旋風＆沙那多……120
189. 希特勒復活……80
190. 熱血高校躲避球……100
191. 天堂與地獄……80
192. 飛龍之拳二代……120
193. 卡依冒險……120
194. ８８立體棒球……140
195. 綠燕先生……80
196. 獸王記＆靈幻道士……120
197. 柯拿米運動會＆彩虹島……100
198. 三國志＆魔鬼叛變……130
199. 勇者鬥惡龍三代……300
200. ＧＡＭＥ俱樂部……240
桃太郎傳說、金字塔魔寶、
死亡區域、新鬼島前篇後篇、
水晶之龍、女神轉生、
新宿中央公園殺人事件、
北海道連續殺人事件

201. ＧＡＭＥ俱樂部２……240
真田十勇士、拿破崙戰役、
妖精傳說、太陽神殿、
崩壞的魔塔、相聚的一刻
202. 忍者龍劍傳……90
203. 麻將學園＆上海之道……200
麻將學園、追麻將、麻雀刺客、
雀子高中學校、熱烈牌局麻將高手、
梅霸、美少女麻雀俱樂部、
上海之道、麻雀殺人事件、
日式十三張麻將玩法詳解
204. 大魔界村＆西遊記二代……130
205. 絕技１００種４……120
206. 超級瑪莉三代……200
207. 沙羅曼蛇２＆幻想空間２……170
208. 絕技１００種５……120
209. 中央大陸一、二代合訂……170
210. 大盜五衛門二代……90
211. 太空戰士二代……260
212. 絕技１００種６……120
213. ＧＡＭＥ俱樂部３……240
超人俱樂部、同級物語、
大魔司教、魔王之王
216. 三國志外傳……120
217. 絕技１００種七……120
218. 龍之忍者完全攻略本……100
219. 機器戰士完全攻略本……150
220. 俄羅斯方塊……150
222. 七龍珠大魔王復活Ⅱ代＆Ⅲ代……140
2. ＭＤ夢幻之星２代～時光洪流的終焉～……300
3. 宇宙巡邏人＆戰斧……150
SG-003
ＳＧ004. 雷霆計畫＆孔雀王２＆超級忍者……120
PCE 012. 伊蘇大全書……240
226. 太空戰士３代……340
ＰＥ016. 遊戲俱樂部桃太郎傳說Ⅰ・Ⅱ……280

1. ＰＣ冒險世界(回顧版)……30
2. ＰＣ妖怪道中記……140
3. ＰＣ邪聖劍……130
4. ＰＣ魔境傳說……90
5. ＰＣ龍魂＆嘉亞徽章＆R-TAPE……180
6. ＰＣ魔界大太陽・死靈戰線・
戰鬥裝甲人……140
8. ＰＣ超級絕技２２２種……120
9. 機甲戰士完全攻略本……100
FG 001. 軍旗超級大戰略……300
10. ＰＣ世界冒險記……100
ＳＧ006. 魔導歷險……200

ＰＣ014. 絕技大全書２……120
ＰＣ015. 絕技大全書３……120
11. ＰＣ歐陽記＆希利大冒險＆雙飛龍戰記……120

PC-E PERFECT BOOK

★PC-ENGINE★

完全攻略叢書 PE 016



(桃太郎傳說Ⅱ代故事攻略)
緊急特集

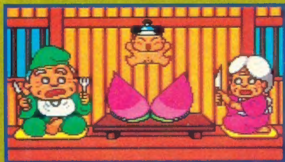
定價 280 元

華泰書店 GC-016-01-91280-1 LHP PE4(C) PA216-1

PC-E PERFECT BOOK

★PC-ENGINE★

完全攻略叢書 PE 016



（桃太郎傳説Ⅱ代故事攻略）
緊急特集

定價 **280** 元

華泰書店 GC-016-01-81280-1 LHP PE4(C) PA216-1

016 必勝系列 攻略叢書

GAME PC-ENGINE 倶樂部

桃太郎傳説Ⅰ・Ⅱ
超絶倫人
尼克羅斯要塞

華泰書店

1 PC ENGINE 遊戲倶樂部

GAMECLUB



超強力4大RPG-ACT名作遊戲徹底攻略



附：桃太郎傳説Ⅱ 完全攻略故事步驟

桃太郎伝説 加強版

原　野　地　圖

這就是桃太郎傳說故事的旅行舞台。即是以前傳說故事世界的全體圖。有一個都市、八個村落、八個麻雀村、四個高塔及幾個洞窟，要仔細注意他們的相關位置。



右圖即是地形插圖。實際的螢光幕畫面及插圖地形的組合如下。

平地	川・海
森林	豪雪地帶
山脈	氷河
丘	竹叢
砂漠	毒沼